



DISK SYSTEM

ファミリー コンピュータ ディスク システム

FMC-MET

XXANADU™



Nintendo®

か
か
ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうぶシールひばりがた



- 1 まず右のページのディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



- 3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



●ディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただし、このシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。



- 2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょうね。



- 4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

▼メトロイド サイド エーよう SIDE A用シール



▼メトロイド サイド ビーよう SIDE B用シール



メトロイド™

もくじ

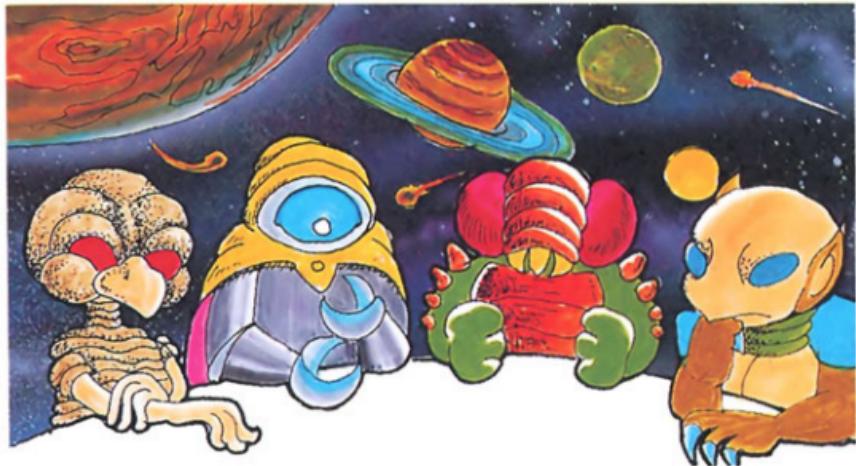
● メトロイド ストーリー	6
● メトロイドをはじめるための前準備は、 こんなふうにやろう!	12
● ゲームを進めていくためにこれだけは 覚えてほしい注意事項	18
● マザーブレインをめざして実際にキミの サムスの戦いを始めよう	23
● 要塞惑星ゼーベスには、数多くの 敵キャラが出現する!	28
● ゲーム攻略のカギはパワーアップアイテムを 探し出すことだ!	44
● これだけは覚えておいてほしい注意事項	50

メトロイド

ストーリー



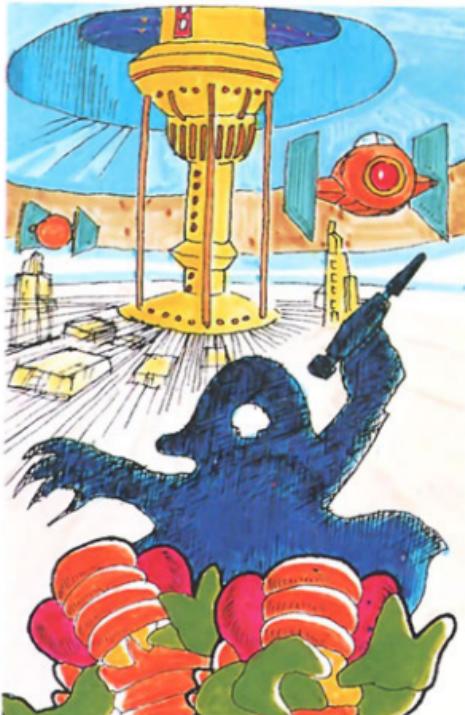
れき
スモ歴2000年代、銀河系では、
おお
多くの惑星からの代表者からなる、議会
ぎんがれんぽう
をもとに「銀河連邦」を設立し、はんえい
じだい
おお
えていた。文明や文化の交流が盛んに行われ、多
わくせい
だいひょうしゃ
ぎかい
せつりつ
じだい
むか
ぶんめい
ぶんか
こうりゅう
さか
おこな
おお



せいかんれんらくせん
くの星間連絡船も行
き来していたが、一
方でその船を襲う宇
宙海賊も現われた。
れんぱうきょく ぎんが れんぱう
連邦局は銀河連邦

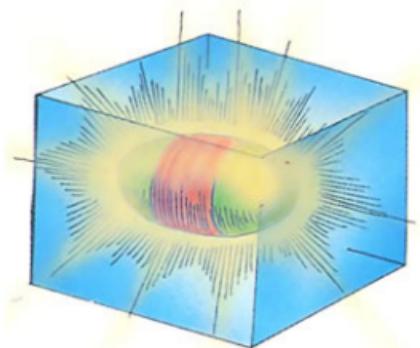
けいさつ そしき
警察を組織したが、
かいざく こうげき きょうりょく
海賊の攻撃は強力で
こうだい うちゅう なか とら
広大な宇宙の中で捕
こんなん
えることは困難であ
った。そこで連邦局
れんぱうきょく
では連邦警察とは別
ゆうもう かかん せんし
に勇猛果敢な戦士た

