# 在相关代码的上面使用JSDOC注释：

如：

/\*\* @type {HTMLCanvasElement} \*/

const canvas = document.querySelector('#mycanvas');

/\*\* @type {WebGLRenderingContext} \*/

const gl = someLibraryInitWebGL(canvas);

JSDOC学习网址：<https://jsdoc.app/>

JSDoc中文网址：<https://www.shouce.ren/api/view/a/13232>