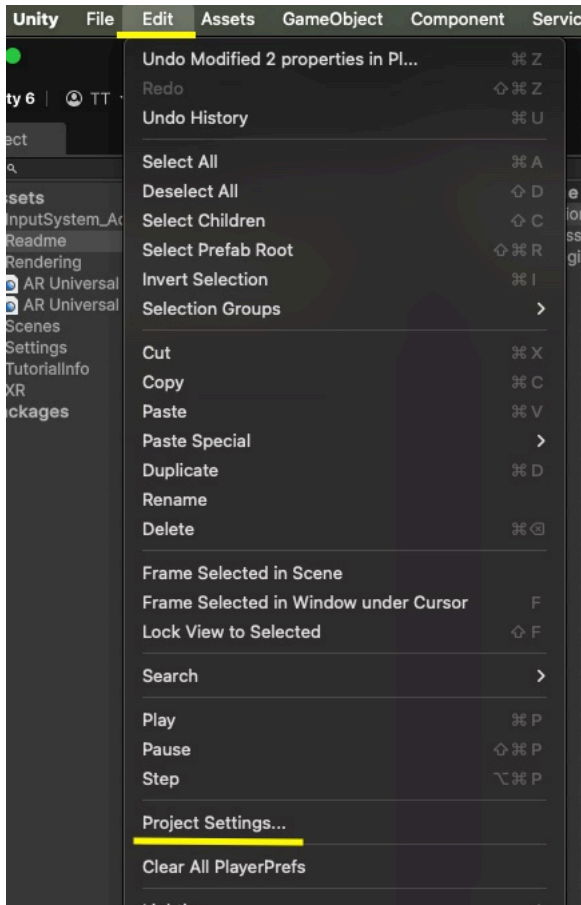


# 0\_5\_ビルド設定

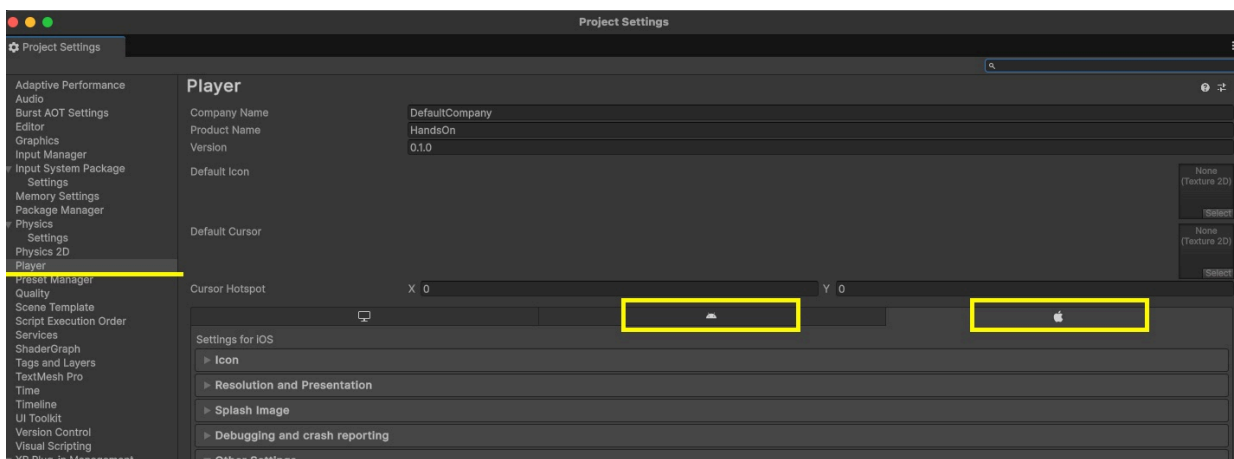
端末で動作確認ができるようにビルド設定を行う

「Edit」 - 「ProjectSettings」を開く