あつ かいぞく
ちを集め、海賊たちと戦わせた。かれ
たたか
(スペース・ハンター)と呼ばれ、彼らは宇宙戦士
かいぞく とら しょうきん
う と うちゅう しょうきんかせ
を受け取る、宇宙の賞金稼ぎであった。



コ

スモ歴20×5年、重大な事件が起きた。
そとうちゅうちょうせんうちゅうかいぞくおそわくせい
外宇宙調査船が宇宙海賊に襲われ、「惑星
SR388」で発見された未知の生命体のカプセルを奪われてしまったのである。生命体は一種の浮遊生命体で、 β 線を24時間照射すれば活動を再開し増殖する。しかもSR388星の文明は、何者かによって破壊された疑いがあり、発見された生命体に原因がある可能性が強かった。不用意に増殖させると非常に危険なのだ。この生命体を「メトロイド」と名付け地球へ持ち帰ろうとしたところを、宇宙海賊に奪われてしまつたのだ！





「メトロイド」が海賊の手によって増殖され、武器として使われるようになれば銀河文明が破滅してしまう。連邦警察は必死の捜索の末、海賊の本拠地「要塞惑星ゼーベス」を発見、総攻撃を行つたが、海賊の抵抗は強く、攻め落とすことはできなかつた。要塞の中心部ではメトロイドを増殖させる準備が着々と進められているらしい。



れん

邦警察は最後
の手段として

宇宙戦士をゼーベスの
内部に侵入させ、要塞
の中心であるマザープ
レインを破壊する作戦
を決定。選ばれた宇宙
戦士が「サムス・アラ
ン」である。彼は最も
優秀な宇宙戦士であり、

ぜつたい ふかのう
絶対不可能といわれた数多くの事件を解決してき
た。全身にサイボーグ強化手術をうけ超能力も身
につけた人物で、敵のパワーを吸収する彼のスペ
ース・スーツは海賊たちにも恐れられていた。し
かし彼の眞の正体はまったく謎に包まれていた。

惑星ゼーベスは自然の要塞で、外側は特殊な岩
 におおわれ、内部が複雑な迷路になっている。し
 かも、海賊の手によって様々な仕掛けや“わな”
 がはりめぐらされており、いたるところに不気味
 な海賊の手下
 が待ちうけて
 いる。サムス
 はゼーベスの
 侵入に成功。
 残された時間
 は少ない。サ
 ムスはメトロ
 イドを倒し、
 銀河文明を救
 えるだろうか？



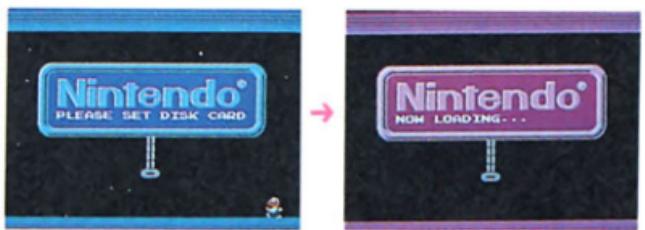
はじめるための
メトロイドを始めるための
まえ じゅん び
前準備は、こんなふうに
やろう！

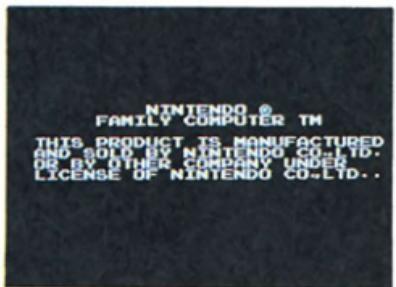


ディスクシステムゲーム を起動しよう

ほんたい
RAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し本体をON！ するとタイトル画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセット。画面が出ないとときは接続を確認しよう。

ただ せつ
がめん で
サイド エー





ナウ ローディング
"NOW LOADING..."

という画面のあとしばら
く待つと、左の画面が出
てくる。もし "A, B S
IDE ERR.07" で出たとき

は、SIDE A、Bをもう1度よく確認して、SID
E Aを上にしてセットしよう！

するとお待ちかねの
右のようなタイトル画
面が出てくる。画面の
指示どおりにSTART
ボタンを押すとモードセ
レクト画面へ進める。も
しうまく起動しなかつたときは、52ページの一覧
表で原因を調べて、必要な処置をしよう！



