

TECH::CAMP

人生を変える1ヶ月

本日の流れ

1. プログラミングを学ぶべき理由
2. 最短でプログラミングを身につける方法
3. TECH::CAMPのご紹介
4. 質疑応答

本日の流れ

1. プログラミングを学ぶべき理由
2. 最短でプログラミングを身につける方法
3. TECH::CAMPのご紹介
4. 質疑応答

プログラミングは
今、最も身につけるべきスキルです。

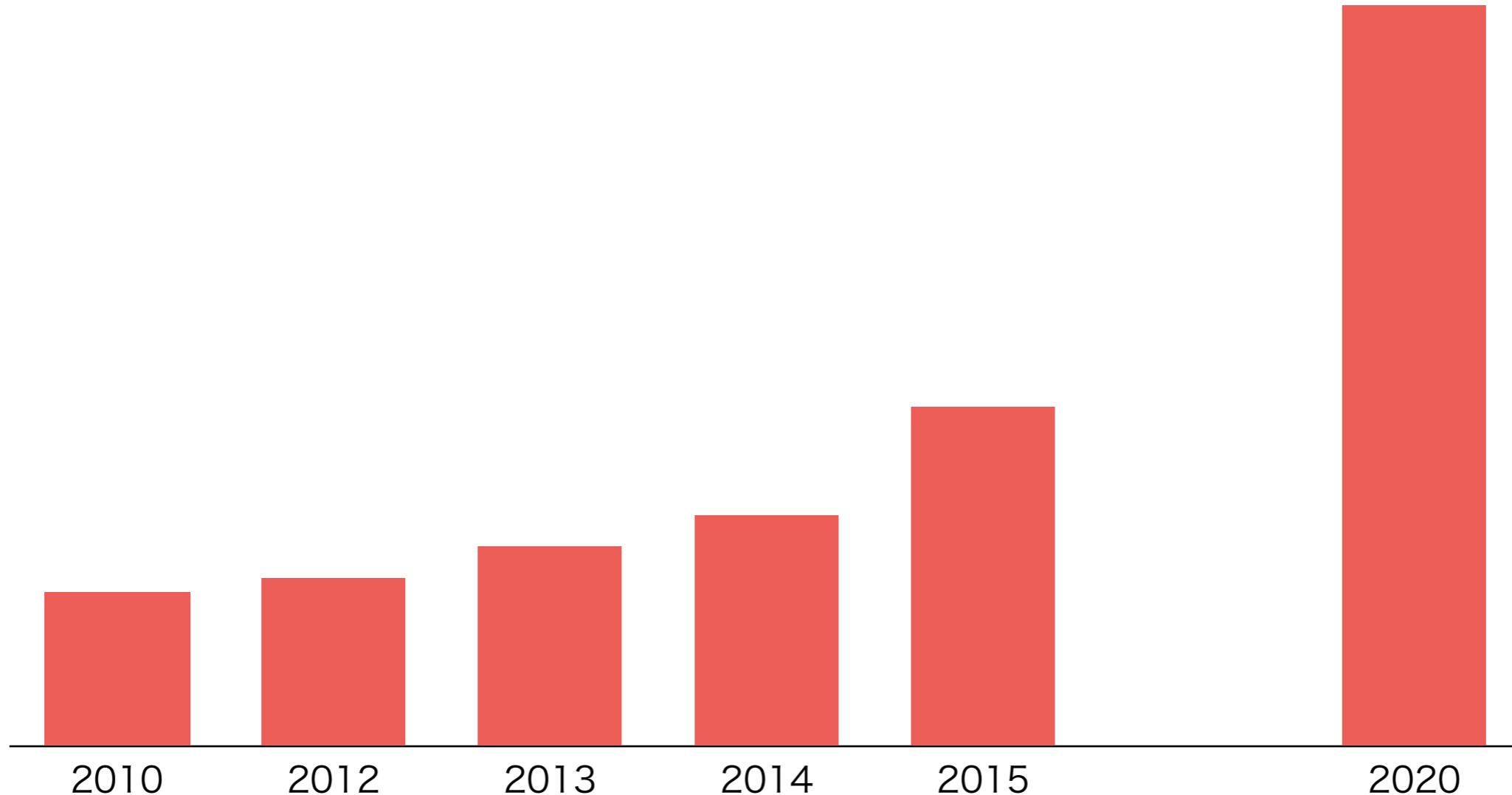
最も身につけるべきスキル

||

市場価値のあるスキル

Webビジネスの市場規模は急拡大中

2010年10兆円から2020年50兆円に拡大



※情報処理推進機構 (IPA) 「IT人材白書2013」
<http://www.atmarkit.co.jp/ait/articles/1304/05/news041.html>

これまでのSierを中心としたIT業界

コストダウンを目的とした大規模な受託開発
もなく安定して稼働するシステム設計が重視される



■Sierを中心とした受託開発

NTTデータ、富士通、日立製作所、NECなどソフトウェアの受託開発をおこなうSierが市場の大半を占めていた。

■プログラマーの地位が低い

プログラマーは大手Sierから受注する二次請け、三次受けが中心であり仕事量は多く、賃金は高くない。

ITを利用したサービスの台頭

ITでしか実現できない価値を提供する企業が市場を拡大
スピード感を持って開発できる体制が企業競争力になる



■facebook

ハーバード大学の学生エンジニアからはじまったサービス世界10億人が利用時価総額20兆円を超える巨大企業に成長



■Cookpad

料理レシピのコミュニティウェブサイト。月間ユーザー数5000万人。200万件のレシピが投稿。東証一部上場。売上60億、利益30億円。

自らコードを書きプロダクトを作れる
エンジニアが事業の中核となる時代になりました

エンジニア賃金の高騰

世界的なIT技術者不足によりソフトウェアエンジニアの賃金が高騰しつつあります。



