

SCXML2SVG-CMD



Projekt k predmetu pb138
Vizuálna reprezentácia konečných automatov

Autori: Marek Žuži
Jan Doubek
Pavel Bernát
Matúš Honěk

Masarykova univerzita, Brno 2014

Zadanie

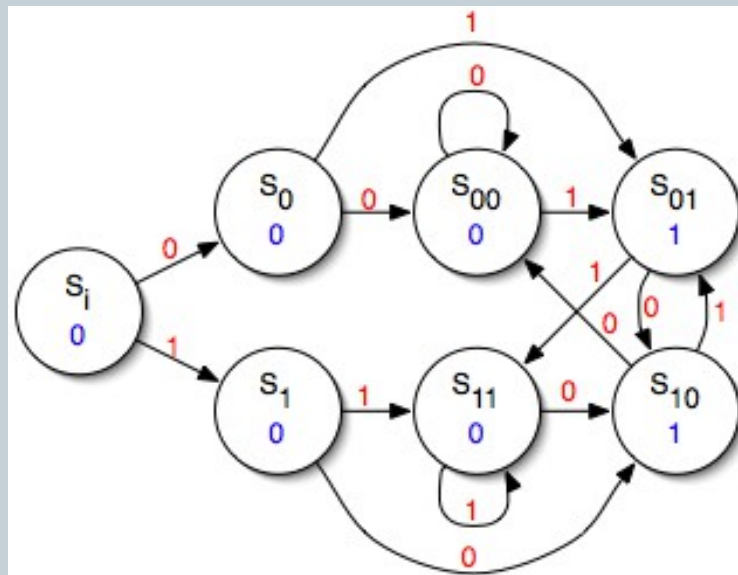


Studenti navrhnuou a zrealizujú spôsob vizualizace konečných automatů popsanych pomocí standardu W3C Voice Browser Activity SCXML ve formátu SVG. Ke generování bude sloužit radková aplikace v jazyce Java.

Motivácia



- Stavové stroje – automaty
- Štruktúra – stavy, prechody
- Zápis automatu
- Vhodná vizuálna reprezentácia - graf



Realizácia



- Pôvodné myšlienky
- Relevantné informácie v SCXML dokumente
- Spôsob zobrazenia získaných informácií
- GraphViz – softvér na zobrazovanie grafov
- Rozloženie grafu prenechané na GraphViz

