

基本課題1: パラメトリック曲線

- パラメトリック曲線に関する何かしらのデモを実装せよ。
- 苦手な人のための最低要件：
 - 2D空間上で2次ベジエ曲線を描画
- 工夫の例：
 - 制御点をマウスでインタラクティブに追加・削除
 - 一般の n 次ベジエ曲線を描画
 - ベジエ曲線の分割
 - パラメタ t のサンプリング方法 (一定間隔 vs 適応的) の比較
 - 有理ベジエ曲線を描画
 - 3次Catmull-Romスプラインの描画
 - パラメタ t_k の与え方3通りの比較
 - BスプラインやNURBSの描画
 - 3D空間上でベジエ曲面を描画
 - 曲面パッチの組み合わせによる簡単な3Dモデリング
 - κ -Curves の実装