

# 微服务架构设计与实践

## 服务注册与服务发现篇



孙玄@58集团

# 关于我

✓ 58集团技术 **QCon** 全球软件开发大会 主席

**DTCC**  
2016中国数据库技术大会  
DATABASE TECHNOLOGY CONFERENCE CHINA 2016

**WOT**  
World Of Tech

✓ 58集团高级 **SDCC** 中国软件开发者大会 Software Developer Conference China 架构师

**TOP1**  
技术型企业案例研究智库

Strata+Hadoop  
WORLD

✓ 转转架构师 **PROGRAMMER** 程序员 负责人

**ArchSummit**  
全球架构师峰会

✓ 百度高级工程师

✓ 毕业于浙江大学

✓ 代表公司多次对外分享

✓ 企业内训&公开课



# 关于我

---

## 企业内训

- ✓ 华为
- ✓ 中航信
- ✓ 平安
- ✓ 银联
- ✓ 华泰证券
- ✓ 思科

- ✓ 云南电力
- ✓ 深信服
- ✓ 新华社
- ✓ 民生银行
- ✓ 招商银行
- ✓ .....

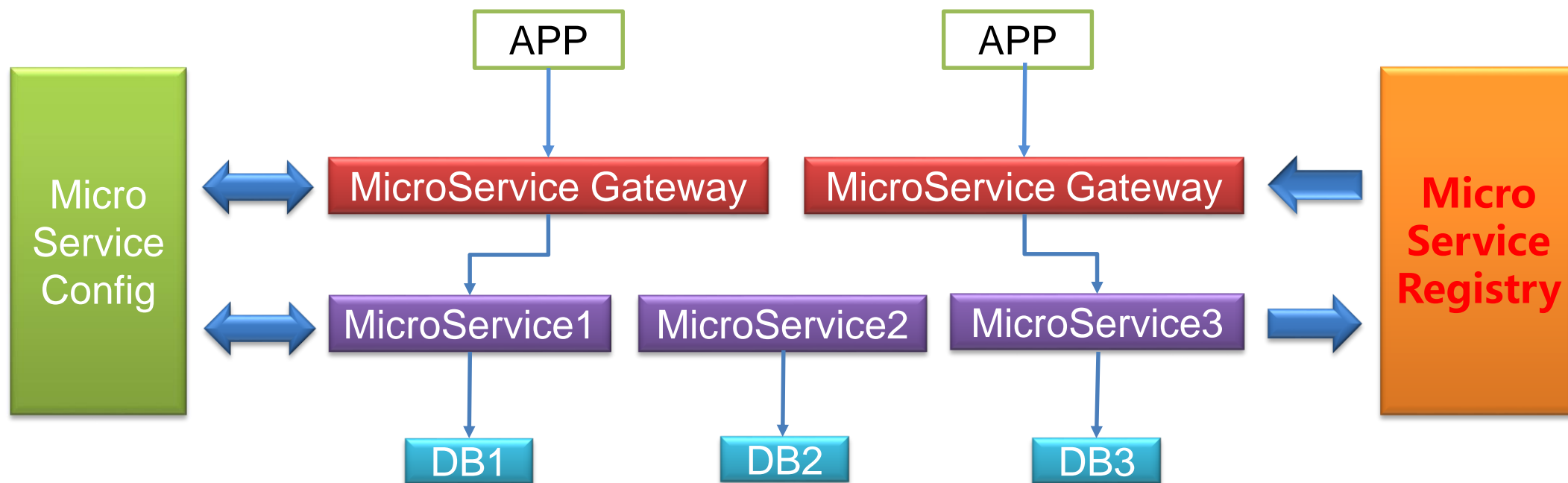
## 公开课

- ✓ 北京
- ✓ 上海
- ✓ 深圳
- ✓ 广州
- ✓ 成都
- ✓ .....

