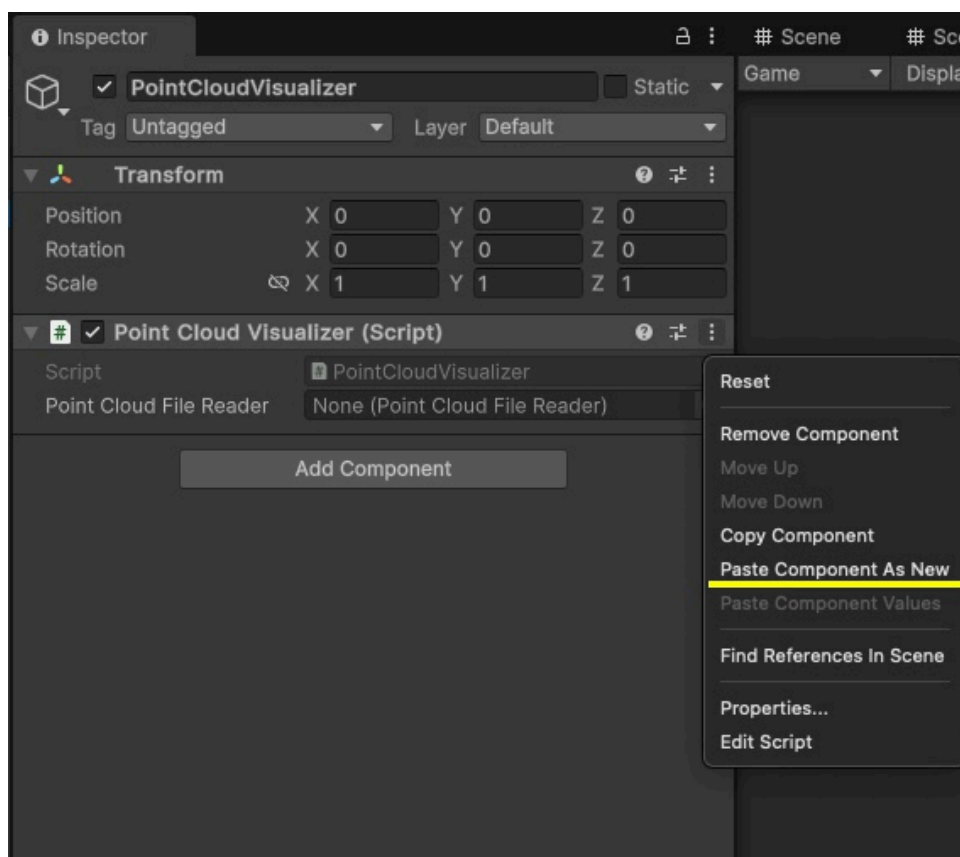
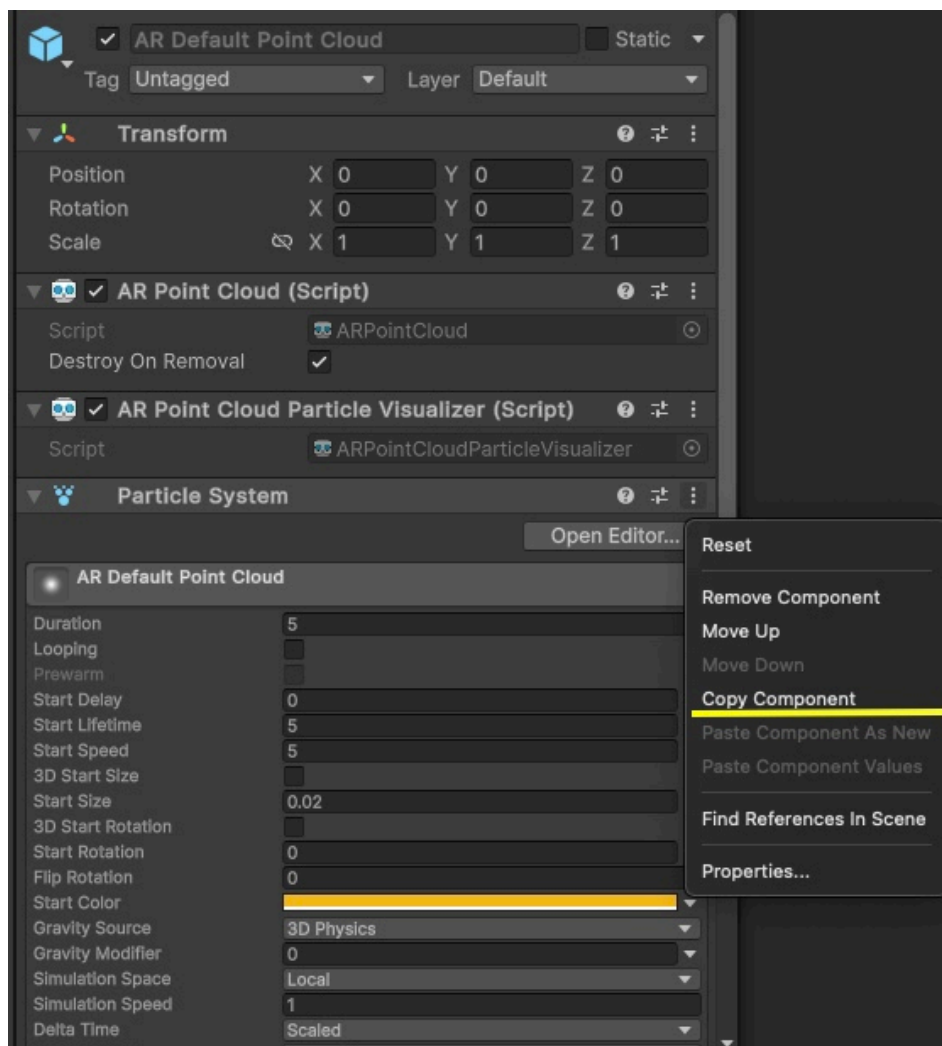


