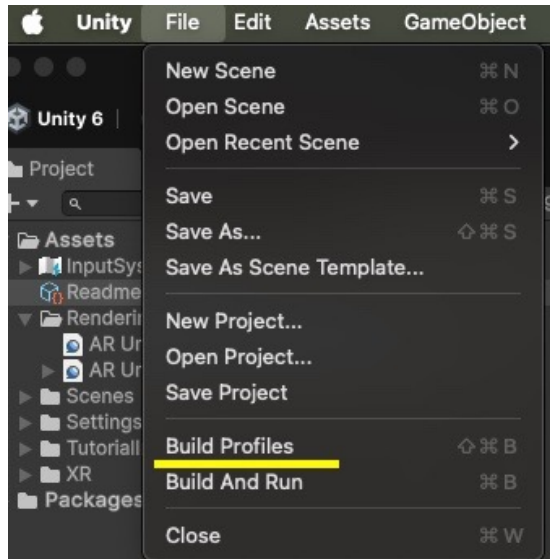


0_6_端末でアプリを起動する

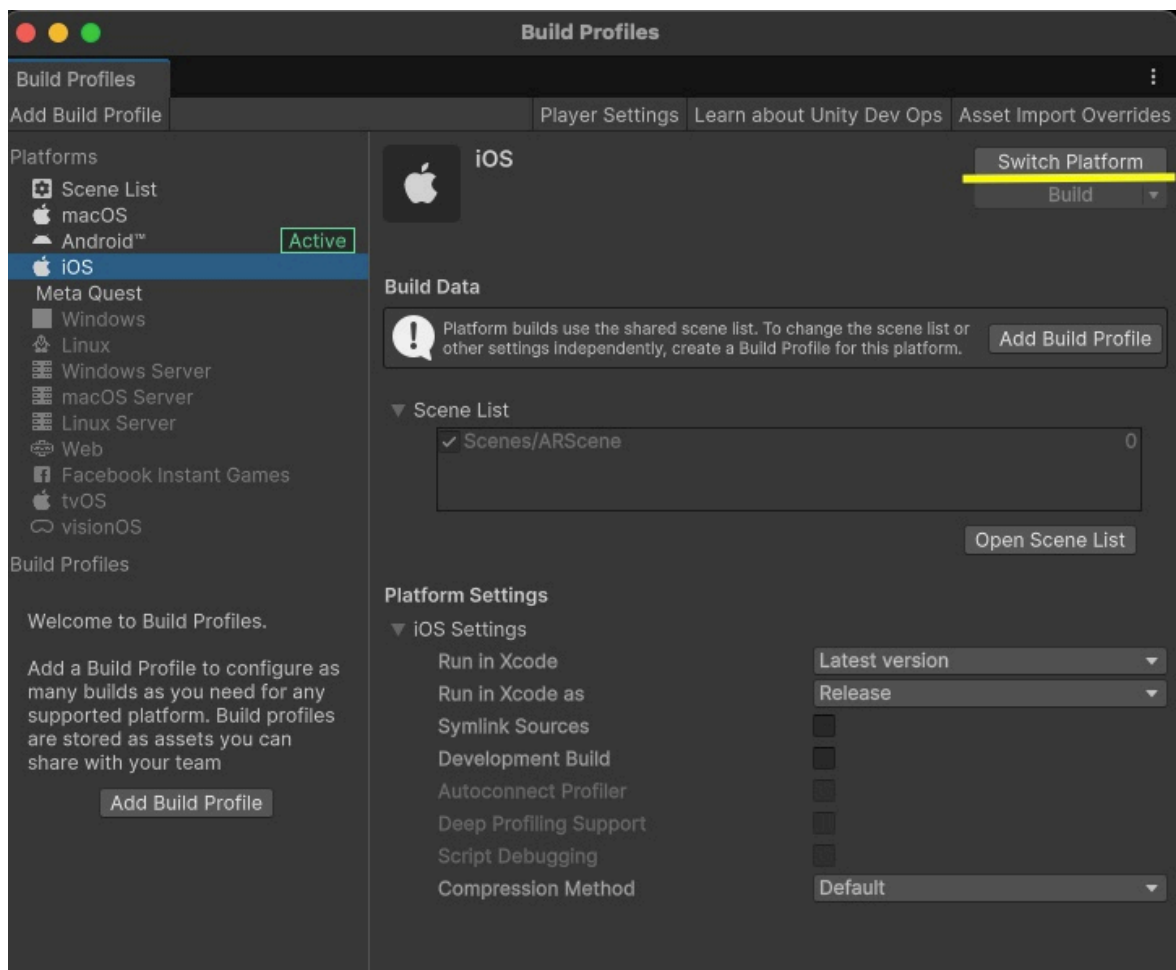
端末で動作確認する

「File」 - 「Build Profiles」を開く