■年収1000万超

米国のエンジニア平均年収は1000万円を超えており、かっこいい職業の一つとなっている。



■報酬月50~80万

国内のフリーランスエンジニアへの平均報酬は50~80万以上で増加傾向にあります。

成功したIT企業の経営者は皆エンジニア



エンジニアにならずとも
プログラミングを学ぶ価値はあります。

非エンジニアでもプログラミングを学ぶメリット

- ・論理的思考力が鍛えられる
- ・エンジニアとのコミュニケーションが円滑になる
- ・システム開発を踏まえた企画提案ができる。

世界各国でプログラミングの授業必修化の流れ

海外におけるプログラミング教育の展開	
世界各国でプログラミング教育の必修化・カリキュラム導入が活発化	
海外におけるプログラミング教育の学校カリキュラムへの導入例	
国名	取組概要
イギリス	● 2014年9月のカリキュラム改訂で5歳～16歳でのプログラミング教育を必修化
イスラエル	● 2000年に高校におけるプログラミング教育を必修化、現在中学への導入も計画中
エストニア	● 2012年に小学校から高校まで計20校のパイロット校でプログラミング教育を開始
オーストラリア	● 連邦政府の新たなカリキュラム案は8歳～13歳のプログラミング教育を必修化する内容（現在最終承認待ち、2016年頃から各州で実施の見込み）
韓国	● 2015年から全中学校に正課外のプログラミング教育を実施 2018年にはプログラミング教育を含む「ソフトウェア」学習を正式科目に採用予定
ニュージーランド	● 2011年に高校生がプログラミング等のコンピュータサイエンスを学ぶ新カリキュラム導入
フィンランド	● 2016年のカリキュラム改訂で7歳～16歳でのプログラミング教育を必修化

参照：各国公表資料・各種報道資料より作成

将来、労働集約的な仕事をしている人はプログラミングが出来る子供のつくったサービス/ロボットによって仕事を奪われる可能性もあります。

出典：総務省の教育・学習分野の情報化に係る国内外の動向と先進事例、2014年8月



“全てのアメリカ国民はプログラミングを学ぶべき”

