

# LET ME SLEEP!!

「Let me Sleep!!」

企画提案書

**プレイ人数** 4～8人(《人間》《夢喰い》2～4人ずつ)

**ターゲット** 8歳～18歳

- ・ P v P 対戦ゲームが好きな人
- ・ 仲間と協力して戦うことが楽しいと思う人
- ・ 応援されると気分が高まる人

**ジャンル**

寝る×起こすのかくれんぼバトル

**プラットフォーム**

Nintendo Switch

# コンセプト

寝る«人間»vs起こす«夢喰い»の1秒を争うハチャメチャバトル！

- ・ 夢喰いにバレないように身を潜めるハラハラ感！

物陰や洞穴に身を隠していざ睡眠！困ったときはイタズラ！？



- ・ 求められるエリアの隅々まで探索する観察力

隠れたり、歩き回っている人間を絶対に寝かせるな！



- ・ 有利か不利かは運次第！状況を左右するアイテム

敵か味方か！完全ランダムなアイテム一つでゲームが一気にひっくり返ることも！





# ゲーム内容

## 「人間」vs「夢喰い」「睡眠」を賭けた戦い！

このゲームは、どんな手を使ってでも寝ないといけない「人間」と夢を喰らい、絶対に寝かせない「夢喰い」に分かれて戦うゲームです。

「夢喰い」から逃げながら  
隠れ場所を探せ！



隠れ場所発見！



隠れて寝よう！  
全員寝たら5カウント！



ひたすら「人間」を  
追いかける！



寝ようとしている「人間」を見つけたら

ゲーム時間 90秒



夢を食べて起こせ！

【勝利条件】  
全員寝ている状態で5カウント

「人間」

【敗北条件】  
ゲーム時間が0の時点で  
全員寝れていない

【勝利条件】  
ゲーム時間が0の時点で  
「人間」が全員寝ていない

「夢喰い」

【敗北条件】  
「人間」側の5カウント成立



# ゲーム内容

# 隠れてドキドキ…探してハラハラ…

「夢喰い」の位置を把握してうまく隠れろ！



周りをよく見て「人間」が隠れていないか見極めろ！



# ゲーム内容

全ては運次第！アイテムを使ってゲームを有利に！

## デコイ(身代わり)

《人間》のみ

隠れ場所に自分そっくりのデコイを仕掛ける。  
これによって《夢喰い》は本物と見間違えること間違いなし！



## 大声

大声で叫び、近くにいる最大2人までを起こす。  
出現率が低いため、出たら逆転できる可能性大！



《夢喰い》のみ

アイテムはアタリ4種類、ハズレ2種類！  
何が当たるかはお楽しみ！

## 落とし穴

このアイテムが当たった瞬間、落ちて5秒間動けなくなる。  
《人間》《夢喰い》共通して当たるアイテムです。もちろんハズレ。



共通

- デコイ(身代わり) 《人間》
- テレポート【別の隠れ場所へ移動】
- 透明化【5秒間姿が見えなくなる】
- 縄【近くの夢喰いを3秒間動けなくする】

- 大声 《夢喰い》
- 超吸引【近くの人間を3秒間動けなくする】
- びっくり箱【1度だけ設置場所で寝れなくする】
- 夢【移動メーターの減りを5秒間遅くする】

