

RESILIA

Projeto de sprint: Mensagens escondidas

Introdução:

Neste projeto você deverá desenvolver uma aplicação capaz de codificar e decodificar mensagens utilizando cifra de César e base64. Utilize seus conhecimentos de HTML, CSS e JavaScript, com foco em manipulação de DOM, para conceber uma aplicação que esteja de acordo com os requisitos.

Requisitos:

Sua aplicação deve ser capaz de codificar e decodificar mensagens utilizando tanto base64 quanto cifra de César. Para isso, ela deve conter um formulário com:

- Um campo de entrada textual, da mensagem que será codificada ou decodificada
- Um campo de seleção, com as opções "cifra de César" e "base64" com o seguinte comportamento:
 - Com "cifra de César" ativo na seleção, um novo campo deve surgir no formulário para que seja possível fornecer o incremento utilizado na cifra
- Dois campos radiais (radio buttons) com os textos: "codificar" e "decodificar"
- Um botão que, com "codificar" selecionado exibe o texto "Codificar Mensagem!" e com "decodificar" selecionado exibe "Decodificar Mensagem!"

Um outro campo textual deve ser utilizado na página para que o resultado da codificação e decodificação possa ser exibido para a pessoa usuária.

Sua página deve estar contida em um repositório no Github e uma página do Github pages deve ser disponibilizada com sua aplicação.

Estilo da página:

Não existem requisitos quanto ao estilo da página! Você tem liberdade total para explorar diferentes funcionalidades.

Documentação e referências:

- [Cifra de César - Wikipédia](#)
- [Cifra de César - Cryptii](#)
- [charCodeAt - MDN](#)
- [Base64 - Wikipédia](#)
- [Base64 - MDN](#)