Rozdelenie úloh

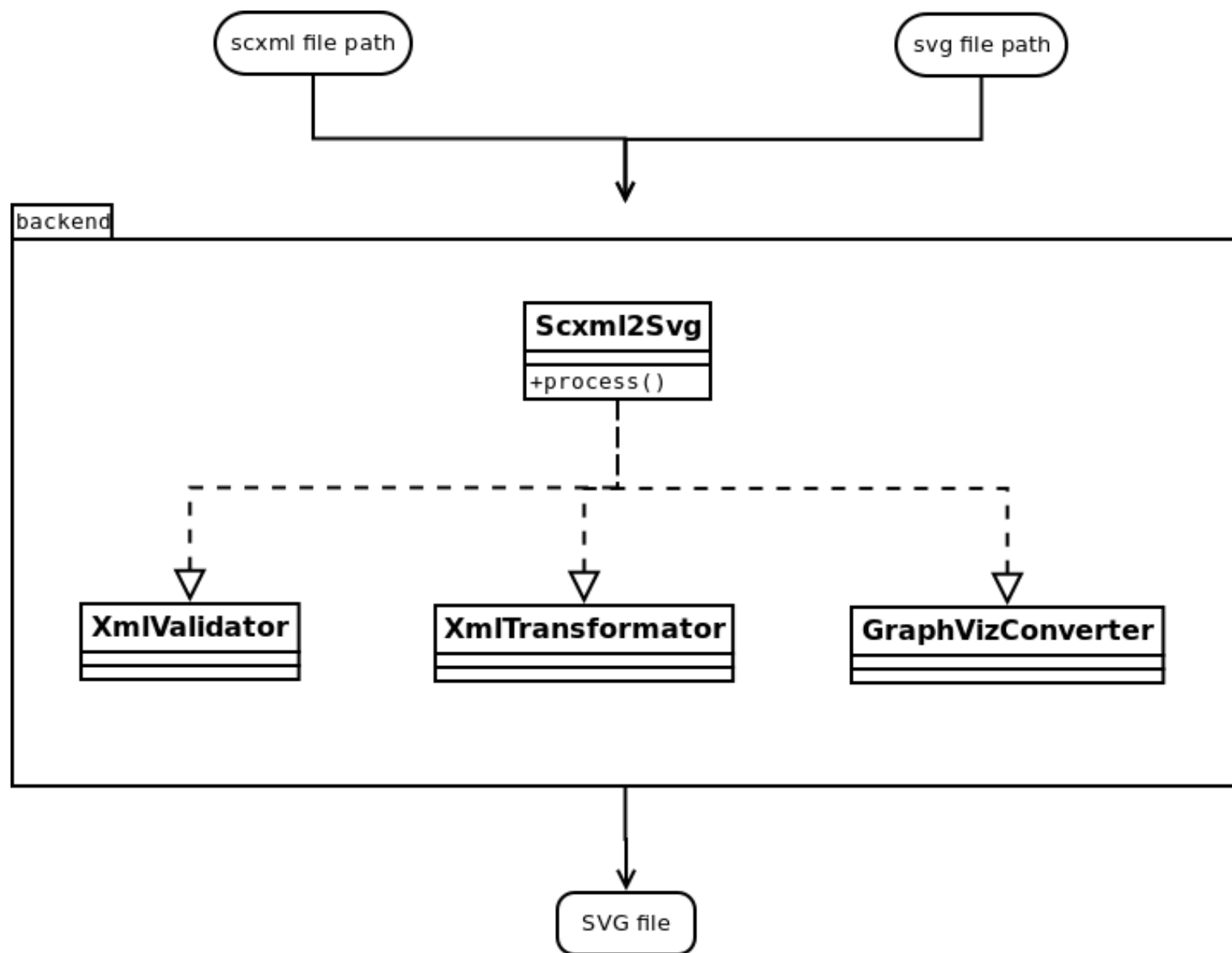


- Rozdelenie postupu – validácia, transformácia, použitie GraphVizu, realizácia v Java
- Marek Žuži – vedúci projektu, Java
- Pavel Bernát – základ transformácie
- Jan Doubek – schémy pre validáciu vstupu, transformácia
- Matúš Honěk – hotfixes :)

Spracovanie v Jave



- Štruktúra tried
- Validácia – trieda XmlValidator
- Transformácia – trieda XmlTransformer
- Použitie GraphViz-u – trieda GraphViz
- Spojenie functionality – trieda Scxml2Svg
- Postup – validácia, transformácia, GraphViz



SCXML formát



- W3C Voice Browser Working Group
- Značkovací jazyk založený na XML
- Popis výpočtu stavového automatu
- Zahrňa: stavy, podstavy, prechody, synchronizácia, paralelizmus, vykonateľný obsah, datamodel...
- Použitie: dialógové systémy, VoiceXML, stavové stroje pre CCXML, spracovanie reči...

SVG



- Značkovací jazyk z rodiny XML
- Štandard W3C
- Popis 2D grafiky – obrázky, animácie
- Vektorové tvary, rastrové obrázky, text
- Široké použitie na webe

Využitie programu GraphViz



- XSLT transformácia – konverzia do DOT formátu
- Graphviz prevedie graf v DOT formáte na SVG obrázok

Transformácia



- Najskôr sa prejdú všetky stavy
- Vytvorí sa štruktúra stavov v grafe
- Následne sa prejdú prechody

