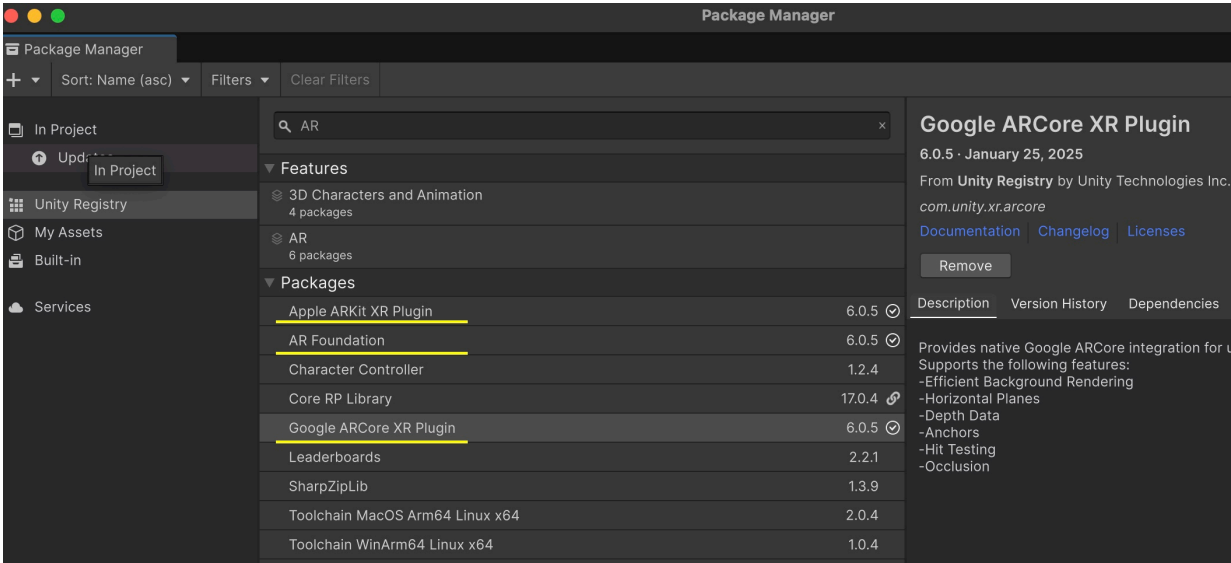


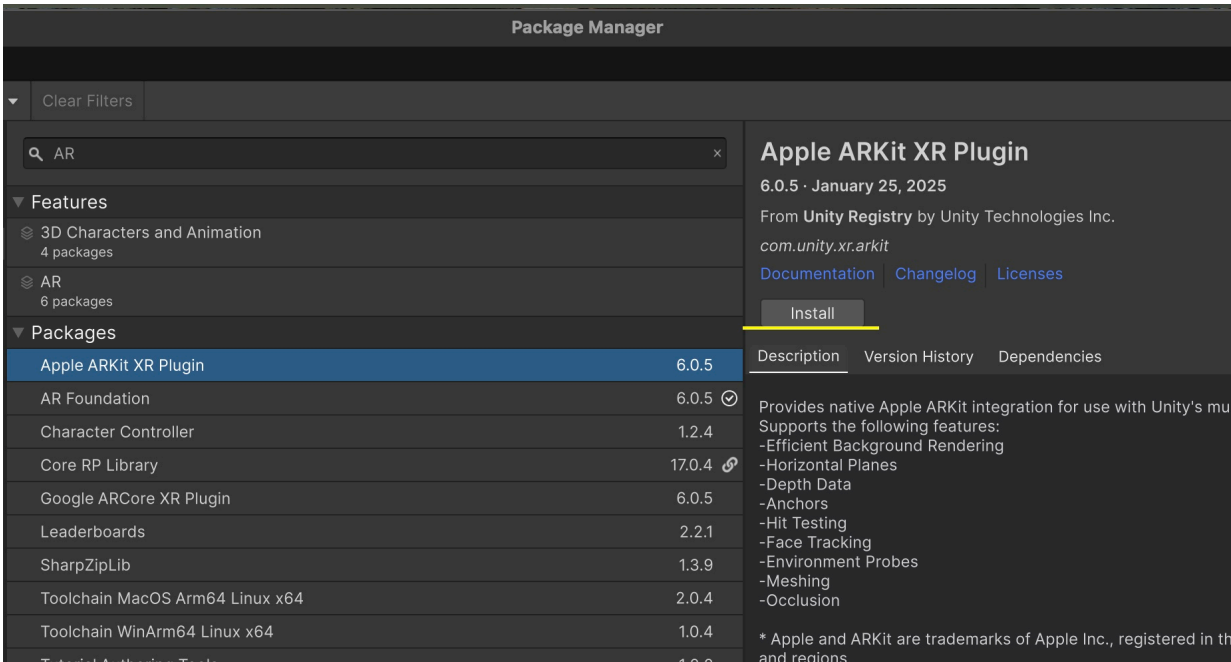
0_2_ARのシーンを作成する

PakageManagerから以下の 3 つをインストールする

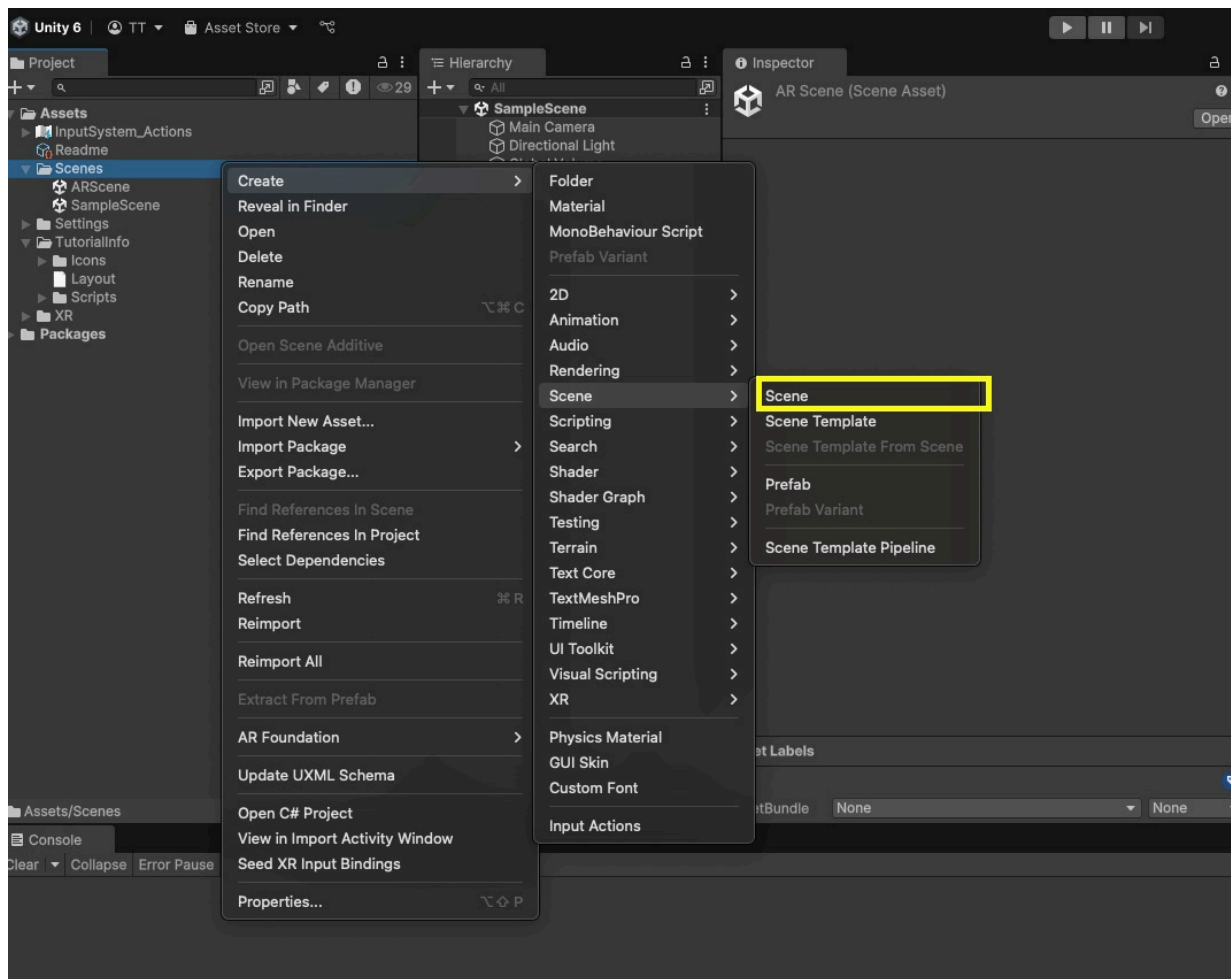