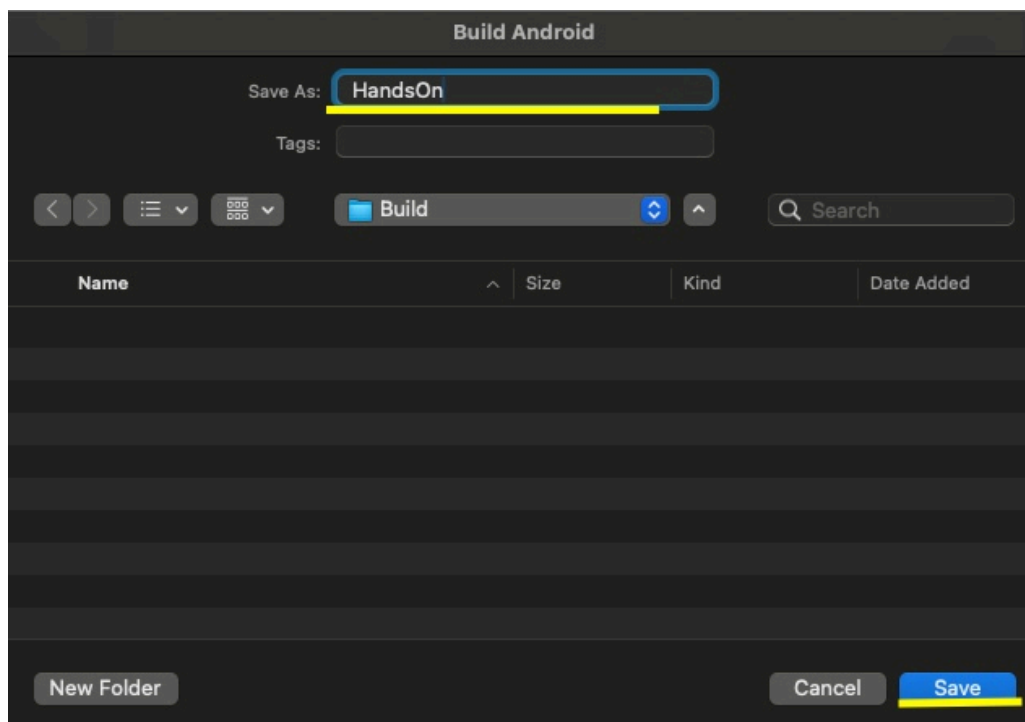
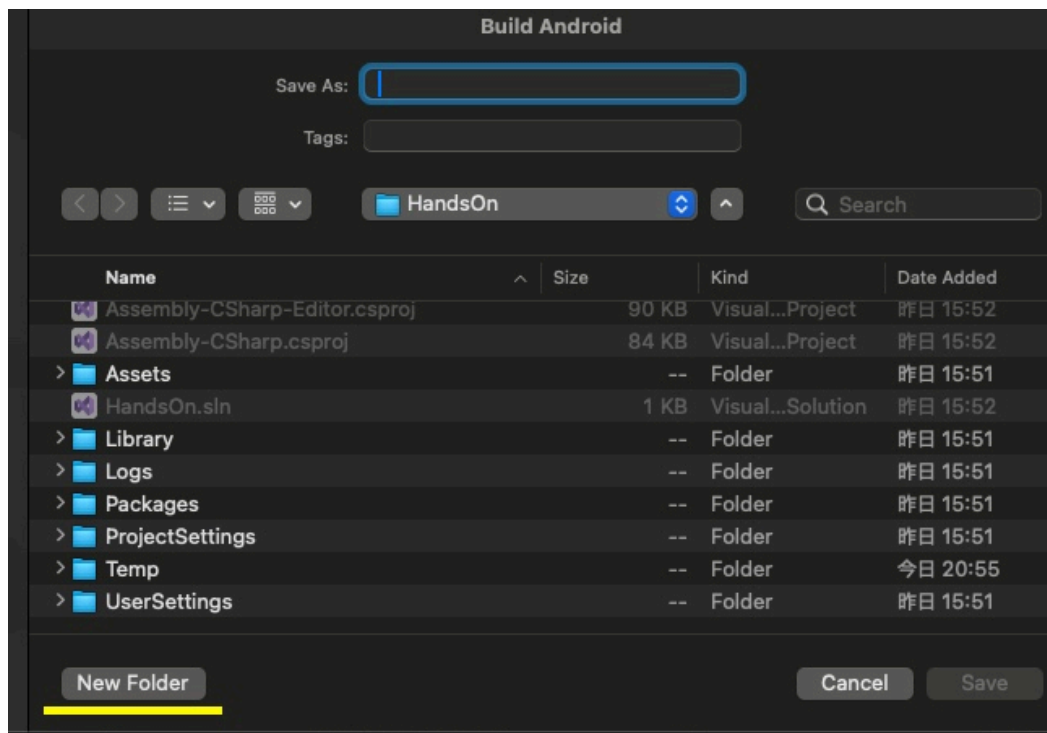
【iOS】

