使用cargo new 项目名创建一个项目

在src目录下面创建一个user.rs文件，项目结构如下：

|  |
| --- |
|  |

user.rs的内容：

|  |
| --- |
| #[derive(Debug)]//结构体没人没有实现Debug trait，如果不加这个，println！会报错  pub struct User{  pub name:String,  pub gender:String,  pub age:u32,  pub amount:i32,  }  impl User{  pub fn info(&mut self){  println!("name:{}\n age:{}\n gender:{}\n amount:{}\n",self.name,self.age,self.gender,self.amount);  }  } |

在main.rs中调用时，首先在文件的最开始将user.rs声明为模块，使用语句mod user;然后就可以使用user.rs文件中的内容了

|  |
| --- |
| mod user; //将一个rs文件声明为一个模块  use user::User;//使用文件中定义的结构体，必须声明为public 使用pub关键字  fn main() {  //struct\_test();  struct\_test2();  }  fn struct\_test(){  let user=User{  name:String::from("Jack"),  gender:String::from("male"),  age:18,  amount:1000,  };  // println!("user:{:#?}",user);  let user2=User{  ..user //利用一个结构体对象来初始化另外一个结构体对象  };  println!("user2:{:#?}",user2);  }  fn struct\_test2(){  let mut u=User{  name:String::from("Jack"),  gender:String::from("male"),  age:18,  amount:1000,  };  // println!("user:{:#?}",user);  // u.name="Mary".to\_string();  // println!("user:{:#?}",u);  u.info();  } |