Assignment 12

• 氏名: 栗林健太郎

• 学生番号: 2030006

• 作成日: 2020年11月23日

PrintingThread

3つのスレッドを立ち上げ、それぞれのスレッド内で50回プリント処理を行っている。スレッドは並行処理されるため、以下の実行結果の通り、プリント結果が入り混じって表示される。

```
fish /Users/antipop/src/github.com/kentaro/jaist-i219-assignment/assignment12
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
javac PrintingThread.java ; java PrintingThread
0: I am $10 thread.
0: I am $11 thread.
1: I am $12 thread.
1: I am $10 thread.
2: I am $12 thread.
3: I am $12 thread.
4: I am $12 thread.
   I am $11 thread.
5: I am $12 thread.
2: I am $10 thread.
3: I am $10 thread.
4: I am $10 thread.
5: I am $10 thread.
6: I am $10 thread.
7: I am $10 thread.
11: I am $10 thread.
12: I am $10 thread.
```

UnsafeInc, NonatomicCounter

3つのスレッドを立ち上げ、それぞれのスレッド内で100万回、NonatomicCounterクラスで実装されたカウンターをインクリメントする処理を行っている。

各スレッドからのカウンターへの更新処理を同期していないため、以下の実行結果の通り、実行するたびに結果が異なっている(レースコンディションが存在する)。

```
fish/Users/antipop/src/github.com/kentaro/jaist-i219-assignment/assignment12

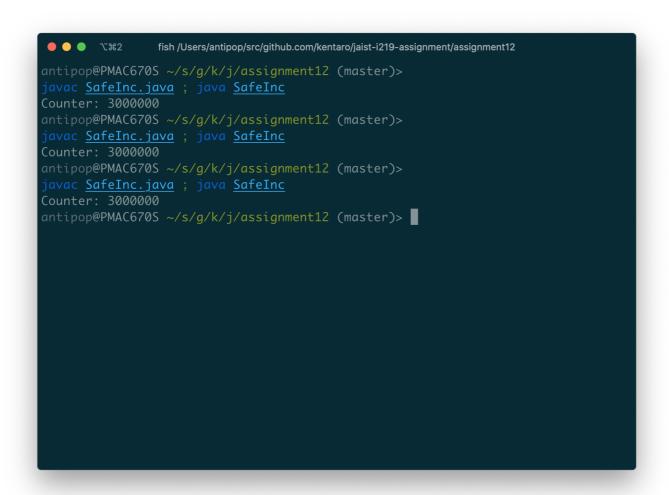
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
javac UnsafeInc.java ; java UnsafeInc
Counter: 1024612
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
javac UnsafeInc.java ; java UnsafeInc
Counter: 1876060
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
javac UnsafeInc.java ; java UnsafeInc
Counter: 1009885
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
javac UnsafeInc.java ; java UnsafeInc
Counter: 1021688
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
invac UnsafeInc.java ; java UnsafeInc
Counter: 1021688
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>

[Invac UnsafeInc.java invac UnsafeInc invac Unsa
```

SafeInc, AtomicCounter

3つのスレッドを立ち上げ、それぞれのスレッド内で100万回、AtomicCounterクラスで実装されたカウンターをインクリメントする処理を行っている。

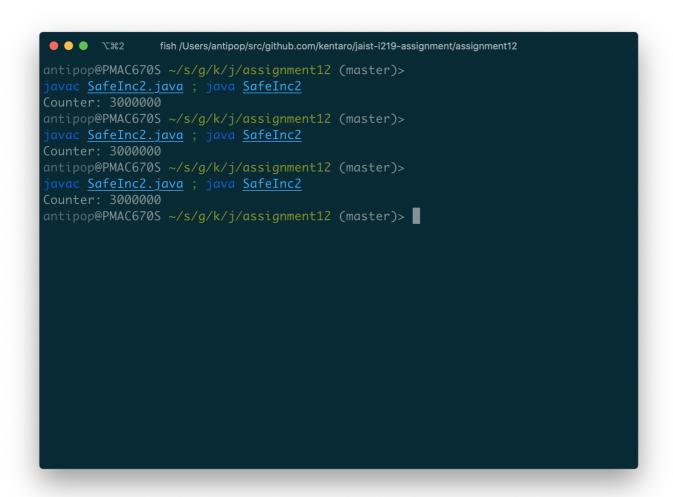
各スレッドからのカウンターへの更新処理を同期しているため、以下の実行結果の通り、何度実行しても同じ結果が 表示される(レースコンディションが存在しない)。



