• 発展課題G:テクスチャ合成に関する何かしらのデモを実装せよ。

工夫の例:

- 双方向性類似度を導入した画像編集 (Summarization / Reshuffling)
- 探索空間の限定によるコントロール
- Image Analogies
- ソリッドテクスチャ合成