「Switch Platform」をクリックする

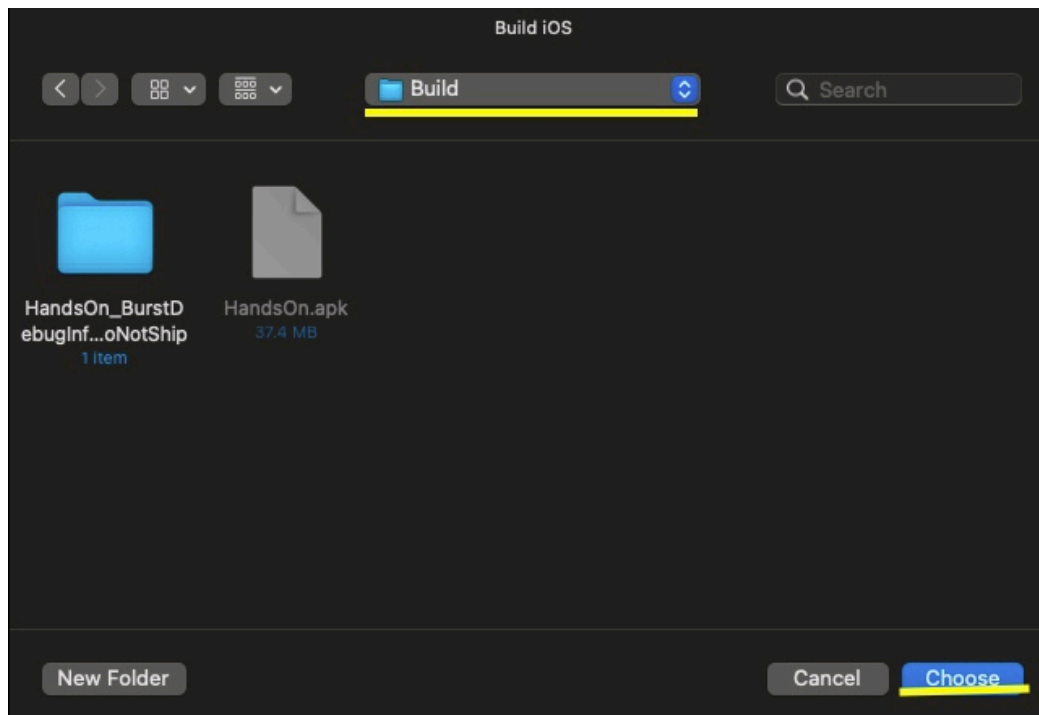


ビルド用のフォルダを作成する「New Folder」

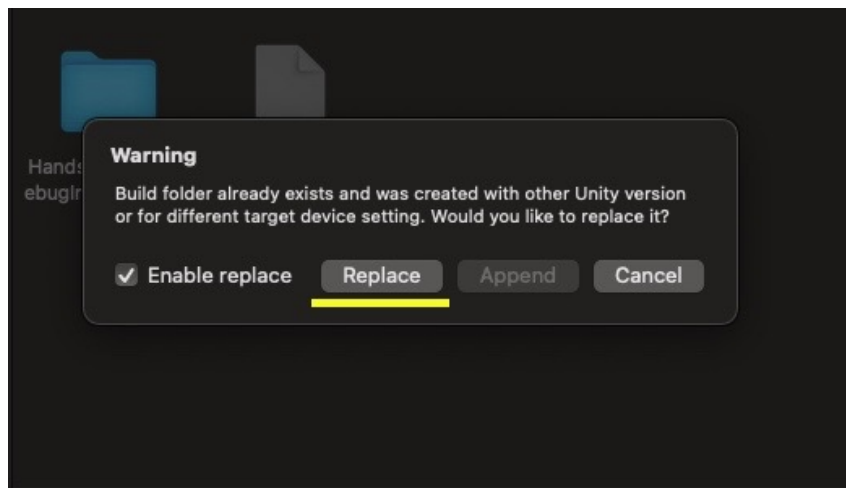
