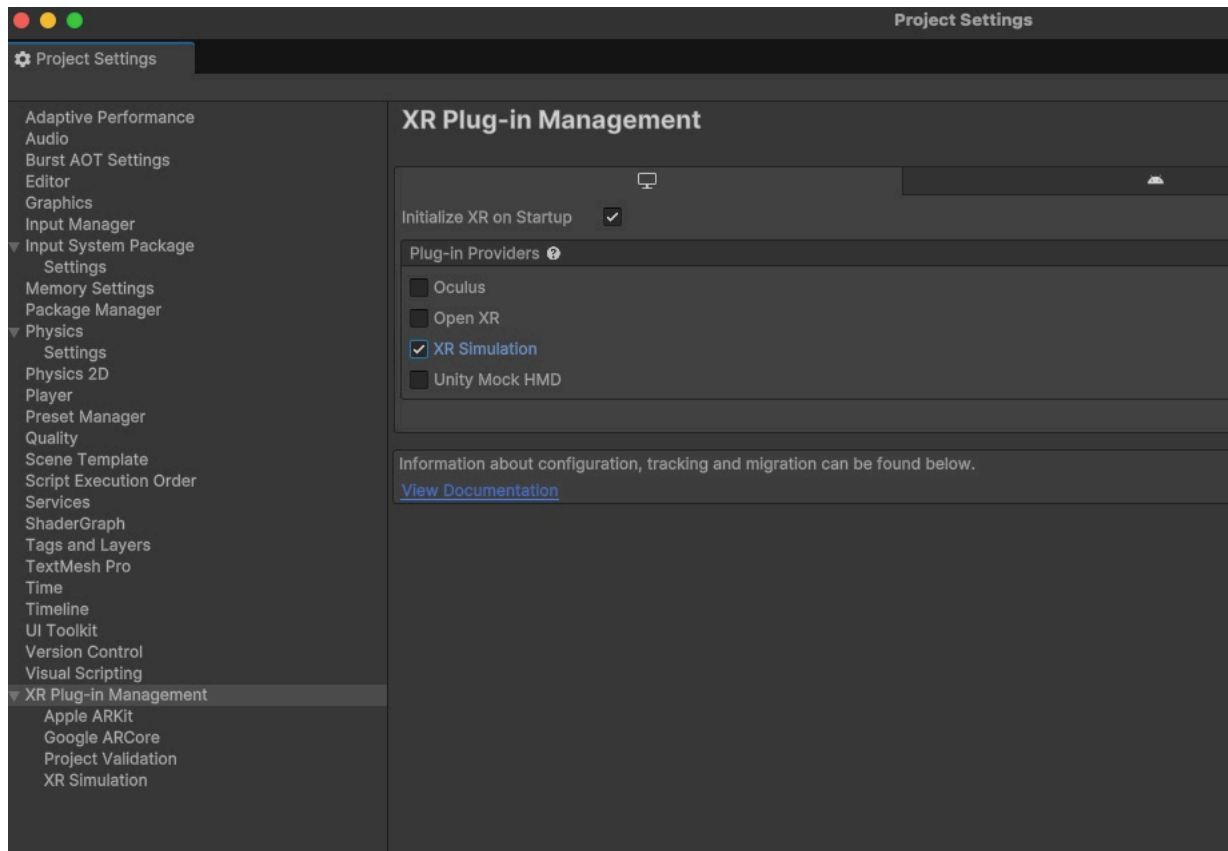


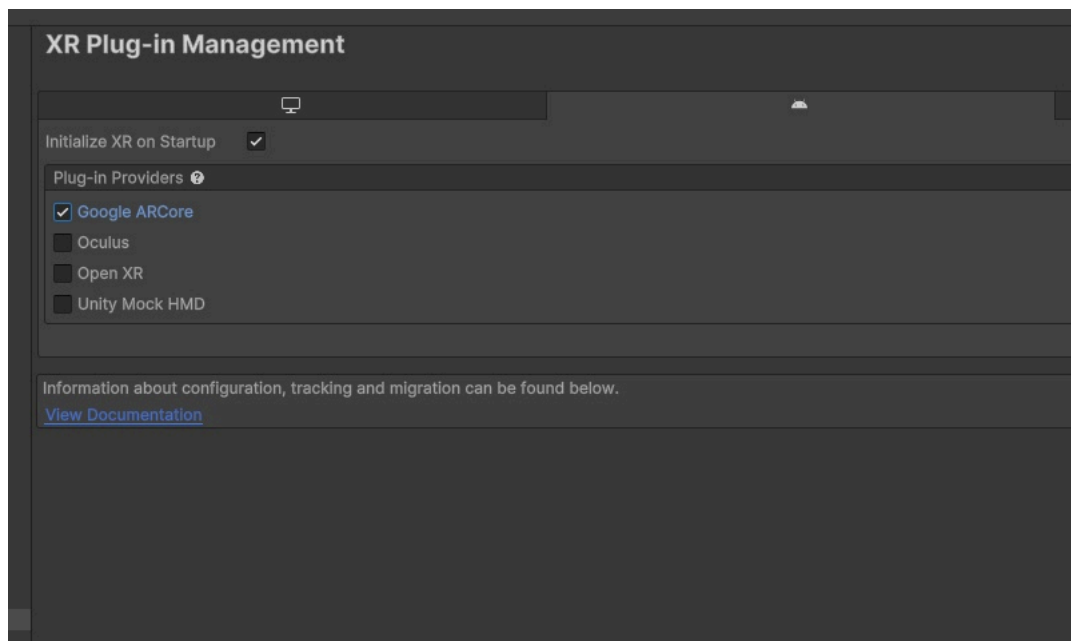
## 0\_4\_XR Plug-in Managementの設定

Project SettingのXR Plug-in Managementでそれぞれチェックする

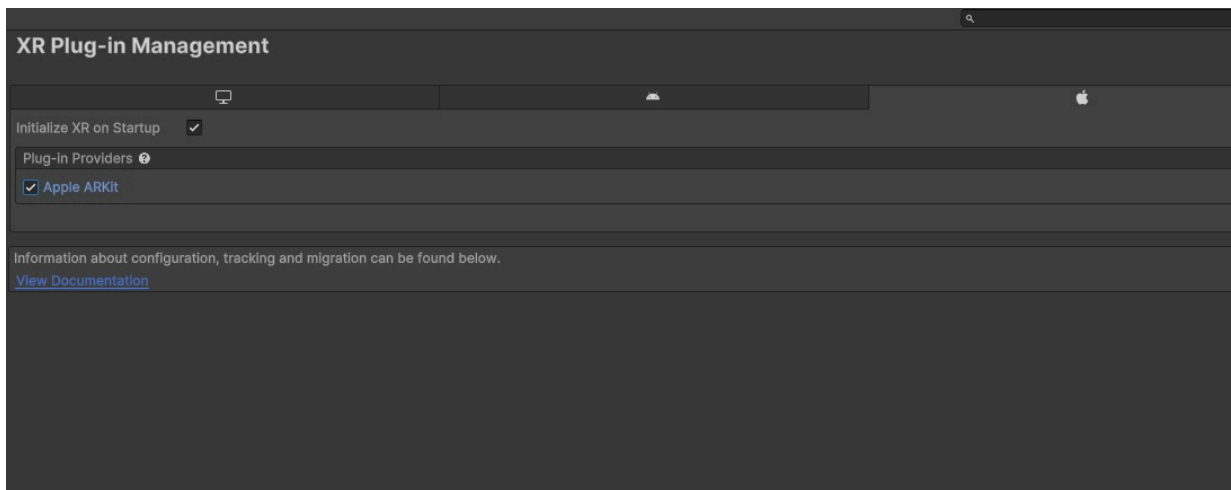
「XR Simulation」はエディター上での実行に必要



