• 発展課題I3:テクスチャ合成に関する何かしらのデモを実装せよ。

- 工夫の例:
 - 双方向性類似度を導入した画像編集 (Summarization / Reshuffling)
 - 探索空間の限定によるコントロール
 - Image Analogies
 - ソリッドテクスチャ合成