

# 発展課題A3: Position-Based Dynamics

- PBD に関する何かしらのデモを実装せよ。
- 工夫の例：
  - 3D 版への拡張
  - パーティクル同士の衝突処理
  - 様々な制約の導入：角度、体積、Long Range Attachment
  - 局所領域の shape matching (FastLSM or adaptive octree)
  - Oriented Particles