

README_LowPolyUnityChan.TXT

『ローポリユニティちゃん』 Ver 1.0

2016/04/08 Unity Technologies Japan

【修正履歴】

Ver. 1.00 2016/04/08 リリース

【配布ライセンス】

本デジタルアセットデータは「ユニティちゃんライセンス条項（UCL）」（配布時点での最新版は、UCL 2.00）に基づき公開されるデジタルアセットデータです。
最新版の「ユニティちゃんライセンス条項」は以下をご確認ください。

ユニティちゃんライセンス条項・要約

<http://unity-chan.com/contents/guideline/>

ユニティちゃんライセンス条項・正文

http://unity-chan.com/contents/license_jp/

キャラクター利用のガイドライン（FAQ）

<http://unity-chan.com/contents/faq/>

特にFAQでは、本ライセンスの元で、クリエイターの皆さんが「できること」「できないこと」を詳しく具体例をあげて説明しています。
使用前に必ずご一読していただけますよう、よろしくお願いします。

【利用環境】

本デジタルアセットデータは、Unity 5.3.3 f1で作成しました。

Unity 5.3.3 f1 以降のUnityで利用することができます。

【使い方】

Unity 5.3.3 f1 以降のUnityで新規プロジェクトを作成し、プロジェクトウィンドウに本 Unitypackage をD&Dします。

正常に解凍され、Assetsフォルダ以下にLowPolyUnityChanフォルダが新規作成されることをご確認ください。

【サンプルシーン】

\Assets\LowPolyUnityChan\Scenes 以下にサンプルシーンがあります。

本データはキャラクターモデル単体のアセットであるため、PC01_Kohaku.fbxを直接D&Dでシーンに追加することも出来ます。

【サンプルシーンのキャラクターにアタッチされているコンポーネント】

PC01_Kohakuには以下のコンポーネントがアタッチされています。

●Spring Managerコンポーネント

揺れもの（ダイナミクス）制御をするコンポーネントです。

【お問い合わせ先】

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社

unity-chan@unity3d.co.jp