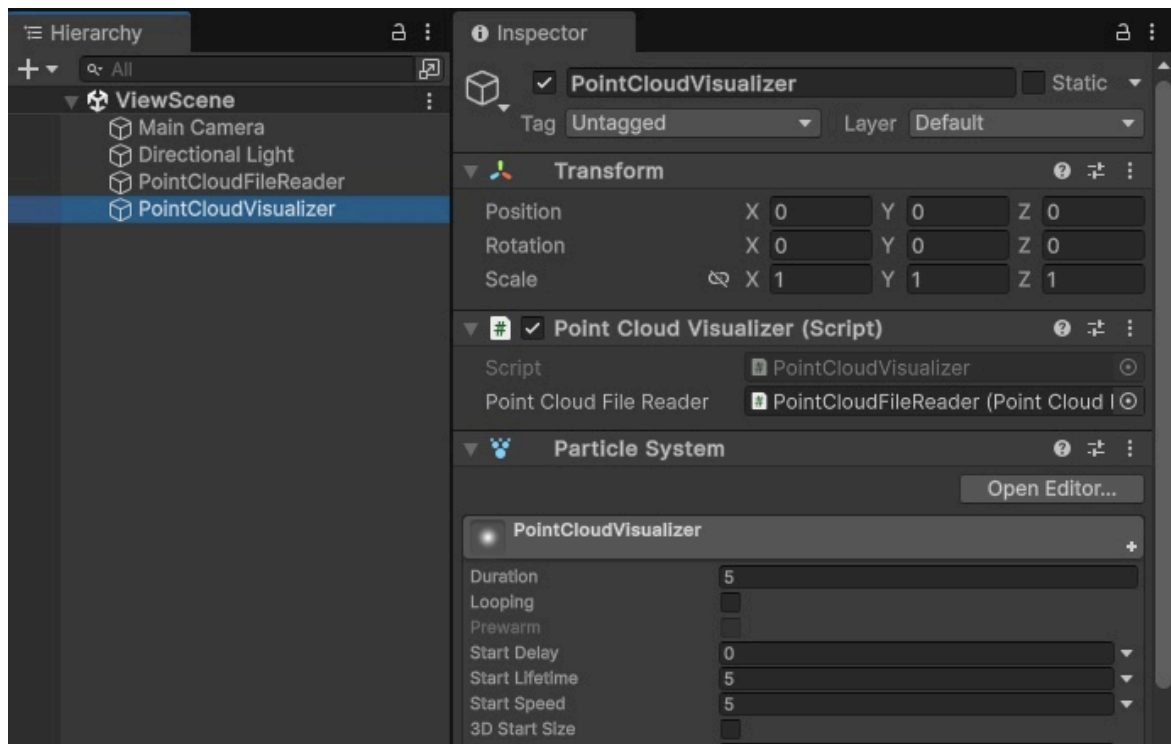
点群を表示するクラスを作成 (PointCloudVisualizer)

</> C#

GameObjectを生成してアタッチ

- ParticleSystemをARDefaultPointCloudからコピーしてアタッチする





点が見えにくい場合は、点のサイズを変更する

「Start Size 0.02 -> 0.1」