ゲームをはじめるまえに まずキャラクタをつくる

か
キミが買つ
たばかりの
ディスクカードの中には、ゲームの主人公サムス
はいない。サムスは、プレイヤー自身が登録する
ことによってはじめて、作られるんだ！

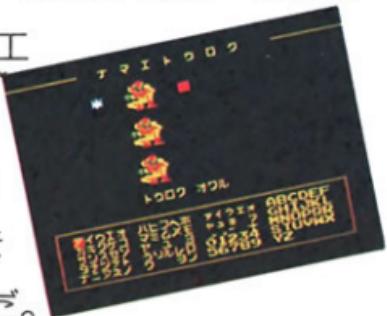
●まずは名前登録からはじめてみよう！

なまえとうろく
ディスクカードのSIDE A をセットしてタイトル
画面が出たらSTARTボタンを押そう！



ひだり がめん で
そして左の画面が出たら、S
セレクト ELEFTボタンでカーソルを

「ナマエ



トウロク」に
あわせて、STARTボタンを
押すと右の画面が出てくるんだ。

そして、十字ボタンで下わくの
文字を選択し、Ⓐボタンで決定。
訂正したいときはⒷボタンを押
せば、1つ左に

カーソルが戻る。終

つたら、「トウロク オワル」
にカーソルを合わせてSTART
ボタンを押そう。

●サムスを作りかえたいときには

KILL MODEにカーソルを
合わせSTARTボタンを押す。

作り直したいサムスにカーソル
を合わせSTARTボタンを押し
名前を消す。そして「KILL オ
ワル」にカーソルを合わせスタ
ートボタンを押す。



●いよいよゲームがスタートするぞ！

セレクト
SELECT

ボタンで名
な

まえとうろく
前登録して

あるサムス

えら
のひとりを選んでSTARTボタンを押す。そして
スタート
SIDE Bを上にセットすれば、スタートだ。



ゲーム オーバー
GAME OVER

になってしまったら

●コンティニューの場合は

セレクト
SELECTボタンでCONTI

ニュー
ニューを選び、STARTボタン

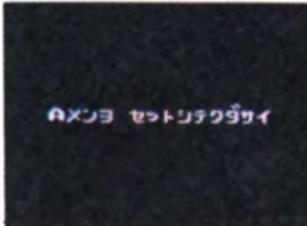
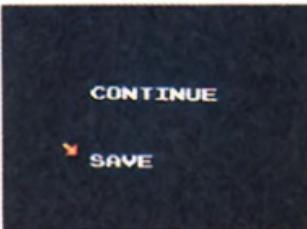
お
を押す。サムスの機能はその
まで、ゲームオーバーにな
きのう

めん
った面の最初から始められる。
さいしょ
はじ



● セーブしたい場合は

SAVEをセレクトして、STARTボタンを押し、下の写真のようなメッセージが出たらSIDE Aをする。サムスの機能などが記録されるよ。



セーブされる内容は…

- サムス自身の持つ機能（取ったエネルギータンクの数、取ったパワーアップアイテム、取ったミサイルの数）
- サムスのエネルギーがなくなった回数
- 倒した主な敵（小ボスetc.）
- ゲームに要した総時間
- プレイヤーが登録したサムスの名前

● ゲームを途中でやめたいときには…

STARTボタンでポーズをかけてコントローラのⒶボタンと十字ボタンの上を同時に押そう。

ゲームを進めていくために これだけは覚えてほしい 注意事項

きよ だい き かい せいめいたい
E 大機械生命体
マザーブレインを破壊しろ！



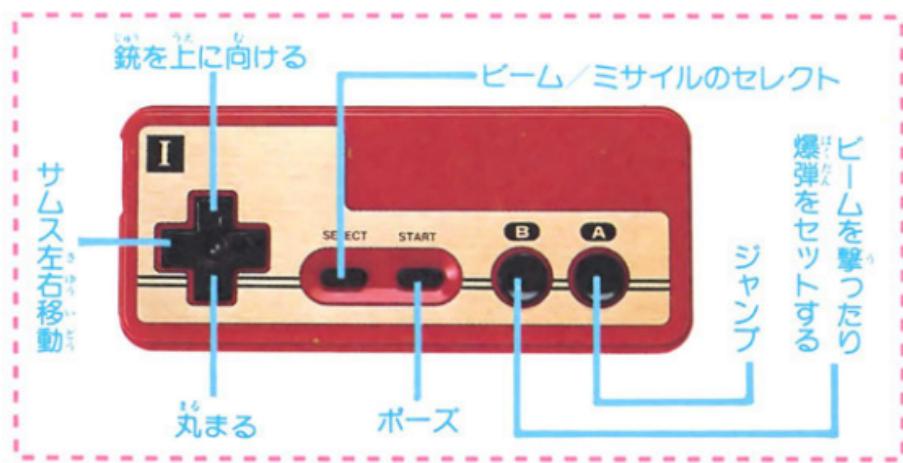
サムスの目的は基地面にある
マザーブレインを破壊するこ
とだ。途中、
アイテムを捜
し、小ボスを
倒して進んで
いこう。



つか コントローラの使いかた



コントローラ I のみを、使
う。十字ボタンでサムスを
動かす。Ⓐボタンでジャン
プ、SELECTボタンで武
器を選び、Ⓑボタンで敵を
攻撃する。



が めんじょう ひょう じ ぶ ぶん
画面上の表示部分のみかたは…

みぎ しやしん
右の写真のように、ゲー
ム中はサムスのデータが
画面表示されるようにな
っている。最初はエネルギー
の表示だけだ。途中、
エネルギータンクやミサ
イルを取ると、その数も表示されるようになる。
サムスのデータを把握しよう！