Transformácia - base



```
.  
.   
.   
  
    <xsl:template match="s:scxml">  
digraph finite_state_machine {  
    size="8,5"  
    rank="TD"  
        <xsl:apply-templates select="s:datamodel"/>  
        <xsl:apply-templates select="s:state"/>  
        <xsl:apply-templates select="s:parallel"/>  
        <xsl:apply-templates select="s:final"/>  
  
        <xsl:for-each select="//s:transition" >  
            <xsl:apply-templates select="." />  
        </xsl:for-each>  
  
.
```

Transformácia – state/substate



```
<xsl:template match="s:state" name="state">
  subgraph "sub_<xsl:value-of select="."/@id"/>" {
    "<xsl:value-of select="."/@id"/>";
    <xsl:text>&#xa;</xsl:text>
    {rank = same;
    <xsl:for-each select="s:state | s:parallel | s:initial | s:final" >
      <xsl:value-of select="@id"/><xsl:text> </xsl:text>
    </xsl:for-each>
    }
    <xsl:call-template name="substate" />
  }
</xsl:template>
```

```
<xsl:template name="substate" >
```

```
  <xsl:if test="name(..) = 'state' and ../s:initial/s:transition/@target != @id">
```

```
    <xsl:value-of select="../@id"/><xsl:text> -> </xsl:text><xsl:value-of select="@id"/> [style = "
  </xsl:if>
```

```
  <xsl:if test="name(..) = 'parallel'">
```

```
    <xsl:value-of select="../@id"/><xsl:text> -> </xsl:text><xsl:value-of select="@id"/> [color = "
  </xsl:if>
```

```
  <xsl:if test="../@initial = @id and name(..) != 'scxml'" >
```

```
    "<xsl:value-of select="../@id"/><xsl:text>" -> </xsl:text><xsl:value-of select="@id"/>" [label
  </xsl:if>
```

```
  <xsl:apply-templates select="s:initial"/>
```

```
  <xsl:apply-templates select="s:state"/>
```

```
  <xsl:apply-templates select="s:parallel"/>
```

```
  <xsl:apply-templates select="s:final"/>
```

```
  <xsl:apply-templates select="s:datamodel"/>
```

```
</xsl:template>
```

Výstup transformácie



```
digraph finite_state_machine {
    size="8,5"
    rank="TD"
    subgraph "sub_off" {
        "off";
    }
    subgraph "sub_on" {
        "on";

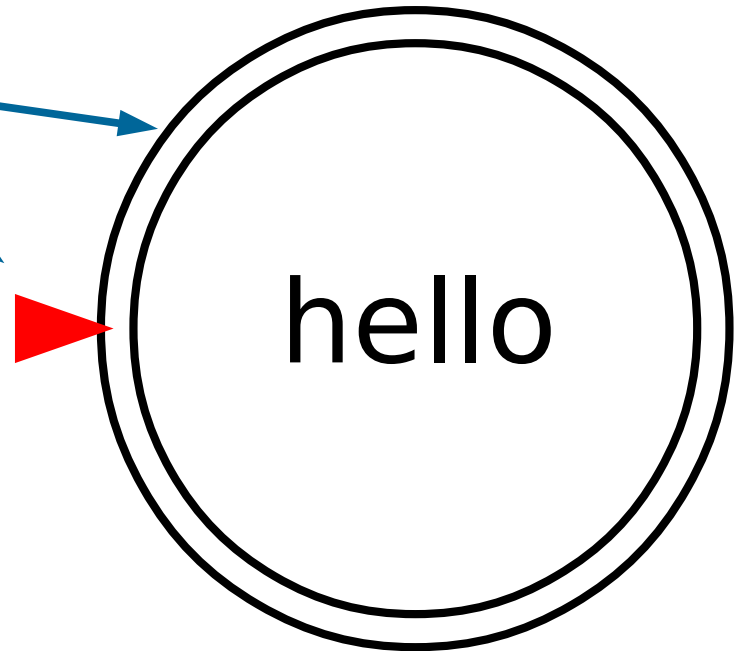
        subgraph "sub_idle" {
            "idle";
        }
        subgraph "sub_cooking" {
            "cooking";
            on -> cooking [style = "dotted"]
        }
    }
    "off" -> "on" [ label = "turn.on" ];
    "on" -> "idle" [label = "", color = "red"];
    "on" -> "off" [ label = "turn.off" ];
    "on" -> "off" [ label = "timer >= cook_time" ];
    "idle" -> "cooking" [ label = "door_closed" ];
    "idle" -> "cooking" [ label = "door.close" ];
    "cooking" -> "idle" [ label = "door.open" ];
    "ini_off" [ label = "", style="invis", shape=point ] ;
    "ini_off" -> "off" [label = "", color = "red"];
    {rank=same; ini_off off}
}
```