# 分享要点



# ZooKeeper是什么



# ZooKeeper是什么

- 注册中心

- Service Registry
  - 微服务相关配置信息注册

- Service Discovery
  - 获取微服务配置信息

- 能力

- 分布式数据一致性
- 高可用
- 高性能



# ZooKeeper是什么

---

- 分布式环境下协调服务
- 基于Google Chubby思想
- Yahoo Java
- Hadoop、Hbase、Kafka
- 基于ZK实现
  - 分布式协调、集群管理、分布式锁、分布式队列、负载均衡等

## 竞品

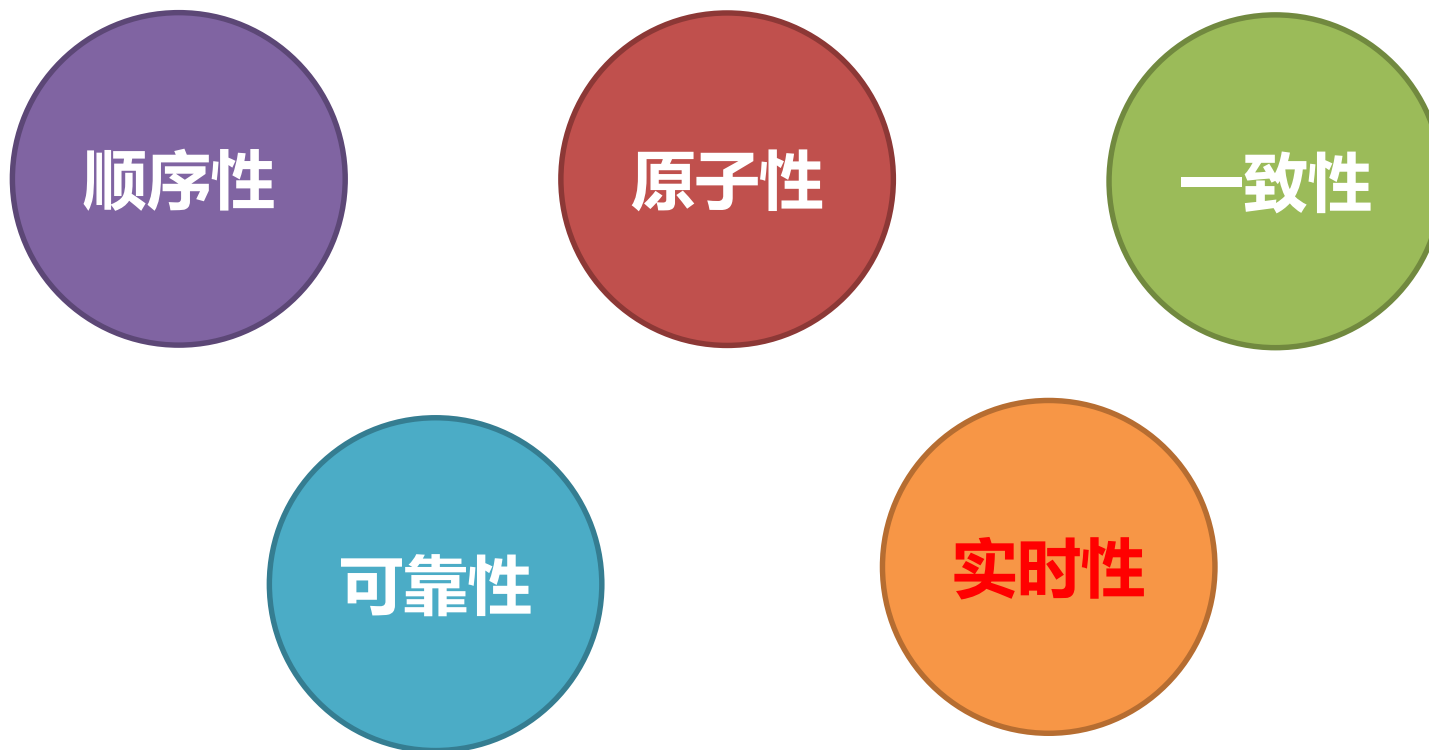
- Etcd、Eureka、Consul等等



# ZooKeeper是什么

---

- 集群特性

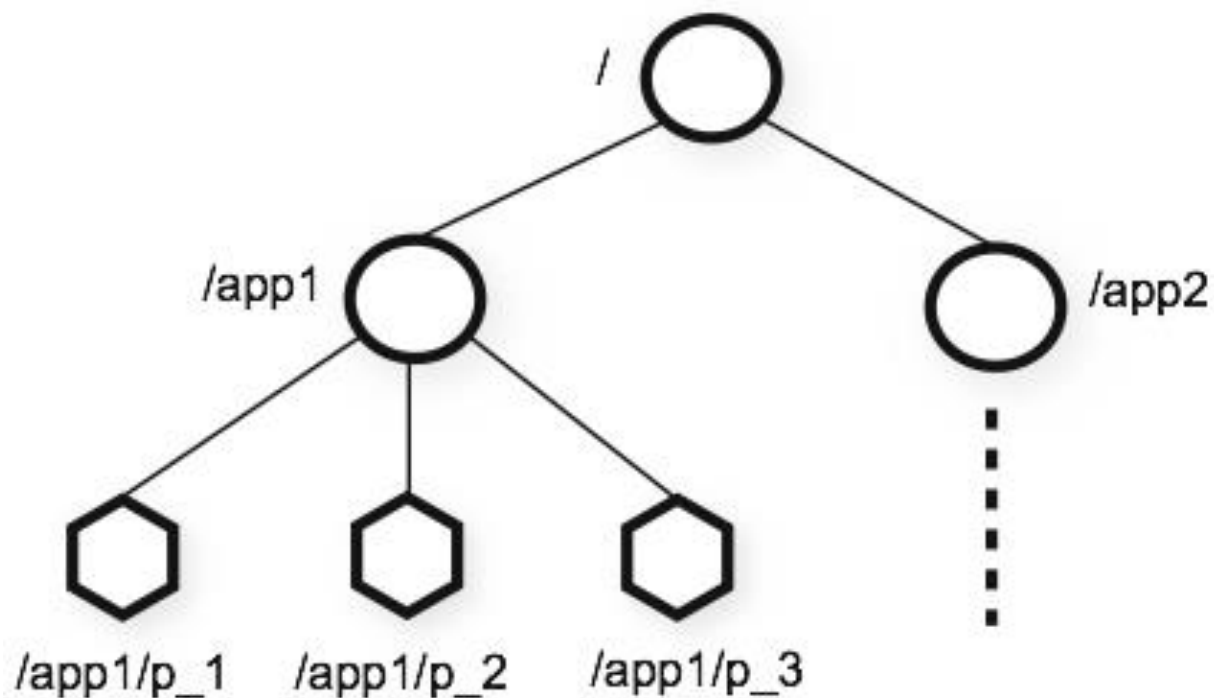




# ZooKeeper是什么

- 数据模型

- 树状层次结构
- 类似文件系统
- 树中的节点称为znode
  - 存储数据
  - 关联ACL ( Access Control List )
- 每个znode文件或者目录
- 每个znode存储数据不超过1M
- 文件系统路径是绝对路径，以 “/” 开头，必须是标准