エネルギーボールを取ると…

てき たお
敵を倒すとエネルギーボールを出す
ことがある。これを取るとサムスの
エネルギーが回復する。ただし、99
以上にはならないからね。



さが だ アイテムを捜し出し、サムスをパワーアップ させることが、ゲーム攻略の決め手だ！

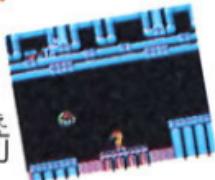
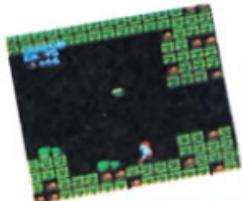
ゲームスタート時のサムスは、ショートビームしか持っていない。アイテムのある部屋を捜してアイテムを取ると、サムスがパワーアップするぞ！

パワーアップすると、
は どう 波動ビーム、スクリ
ユーアタック、爆弾
などが使え、様々な
こう げき 攻撃ができるよう
なるんだ。アイテム
は10種類ある。たく
さん集めて、キミの
サムスをパワーアッ
プさせよう！



■要塞ゼーベクの中は3エリアに 分かれる

要塞内にはプリンスタ（岩の面）、ノルフェア（火の面）、ツーリアン（基地の面）の3エリアがある。前



の2エリアをクリアしないとツーリアンには進めないぞ。

こ へ や さが だ たい じ 小ボスの部屋を捜し出して退治しよう！

プリンスタとノルフェアの2つの面には、小ボスの部屋が隠されている。小ボスを倒してはじめて、その面をクリアできることになる。

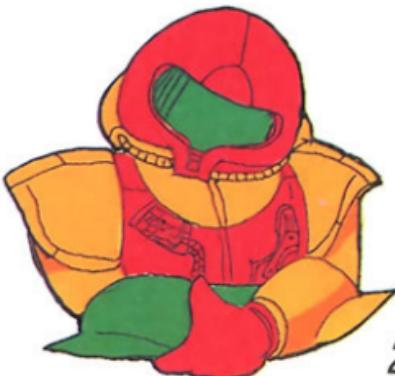


マザーブレインをめざして 実際にキミのサムスの戦い を始めよう

こう だい まい ろ
広 大な迷路を
クリアしよう

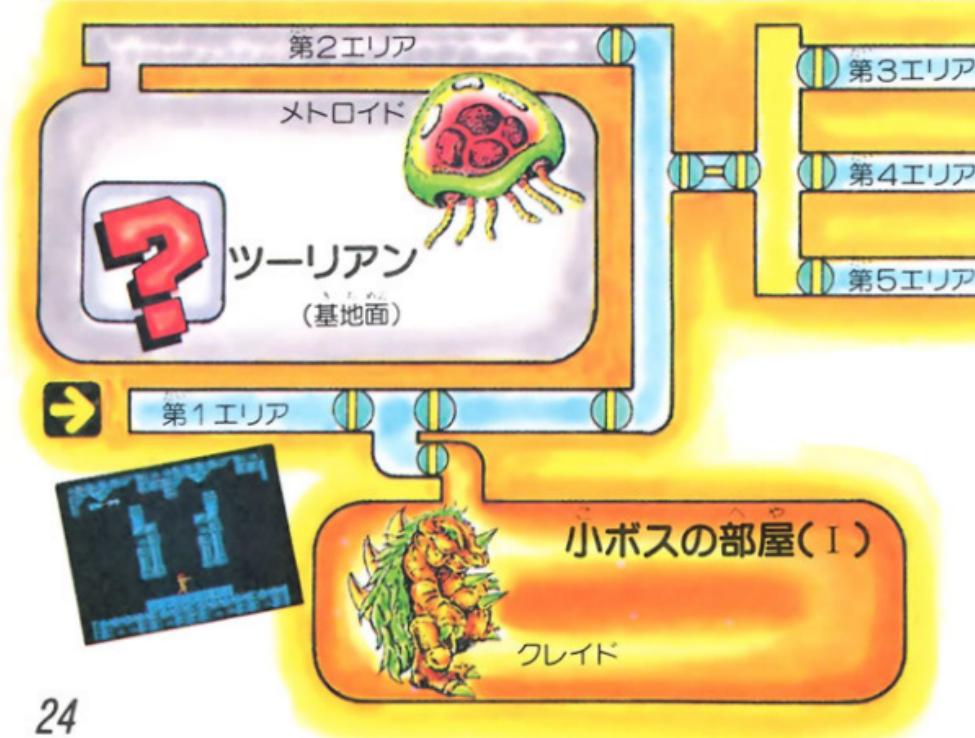
よう さい わく せい
要塞惑星ゼーベスの中は
ふく ざつ い く めい ろ
複雑に入り組んだ迷路に

