

Софийски Университет "Климент Охридски"
Факултет по Математика и Информатика

Финален изпит No. 1

Курс: Приложно Обектно Ориентирано Програмиране с Java, част 1

Преподавател: д-р. Е. Кръстев

Студент :

Дата:

Време за работа: 120 min

Инструкции: Изпълнете следното задание за обектно ориентирано програмиране и предайте в своя акаунт в Мудъл пълния набор от файлове на IntelliJ проекта, създаден за решаване на програмата. Пълен набор от точки се присъжда за пълно и коректно решение на всички подзадачи.

Оценки:

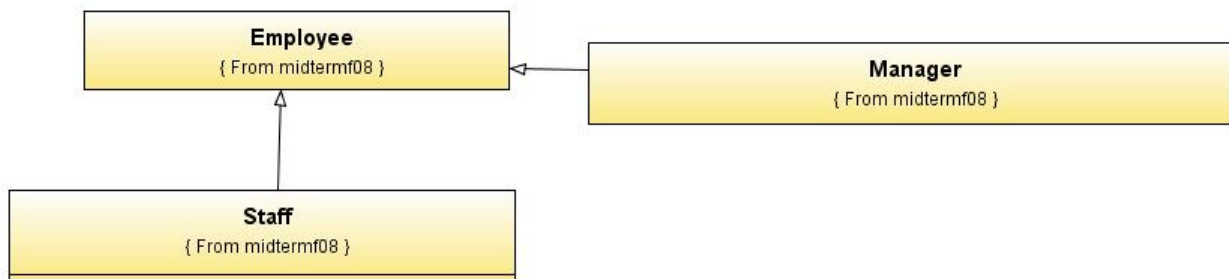
| | |
|---|--------------------|
| 2 | от 0 до 54 точки |
| 3 | от 55 до 64 точки |
| 4 | от 65 до 74 точки |
| 5 | от 75 до 84 точки |
| 6 | от 85 до 100 точки |

Задача 1 (100 точки)

Приложете следните принципи на Обектно ориентираното програмиране на Java:

- **hiding of information**
- **software reuse**
- **inheritance**
- **polymorphism**

при намиране решението на следната задача. Напишете **конзолно приложение** на Java посредством, което **менажерът** на даден отдел **назначава личния състав** за своя отдел. При това се приема, че менажерът (Manager) и членовете (Staff) на личният състав в отдела му са служители (Employee) според дадената UML диаграма по- долу. За **описание на списъка от членове на личния състав** ще използваме `class ArrayList` от `package java.util`, който позволява **добавяне на обекти (Staff) в списък с метода си `add(Staff staffmember)`** и **четене на елемент Staff от списъка с пореден номер `k` посредством метода си `get(k)`**. **Празен списък се създава с конструктора по подразбиране на `class ArrayList`**



При **реализацията на събитието по назначаването** на член от състава се използва следното бизнес правило:

- задава се принадлежност на служителя към отдела на менажера,
- фиксира се новата му работна заплата и
- съответния служител се добавя в списъка на личния състав на отдела.

За по-голяма гъвкавост при реализацията на бизнес правилата използвайте *callback* и *closure* в конзолно приложение за обработка на това събитие като извършете следните действия

1. Дефинирайте *class Employee*, който има *име name* и *заплата salary*, а също има:

- **GET и SET методи** за данните на този клас. По подразбиране *name* и *salary* имат стойности "No Name" и 1000.
- **Конструктор** за общо ползване
- метод
public String toString()
за този клас – връща *String*, съдържащ текущите стойности на *име name* и *заплата salary*, **форматирана с два знака след десетичната запетая**

Точки:8

2. Дефинирайте *class Staff*, който е *Employee* и има текстово описание *workAt* на принадлежност на служител към отдел. Нека този клас също има:

- **GET и SET методи** за данните на този клас. Когато *workAt* е *null*, то *workAt* приема подразбираща се стойност „Candidate”
- **Конструктор** за общо ползване
- метод
public String toString()
за този клас – връща *String*, съдържащ текущите стойности на всичките *данни* на инстанцията от *class Staff*

Точки: 8

3. Дефинирайте *class Manager*, който наследява *Employee* и има текстово описание на *отдела manageDeptName*, управляван от този менажер. Нека този клас също има:

GET и SET методи за данните на този клас. Когато *manageDeptName* е *null* се хвърля изключение *java.security.InvalidParameterException*

- **Конструктор** за общо ползване
- метод
public String toString()
за този клас – връща *String*, съдържащ текущите стойности на всичките *данни* на инстанцията от *class Manager*

