

Jørgen				
Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer
20.03.2012	20:00-23:00	Logikk	Startet å programmere MovementRules klassen.	3
21.03.2012	08:30 - 09:30 16:00-21:00	Logikk	Ukesmøte, med litt planlegging. Gjorde ferdig metodene i MovementRules.	6
22.03.2012	09:00 - 14:00	Logikk	Måtte gjøre noen endringer i MovementRules samt javadoc i samme klasse.	5
			Timer denne uken	14
			Timer uke 11-11	16
			Timer så langt i prosjektet	30
Statusrapport:				
Logikk programmering				
Har programmert ferdig MovementRules klassen med javadoc. Klassen viser hvor alle brikkene kan gå på et tomt brett, er en hjelpe klasse til LegalMoves. Vi har forøvrig fått gjort alt som var planlagt å gjøre denne uka, untagen noe JUnit testing. Neste uke skal vi prøve å bli ferdig med LegalMoves klassen.				
Malin				
Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer
21. Mars 2012	09.00-15.00	Programmering	Ukesmøte med gruppen, programmerte videre på modellene	6
22. Mars 2012	08.30-15.00	Dokumentering	Java-dokumentering.	6.5

			Timer denne uken	12.5
			Timer uke 11-11	15
			Timer så langt i prosjektet	27.5
Statusrapport:				
Programmering og java-dokumentering:				
Fullførte å programmere modellene fra forrige uke. Deretter lærte jeg meg å lage java-dokumenter, så da var det i boks!				
Bjørn Tore				
Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer
21. Mars 2012	09:00-10:00	Gruppemøte	Internt oppstartsmøte for gruppen	1
21. Mars 2012	16:00-20:00	Programmering	Lagde en kasse for å laste bildefiler ut i fra Jar-filen.	4
22. Mars 2012	16:00-20:00	Programmering	Fortsatte på klassen Board. java, samt lagde en JUNIT-testklasse for bildelasteren.	4
			Timer denne uken	9
			Timer uke 11-11	16.5
			Timer så langt i prosjektet	25.5
Statusrapport:				
Overskrift				
Laget en klasse for å lese inn bilder fra en jar-fil. Denne benyttes nå for å tegne brikkene i GUI. Skrev litt videre på Board.java. Div andre småting i andre klasser, samt JUnit				
Jonas				
Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer

21. Mars 2012	09:00-15:00	Arkitekturdesign	Oppstartsmøte internt for gruppen Videreutvikling av klassediagram, konseptuell modell av programmet	6
22. Mars 2012	08:30-15:30	Programmering	GUI programmering	7
			Timer denne uken	13
			Timer uke 11-11	19.5
			Timer så langt i prosjektet	32.5
Statusrapport:				
GUI programmering, arkitekturdesign				
Har begynt på GUI programmering, har laget ett standard SWING grensesnitt bestående av hovedvindu, ett sidepanel, og midtpanel som er brettet. Det består av en 8x8 knapperad, og de er farget ihht gjeldende sjakk regler. På arkitektursiden har jeg videreført tankegangen om hvordan programmet skal fungere, objektflyt, klasser osv...				