Demo

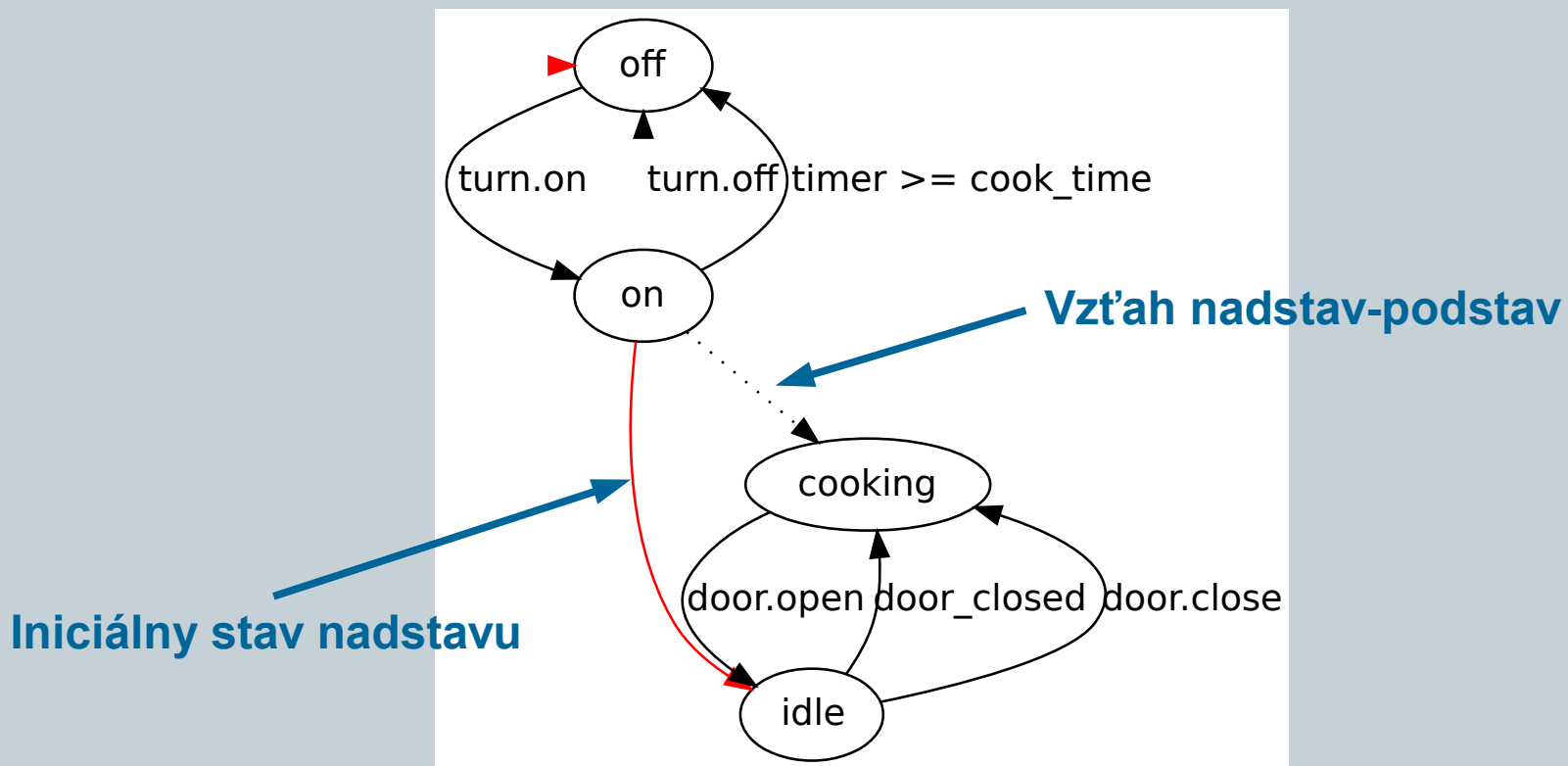
Hello World



```
<?xml version="1.0"?>  
<scxml xmlns="http://www.w3.org/2005/07/scxml"  
  version="1.0"  
  initial="hello">  
    <final id="hello"/>  
</scxml>
```



