

うわっ...私のコマンド、遅すぎ...？

Rust再実装コマンドでターミナルをもっと便利に

甲本健太

Rustとは

今回紹介するコマンドたち

- `find` → `fd`
- `grep` → `ripgrep`
- `ls` → `exa`
- `cat` → `bat`

`find` → `fd` (ファイルを探す)

- 高速！

`README.md` (7569個) を計測

`find` : 8.0 sec

`fd` : 0.75 sec

- みやすい！

デフォルトで色付けあり

- 賢い！

デフォルトで `.gitignore` を無視

[illegible][illegible]

@kentakom1213

grep → ripgrep

- 100倍程度高速！
1434ファイルの中から "アルゴリズム" という文字列を検索

grep : 0.062 sec

ripgrep : 3.8 sec

- みやすい！

grep コマンド

```
> grep -r "アルゴリズム" .
./abc_training/C/C_IncreasingSequense.py:# 0(n^2) のアルゴリズム、部分点はもらえる
./Sakumon/Product_of_Range/Product_of_Range_ans.md:ある数列の連続する部分列の総和を高速に処理
./Sakumon/Product_of_Range/Product_of_Range_ans.md:累積和アルゴリズムと同様に、前処理が  $O(N)$ 
./algorithm/repeated_squares.ipynb: "# 高速累乗計算アルゴリズム\n",
./algorithm/repeated_squares.ipynb: "0(log(n))のアルゴリズムは強い\n",
./algorithm/LCS.py:### アルゴリズム ###
./algorithm/binary_tree.ipynb: "- Pythonによるアルゴリズム入門 (酒井和哉)"
./algorithm/README.md:# アルゴリズムレパートリー
./algorithm/README.md:競プロでこれまでに勉強したアルゴリズムと、これから挑戦したいもの
./algorithm/README.md:一部アルゴリズムと呼べるかあやしいものもあります。
./algorithm/README.md:参考: [競技プログラミングでの典型アルゴリズムとデータ構造](https://alg
./algorithm/README.md:## アルゴリズム
./algorithm/README.md:### ソートアルゴリズム
./algorithm/README.md:### 探索アルゴリズム
./algorithm/README.md:- [ ] カラツバ法 (高速乗算アルゴリズム)
./algorithm/rust_binary_tree/README.md:- [二分木 - Rustでは始めるデータ構造とアルゴリズム (第
./algorithm/PartitionFunction.ipynb: "# 分割数を求めるアルゴリズム\n",
./paiza/jack/in.txt:競プロ経験者の方だけでなく、「やってみたいけど敷居が高い…」とか「アルゴ
./paiza/jack/in.txt:内容は「最近勉強したアルゴリズム」「こだわりのエディタ」「コンテスト前の
./ac-library/document_ja/string.html:<p>文字列アルゴリズム詰め合わせです。
./ac-library/document_ja/string.html:文字列に関する様々なアルゴリズムが入っています。</p>
./ac-library/document_ja/appendix.html:<p>C++初心者には難しいかもしれない機能を表すマークです
が該当します。</p>
./ac-library/document_ja/modint.html:<p>自動でmodを取る構造体です。AC Libraryはmodintを使わな
>
./ac-library/document_ja/math.html:<p>数論的アルゴリズム詰め合わせです。</p>
./notebooks/graph_algorithms.ipynb: "# アルゴ式 グラフアルゴリズム"
```

ripgrep コマンド

```
> rg "アルゴリズム"
notebooks/graph_algorithms.ipynb
7:      "# アルゴ式 グラフアルゴリズム"

algorithm/PartitionFunction.ipynb
74:      "# 分割数を求めるアルゴリズム\n",

algorithm/rust_binary_tree/README.md
4:- [二分木 - Rustではじめるデータ構造とアルゴリズム (第1回)](https://laysakura.github.io/2019/08/01/binary-tree/)

algorithm/README.md
1:# アルゴリズムレパートリー
2:競プロでこれまでに勉強したアルゴリズムと、これから挑戦したいもの
3:一部アルゴリズムと呼べるかあやしいものもあります。
5:参考: [競技プログラミングでの典型アルゴリズムとデータ構造](https://algo-logic.info/competitive-programming/)
8:## アルゴリズム
10:### ソートアルゴリズム
18:### 探索アルゴリズム
67:- [ ] カラツバ法 (高速乗算アルゴリズム)

algorithm/LCS.py
11:### アルゴリズム ###

algorithm/binary_tree.ipynb
11:      "- Pythonによるアルゴリズム入門 (酒井和哉)"

algorithm/repeated_squares.ipynb
7:      "# 高速累乗計算アルゴリズム\n",
345:      "O(log(n))のアルゴリズムは強い\n"
```


ls → exa

- みやすい！
デフォルトで色付けあり
- かわいい！
絵文字を設定できる 😊

```
> ls -1
Dockerfile.django
LOG.md
README.md
blog
db.sqlite3
django_blog
docker-compose.yml
manage.py
requirements.txt
```

```
> exa -1 --icons
📁 blog
📄 db.sqlite3
📁 django_blog
🚢 docker-compose.yml
📄 Dockerfile.django
📄 LOG.md
🐍 manage.py
📄 README.md
📄 requirements.txt
```

cat → bat