プログラミングは
今、最も身につけるべきスキルです。

本日の流れ

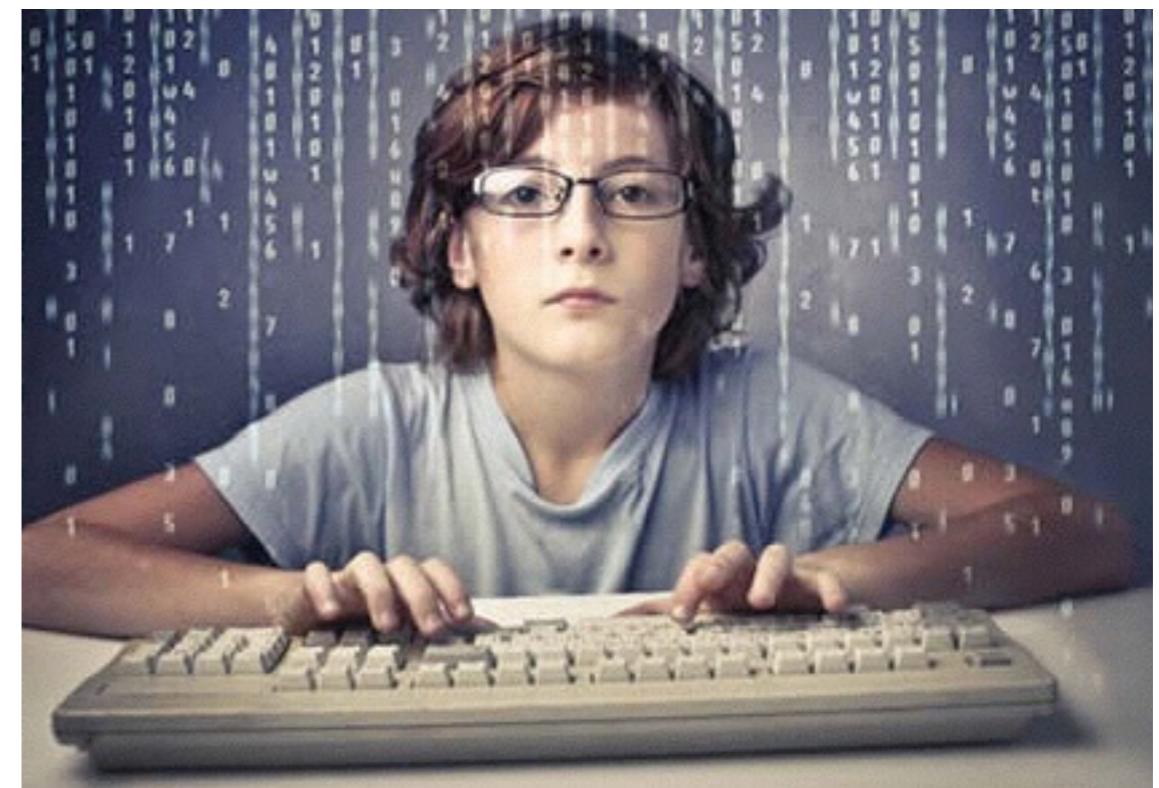
1. プログラミングを学ぶべき理由
2. 最短でプログラミングを身につける方法
3. TECH::CAMPのご紹介
4. 質疑応答