SafeInc2, NonatomicCounter

3つのスレッドを立ち上げ、それぞれのスレッド内で100万回、NonatomicCounterクラスで実装されたカウンターをインクリメントする処理を行っている。

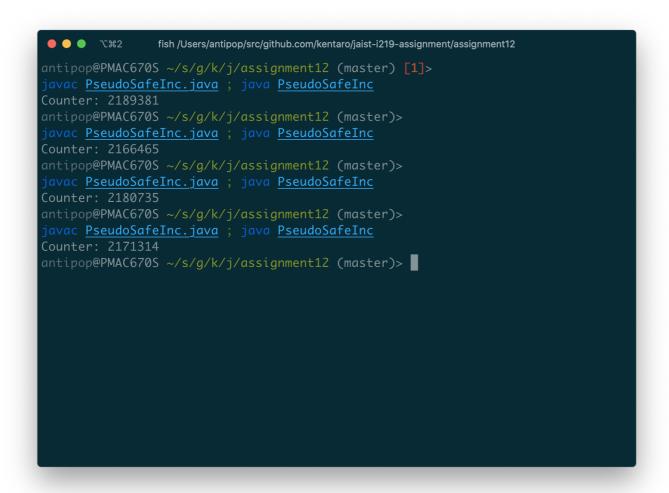
各スレッドからは、NonatomicCounterクラスのオブジェクトへのロックを獲得しているため、counter inc()への呼び出しが同期され、以下の実行結果の通り、何度実行しても同じ結果が表示される(レースコンディションが存在しない)。



PseudoSafeInc, PseudoAtomicCounter

3つのスレッドを立ち上げ、それぞれのスレッド内で100万回、PseudoAtomicCounterクラスで実装されたカウンターをインクリメントする処理を行っている。また、その際、各スレッドからはそれぞれインスタンス化した PseudoAtomicCounterオブジェクトを参照している。

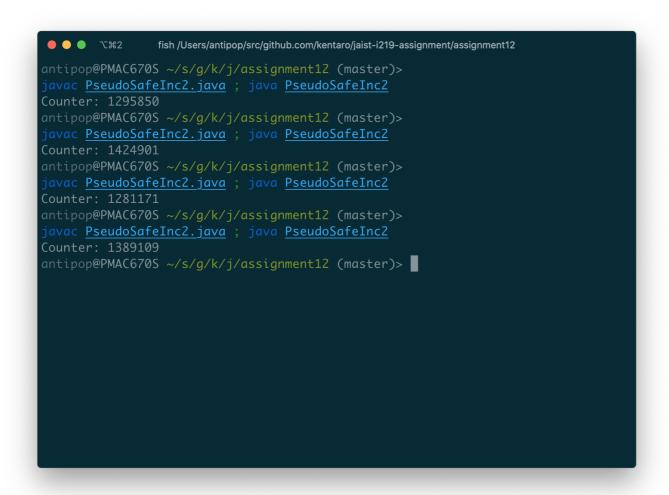
PseudotomicCounterクラスのメソッドはsynchronizedでメソッドレベルの同期が宣言されているため一見問題ないように見えるが、count属性はスタティック変数として宣言されているためそれへの操作が同期されず、以下の実行結果の通り、以下の実行結果の通り、実行するたびに結果が異なっている(レースコンディションが存在する)。



PseudoSafeInc2, NonatmicCounter

3つのスレッドを立ち上げ、それぞれのスレッド内で100万回、NonatomicCounterクラスで実装されたカウンターをインクリメントする処理を行っている。

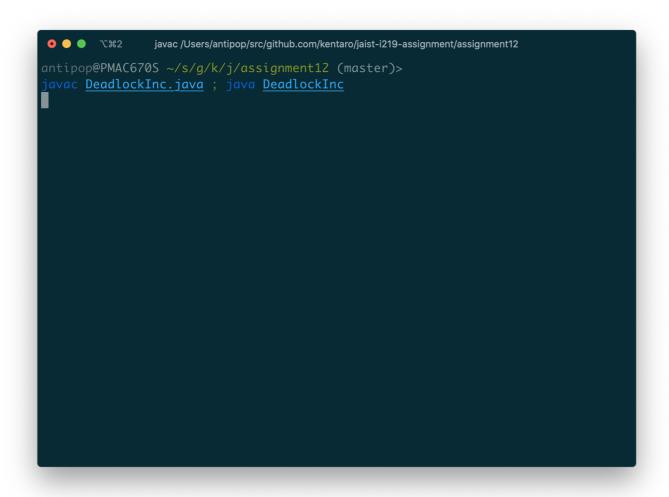
PseudoSafeInc2クラスのrunメソッドはカウントアップ処理する直前でsynchronizedで自らに対してロックを取っているため一見問題ないように見えるが、NonatmicCounterのinc()メソッドの処理に対しては操作が同期されておらず、以下の実行結果の通り、以下の実行結果の通り、実行するたびに結果が異なっている(レースコンディションが存在する)。