作成済の場合は、Build用のフォルダを選択



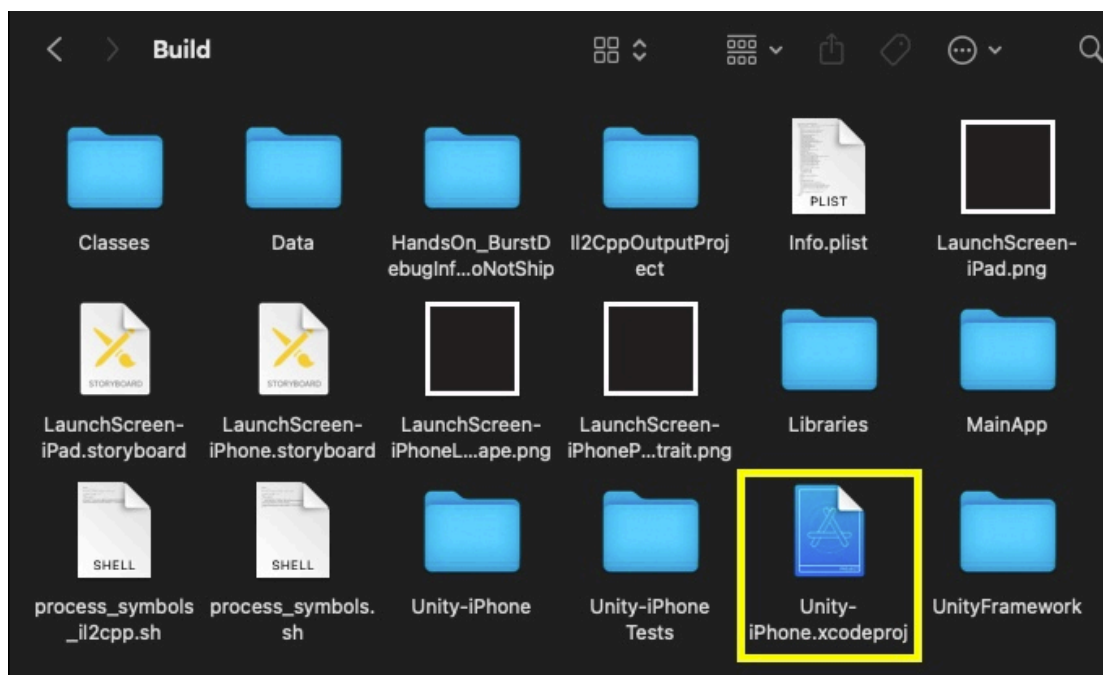
「Choose」をクリックする




「Replace」をクリックする