# ZooKeeper是什么

- 数据模型

- znode两种类型

- 短暂节点、持久节点

- 类型在创建时确定，之后不能修改

- 短暂znode不能有子节点

- 顺序号

- 创建设置顺序标识，znode名称后面值（单调递增）顺序号，父节点维护

- 应用（共享锁）

- 观察（watch）

- 当znode以某种方式发生改变时，这种机制让客户端得到通知。（配置管理）



# ZooKeeper是什么

---

- 部署

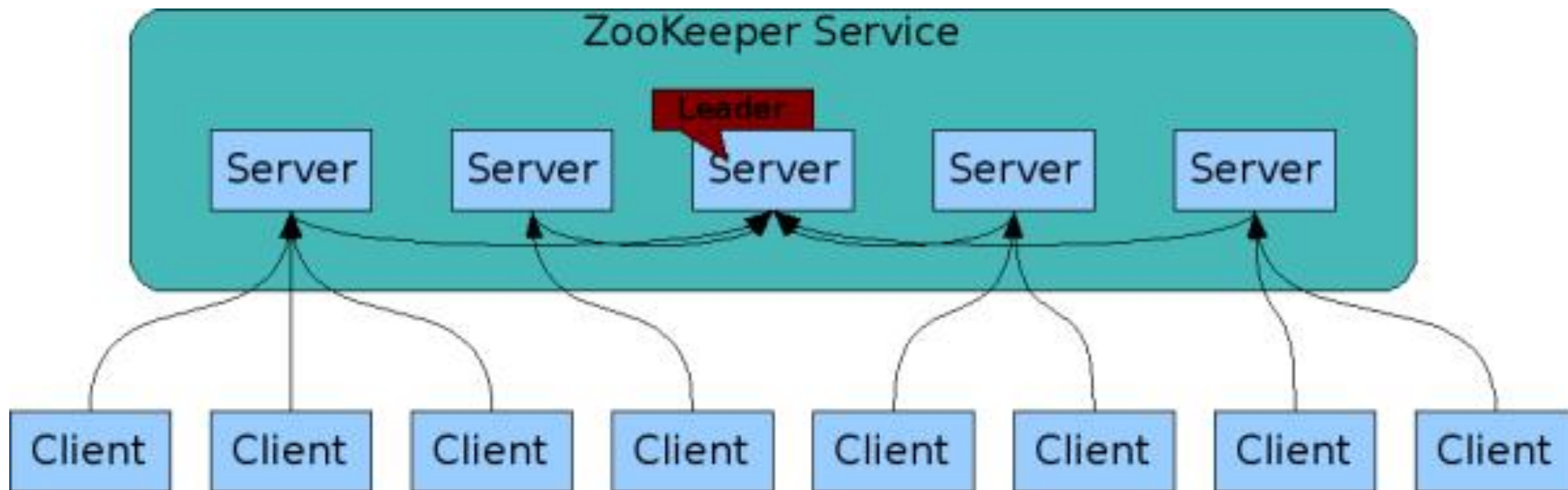
单机  
模式

集群  
模式



# ZooKeeper是什么

- 集群部署
  - Leader & Follower



# ZooKeeper是什么

## ● 集群架构

- 集群中半数以上的机器处于可用状态，就能提供服务，机器间互相通信
- 确保znode树中的每一个修改都会被复制到集群中半数以上的机器。确保在可用状态下，至少有一个机器保存最新状态，其余副本会更新到最新状态
- 如何实现
  - Zab(ZooKeeper Atomic Broadcast)原子广播协议
    - 参考Paxos协议
  - 阶段一：领导者选举 ( Leader Election )
  - 阶段二：原子广播 ( Atomic Broadcast )
- 3~5节点 ( 奇数 )



# ZooKeeper使用

---

- **环境准备**

- JDK 1.6及以上

- Oracle JDK

- ZooKeeper

- <http://zookeeper.apache.org/releases.html>

- stable版本

- 3.4.9

- 解压即可使用



# ZooKeeper使用

- 配置文件

- `cp conf/zoo_sample.cfg conf/zoo.cfg`
  - `tickTime=3000`
    - 嘀嗒时间
    - 最小时间单元长度
  - `initLimit=10`
    - Leader等待Follower启动并完成数据同步时间
    - $10 * \text{tickTime}$



# ZooKeeper使用

- **配置文件**

- syncLimit=10
  - Leader和Follower间心跳检测最大延迟
  - 10\*tickTime
- dataDir=/opt/zookeeper
  - myid ( 集群节点的唯一ID )
- clientPort=2181
  - ZooKeeper服务器对外暴露端口





# ZooKeeper使用

- 配置文件

- server.1=127.0.0.1:2888:3888
  - server.<id> = <ip>:<port1>:<port2>
  - id节点编号，取值1~255
    - 放在myid中
  - ip节点所在ip地址
  - port1表示Leader节点和Follower节点心跳与数据同步端口
  - port2表示领导者选举过程，投票通信端口



# ZooKeeper使用

---

- **启动ZooKeeper**
  - bin/zkServer.sh start
  - bin/zkServer.sh start-foreground
- 验证ZooKeeper
  - bin/zkServer.sh status
  - telnet ip port



# ZooKeeper使用

## ● ZooKeeper基本操作

操作	描述
create	创建一个znode(必须要有父节点，创建时可以设置数据)
delete	删除一个znode(该znode不能有任何子节点)
exists	测试一个znode是否存在并且查询它的元数据
getACL,setACL	获取/设置一个znode的ACL
getChildren	获取一个znode的子节点列表
getData,setData	获取/设置一个znode所保存的数据
sync	将客户端的znode试图与ZooKeeper同步



# ZooKeeper使用

- ZooKeeper观察触发器
  - 读操作 exists、getChildren和getData上可以设置观察
  - 这些观察可以被写操作create、delete和setData触发

设置观察 的操作	观察触发器				
	create		delete		setData
	znode	子节点	znode	子节点	
exists	NodeCreated		NodeDeleted		NodeDataChanged
getData			NodeDeleted		NodeDataChanged
getChildren		NodeChildrenChanged	NodeDeleted	NodeChildrenChanged	



# 服务注册设计

- **基于ZooKeeper服务注册表数据结构设计**
  - 把多个微服务IP和Port信息注册到ZooKeeper集群
    - 根节点
    - 微服务节点
    - 地址节点