最短で身につけるために重要なこと

- ①とにかく手を動かして体で覚えること
- ②わからない時はすぐに質問出来る環境にいること

プログラミング学習はスポーツの練習と同じ

プレー動画を見ただけで試合で活躍できる人はいない。
とにかく量をこなして体で覚える事が重要です。



どのぐらい学習時間を投下する必要があるのか？



初心者卒業：**100時間**（1日3時間で1ヶ月）

職業エンジニア：**最低300時間**（1日3時間で3ヶ月）

※必要環境次第で大きく必要投下時間が大きく変わります

最短で身につけるために重要なこと

- ①とにかく手を動かして体で覚えること
- ②わからない時はすぐに質問出来る環境にいること

質問できる環境が重要な理由

プログラムはロジックなのでおかしいところがあると全く動かなくなる = 学習が止まる



The image shows a screenshot of a code editor with a dark theme. On the left, a vertical column of line numbers from 1 to 126 is visible. The main area contains several nested HTML structures, including tables and divs, with many syntax errors. A prominent error is at line 111, where a closing tag `</` is placed before a line break. Another error is at line 124, where a closing tag `>` is placed after a line break. The code is heavily annotated with blue arrows and brackets, highlighting these and other mistakes throughout the file.

```
<div>
</div>
</td>
<td style="background: url(images/www_37.jpg); width: 200px; height: 150px;">
<td colspan="3" style="vertical-align: top; background: url(images/www_38.jpg); height: 150px;">
<div class="contentRightx contentRightCap">
<div class="bigPhotoDiv">
<table cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%" height="100%">
<tr>
<td valign="middle">


<div id="background" class="bigPhotoDiv">
<table cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%" height="100%">
<tr>
<td valign="middle">
<div id="bigImages" class="bigImageDiv">
<img id="bigImage1" alt="" src="" style="display: none"/>
<img id="bigImage2" alt="" src="" style="display: none"/>
<img id="bigImage3" alt="" src="" style="display: none"/>
<img id="bigImage4" alt="" src="" style="display: none"/>
```