- 落とし穴 《ハズレ》

- 暗闇  
【8秒間画面が  
真っ暗になる】



# ゲーム画面 イメージ

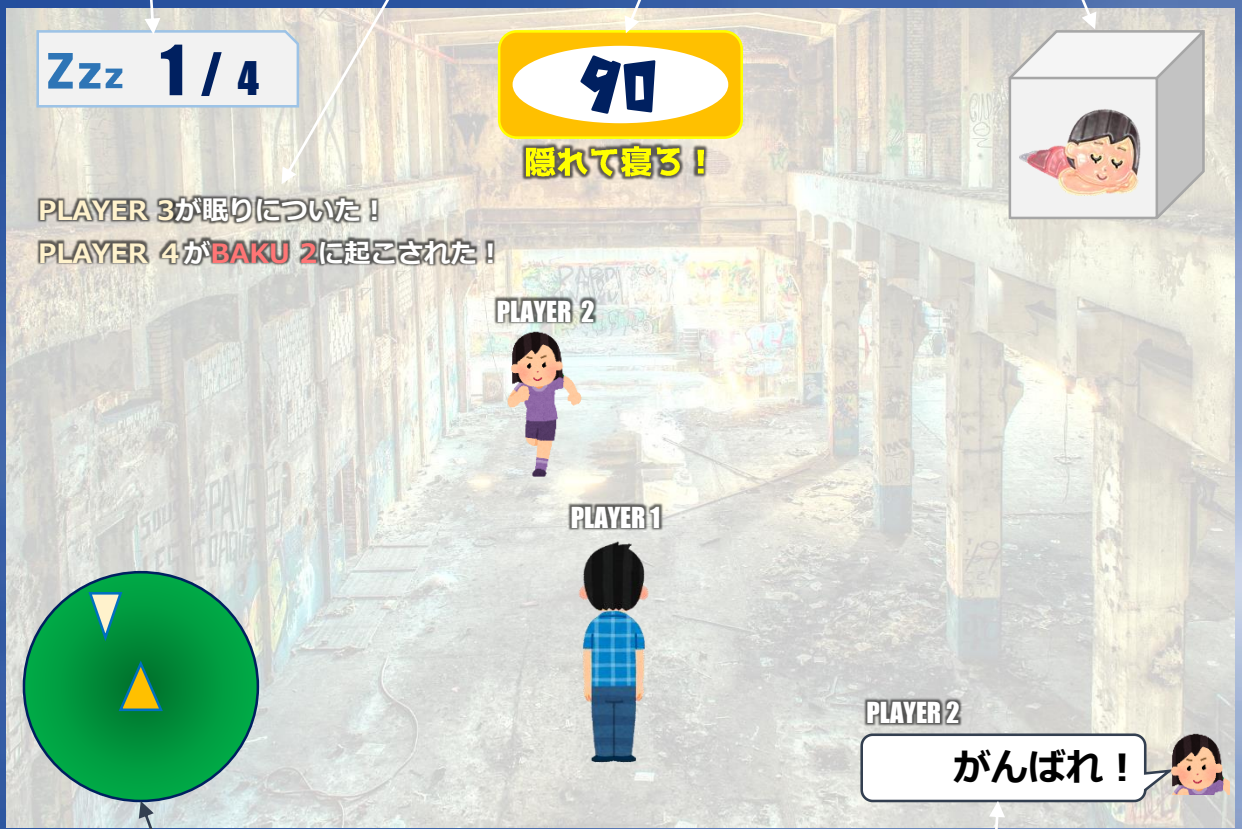
「人間」が寝た人数

ゲーム時間

アイテム(獲得時のみ表示)