# 服务注册设计

---



根节点

- ✓ `"/root"`
- ✓ 持久化节点
- ✓ 一个



# 服务注册设计

微服务  
节点

- ✓ `"/root/msa"`
- ✓ 持久化节点
- ✓ 微服务名称（高可用部署多个）
- ✓ 一个（高可用部署多个）



# 服务注册设计



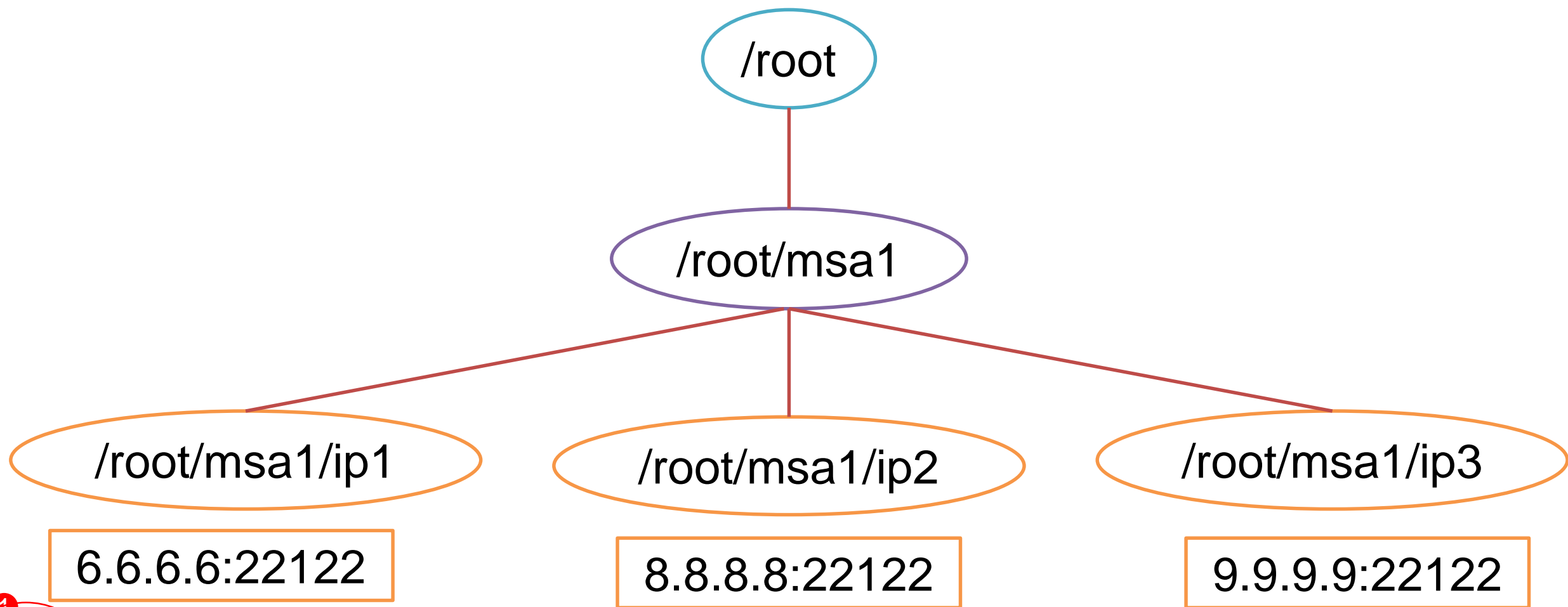
地址  
节点

- ✓ `"/root/ms/ip1"`
- ✓ 临时顺序节点
- ✓ 具有数据