DeadlockInc, NonatmicCounter

2つのスレッドを立ち上げ、それぞれのスレッド内で5,000回、NonatomicCounterクラスで実装されたカウンターをインクリメントする処理を行おうとしている。

DeadlockIncクラスのrunメソッドはカウントアップ処理する直前で、counter1とcounter2とをその順番で同期する処理を行っている。そのため、2つのスレッドがカウンターの順番を逆に参照してしまうとそれぞれのスレッドが他方のスレッドのロックが開放されるのを待ち続けてしまうため、以下の実行結果の通り、プログラムが終了しない(デッドロックが発生する)。



NoDeadlockInc, NonatmicCounter

2つのスレッドを立ち上げ、それぞれのスレッド内で5,000回、NonatomicCounterクラスで実装されたカウンターをインクリメントする処理を行おうとしている。

DeadlockInc、と違ってcounter1とcounter2とを同じオブジェクトにひもづく順番で参照しているため、以下の実行結果の通り、プログラムが終了する(デッドロックが発生しない)。

```
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master) [SIGINT]>
javac NoDeadlockInc.java; java NoDeadlockInc
Counter1: 9998, Counter2: 9998
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
javac NoDeadlockInc.java; java NoDeadlockInc
Counter1: 9998, Counter2: 9998
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
javac NoDeadlockInc.java; java NoDeadlockInc
Counter1: 9998, Counter2: 9998
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
javac NoDeadlockInc.java; java NoDeadlockInc
Counter1: 9998, Counter2: 9998
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
javac NoDeadlockInc.java; java NoDeadlockInc
Counter1: 9998, Counter2: 9998
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
javac NoDeadlockInc.java; java NoDeadlockInc
Counter1: 9998, Counter2: 9998
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>
■
```

Bounded Buffer Problem

Bounded Buffer Problemの実装について検討する

FBBProb1

まず、バッファへの操作がなにも同期されない実装で動作させてみると、レースコンディションが存在するため、以下の実行結果の通り、Senderが送信したメッセージとReceiverが受け取るメッセージとは一致しない。

fish /Users/antipop/src/github.com/kentaro/jaist-i219-assignment/assignment12

l, null, null]

Failure!

antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>

javac FBBProb1.java ; java FBBProb1

FBBProb2

次に、バッファへのputおよびgetメソッドをsynchronizedで同期する実装で動作させてみる。

しかし、putではcapaciryで設定されている数のメッセージは捨てられてしまい、かつ、getではキューにメッセ ージが入っていないとnullを返すため、以下の実行結果の通り、Senderが送信したメッセージとReceiverが受け取 るメッセージとは一致しない。

● ● ● V#2 fish /Users/antipop/src/github.com/kentaro/jaist-i219-assignment/assignment12

, 9770, nult, nult, nult, nult, nult, 9771, nult, 9786, nult, 9787, nult, 9788, nult, nult, nult, nult, nult, nult, 9789, nult, 9790, nult, 9791, nult, nult, 9792, nult, 9793, nult, seso, nult, 9803, nult, 9804, nult, 9805, nult, 9806, 9807, nult, 9808, 9809, nult, nult

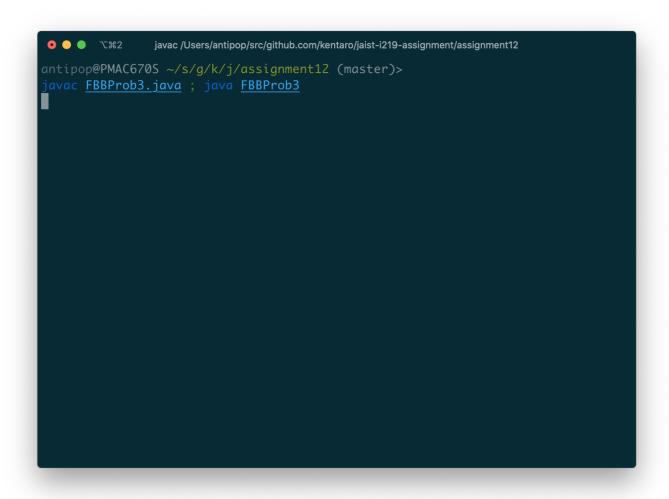
antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>

javac FBBProb2.java ; java FBBProb2 # ← これを実行した

FBBProb3

そこで、バッファへのput時にキューにメッセージが入れられるようになるまで待ち、かつ、get時にキューから nullでないメッセージが取得できるようになるまで待つ実装で動作させてみる。