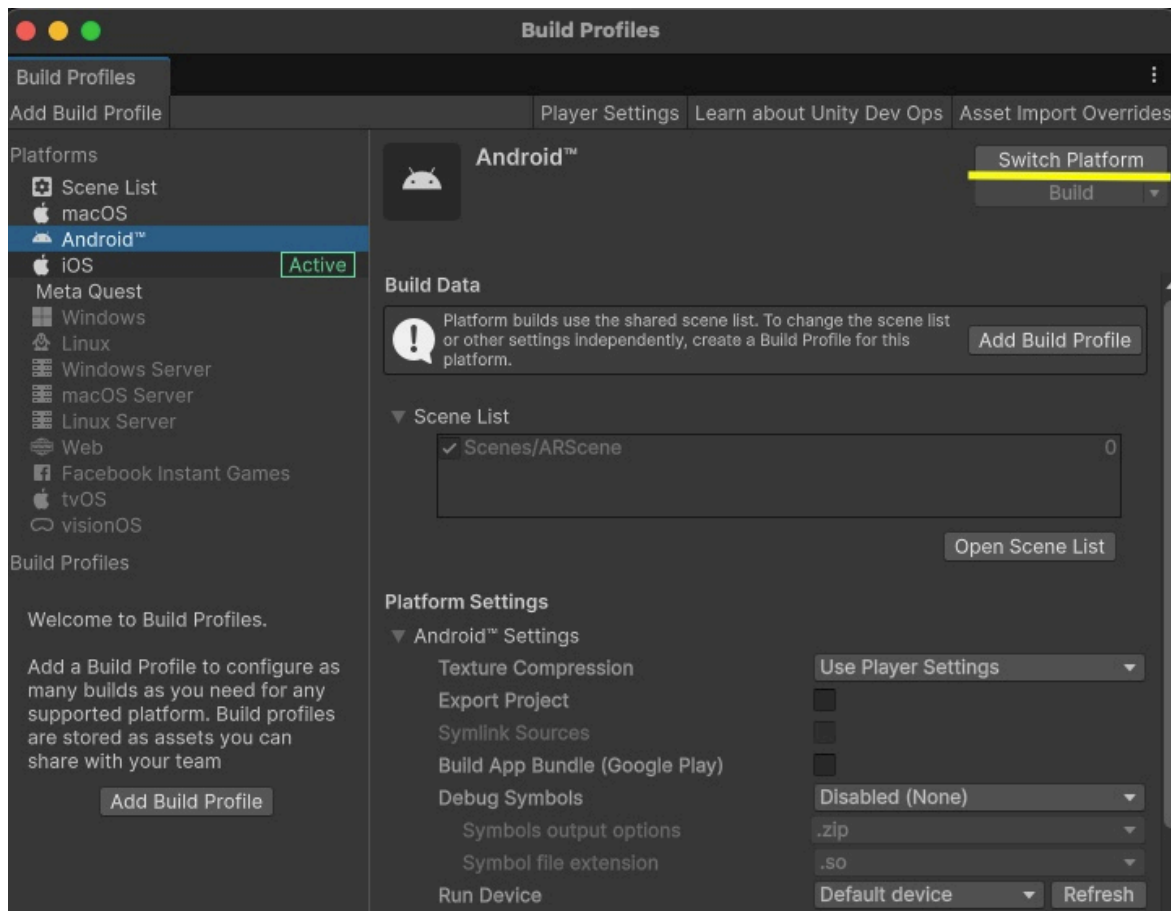
XCode を開く



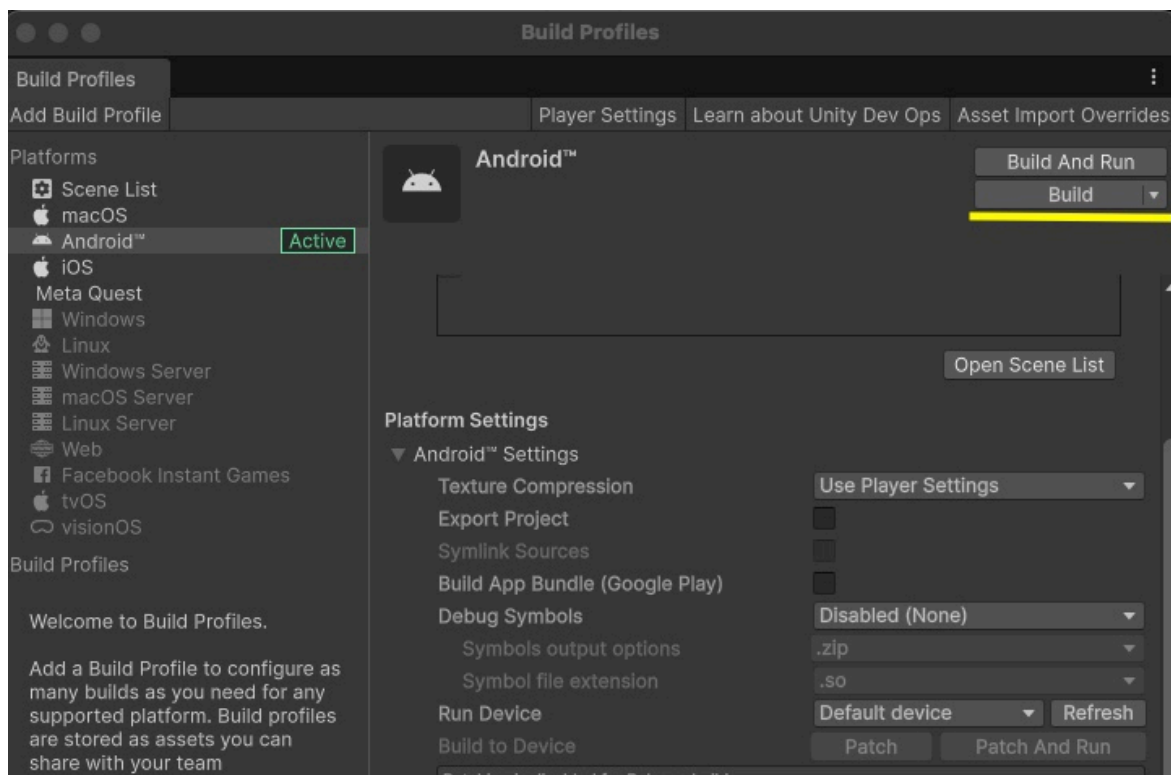
XCode, AppleIDの設定する  【Unity】iOS向けゲームを実機テストする方法 - ...