一文字でも間違っていると止まってしまう

質問できる人を見つける方法

- ・ エンジニアの知り合いのメンターを頼む
- ・ エンジニアインターンシップに参加する（学生）
- ・ 有料でプログラミングスクールに通う

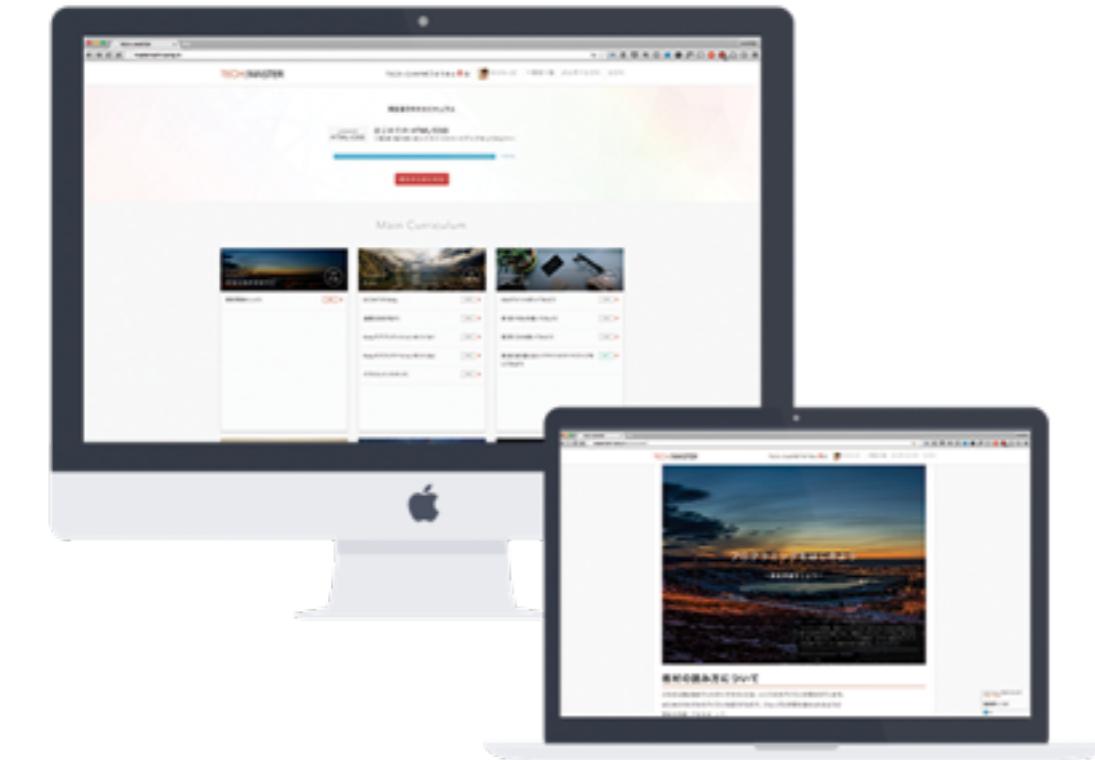
本日の流れ

1. プログラミングを学ぶべき理由
2. 最短でプログラミングを身につける方法
3. TECH::CAMPのご紹介
4. 質疑応答

TECH::CAMPの理念

**最高のプログラミング学習環境を提供し
プログラミング学習で挫折する人を減らす**

最高の学習環境を提供するために



×



わかりやすさにこだわった
完全オリジナルの
オンライン学習システム

土日祝日含む11~23時で
即疑問解消する
手厚い質問サポート

オリジナル学習教材 TECH::MASTER



プログラミングをはじめよう
～はじめてのRuby～

■学習の目標

この章では「プログラミングを行うための基礎知識」を学習し、「プログラムを書く」、「プログラムを実行する」ことが出来るようになります。

■はじめてのプログラミング



Webサイトを作ってみよう
～はじめてのHTML・CSS～

■Webサイトってなんだろう？

私達が普段からPCやスマートフォンなどから閲覧しているWebサイトは、一体どのようにして作られているのでしょうか？

■Webサイトの閲覧するには

・通常Webサイトは、コード（パソコン用）やHTMLで構成されたりではなく、サーバーにアップロードします。結果



はじめてのRuby on Rails 0章
～はじめて～

■はじめに

このテキストではRuby on Railsについての学習を行ないます。RailsとはRuby言語を使った、Webアプリケーション開発のためのフレームワークです。みなさんはこのテキストでひとつめのWebアプリケーションを開発して頂きます。

みなさんは「PicTweet」と呼ばれるWebアプリケーションを開発して頂きます。PicTweetとは画像と文字をみんなで投稿していくシンプルなサービスです。イメージをつかむためにも、ぜひ一度PicTweetにアクセスして利用してみてください。

Ruby

HTML・CSS

Ruby on Rails

わかりやすくこだわり **3000回以上のアップデート** を重ねています。プログラミング教材としては日本一の自信があります。

教室でもオンラインでも毎日質問し放題



キャンプで直接質問

渋谷、大阪教室のメンターが質間に即回答します。オフィスは土日祝を含め11時～24時まで開放



オンライン即質問回答

自宅や職場で学習していても画面共有しながらメンターに質問する事ができます。オンラインは土日を含め11時～23時まで受付。

教室でもメンターに直接質問し放題なのはTECH::CAMPだけの特徴です

メンターの質へのこだわり



- ・合格率10%の登用試験
- ・毎週技術テストを実施、行動規範を徹底
- ・メンターの対応満足度 99%

■受講者の声

- ・即座に答えてくれるのでつまづかずに先にすすめました。(20代 女性 社会人)
- ・何時間考えてもわからなかったことが、教えてもらってすぐに納得しました(20代 男性 学生)
- ・バカな質問に対しても、本当に丁寧に対応してくれました。(20代 男性 社会人)
- ・TECH::CAMPのメンターだから卒業できました。(30代 男性 社会人)

受講者が感動する対応を目指しています

メンターの行動規範

1. 質問したい受講者がいないか気を配り、呼ばれたらすぐ駆けつける
2. 相手より目線を下げる、愛想良く笑顔で対応する
3. 受講者が理解できている点・進歩など積極的に褒める
4. ただ質問に答えるだけでなく、受講者が理解できていない点を探る
5. 丁寧で正しい言葉使いを心がける
6. メモを送る、関連知識を教えるなどプラスアルファの対応を心がける
7. 解決困難な問題はすぐに他のメンバーを呼ぶ(「分かりません。」は禁句)
8. オフィス環境や自身の身なりを清潔に保つ(体臭、口臭、髪、爪、髪型etc)

