

点群を読み込むクラスを作成 (PointCloudFileReader)

点群を読み込むクラスを作成 (PointCloudFileReader)



```

49         var y = float.Parse(values[1]);
50         var z = float.Parse(values[2]);
51         points.Add(new Vector3(x, y, z));
52     }
53 }
54
55 // ファイル読み込み完了時にイベントを発行する
56 ReadedFile?.Invoke();
57 }
58 }
59

```

ViewSceneにGameObjectを生成してアタッチ