Точки: 8

4. Нека **отдел Личен състав** се представя от *class HRdepartment*. Този отдел има менажер *manager* (*Manager* тип) и има списък *staff* (*ArrayList* тип), чиито елементи са **членовете Staff** на личния състав (за работа с *ArrayList* виж *уводната част на теста*). Нека този клас също има:

- **GET и SET метод** за данната *manager* на този клас. Когато *manager* е *null* се хвърля изключение *java.security.InvalidParameterException*
- **Конструктор** за общо ползване с единствен аргумент от тип *Manager* (при създаване на нов *HRdepartment* да се отчете, че списъка *staff* е празен *ArrayList*)
- метод
public String toString()

за този клас – връща *String* , съдържащ текущите стойности на всичките данни на инстанцията от *class HRdepartment*

Точки: 8

5. Нека **отдел Личен състав** да задава **бизнес правилата** при **назначаване на нови членове** на личния състав от своя менажер. За целта създайте **модел за обработка** на събитието *staffAppoint*, чрез използване на *callback*. Като начало **опишете обекта на събитието** с *class StaffAppointEventArgs* като приемете, че при **назначаване на нови служители** менажерът **изпраща на отдел Личен състав референция** към обекта от тип *Staff*, който е **назначен заедно** със стойността на заплата (тип *double*) , която е **договорена при назначаването**.

Точки: 10

6. Създайте *interface StaffAppointHandler*, който да **декларира метода** за обработка на обекта *StaffAppointEventArgs* на събитието *StaffAppoint*. За определеност, нека този метод се именува *addStaff*

Точки: 4

7. Добавете **референция *staffAppoint*** от тип *StaffAppointHandler* към **източника на събитието**, който е представен с *class Manager*. **Добавете също в *class Manager*:**

- **метод *addStaffAppointHandler***, позволяващ **инициализация на референцията *staffAppoint***.
- **метод *void onStaffAppoint (Staff member, double newStaffMemberSalary)*** за “изстрелване” на събитието *staffAppoint*

Точки: 14

8. Създайте **недостъпно** описание на **бизнес правилата** по назначаване на личен състав във **вътрешен клас** на *class HRdepartment*. Нека този **вътрешен клас наследява *StaffAppointHandler*** и **има:**

- а) **име на отдел *appointDepartment***, за който се прилагат правилата. Когато *appointDepartment* е *null* се хвърля изключение *java.security.InvalidParameterException* (3 точки)
- б) **конструктор**, който инициализира *appointDepartment* (3 точки)
- в) **използва обекта на събитието *StaffAppointEventArgs***, за да **реализира бизнес правилата по отношение на *Staff* обекта в *StaffAppointEventArgs***, посредством метода *addStaff* на *interface StaffAppointHandler* , а именно (5 точки):
 - **задава се принадлежност на *Staff* обекта към отдела *appointDepartment*** , за където е назначението му, а и за където важат бизнес правилата

- задава се нова работна заплата на *Staff* обекта (*вж void onStaffAppoint()* в т. 7)
- съответния служител се добавя в списъка на личния състав *staff* (*ArrayList* тип) на *HRdepartment* отдела.

d) Предефинира метода *toString()* на клас *Object* във вътрешния клас, така че този метод да връща **резултата от изпълнението метода *toString()* на външния клас**, към който е добавено **името** на отдел *appointDepartment* (5 точки)

Точки: 16

9. Напишете метод

public StaffAppointHandler getAppointHandler()

в *class HRdepartment*, който **създава обект от вътрешния клас**, посредством **текущата стойност на *manageDeptName* от *manager* референцията в *HRdepartment* (менеджерът на отдела е този, който назначава служителите в отдела си)**

Точки: 3

10. Създайте *class AppointTest* за тестване на модела в *static main()* метода на този клас:

- Създайте обект *boss* от клас *Manager* , работещ в отдел "Invoices" (**име и заплата по избор на студента**)
- Създайте масив *candidates* от два обекта от клас *Staff*- кандидати за назначаване (**име, отдел за назначаване и заплата по избор на студента**)
- Изведете на стандартен изход данните на обекта от клас *Manager* и *Staff* кандидатите за назначаване
- Създайте обект от клас *HRdepartment*, където менажер е обектът *boss*
- Създайте референция *sah* към обект от вътрешния клас на *HRdepartment*, капсулиращ **бизнес правилата** за назначение **и регистрирайте** този обект с метода *addStaffAppointHandler* в *boss* инстанцията **за обработка на събитието *staffAppoint***
- Нека менажерът *boss* да назначи (метод *onStaffAppoint*) на работа *Staff* обектите- елементи на масива *candidates*, съответно със заплати 1300 и 1500.
- Накрая изведете на стандартен изход **резултата от изпълнението на метода *sah.toString()*, а също текстовото описание** на елементите на масива *candidates* със съответния им метод *toString()*.

Точки: 21