

Jørgen				
Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer
23.04.12	13:00:00-20:00:00	Logikk	isChecked metoden fungerer nå. Hvis kongen til spilleren det er sin tur, står i sjakk. Og kongen fortsatt står i sjakk når han har gjort trekket sitt. Blir trekket reversert, og en tekstboks kommer opp, som sier at han står i sjakk. Han må så flytte seg ut av sjakk for å ikke bli reversjert igjen.	7
24.04.12	12:00:00-19:00:00		javadoc, JUnit testing	7
25.04.12	09:00:00-22:00:00	Prosjekthåndbok og resterende ting som måtte finpusses	Skrev ferdig denne	13
			Timer denne uken	27
			Timer uke 11-16	105
			Timer så langt i prosjektet	132
Statusrapport:				
Ble endelig ferdig med isChecked metoden! Skrev også Javadoc og JUnit tester for de metodene det manglet på. Deretter ble det mye jobbing med prosjekthåndboka og diverse finpuss før innlevering.				
Malin				
Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer
23.04.12	12.00-20.30	GUI	GUI og prosjekthåndbok	8.5

24.04.12	10.00-17.30	Prosjekthåndbok	Dokumentering.	7.5	
25.04.12	10.30-17.30	Prosjekthåndbok	Skrev Rules of Chess og About Us.	7	
25.04.12	19.30-23.00	GUI	GUI	3.5	
			Timer denne uken	26.5	
			Timer uke 11-16	104.75	
			Timer så langt i prosjektet	131.25	
Statusrapport:					
Prosjekthåndbok/GUI					
Hovedaktiviteten har vært å få fullført prosjekthåndboken, samtidig som "Rules of Chess" og "About Us" ble skrevet slik ta det kan legges inn i GUI.					
Bjørn Tore					
Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer	
23.04.12	13:00-20:00	GUI, logikk, modeller, IO	Alle trekk kan angres, men det oppstår noen buggs ved spesialtrekk. Lagde funksjoner for å starte nytt spill, avslutte, knapp for angring. Diverse bugs i logikk og GUI fikset	7	
24.04.12	12:00-19:00	GUI, logikk, modeller, IO	Bug-fiksing, logikk og GUI. JUnit-tester	7	

25.04.12	09:00-24:00	GUI, logikk, modeller, hovedrapport	Lagring, lasting av spill. Siste forsøk på angring av spesialregler. Skrev om noen punkter i hovedrapport. Tweaket Board og GamePanel. Lagde About-dialogboks.	15
			Timer denne uken	29
			Timer uke 11-16	100
			Timer så langt i prosjektet	129
Statusrapport:				
Ferdig				
Vi har gjort det vi rakk med spillet. Det er spillbart, men har noen mangler. Et par dager ekstra så ville det vært helt ferdig. Angring av noen spesialregler fungerer ikke optimalt. Det meste av det andre er på plass.				
Jonas				
Dato	Fra-Til	Hovedaktivitet	Beskrivelse	Timer
23.04.12	08.30-15.00	GUI	JavaDoc og GUI	6.5
24.04.12	09.30-17.30	GUI	GUI, "finishing touch"	9
25.04.12	16.00-20.30	Prosjekthåndbok	Prosjekthåndbok, javadoc på de nye metodene.	4.5
			Timer denne uken	20
			Timer uke 11-16	114.5
			Timer så langt i prosjektet	134.5
Statusrapport:				

GUI/Prosjekthåndbok					
Fullfører alt som gjenstår på prosjektet for å bli ferdig til 26. april.					