- ✓ 多个节点





# 服务注册设计



# 微服务注册设计

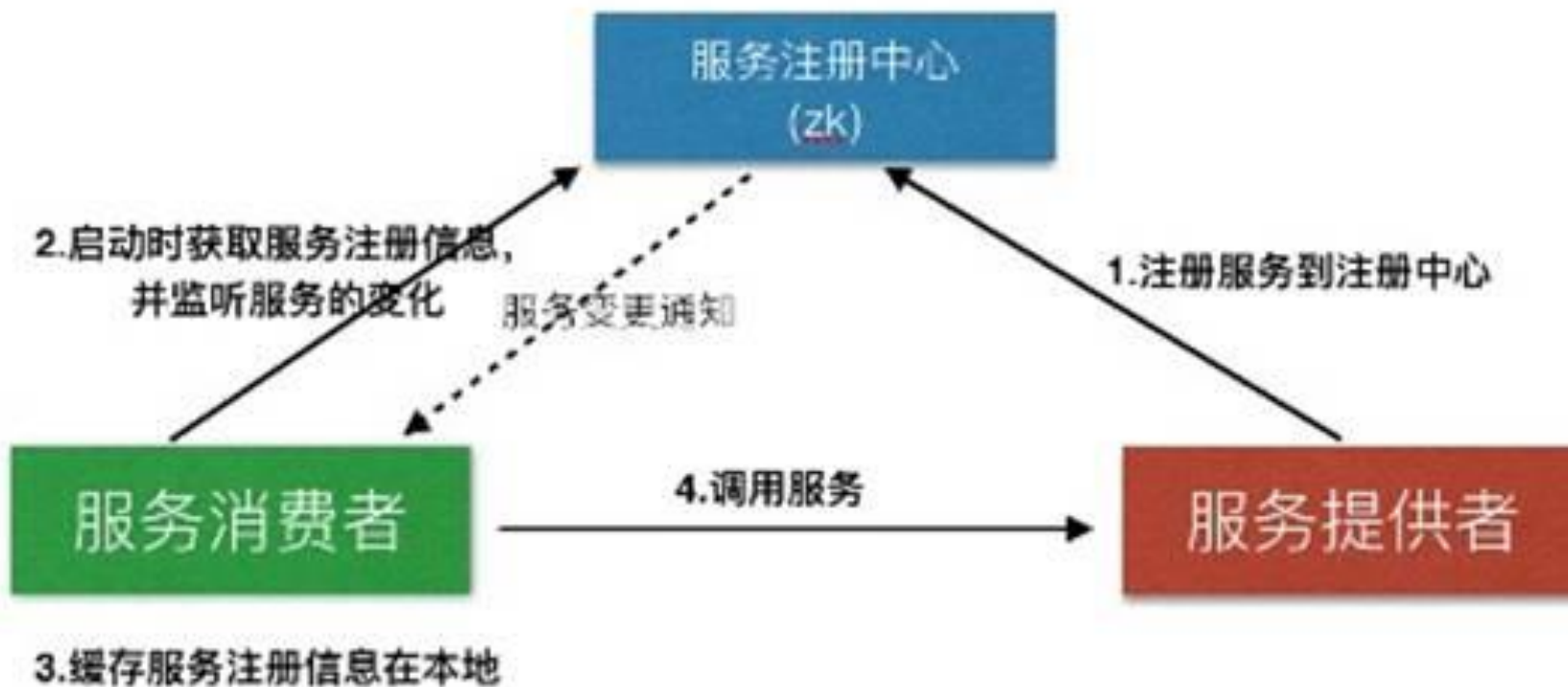
- **注册步骤**

- 微服务引入ZooKeeper客户端
- 微服务建立和ZooKeeper的连接
  - 所有节点
- 微服务Create根节点、服务节点、地址节点
- 微服务和ZooKeeper心跳检测
  - ZooKeeper znode节点清理
- 微服务异常处理
  - session失效重连



