

PARTIE 4 : LES MEDIA QUERIES

Dans cette partie, vous apprendrez à utiliser Les **média queries**. Cette technique définit l'application de styles en fonction des périphériques de consultation utilisés pour du HTML. On nomme également cette pratique **Responsive Web Design**, pour dénoter qu'il s'agit d'adapter dynamiquement le design à l'aide de CSS.



Les exercices suivant devront être réalisés dans le respect des bonnes pratiques RGAA et Ecoconception.
Rendez-vous sur [le site du gouvernement](#) afin d'en connaître les détails.

Exercice 1

Créer une zone contenant **une image de fond** et occupant toute la largeur et toute la hauteur de l'écran. Utiliser les images fournies, correspondantes. Elles devront changer en fonction de l'orientation de l'écran.

Exercice 2

Sur les périphériques dont la largeur est supérieure à 1024px, l'image de fond ne doit occuper que la moitié haute de l'écran.

Exercice 3

Sous la zone demandée précédemment, créer 2 zones placées l'une en dessous de l'autre sur mobile. Sur les écrans dont la largeur est supérieure à 1024px, ces 2 zones devront être côte à côte. Ecrire un article (titre et contenu) dans chacune de ces zones.

Exercice 4

Dans le footer, pour les écrans de plus de 576px de largeur, créer une liste dont les items seront répartis uniformément sur la largeur. Pour les autres écrans, les items de la liste seront placés les uns en dessous des autres.

Soyez précis, et surtout, en responsive, pensez désormais "Mobile First"