なっているんだ。むやみに進んでいくと迷ってしまうから、気をつけよう。次のページの全景図を参考に、自分が今どのあたりにいるのか、確認しながら進んでいこう。自分でマップをつくるのも効果的だぞ！



これが要塞惑星ゼーベスの全景図なのだ！

要塞惑星ゼーベスの中は、下のイラストのようになっている。プリンスタとノルフェアには小ボスの部屋が隠されているんだ。小ボスの部屋を捜し、



2匹の小ボスを退治すると、ツーリアンに通じる
エリアに橋がかかり、マザープレインのいる基地
内部へと進める。またところどころにあるゲート
には、ピーム1発で開く青いもの、ミサイル5発
の赤いもの、ミサイル10発のものの3種がある。

プリンスタ

(岩の面)



ノルフェア

(火の面)



小ボスの部屋(II)

リドリー

すべてのエリアはプリンスタから始まる

ゲームのスタート地点では強敵
が少ないので、着実に敵を倒し
パワーアップアイテムを取つて
いこう。注意したいのは水
の部分。水中に落ちると工
ネルギーが減るぞ。

なんかん 難関、ノルフェアの炎の海に挑め！

炎の海に落ちると、サムスの工
ネルギーが、どん
どん減つて
しまう。足

場が狭いので、ジャンプした
あと確実に着地することだ。



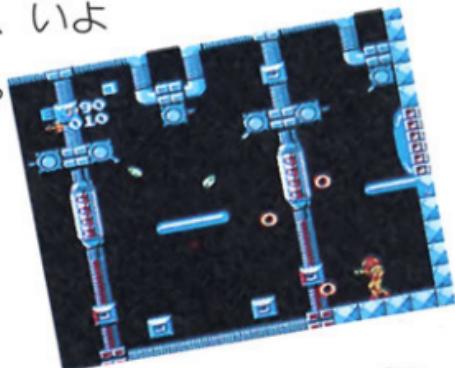
ひきこま 2匹の小ボスが、サムスを待っている！

プリンスタとノルフェアでは
小ボスの部屋を捜し小ボスを
倒そう。どこかに小ボスの部
屋に通じるエリアがあるはず。
パワーアップして進んでいこ
う！



はかいなにお マザーブレインを破壊すると何かが起こる!?

ひきこま
2匹の小ボスを倒したら、いよいよ最終のツーリアンだ。
メトロイドはあるアイテムがないと倒せないぞ。
そして巨大機械生命体マザーブレインの正体は？



要塞惑星ゼーベスには、 数多くの敵キャラが 出現する！

性格の違う多くの敵キャラたちが出現し、サムスの行く手をさえぎる。出現する場所や動き方た、有効な倒し方を覚えてゲームを進めていこう!!



