



2019 腾讯产品秋招笔试真题

1. (19 届腾讯秋招-产培) 微信公众平台成为自媒体聚集地, 也涌现一批如 “毒 Sir” “咪蒙” “GQ 实验室” 等大 V。请针对订阅号信息阅读效率方向上, 设计一个优化方案。(可以使用草图+文字说明)
2. (19 届腾讯秋招-产培) 2015 年 9 月 9 日是中国首个互联网公益日, “99 公益日” 是腾讯公益首创的, 由其牵头数百家公益组织、知名企业、明星名人、爱心媒体, 由中央网信办网络社会工作局担任执导单位, 响应国家 9 月 5 日中华慈善日的号召, 共同发起的一年一度的全民公益活动。“99 公益日” 旨在通过移动支付、社交场景和趣味互动, 发起全国数亿网友, 以轻量、便捷、快乐的方式参与公益, 是国内最大的全民互联网公益日。2017 年 9 月 7 日到 9 日期间, 腾讯公益平台共动员 1268 万人次主动捐出 8.299 亿元善款, 为 6466 个公益项目贡献出力量。网友捐款金额达到 2016 年的 2.72 倍, 参与人次达到 2016 年的 1.87 倍。腾讯超过 20 款核心产品参与公益日活动, 助力活动突破上亿级曝光、千万级互动。
3. 今年即将迎来第四个 “99 公益日”, 请结合腾讯现有产品, 从腾讯公益平台的角度设计 “99 公益日” 的活动方案。"
4. (20 届腾讯暑期-产品/运营) 2017 年 1 月 9 日微信小程序正式上线, 小程序是一种不需要安装即可以使用的应用, 它使用了应用 “触手可及” 的梦想,



也实现了“用完即走”的理念。用户不关心是否安装太多应用的问题。而对于开发者而言，小程序开发门槛相对较低，难度不及 APP，能够满足简单的基础应用。如果让你设计一个小程序，你会怎样做？请说明小程序的核心功能、解决的用户痛点和使用场景。（可以使用草图+文字说明）

5. （19 届腾讯秋招）P1 级产品经理是有执行力，P2 级是承担责任，P3 级是设定目标。你觉得产品经理最重要的三个素质是什么？
6. （19 届腾讯秋招）小程序越来越火，从社交传播的视角，为“跳一跳”这一小游戏设计三个功能。
7. （19 届腾讯游戏策划培训生）贪玩蓝月为什么请“渣渣辉”这类港台明星，分析用户画像。
8. （19 届腾讯游戏策划培训生）分析为什么渣渣辉热度可以保持但贪玩蓝月就火了那么一下
9. （19 届腾讯秋招-交互）大数据在医疗、教育方向可以如何应用，分别从医疗和教育两个方向阐述一下你的看法。
10. （19 届腾讯秋招-交互）随着 AR、VR 技术的逐渐成熟，他们可以被应用在哪些生活中的场景？从你平时的生活中发现的点，来阐述你想运营 AR/VR 的

场景。一个案例即可

11. (19 届腾讯秋招-交互) 当算法越来越多的被使用在信息推荐的时候, 人们接触到更多自己感兴趣的内容, 算法为用户带来的好处的同时, 也有可能让你人接触的信息范畴逐步变窄, 有可能会失去接触不一样信息的机会, 面对这样的问题, 你如何看待?

- 请列出你所知道的大学生群体常的新闻阅读产品, 并且分析这些产品的各自的优势和存在的问题。
- 你认为用户是否存在接触的信息范畴越来越窄的情况, 以及这是不是一个需要解决的问题, 如果需要解决, 你会如何通过设计来解决这个问题, 绘制出解决的流程图以及设计稿和设计说明, 如果你认为不需要解决, 请说明原因。



最靠谱的
求职服务平台