「Unity Registry」からARで検索する

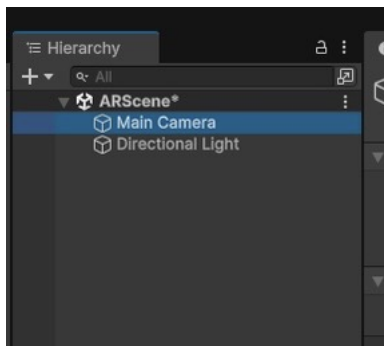
上記 3 つを選択して「Install」ボタンを押す



AR用にシーンを新規作成する



Main Cameraは削除する

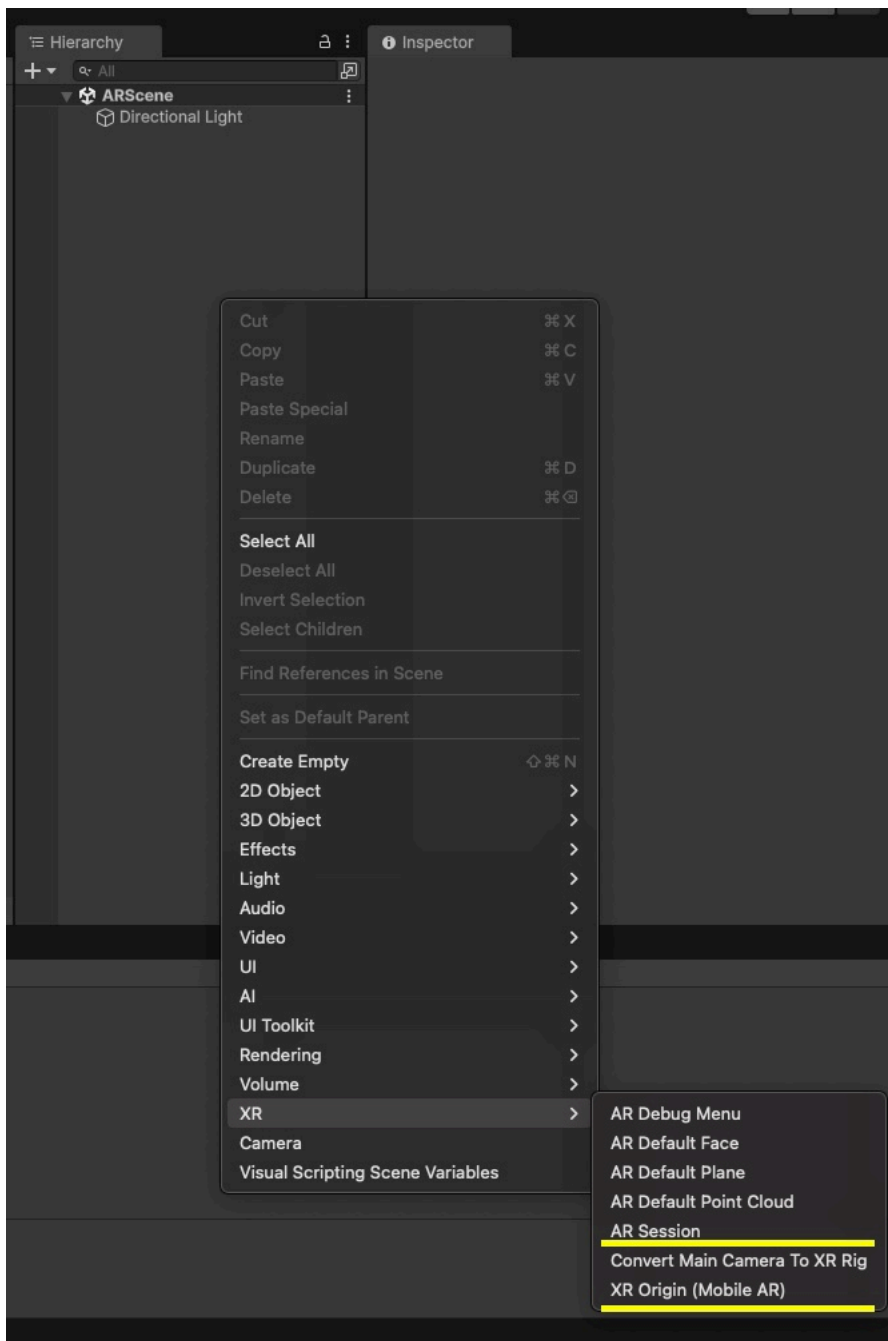


AR SessionとXR Originを追加する

- AR Session : AR (拡張現実) を有効または無効にすることにより、AR エクスペリエンスのライフサイクルを制御します。

⊕ AR Session コンポーネント | AR Foundation | 5.1.0...

- XR Origin : XRトラッキング



追加後の「Hierarchy」