「Google ARCore」をチェック

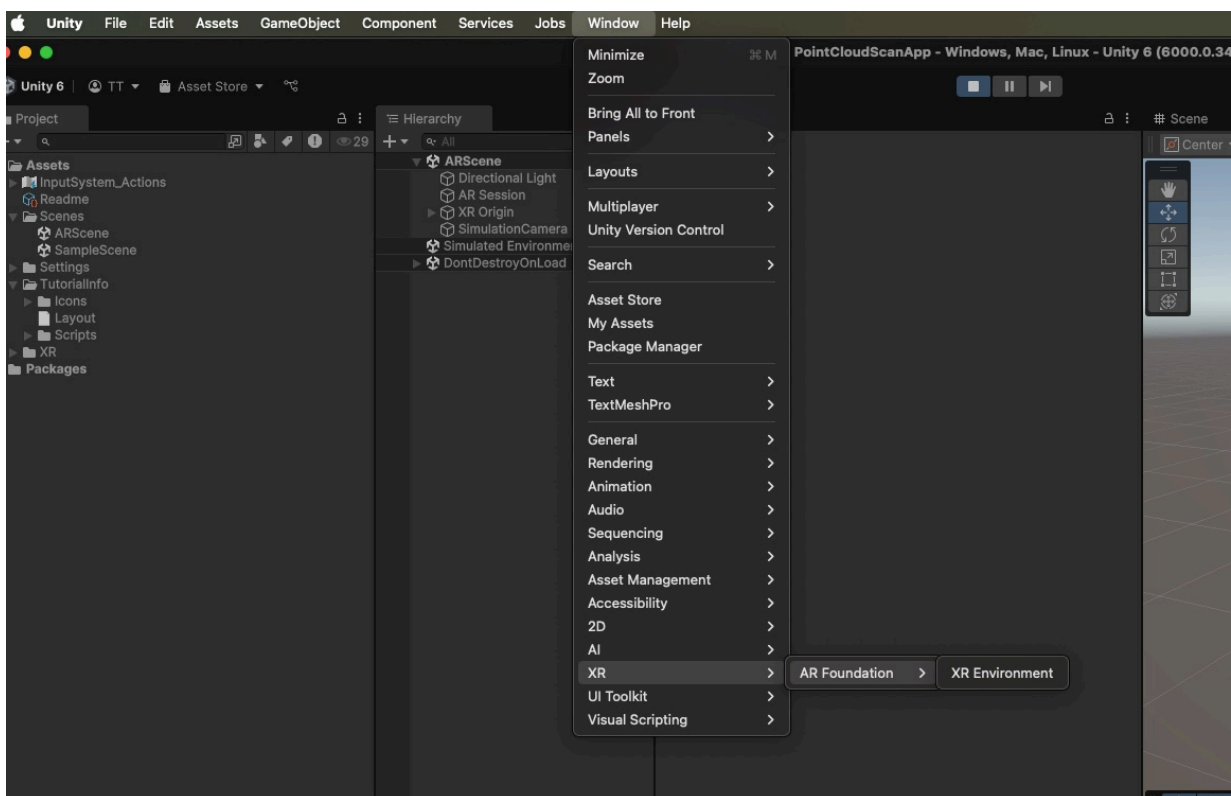


## 「Apple ARKit」をチェックする



Editor上でARの動作を確認できる

「Window」 - 「XR」 - 「AR Foundation」 - 「XR Environment」



EditorでもXR EnvironmentによってARの画面が確認できるようになる

- 再生ボタンをクリック
- Game画面で確認できるようになる