まずはプリンスタの敵キャラ
プリンスタでは7種類の敵キャラが出
現する。着実に倒し、先にススメ！



●メロ 岩や壁を通りぬけるこ
とができる。集団でおそいかか
つてくる習性がある。



●ゼブ



ところどころに
ある、通風口から
と飛びだしてくる。

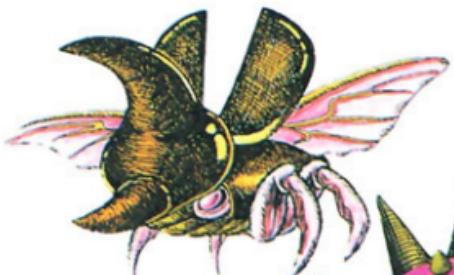


ノーマルビーム1発
で倒せる黄色のものと、
2発当てないと倒せない赤色のものが



いるので注意！

●ジーマ



足から粘液を出しながら

床などにそって上下
左右に進む攻撃力



の強い



赤色のものと弱い黄
色のものの2種類ある。

●スクリー 天井にはりついて待



ちぶせていて、サムスが
近づくと回転しながら攻
撃してくる。



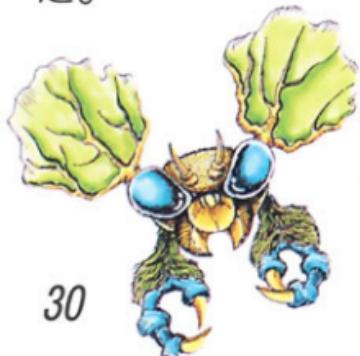
●ウェーバー

ひらひらと不規則に飛
びまわっていて、撃ち
にくい。かなりの強敵
だ。



●リオ

上の壁から、サムスに向かって
と飛んでくる強敵。攻
撃力の強い赤色と弱
い黄色の2種類。





へや しゅつけん てき

小ボスの部屋 I に出現する敵

プリンスタのどこかに、小ボスの部屋
かく
へや
しゅるい
てき
I が隠されている。部屋では7種類の
敵が出現する。

●メム

いわ
かべ
とお
岩や壁を通りぬけ
ることができる。
しゅうだん
集団でサムスにお



あはう　い
そいかかっててくるので注意。

へや
なか
よわ
てき
部屋の中ではいちばん弱い敵
かく　じつ
たお
なので確実に倒そう。

●ギガ

つうふうこう
しゅつけん
通風口から出現

きゆう　と
し、左右に飛んで移

どう
しゅるい
動する。2種類いて、

ちやいろ
ぱい
茶色のものは2倍の攻撃

りょく
力をもつ。



●スクリー 天井から大羽をドリ



ルがわりにして、サ
ムスにあそいかかる。
地面を掘るときの岩
のかけらに注意。



●ジーラ

床などにそって上下左
右に進む。地下に生息

する軟体動物。青色
のほうが攻撃力が強

い。



●リッパ

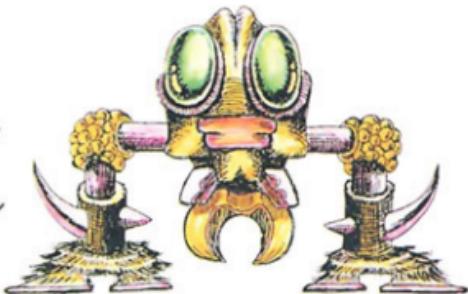
あそってはこないでゆ
つくりとまっすぐ飛ん
でいるだけだが、戦わない
で逃げたほうが賢明。



●サイドホッパー



2段ジヤ
ンプをし
ながら、



サムスにおそいかかってく
る強敵だ。小ボスの次に強
い攻撃力をもつので注意し
よう。ミサイルなら1発で
倒すことができる。

●クレイド

小ボスの部屋 I の主。腹から
角を飛ばし、背中からも
くるくる回る角を飛ばす。
攻撃力は強く、やられると
かなりのエネルギーを奪わ
れてしまうので注意。



ひ
火

つき 次はノルフェアの敵だ！

ノルフェアでは9種類の敵キャラが出
げん てき とくちょう しおつ 現する。敵の特徴をつかめ！

●メラ



いわ かべ とお 集団で行動し
岩や壁を通りぬける。ノ
ーマルビーム1発で倒せ
る。この面で最も弱い。



●スクウェイプト

ようがん と 溶岩から飛びだしてふ
たたび溶岩の中に落ち



る。ノーマルビームでは倒せない。



●ポリップ

つう ふう こう ふ で 通風口から吹き出
てくる弱い敵。生命
りょく も とくせい 力を持たない毒性の
ようがん 溶岩だ。



●ソーバ



ぜんしん するど たいねつせい
全身が鋭い耐熱性の

け ゆか
毛でおわれ、床や
かべ

まわ
壁をはい回っている。

ミサイル1発で倒
ばつ たお

せる。ノーマルビ

あおいろ はつ きいろ
一ムなら青色のもので2発、黄色のも

ので4発当てないとならない。



●ガメト

ぜんしん ちょうこうしつ かわ
全身が超硬質の皮

でおわれている。

つうふうこう とだ
通風口から飛び出



してサムスに

あそいかかってくる。

あかいいろ こうげき
赤色のものは、攻撃

りょく ぱい
力が2倍になる。



●リッパII



岩の面に

出現するリッパ

パがより進化

したもの。後部か

ら火を吹いて高速飛行している。動きや形は同じだが、速度が速くなっている。



●ドラコーン

溶岩の中から顔を出

してサムスに向かって火を吹きかけてくる。

火にやられると、

サムスのエネルギー
が減ってしまうので

注意が必要。溶岩の海
に住む古代竜だ。



●マルテビオラ



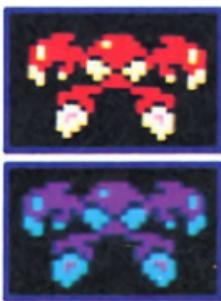
かべはんしや
壁に反射しな
がら飛び回っている單
たん
そせいめいたい
素生命体。かなりの強
きょう
てきはんしや
敵。反射しながら飛び
と
たお
はねるので倒しにくい。ノーマル
くる
ビームだと苦しいのでパワーアップして戦あう。
たたか
たお
ミサイルなら1発で倒せる。



●ゲルーダ



こうねつはつひ
高熱を発する皮
ふもつたいない
膚を持ち、体内
そと
エネルギーを外
ほうしゅつ
に放出すること
とまわ
で飛び回る、か
なりの強敵だ。とくに赤色のも
つよようちゅうい
のは強いので要注意。この面で
こうげきりょくもっとつよ
は攻撃力が最も強い。





へ や しゅつけん てき 小ボスの部屋IIに出現する敵は

ノルフェアのどこかに、小ボスの部屋II
があり、6種類のキャラが出現する。

●ゼボ 通風口から飛び出てくる。青
色のものは1発、黄色のものは2発で倒
せる。部屋の中ではいちばん弱い敵だぞ。



●ホルツ

天井から出現し、サムスにおそ



いかかってまた天井に戻る。2本の角を武器にす



る装甲型ゲルーダ。ノー
マルビームで
数発、ミサイル
なら1発で倒せ
る。





●ビオラ と
飛ぶこと
ができるず、地面をはい
まわ回っている。マルテビ
オラの幼生。ノーマル
ビームで青色のものは
2発、黄色のものは4発で倒せる。ぱつ たお
サイルならともに1発でOK。



