

# Ohjelmistoala ja ryhmätyöskentely

Kenny Heinonen

# Käsiteltävä aihe

- Persoonallisuuden vaikutus ohjelmistokehitykseen

# Persoonallisuuden vaikutus ohjelmistokehitykseen

- Mitkä luonteenpiirteet ovat eduksi eri kehitysvaiheissa?

# Myers-Briggsin tyyppi-indikaattori

- Neljä persoonallisuuden ulottuvuutta:
  1. **Sosiaalinen vuorovaikutus:**  
Ekstrovertti (E) – Introvertti (I)
  2. **Tiedonkeruu:**  
Tosiasiallinen (S) – Intuitiivinen (N)
  3. **Päätöksenteko:**  
Ajatteleva (T) – Tunteva (F)
  4. **Elämäntyyli:**  
Järjestelmällinen (J) – Spontaani (P)

# Vaatimusmäärittely

- Vaatimusten kartoittamista asiakkaan kanssa
- Optimaalinen kehittäjä vaatimusmäärittelyyn:
  1. Ymmärtää asiakkaan tarpeet, osaa kommunikoida asiakkaan kanssa
  2. Osaa asettua käyttäjän rooliin

# Vaatimusmäärittely

- Vaatimusten kartoittamista asiakkaan kanssa
- Optimaalinen kehittäjä vaatimusmäärittelyyn:
  1. Ymmärtää asiakkaan tarpeet, osaa kommunikoida asiakkaan kanssa
  2. Osaa asettua käyttäjän rooliin

**=> Ekstrovertti ja tunteva (EF)**

# Suunnittelu

- Suunnitellaan ohjelmiston korkean tason rakenne
- Optimaalinen kehittäjä:
  1. Hahmottaa kokonaiskuvan
  2. Luova ja yritteliäs

# Suunnittelu

- Suunnitellaan ohjelmiston korkean tason rakenne
- Optimaalinen kehittäjä:
  1. Hahmottaa kokonaiskuvan
  2. Luova ja yritteliäs

**=> Intuitiivinen ja ajatteleva (NT)**



# Toteutus

- Suunnitteluvaiheessa tehdyn mallin muuntamista ohjelmakoodiksi
- Optimaalinen kehittäjä:
  1. Tunnistaa tärkeät rakenteet
  2. Yksityiskohtien hallinta
  3. Ajattelee loogisesti
  4. Tiimin koosta riippuen hyvät kommunikointitaidot välttämättömät

# Toteutus

- Suunnitteluvaiheessa tehdyn mallin muuntamista ohjelmakoodiksi
  - Optimaalinen kehittäjä:
    1. Tunnistaa tärkeät rakenteet
    2. Yksityiskohtien hallinta
    3. Ajattelee loogisesti
    4. Tiimin koosta riippuen hyvät kommunikointitaidot välttämättömät
- => Tosiassiallinen ja ajatteleva (ST)**

# Testaus

- Testien tekemistä, joilla varmistetaan ohjelman toimivuus
- Optimaalinen kehittäjä:
  1. Paneutuu yksityiskohtiin
  2. Tarkka ja järjestelmällinen

# Testaus

- Testien tekemistä, joilla varmistetaan ohjelman toimivuus
- Optimaalinen kehittäjä:
  1. Paneutuu yksityiskohtiin
  2. Tarkka ja järjestelmällinen

**=> Tosiasiallinen ja järjestelmällinen (SJ)**

# Ylläpito

- Julkaistun tuotteen muokkaamista ja parantelua
- Optimaalinen kehittäjä:
  1. Hallitsee kokonaiskuvan
  2. Hyödyntää aiempaa kokemusta ja tietoa
  3. Avoin muutoksille

# Ylläpito

- Julkaistun tuotteen muokkaamista ja parantelua
- Optimaalinen kehittäjä:
  1. Hallitsee kokonaiskuvan
  2. Hyödyntää aiempaa kokemusta ja tietoa
  3. Avoin muutoksille

**=> Tosiasiallinen ja spontaani (SP)**