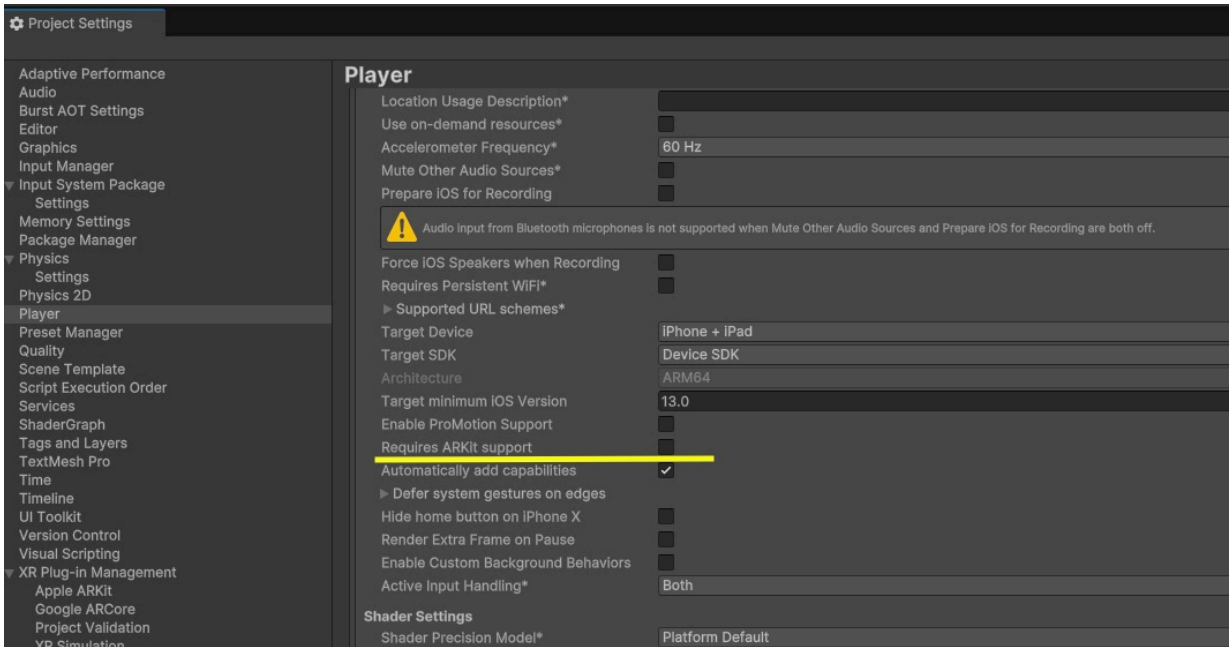
「Player」の項目を開く

- Android, iOSの設定が可能

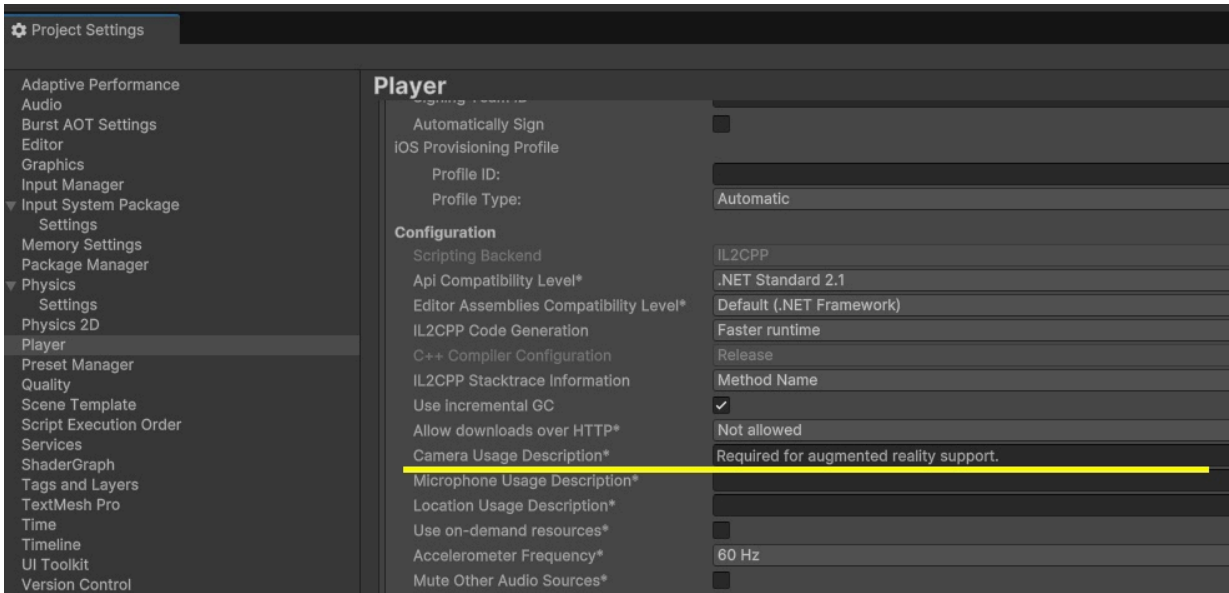


[iOS]