●マルテビオラ
火の面にも出
現する。動き



かたがすばやいので要注意。

高温によって溶けた岩石に、マ
ザープレインが生命力を吹き込ん
だものと思われる。同じ部屋のホルツ、
デスギーガと同じ攻撃力をもつ強敵な
んだ。



●デスギーガ ジャンプをくり返しながら、サムスに向かっておそいかかってくる。
小ボスの次に、強い攻撃力をもつ。
ノーマルビームで数発、ミサイルなら1発で倒すことができる。



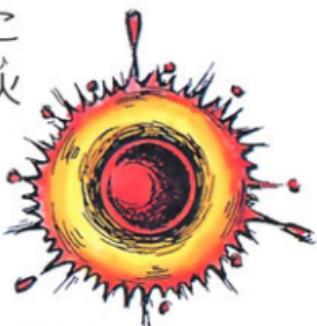
●リドリー
小ボスの部屋 II の主。空中に飛
び上がって火を吹く。
惑星ゼーベスの先住生物
で、マザープレイインによってコ
ントロールされている。



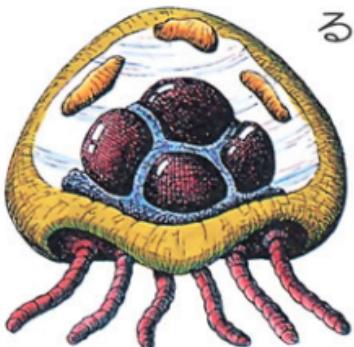
き ち 基地

ツーリアンに出るのは強敵だ
きょうてき
未知の生命体メトロイドを退治して大
たいじ
ボスのマザープレインを破壊しよう。
はかい
おお

●リンカ 最終のご
めん とつじょ ふ だ ひ
の面で突如吹き出す火
たま
の玉のようなもの。
つぎつぎ ふ だ
次々と吹き出してく



るがそんなに
つよ こうげきりょく
強い攻撃力はない。



●メトロイド
わくせい エスアル
せい
惑星SR388星で発見され
はっけん
た浮遊生命体。サムスの体

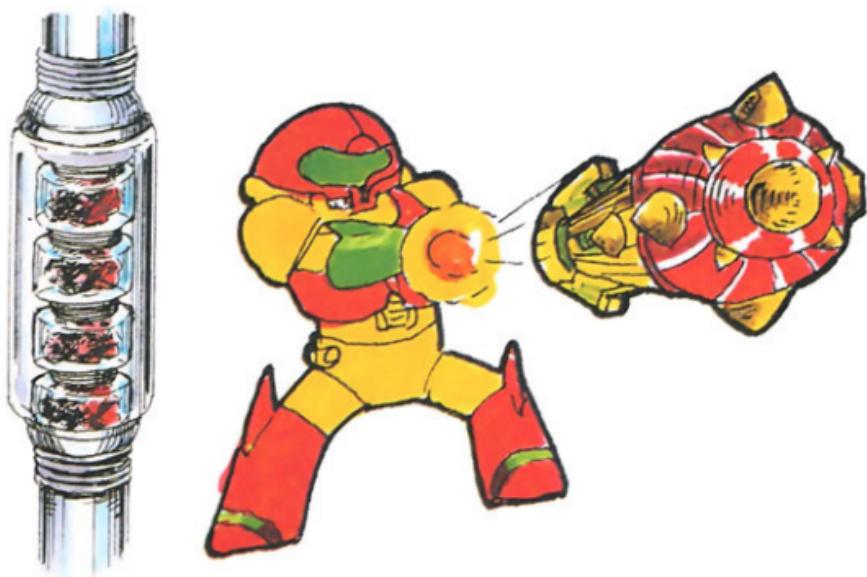
にとりつき、

エネルギーを吸い取る。ビームで
こうげき すと
攻撃すると後退するが、倒すこと
こうたい たお
はできないのだ！



●ゼーベタイト マザーブレイン

の生命維持をするために必要なエネ
ルギー源。単なる生命維持装置で攻
撃してこないが、破壊するためには
ミサイルが絶対必要だし、1発だけ
でも倒せない。その他の武器は効か
ないので注意しよう。



●マザーブレイン

う ちゅうかいぞく ほんきよち よう さいわくせい
宇宙海賊の本拠地 「要塞惑星

ちゅうすい
ゼーベス」の中核。メトロイ

ドを増殖させて、宇宙征服を

ねら
狙っている。ゼーベタイトが

げん きょだい き かいせいめい
エネルギー源。巨大機械生命

たい
体といわれているが、その正体は誰も知らない。

は かい
キミはマザーブレインを破壊し、メトロイドがこ

れ以上増殖するのを防ぐことができるか!?



