C++中显式、隐式与explicit关键字

在Qt的开发中看到explicit，由此展开搜索。

隐式：编译器完成的转换，如

int a = 1;

float b = 3;

float sum;

sum = a + b; //a本是int，编译器将a**隐式**地转化为了float

显式：用户完成的转换，如

float a=1;

float b=3;

int s;

s = (int)a+(int)b;//a与b被**显式**地转化为了float

对于函数而非数据，这里有另一个例子[引用]：

#include <iostream>

using namespace std;

class A{

　　int x;

　　public:

　　　　A(){x=0;cout<<"Create A:0"<<endl;}

　　　　A(int a){x=a;cout<<"Create A:"<<x<<endl;}

　　　　~A(){cout<<"Delete A:"<<x<<endl;}

};

void main()

{

　　A a1;

　　A \*a2=new A(10);

　　delete a2;

}

这个程序中:

A a1; **隐式调用了A()**

A \*a2=new A(10)；**显式调用了A(int a) *重载*后的A()**

delete a2;以及程序结束时都**隐式调用了析构函数~A()  
  
关于explicit关键字，在网上找了一下，大多很繁琐。  
这篇博客讲的比较深入浅出。推荐：**[**http://www.cnblogs.com/cutepig/archive/2009/01/14/1375917.html**](https://www.cnblogs.com/cutepig/archive/2009/01/14/1375917.html)**一句话：explicit用于构造函数，抑制隐式转换的发生，防止出现误区。  
  
引用：C++ 隐式和显式的区别 - https://zhidao.baidu.com/question/116242760.html**