スタッフルームの目立つところに掲示しています

モチベーションを継続させる取り組み

受講終了まで高いモチベーションで学習できるようにサポートをしています。絶対に放置にしません。



進捗のプッシュ電話/メール

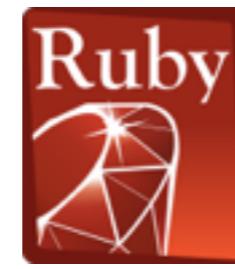


やる気が出る進捗ランキング

コース：何を学ぶのか

■webアプリケーションコース

未経験からWebアプリケーション開発に必要なスキルを全て学ぶことができます。



■iPhoneアプリコース

全くの未経験から最新の開発言語Swiftを用いてiPhoneアプリ開発を学びます。



実績：受講者数



2000名以上

- ・新規受講生の三割が過去受講者様からのご紹介
- ・今最も人気のあるプログラミング教育プログラムです

実績：受講後の満足度



98%

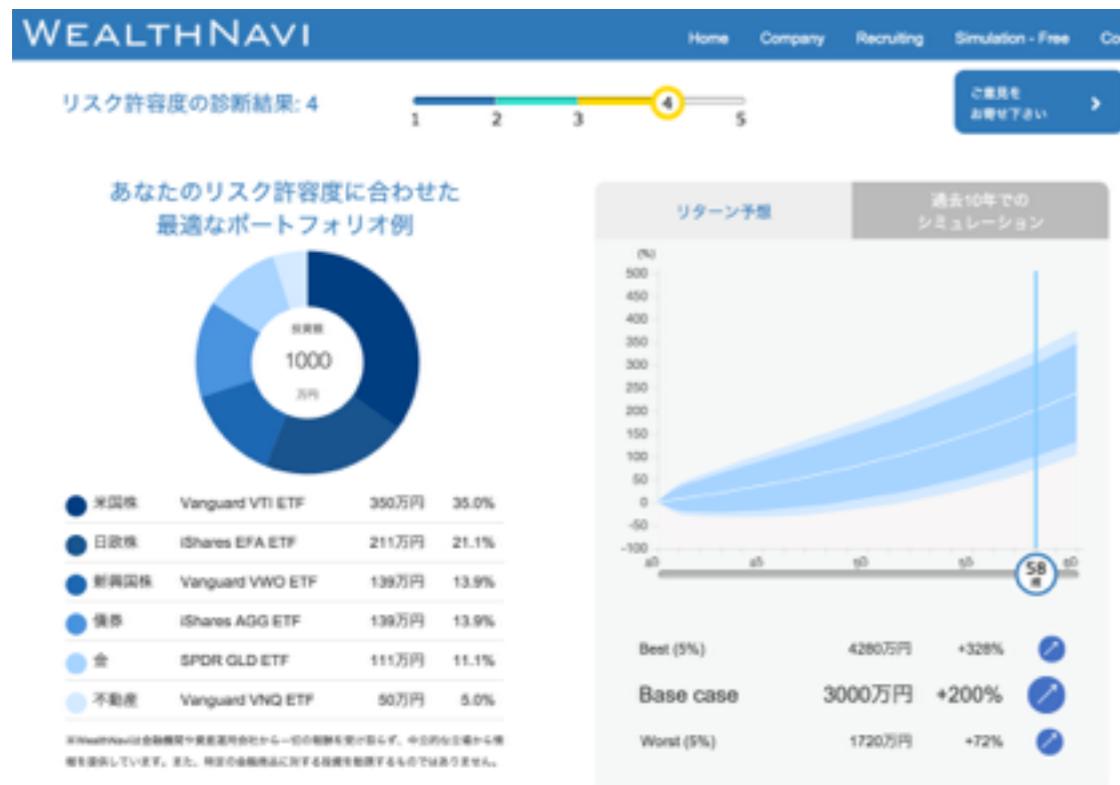
非常に満足60% + 満足38% (不満/非常に不満0%)