移動メーター

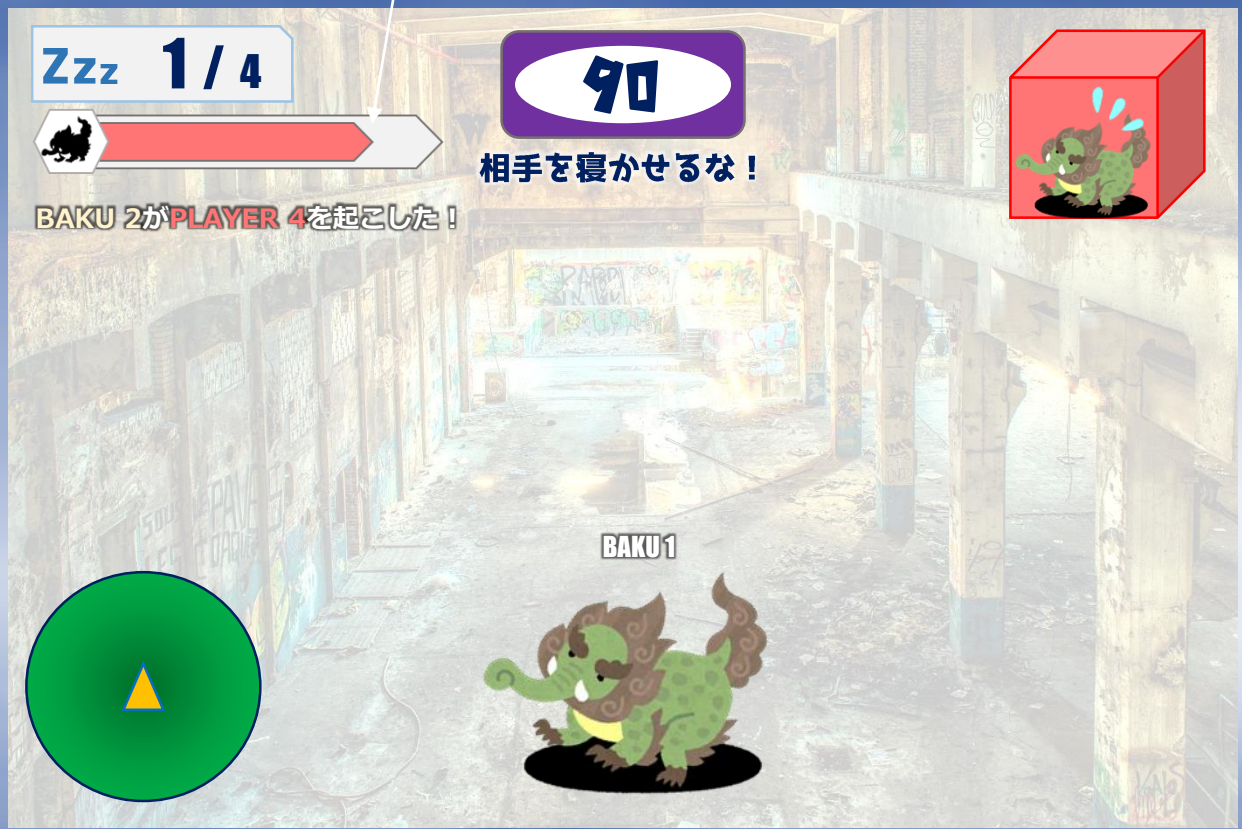
イベント経過ログ



「人間」

レーダーマップ

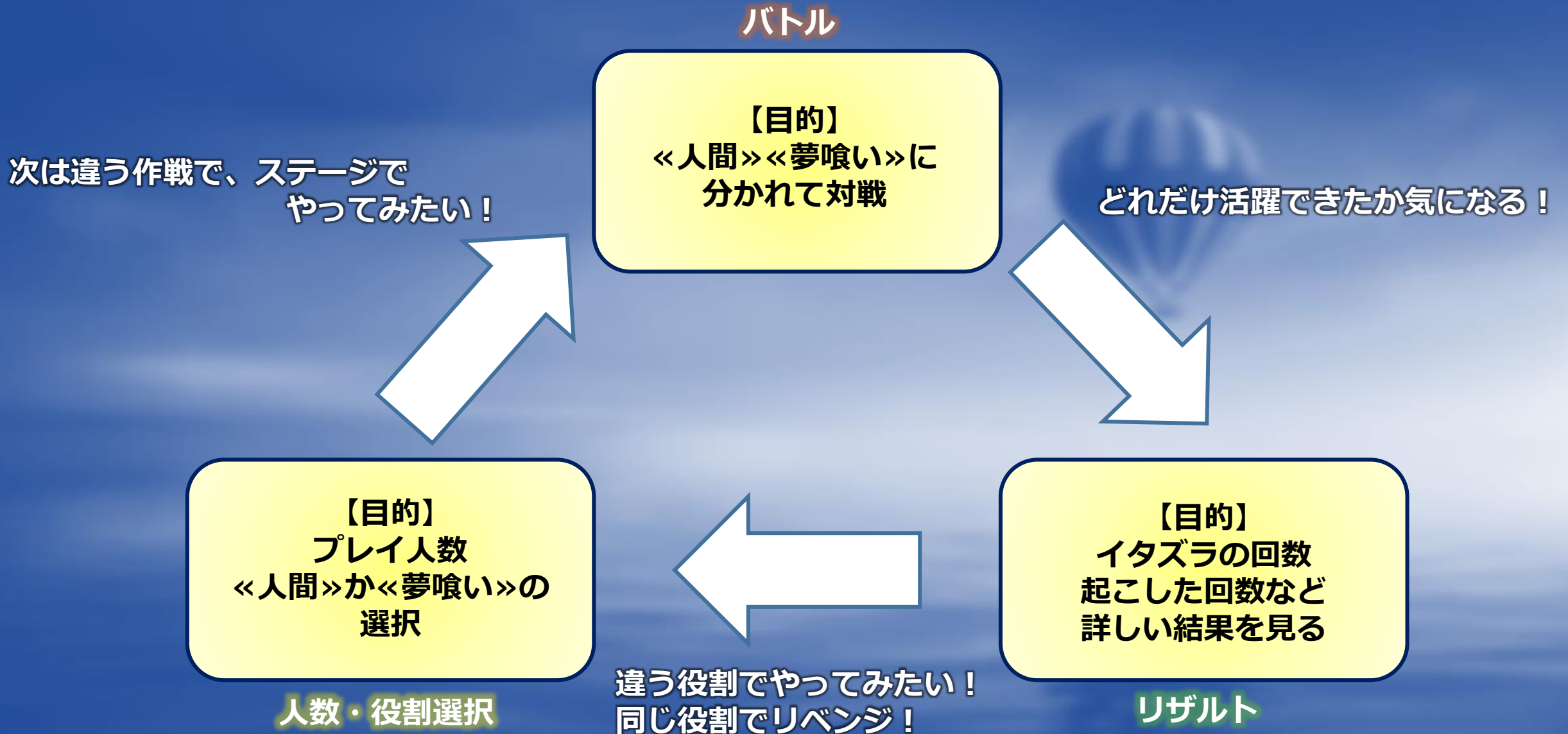
チームチャット



「夢喰い」

チャットは入力するのではなく、「がんばれ」や「ありがとう」などといった定型文なので選択するだけで表示できる。

# ゲームサイクル



**LET ME  
SLEEP!!**

