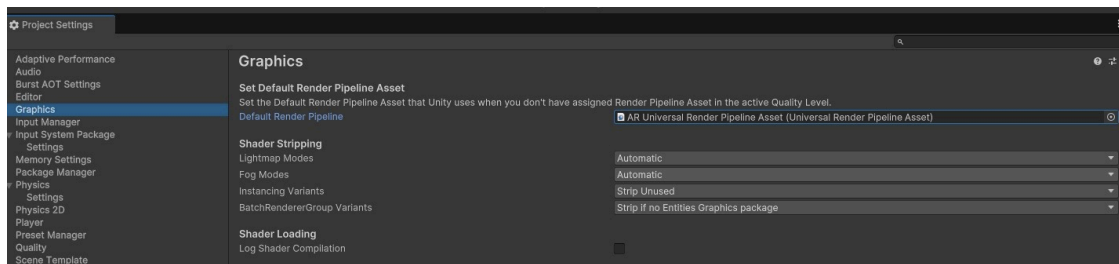


メニューバーから Edit > Project Settings を開く

Graphics を開き、Default Render Pipeline を先ほど作成したものに変更する



Quality を開き、Mobileをクリック

Graphicsの時と同様に変更する