# 服务发现设计

- 服务发现
  - 获取可用微服务配置过程



# 服务发现设计

- 基于ZooKeeper服务发现步骤
  - 服务消费者和ZooKeeper建立连接
  - 获取地址节点数据
  - 负载均衡选取IP访问



# 服务发现设计

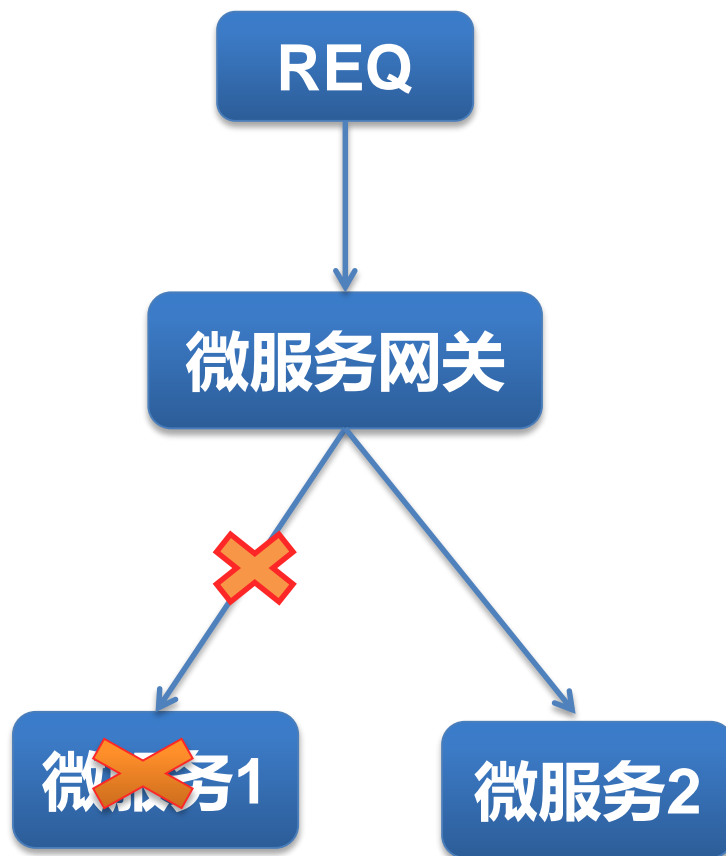
- 基于ZooKeeper服务发现步骤

- 服务消费者在启动时从服务注册中心获取需要的服务注册信息
- 将服务注册信息缓存在本地
- 监听服务注册信息的变更，如接收到服务注册中心的服务变更通知，则在本地缓存中更新服务的注册信息
- 根据本地缓存中的服务注册信息构建服务调用请求，并根据负载均衡策略(随机负载均衡，Round-Robin负载均衡等)来转发请求
- 对服务提供方的存活进行检测，如果出现服务不可用的服务提供方，将从本地缓存中剔除
- 服务消费者只在自己初始化以及服务变更时会依赖服务注册中心，在此阶段的单点故障通过Zookeeper集群来进行保障。在整个服务调用过程，不依赖于任何第三方服务。



