

Ohjelmistoala ja ryhmätyöskentely

Kenny Heinonen

Käsiteltävä aihe

- Persoonallisuuden vaikutus ohjelmistokehitykseen

Persoonallisuuden vaikutus ohjelmistokehitykseen

- Mitkä luonteenpiirteet ovat eduksi eri kehitysvaiheissa?

Persoonallisuuden vaikutus ohjelmistokehitykseen

- Mitkä luonteenpiirteet ovat eduksi eri kehitysvaiheissa?
- Määritellään kuvaus persoonallisuudelle ja luonteenpiirteille

Myers-Briggsin tyyppi-indikaattori

- Neljä persoonallisuuden ulottuvuutta:
 1. **Sosiaalinen vuorovaikutus:**
Ekstrovertti (E) – Introvertti (I)
 2. **Tiedonkeruu:**
Tosiasiallinen (S) – Intuitiivinen (N)
 3. **Päätöksenteko:**
Ajatteleva (T) – Tunteva (F)
 4. **Elämäntyyli:**
Järjestelmällinen (J) – Spontaani (P)

Vaiheet, joissa tarkastellaan hyödyllisiä luonteenpiirteitä:

- Vaatimusmäärittely
- Suunnittelu
- Toteutus
- Testaus
- Ylläpito

Vaatimusmäärittely

- Vaatimusten kartoittamista asiakkaan kanssa
- Optimaalinen kehittäjä vaatimusmäärittelyyn:
 1. Ymmärtää asiakkaan tarpeet, osaa kommunikoida asiakkaan kanssa
 2. Osaa asettua käyttäjän rooliin

Vaatimusmäärittely

- Vaatimusten kartoittamista asiakkaan kanssa
- Optimaalinen kehittäjä vaatimusmäärittelyyn:
 1. Ymmärtää asiakkaan tarpeet, osaa kommunikoida asiakkaan kanssa
 2. Osaa asettua käyttäjän rooliin

=> Ekstrovertti ja tunteva (EF)

Suunnittelu

- Suunnitellaan ohjelmiston korkean tason rakenne
- Optimaalinen kehittäjä:
 1. Hahmottaa kokonaiskuvan
 2. Luova ja yritteliäs

Suunnittelu

- Suunnitellaan ohjelmiston korkean tason rakenne
- Optimaalinen kehittäjä:
 1. Hahmottaa kokonaiskuvan
 2. Luova ja yritteliäs**=> Intuitiivinen ja ajatteleva (NT)**

Toteutus

- Suunnitteluvaiheessa tehdyn mallin muuntamista ohjelmakoodiksi
- Optimaalinen kehittäjä:
 1. Tunnistaa tärkeät rakenteet
 2. Yksityiskohtien hallinta
 3. Ajattelee loogisesti
 4. Tiimin koosta riippuen hyvät kommunikointitaidot välttämättömät

Toteutus

- Suunnitteluvaiheessa tehdyn mallin muuntamista ohjelmakoodiksi
 - Optimaalinen kehittäjä:
 1. Tunnistaa tärkeät rakenteet
 2. Yksityiskohtien hallinta
 3. Ajattelee loogisesti
 4. Tiimin koosta riippuen hyvät kommunikointitaidot välttämättömät
- => Tosiasiallinen ja ajatteleva (ST)**

Testaus

- Testien tekemistä, joilla varmistetaan ohjelman toimivuus
- Optimaalinen kehittäjä:
 1. Paneutuu yksityiskohtiin
 2. Tarkka ja järjestelmällinen

Testaus

- Testien tekemistä, joilla varmistetaan ohjelman toimivuus
- Optimaalinen kehittäjä:
 1. Paneutuu yksityiskohtiin
 2. Tarkka ja järjestelmällinen

=> Tosiasiallinen ja järjestelmällinen (SJ)

Ylläpito

- Julkaistun tuotteen muokkaamista ja parantelua
- Optimaalinen kehittäjä:
 1. Hallitsee kokonaiskuvan
 2. Hyödyntää aiempaa kokemusta ja tietoa
 3. Avoin muutoksille

Ylläpito

- Julkaistun tuotteen muokkaamista ja parantelua
- Optimaalinen kehittäjä:
 1. Hallitsee kokonaiskuvan
 2. Hyödyntää aiempaa kokemusta ja tietoa
 3. Avoin muutoksille

=> Tosiasiallinen ja spontaani (SP)

LOPPU!