Mikrovltnka v.1



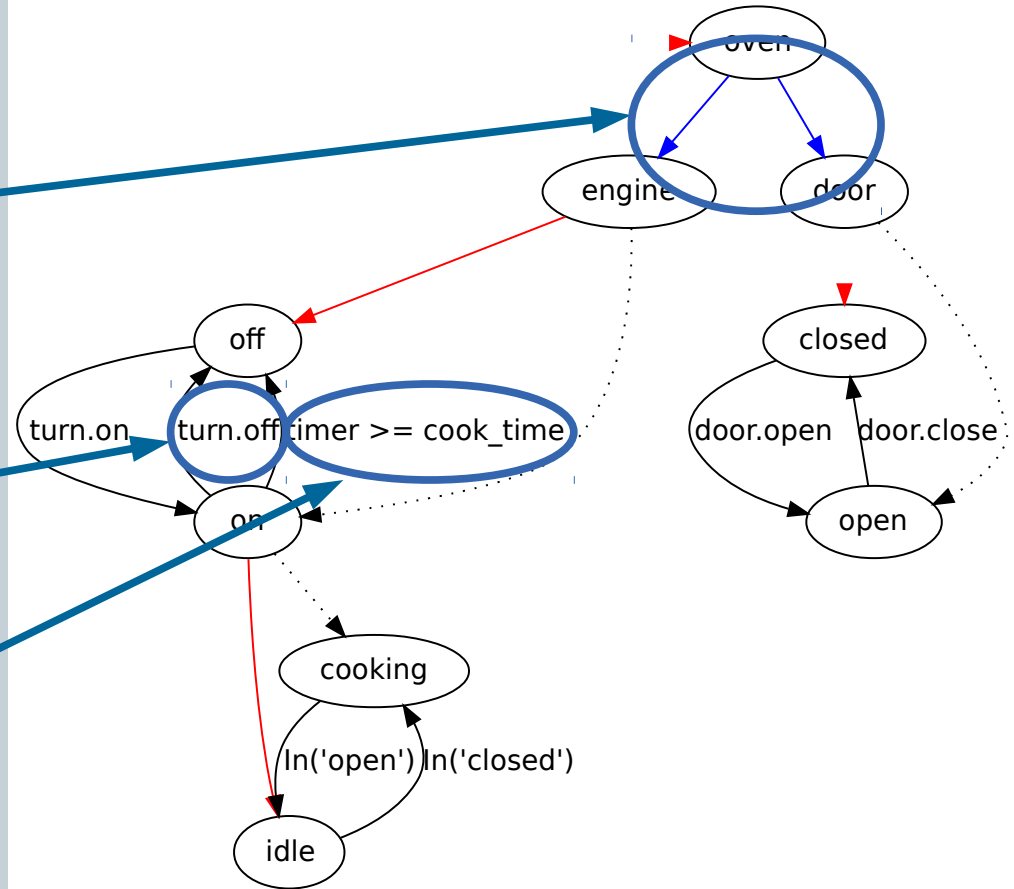
Mikrovlanka v.2



`<parallel id="oven">`

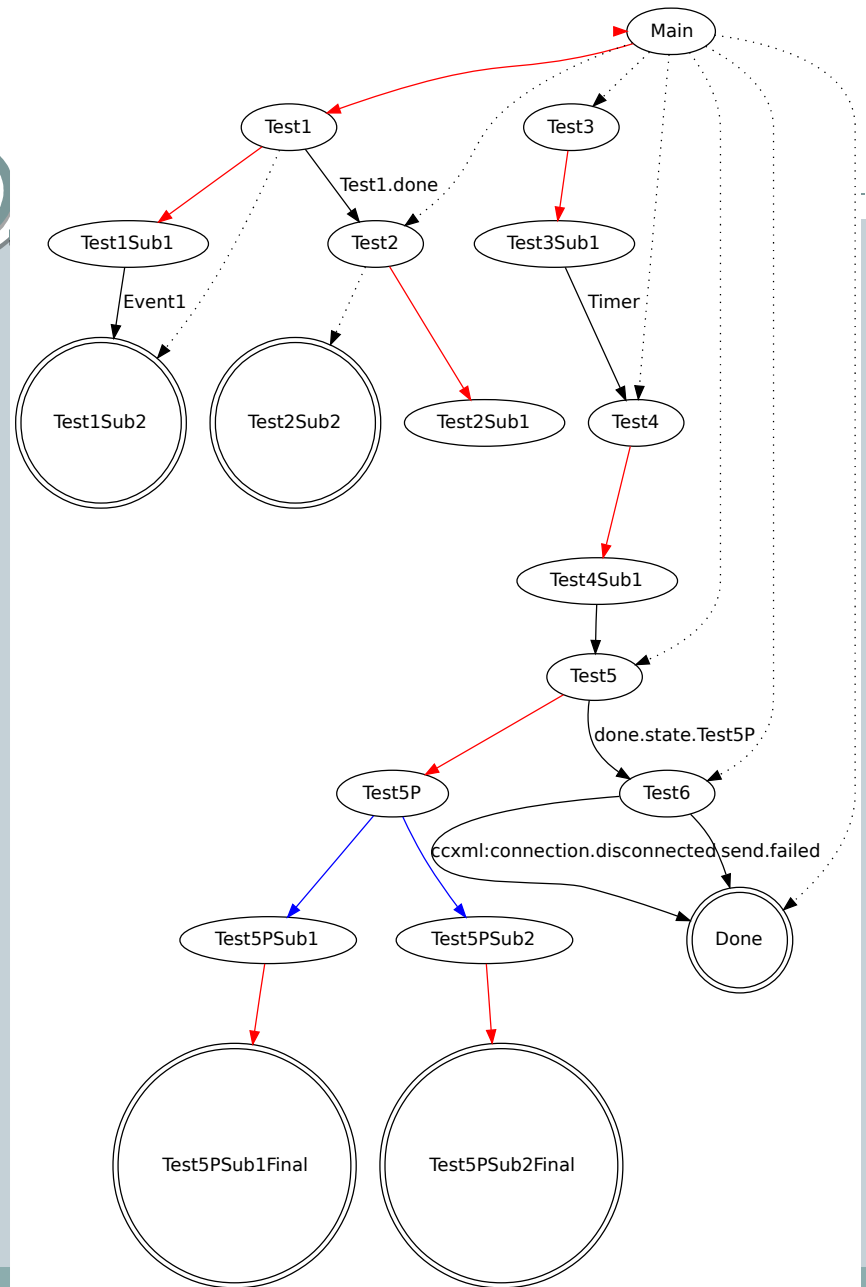
`<transition
 event="turn.off"
 target="off"/>`

`<transition
 cond="timer >= cook_time"
 target="off"/>`



Zložitejšia konštrukcia

- Top-down štruktúra



Záver



- Splnenie cieľa – dokážeme zobrazit' ľubovoľné stavové automaty
- Zachovávame a zobrazujeme väčšie množstvo informácií – stavy, podstavy, paralelné spracovanie, prechody (event, cond)
- Možnosti budúceho vývoja– pridanie podpory ďalších konštrukcií, možné odstránenie závislosti na GraphViz-e

Koniec



Ďakujeme za pozornosť