

### UML Diagram

Class Library	
<ul style="list-style-type: none"><li>- String [] library</li><li>- String input</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• toString()</li><li>• get1d()</li><li>• get2d()</li><li>• get3d()</li><li>• fileNameToTitle()</li><li>• searchTitle()</li><li>• printStats()</li><li>• printTime()</li><li>• randomBook()</li></ul>

Class ReadBook	
<ul style="list-style-type: none"><li>- String title</li><li>- int page</li><li>- int wordCtr</li><li>- int sentenceCtr</li><li>- int userWPM</li><li>- int input</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• read()</li><li>• next()</li><li>• back()</li><li>• goToPage()</li><li>• statsPrinter()</li><li>• findWord()</li><li>• pageMarker()</li><li>• returnToPage()</li><li>• wordCounter()</li><li>• wordLength()</li><li>• sentenceCounter()</li><li>• wordsPerSentence()</li><li>• calcDifficulty()</li><li>• calcTime()</li></ul>