【Android】

「Switch Platform」をクリックする

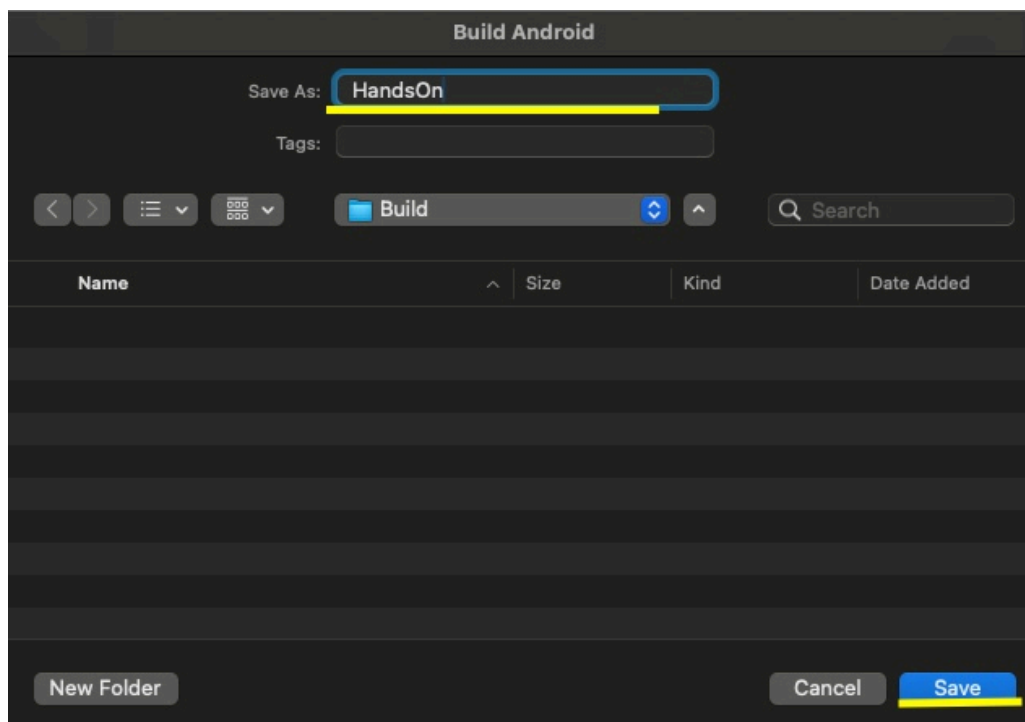
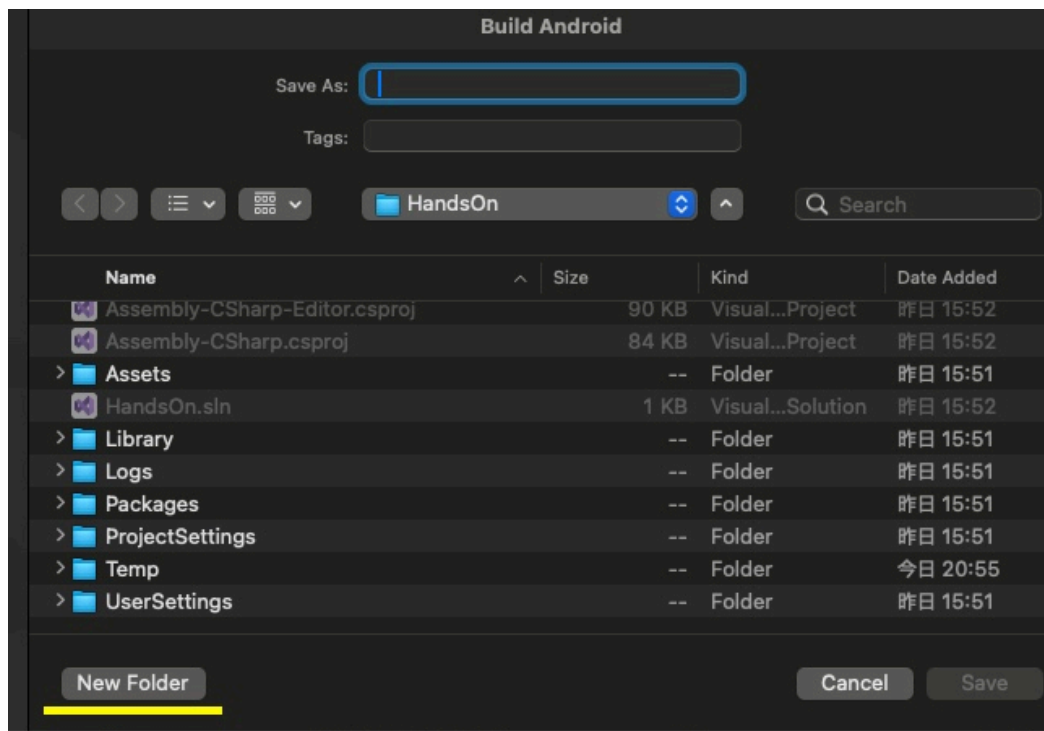