今度は、上記で待つ実装をした箇所でロックを持ったままループに入るために2つのスレッドの間でデッドロックが発生し、以下の実行結果の通り、プログラムが終了しない。



BBProb

最後に、前述で待つ処理を実装するループ内でwait()を実行し、キューへの操作・参照が終わったらnotifyAll()を実行する実装に変更してどうさせてみる。

今度は、wait()でロックを開放したあとに他のスレッドがnotifyAll()を実行するまで待つという動作になるため、putはキューにメッセージを取りこぼしなく入れることができ、またgetはキューからすべてのメッセージを取得することができ、以下の実行結果の通り、Senderが送信したメッセージとReceiverが受け取るメッセージとが一致する。

🔵 🔾 🐧 🤍 T第2 fish /Users/antipop/src/github.com/kentaro/jaist-i219-assignment/assignment12

9716, 9717, 9718, 9719, 9720, 9721, 9722, 9723, 9724, 9725, 9726, 9727, 9728, 9
729, 9730, 9731, 9732, 9733, 9734, 9735, 9736, 9737, 9738, 9739, 9740, 9741, 974
2, 9743, 9744, 9745, 9746, 9747, 9748, 9749, 9750, 9751, 9752, 9753, 9754, 9755,
9756, 9757, 9758, 9759, 9760, 9761, 9762, 9763, 9764, 9765, 9766, 9767, 9768, 9
769, 9770, 9771, 9772, 9773, 9774, 9775, 9776, 9777, 9778, 9779, 9780, 9781, 978
2, 9783, 9784, 9785, 9786, 9787, 9788, 9789, 9790, 9791, 9792, 9793, 9794, 9795,
9796, 9797, 9798, 9799, 9800, 9801, 9802, 9803, 9804, 9805, 9806, 9807, 9808, 9
809, 9810, 9811, 9812, 9813, 9814, 9815, 9816, 9817, 9818, 9819, 9820, 9821, 982
2, 9823, 9824, 9825, 9826, 9827, 9828, 9829, 9830, 9831, 9832, 9833, 9834, 9835,
9836, 9837, 9838, 9839, 9840, 9841, 9842, 9843, 9844, 9845, 9846, 9847, 9848, 9
849, 9850, 9851, 9852, 9853, 9854, 9855, 9856, 9857, 9858, 9859, 9860, 9861, 986
2, 9863, 9864, 9865, 9866, 9867, 9868, 9869, 9870, 9871, 9872, 9873, 9874, 9875,
9876, 9877, 9878, 9879, 9880, 9881, 9882, 9883, 9884, 9885, 9886, 9887, 9888,
889, 9890, 9891, 9892, 9893, 9894, 9895, 9896, 9897, 9898, 9899, 9900, 9901, 990
2, 9903, 9904, 9905, 9906, 9907, 9908, 9909, 9910, 9911, 9912, 9913, 9914, 9915,
9916, 9917, 9918, 9919, 9920, 9921, 9922, 9923, 9924, 9925, 9926, 9927, 9928, 9
929, 9930, 9931, 9932, 9933, 9934, 9935, 9936, 9937, 9938, 9939, 9940, 9941, 994
2, 9943, 9944, 9945, 9946, 9947, 9948, 9949, 9950, 9951, 9951, 9952, 9953, 9954, 9955,
9956, 9957, 9958, 9959, 9960, 9961, 9962, 9963, 9964, 9965, 9966, 9967, 9968, 9
9969, 9970, 9971, 9972, 9973, 9974, 9975, 9976, 9977, 9978, 9979, 9980, 9981, 998
2, 9983, 9984, 9985, 9986, 9987, 9988, 9989, 9990, 9991, 9992, 9993, 9994, 9995,
9969, 9970, 9971, 9972, 9973, 9974, 9975, 9976, 9977, 9978, 9979, 9980, 9981, 9985,
9969, 9997, 9998, 9999]

Success!

antipop@PMAC670S ~/s/g/k/j/assignment12 (master)>

javac BBProb.java ; java BBProb # ← これを実行した