# Tips

- 请求不丢失
  - 服务发现
  - 请求Retry



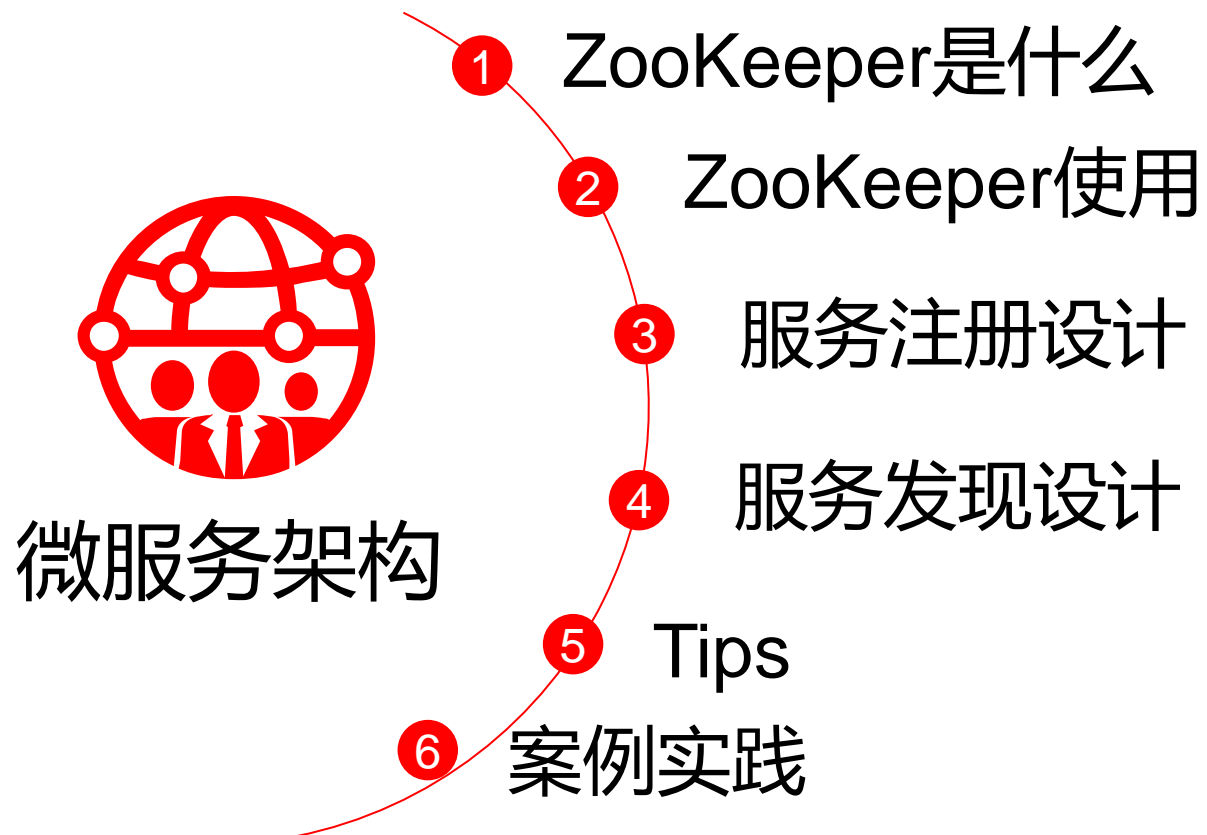
# 案例实践

---

- 58帮帮
- 58转转
  - 连接ZooKeeper集群
  - 服务发现IP/Port本地缓存