「Build」ボタンをクリックする



ビルド用のフォルダを作成する「New Folder」

作成済の場合は、Build用のフォルダを選択

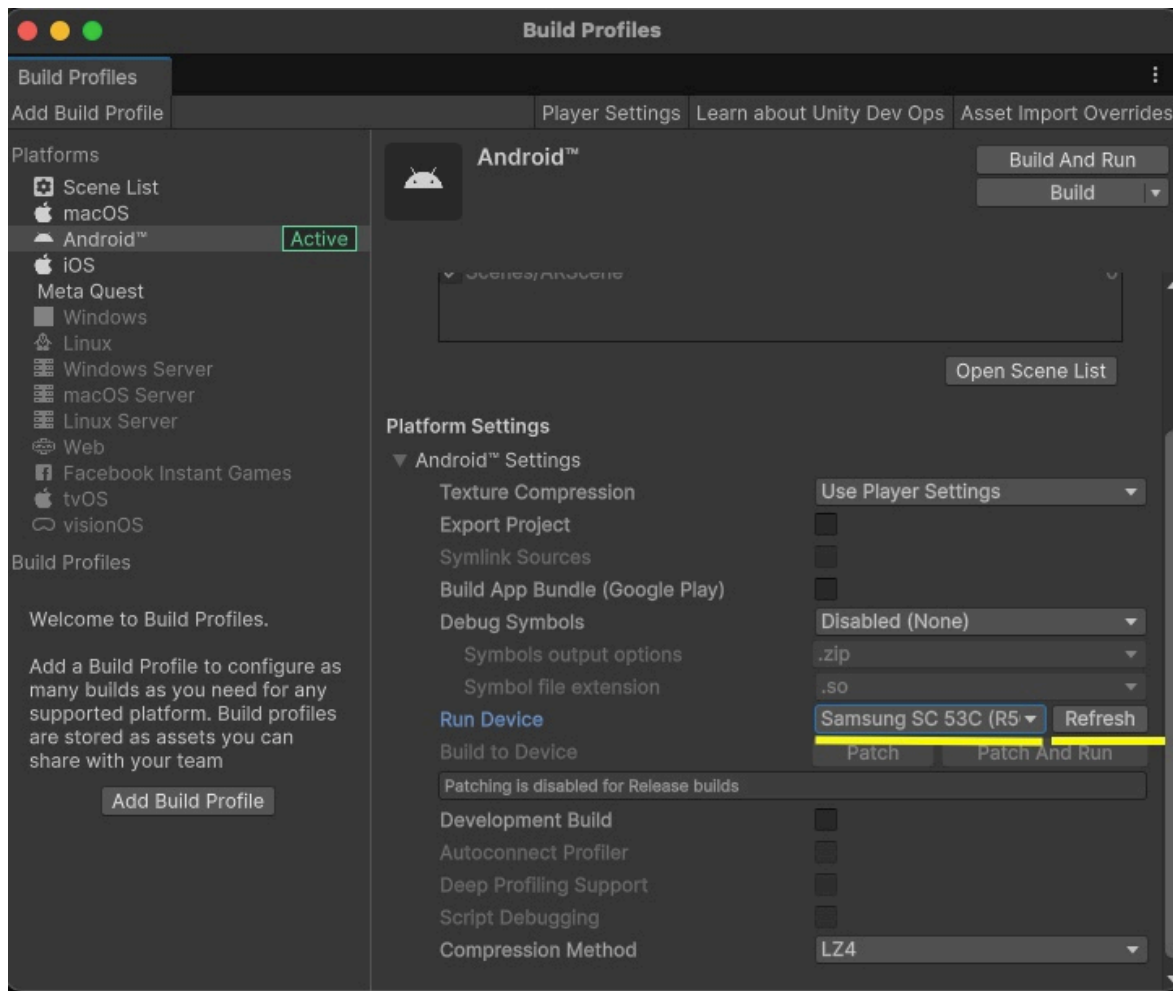


端末をPCに繋ぐ

⚠ 端末の開発者向けオプションをON、デバッグモードをONにしておく

📌 【Unity】Android端末でUnityの実機テストをする...

接続完了後、Run Device をテスト端末に設定する



「Build Run」をクリックする