Requires ARKit support にチェックを入れる



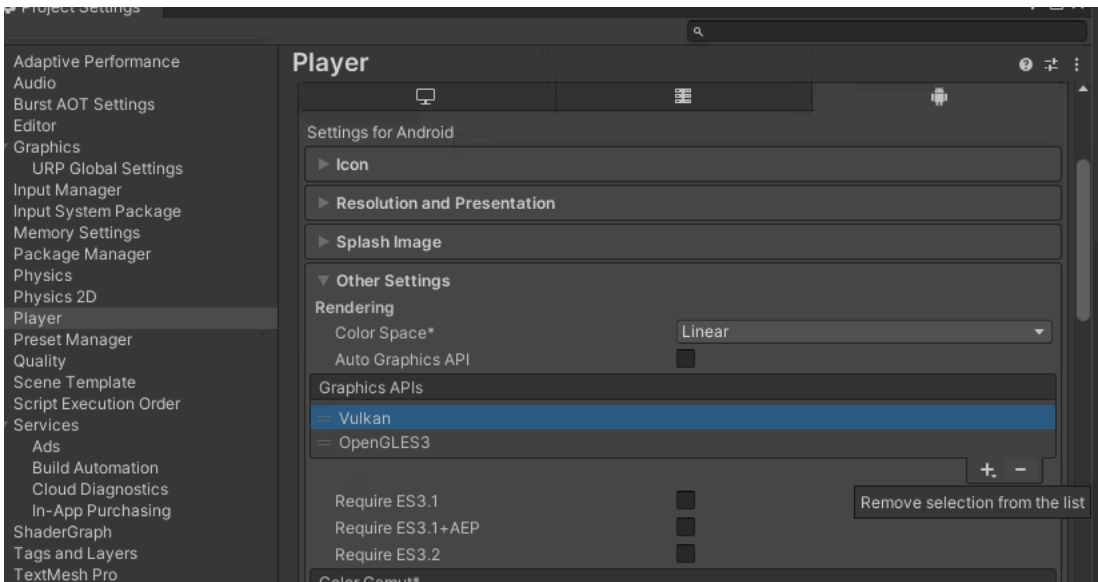
Camera Usage Description にRequired for augmented reality support.と表記される