は かい
マザーブレインを破壊すると…

さい こ てき は かい つま しつんかん
最後の敵マザーブレインを破壊すると、次の瞬間
メッセージが表示され、何が起こるぞ！ 何が起
くるかはまだ秘密だけど、ゲームはさらに続くんだ。

ゲーム攻略のカギはパワー
アップアイテムを捜し出すことだ！

ゲームスタート時のサムスは、ノーマルビームしかし持つてなく、攻撃力は弱い。パワーアップアイテムを捜して取り、サムスを強くしよう！

●パワーアップアイテムを出現させるには…

要塞ゼーベス内のどこかに、アイテムの部屋が隠されている。その部屋を捜し像の持つ水晶玉を擊



つとパワー
アップアイ
テムが出現
するぞ。

ロングビーム



ピーム砲の射程
距離が、長くなる。アイ
スピーーム、波動ピームに
も効く。敵を離れた位

置から倒せる

便利なアイテ

ム。



アイスピーム



敵を一定時間凍ら

せることができる。

ロングビームを取つ
ていればロングアイ



スピームになる。

波動ピームとの併
用はできない。



はどう 波動ビーム



ビームが波う
って飛ぶ。通常のビ
ームより、攻撃力が
増す。ロングビーム



スクリューアタック



かいとん
回転ジャンプをしながら敵を倒す
ことができるようになる強力なア
イテムだ。こ
かいとん
の回転ジャン

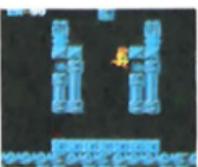
こうげき
普攻撃をしているあいだは、
からだ
サムスの体がチカチカと点滅
する。



ハイジャンプ



サムスのジャンプする能力が
増して、通常の1.5倍の高さが飛べるよ
うになる。高い壁を越えて新しい世界
へ進めるぞ。絶対欲
しいアイテムだ。



バリア



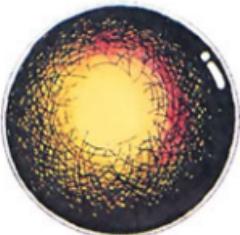
これを取ると、サムスの耐久力
が増し、敵からダメージを受けたとき
のエネルギー消費量を、通常の半分に
減らすことができる。強敵との
戦いを有利に進
めていくために
必要だ。



まる
丸まり



このアイテ
ムを取ると、サム
スの体は丸まって
小さくなれる。狭
い通路も通れるように
なるので便利だ。サムスのエネルギー
一がなくなるまで有効だ。



はくたん
爆弾



まる
丸まった状態で爆弾を使える。④ボ
タンで爆弾をセットして敵にダメ
ージを与えることが
できる。



エネルギータンク



エネルギーを貯めていられる器。^{うつわ}

通常99までしか貯められないエネルギー^たが、タンク1個につき100増える。

最大5個まで

取れる。1つ

でも多く探し出してサムス
のエネルギーを増そう！



ミサイル



ミサイルを貯め

る器。1つ取る

と、ミサイルが

5個増える。弾

は倒した敵から集め、最大255

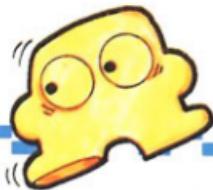
発まで持てる。SEL

ECTボタンで選んで

Ⓑボタンで発射。



これだけは覚えておいて ほしい注意事項



ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守って、こわさないようにしようね。

ディスクカードは大切に取り扱あう



●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！ それから、そこを汚したり傷つけたりしないようにも気をつけよう。

● 湿気や暑さにはとっても弱い。風
とお通しのよい涼しい場所に保管しよう。



のほか。いつもプラスチックのケ
ースの中に入れておくように！



● ゴミゴミしたところは大キライ！ ホコリ
はディスクカードの大敵なのだ。

● 磁石を近づけると、データが
消えちゃうぞ。テレビ、ラジオ
なども磁力があるから、近づけ
ないでね。

● 踏んづけたり
するのはもって

デスクドライブの赤ランプがついている時、EJECT
ボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触
れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが

せいじょう きどう

正常に作動しなくなつたときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。 カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY エラー ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。 乾電池を新しいものと交換しよう。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。 ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。 カードをよく確かめよう。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。 カードのゲーム名を確かめよう。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。 カードをよく確かめよう。
エーピー サイド A,B SIDE エラー ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。 カードをセットする順番を確かめよう。
エラー ERR.20~40	ファミコン本体とディスクシステム、カードを 買ったお店に持つていって、相談しよう。



© 1986 Nintendo

© 1986 TOKUMA SHOTEN

禁無断転載



T4902370500417

当時の取扱説明書を電子化したデータは、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。現在では不適切と思われる描写・表現・表記、本ソフトでは使用できない通信機能・拡張機能の説明や、利用できないお問い合わせ先などが記載されていることもあります。