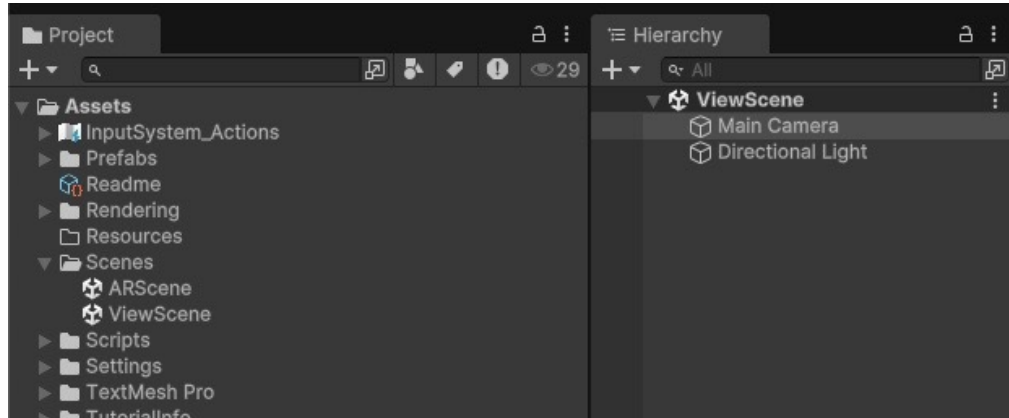


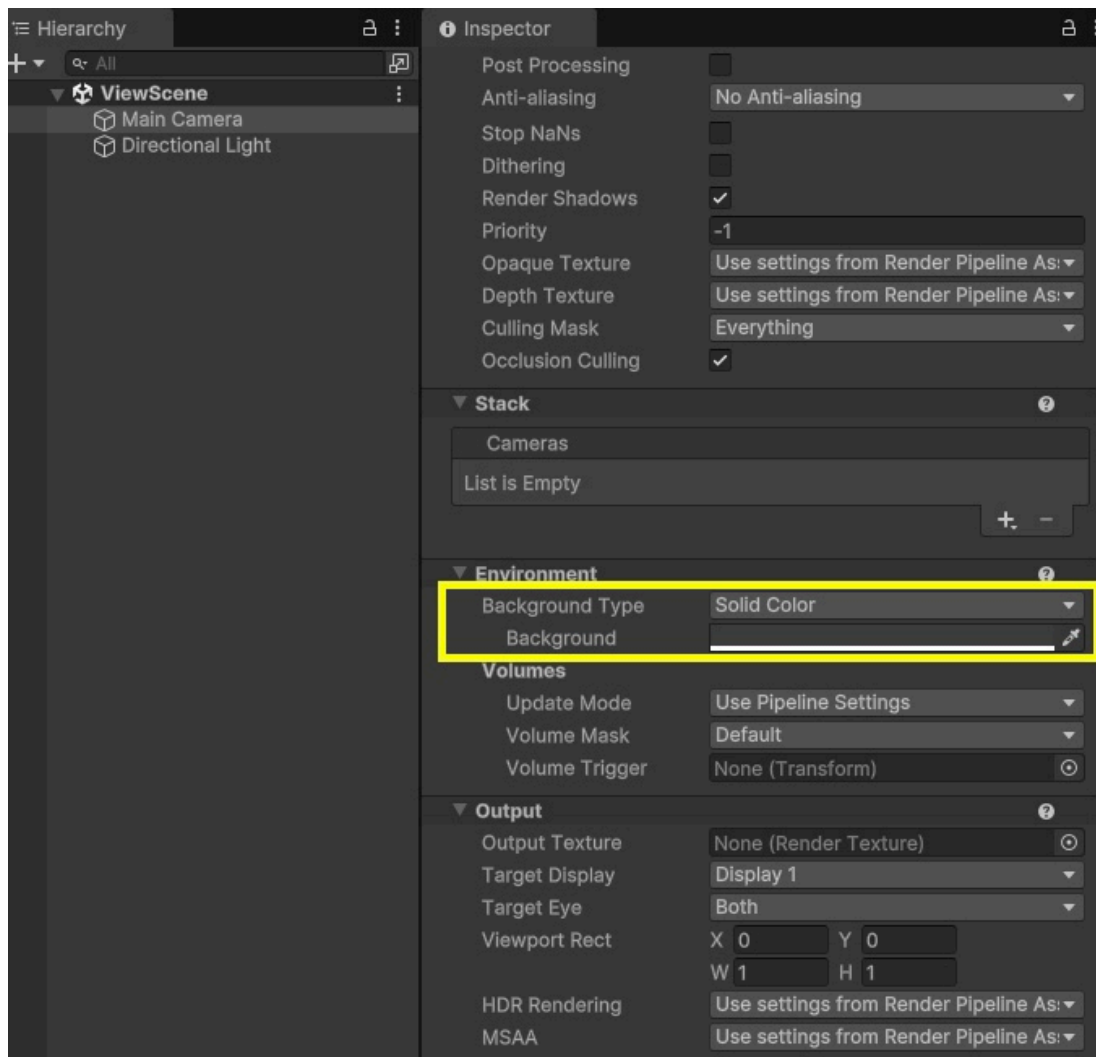
3_1_点群を表示するシーンを作成する

Sceneを作成する

- Sceneを新規作成する (ViewScene)



MainCameraのBackGroundを黒色にする





BuildProfilesに登録する