■受講者の声

- ・メンターさんのおかげでサービスをリリースすることができました。(20代 男性 学生)
- ・楽勝で受講料が取り返せました。(30代 男性 社会人)
- ・なんでもっと早く受講しなかったのかと公開しています。(20代 女性 社会人)
- ・これまで何度も挫折したがわからないが、そんな自分でもしっかり学ぶことができました。(20代 男性 社会人)

卒業生のサービス①：ウェルスナビ(柴山和久様)

ロボット資産運用アドバイスサービス



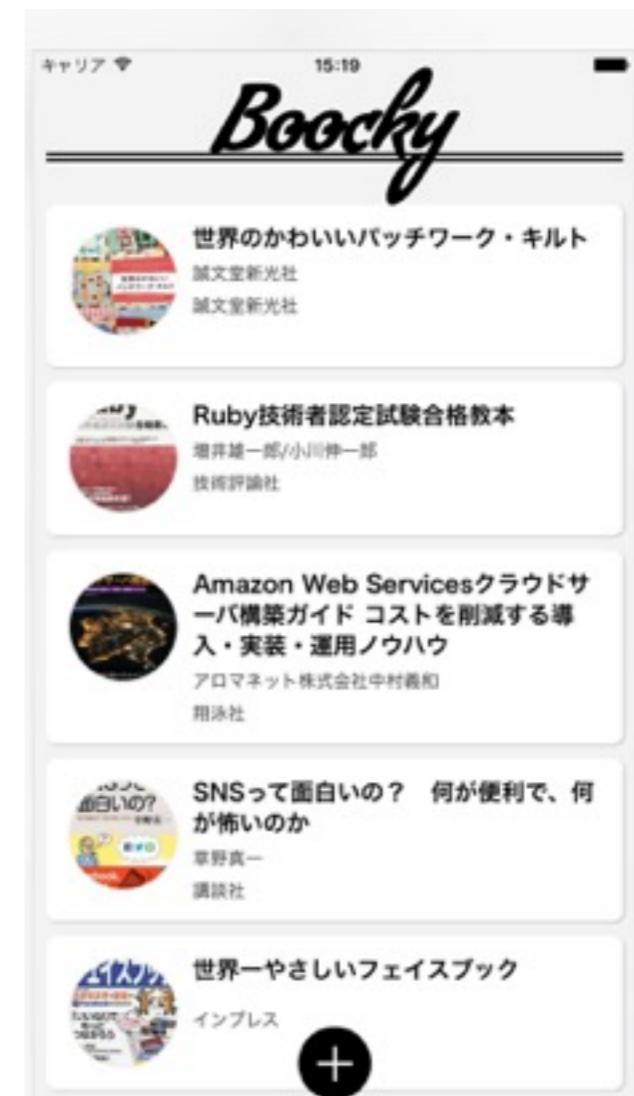
TECH::CAMP期間中にプロトタイプを完成させ5000万円の資金調達、
10月に約6億円を資金調達成功した。

卒業生のサービス②：BOOCKY(小笠原 泰樹)

読んだ本の記録サービス



<http://boocky.herokuapp.com/notes>



TECH::CAMPでwebコース・iPhoneコースを受講し、二ヶ月間で
webサイトとiOSアプリをリリースした。

卒業生のサービス③：ふらりーと(齋藤 大斗)

出張手料理サービス



TECH::CAMPでwebコースを受講し、その後在学中に起業した。
現在は起業家として事業展開中。

よくある質問

■受講終了後はカリキュラムが見れないのか？

→受講期間終了後はカリキュラムがご覧いただけません。延長コースをご用意しております。

■オリジナルアプリケーションの作成はフォローしてもらえるか

→カリキュラムが早く終わったから順にサポートをさせていただきます。

■オフィスにはいつ来ていいのか

→オフィスの利用はシフト制となっております。事前に利用日時のご予約をしていただきます。