【Android】

Auto Graphics APIのチェックを外す

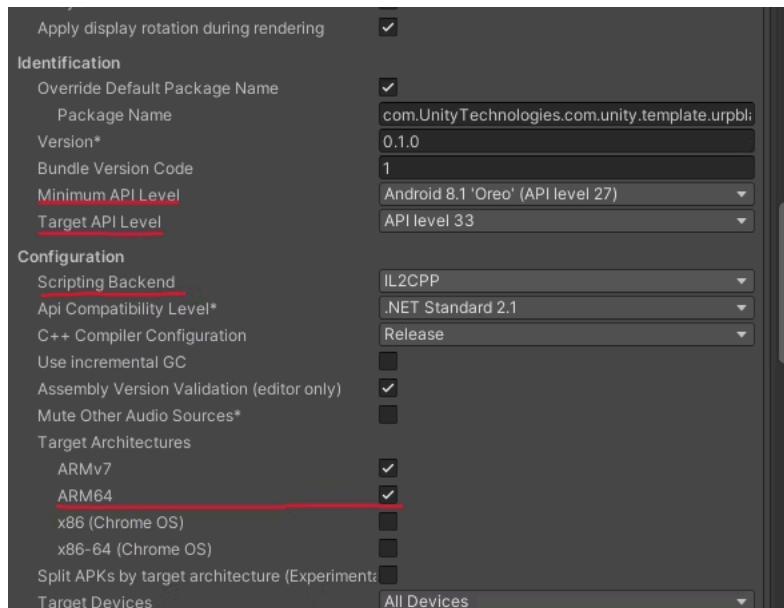
Graphics APIのVulkanをマイナスボタンを押して削除する



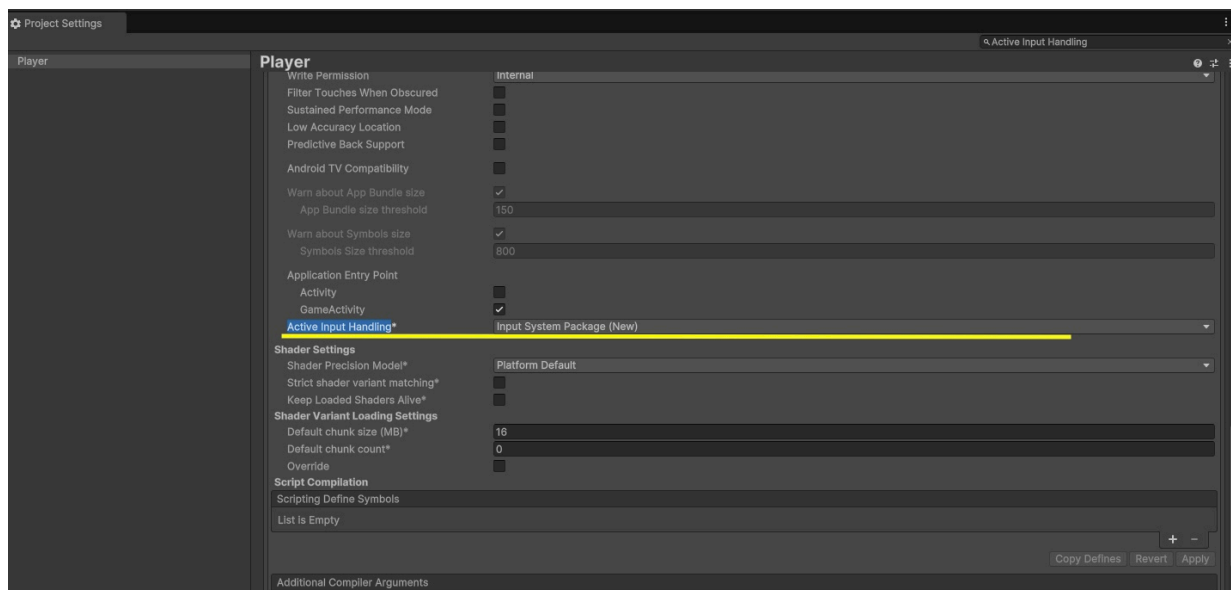
Minimum API LevelをAPI level 27以上に設定する

Scripting Backendを MonoからIL2CPPに変更する

Target ArchitecturesのARM64にチェックを入れる



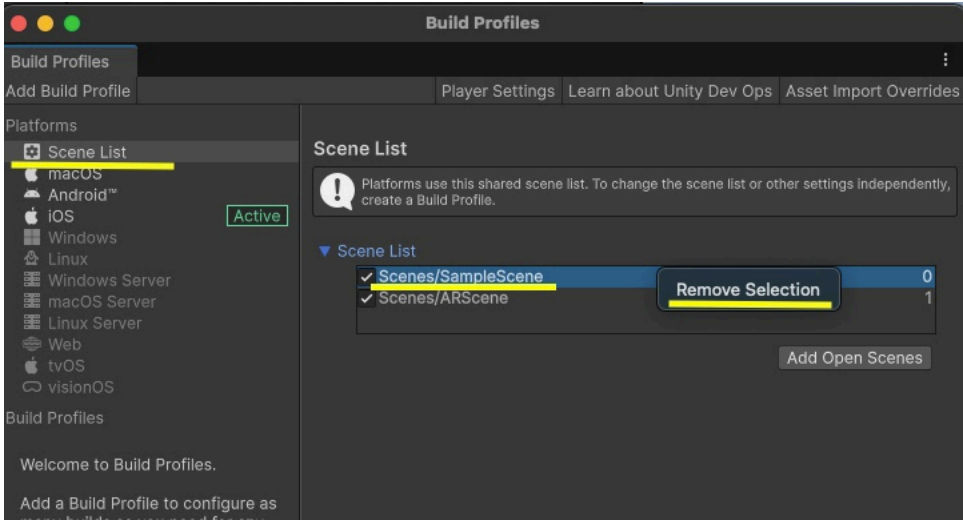
Active Input Handling を Input System Package (New)にする



不要になったSample Sceneは削除する

BuildProfiles - Scene List

Sceneを選択してRemove Selection



Projectからも削除する

