```
use egui::Context;
use crate::{mode::EditMode, GraphEditorApp};
pub fn draw edit menu(app: &mut GraphEditorApp, ctx: &Context)
{ egui::SidePanel::left("Menu") .min_width(200.0) .show(ctx, |ui| { app.hovered_on_menu_window =
ui.rect_contains_pointer(ui.max_rect());
egui::Frame::new().inner margin(egui::Margin::same(10)).show(ui, |ui| { ui.vertical(|ui|
{ ui.label( egui::RichText::new("Edit Mode").size(app.config.menu_font_size_mini), );
ui.radio_value( &mut app.edit_mode, EditMode::default_normal(), egui::RichText::new("Normal
[Esc]") .size(app.config.menu font size normal), ); ui.radio value( &mut app.edit mode,
EditMode::default_add_vertex(), egui::RichText::new("Add Vertex
[V]") .size(app.config.menu font size normal), ); ui.radio value( &mut app.edit mode,
EditMode::default_add_edge(), egui::RichText::new("Add Edge
[E]") .size(app.config.menu font size normal), ); ui.radio value( &mut app.edit mode,
EditMode::default_delete(), egui::RichText::new("Delete
[D]") .size(app.config.menu_font_size_normal), );
ui.separator();
ui.label(egui::RichText::new("Indexing [1]") .size(app.config.menu_font_size_mini), );
ui.radio_value( &mut app.zero_indexed, true, egui::RichText::new("0-
indexed").size(app.config.menu_font_size_normal), ); ui.radio_value( &mut app.zero_indexed, false,
egui::RichText::new("1-indexed").size(app.config.menu font size normal), );
ui.separator();
ui.label(egui::RichText::new("Direction [Shift + D]").size(app.config.menu_font_size_mini), );
ui.radio value (&mut app.graph.is directed, false,
egui::RichText::new("Undirected") .size(app.config.menu_font_size_normal), ); ui.radio_value( &mut
app.graph.is directed, true,
egui::RichText::new("Directed").size(app.config.menu font size normal), );
ui.separator();
ui.checkbox( &mut app.is_animated, egui::RichText::new("Animate
[A]") .size(app.config.menu font size normal), );
ui.separator();
if ui .button( egui::RichText::new("Clear All") .size(app.config.menu_font_size_normal), ) .clicked()
{ app.graph.clear(); app.next_z_index = 0; } }); }); }); }
```