

<b>Jørgen</b>					
Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer	
16.04.12	12:00:00-18:30:00	Logikk	Endret isChecked metoden. Lagde også logikken til et spesial trekk. Castling.	6.5	
17.04.12	13:00:00-19:30:00	Logikk	Lagde en metode for å endre bonden til en dronning, om den går hele veien over brettet. Prøvde også å få isChecked metoden til å fungere, feilet.	6.5	
18.04.12	12:00:00-19:30:00	Logikk	Feilsøking av Castling metoden. Endte opp med å slette den. La heller trekket til i getLegalMoves tabellen. Ble ikke ferdig	7.5	
19.04.12	12:00:00-19:00:00	Feilsøking	Prøvde å fjerne alle bugs i bonde til queen metoden, og Castling trekket, kom noe nærmere.	7	
			Timer denne uken	27.5	
			Timer uke 11-15	77.5	
			Timer så langt i prosjektet	105	
<b>Statusrapport:</b>					
Har programmert bonde transformasjon, og Castling. Begge har noen bugs som må fikses. Har også prøvd å få til isChecked metoden, men ikke helt klart det enda.					
<b>Malin</b>					

Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer
16.04.12	12.00-19.30	GUI	GUI	7.5
17.04.12	18.00-23.00	Prosjekthåndbok	Prosjekthåndbok	7
18.04.12	08.30-17.30	GUI	GUI	7
19.04.12	08.30-17.00	GUI	GUI	9.5
20.04.12	09.30-20.00	GUI/Prosjekthåndbok	GUI	10.5
22.04.12	12.00-21.15	GUI	GUI	9.25
			Timer denne uken	50.75
			Timer uke 11-15	54
			Timer så langt i prosjektet	104.75
<b>Statusrapport:</b>				
<b>Prosjekthåndbok/GUI</b>				
Jobbet med prosjekthåndbok. Satt meg inn i hvordan forord skal skrives. Har jobbet mye sammen med Jonas denne uken for å gjøre ferdig prosjekthåndboka og for å få brukergrensesnittet til å se bra ut.				
<b>Bjørn Tore</b>				
Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer
16.04.12	12:00-19:30	GUI, logikk, Modeller	Etter hvert som Jørgen begynte å implementere spesialregler i GameRules, måtte en del endres i GUI, Board.java og modellene	7.5
17.04.12	12:00-19:30	GUI, logikk, modeller.	Fortsatte med det samme	7.5
18.04.12	12:00-19:30	GUI, logikk, modeller	Lagde grunnleggende funksjon for angring av flytt.	7.5
19.04.12	12:00-19:30	GUI, logikk, modeller	Angring av flytt fungerer ikke for spesialtrekk, prøver å fikse. Mange endringer i Board.java, som følge av endringer i GameRules og BoardPanel.	7.5

			Timer denne uken	30
			Timer uke 11-15	70
			Timer så langt i prosjektet	100
<b>Statusrapport:</b>				
<b>Nærmer seg</b>				
Man kan spille sjakk med enkle regler nå. Mye som blir endret i alle klassene hver dag. Ting vi ikke tenkte på i planleggingen, må implementeres. Det opprinnelige designet var lit vagt. Mange bugs å fikse den neste uken.				
<b>Jonas</b>				
Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer
17.04.12	08.30-18.30	GUI/Prosjekthåndbok	Prosjekthåndbok og GUI	11
18.04.12	08.30-17.30	GUI	Jobbet sammen med Malin for å forbedre brukergrensesnittet.	10
19.04.12	08.30-17.00	GUI	GUI og prosjekthåndbok	9.5
20.04.12	09.30-20.00	GUI	GUI	10.5
22.04.12	10.00-19.00	GUI	GUI	9
			Timer denne uken	50
			Timer uke 11-15	64.5
			Timer så langt i prosjektet	114.5
<b>Statusrapport:</b>				
<b>GUI</b>				
Har jobben en del sammen med Malin denne uken for å fullføre både GUI og prosjekthåndbok.				