  - 微服务高可用



# 要点回顾



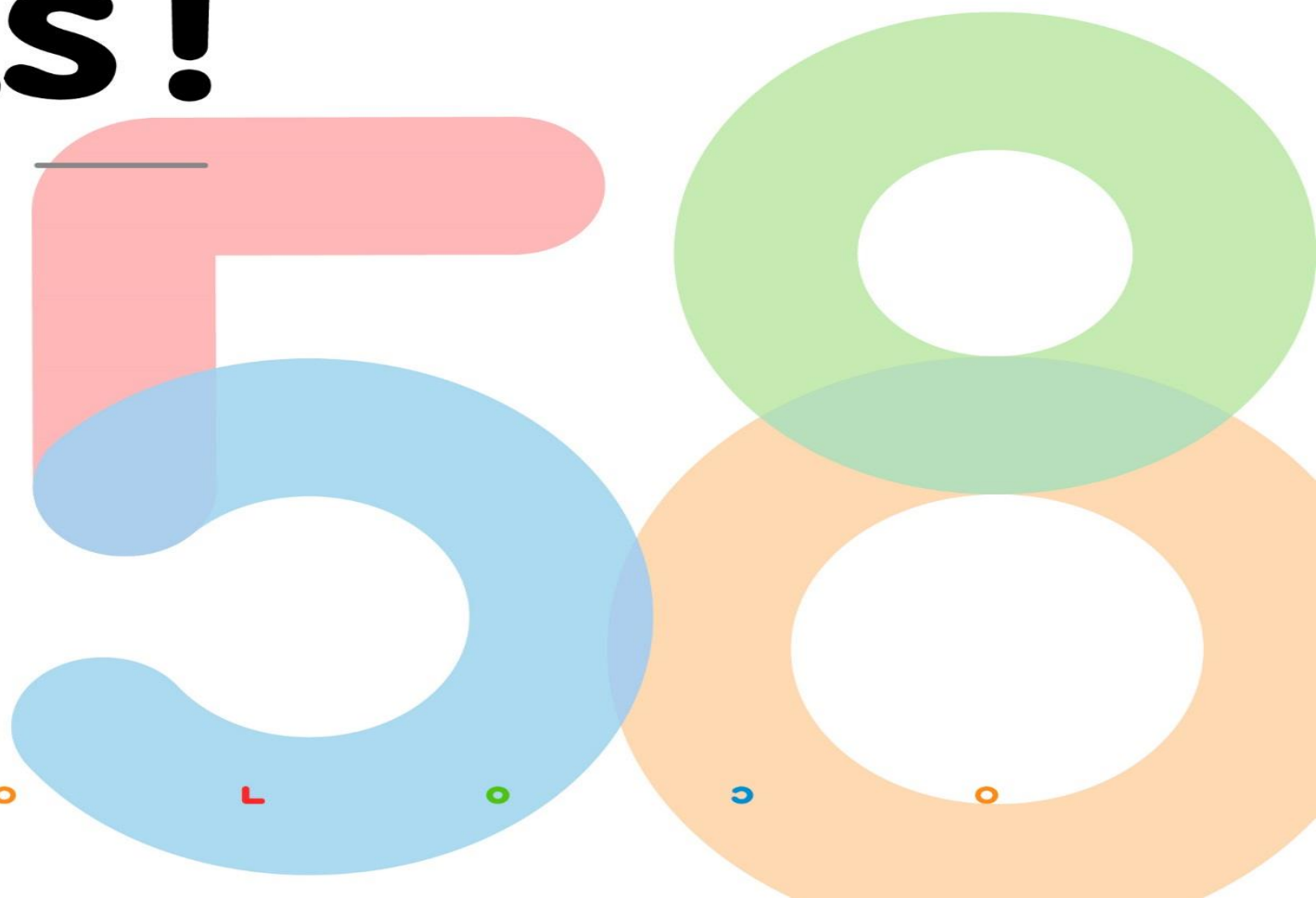


欢迎关注本人公众号 “架构之美”



# Thanks!

让生活更简单



L

O

S

O

L

O

S

O