

0_1_新規プロジェクトを作成する

Unity IDについてはサイトで調べてください。

- ライセンスの契約や利用組織の設定を行うためにIDが存在する

iOSの場合はApple IDを設定する必要があります。

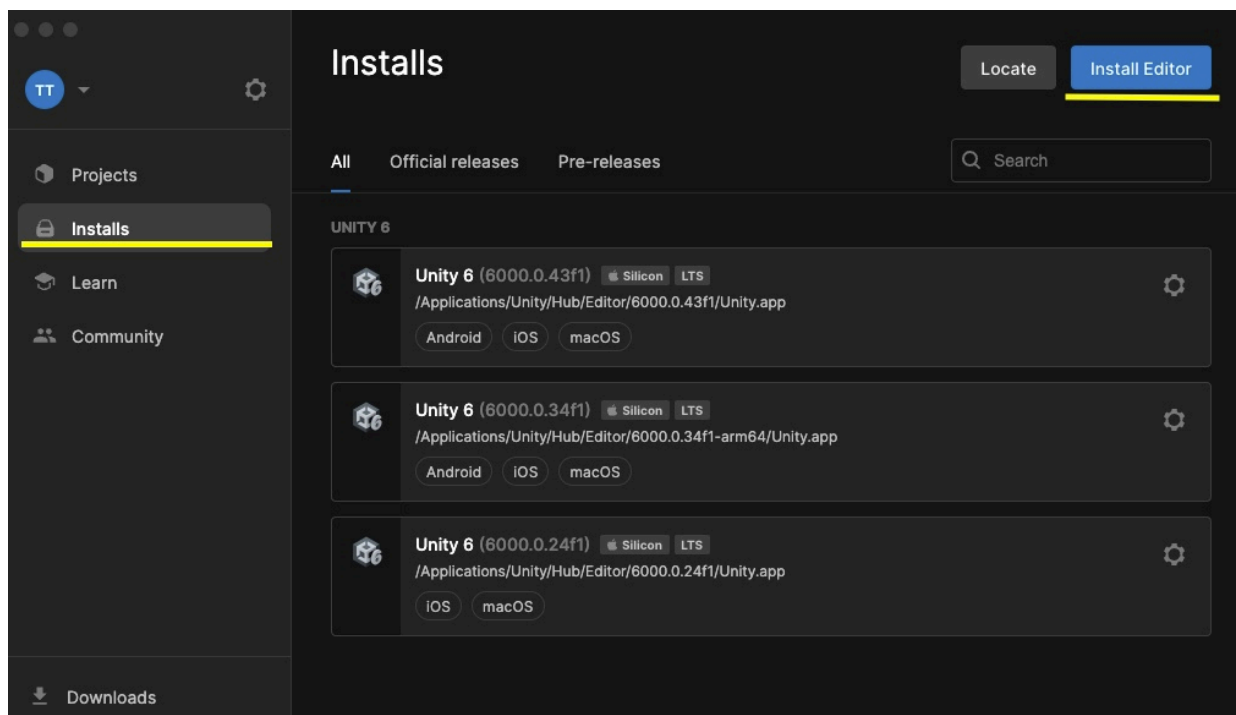
こちらについてもサイトで調べてください。

以下の手順は、Unity HubでEditorをインストールし、新規プロジェクトを作成するまでの内容です。

Unity HubでEditorをインストールする

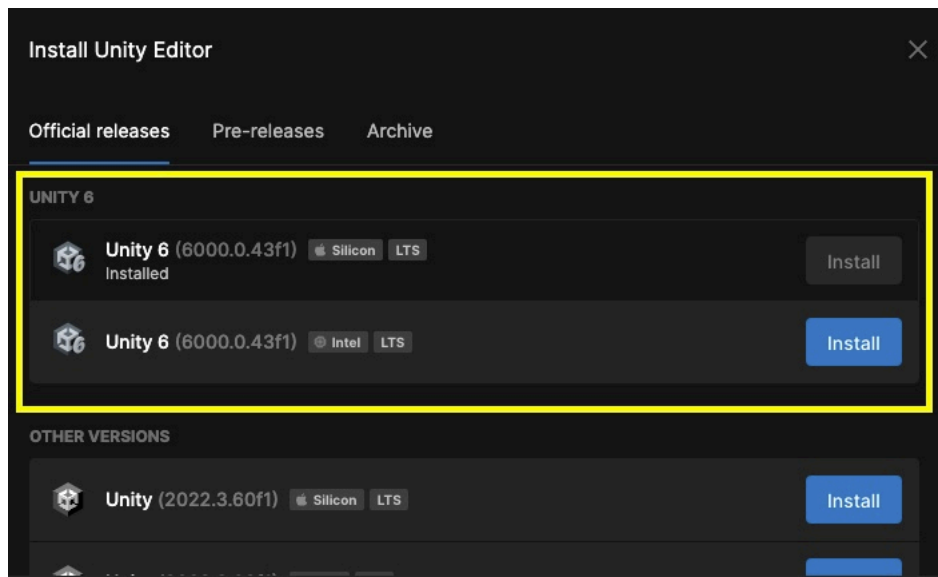
「Installs」タブをクリックする

「Install Editor」 ボタンをクリックする



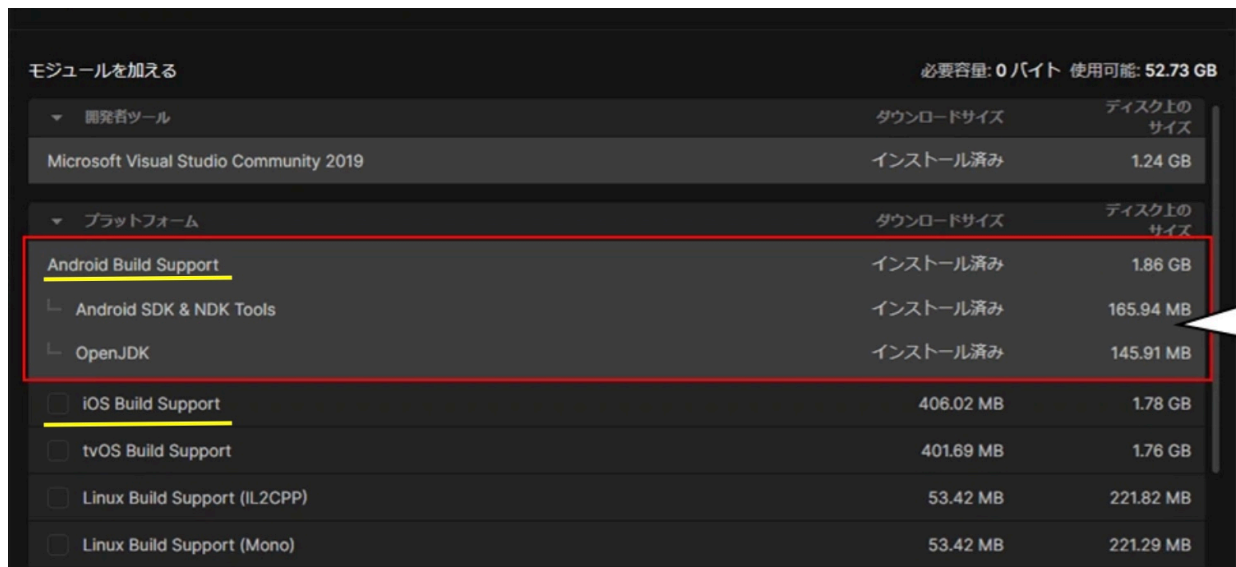
Editorを選ぶ

- 基本的には、「Official releases」が良い
- 対応OSのものを選択する



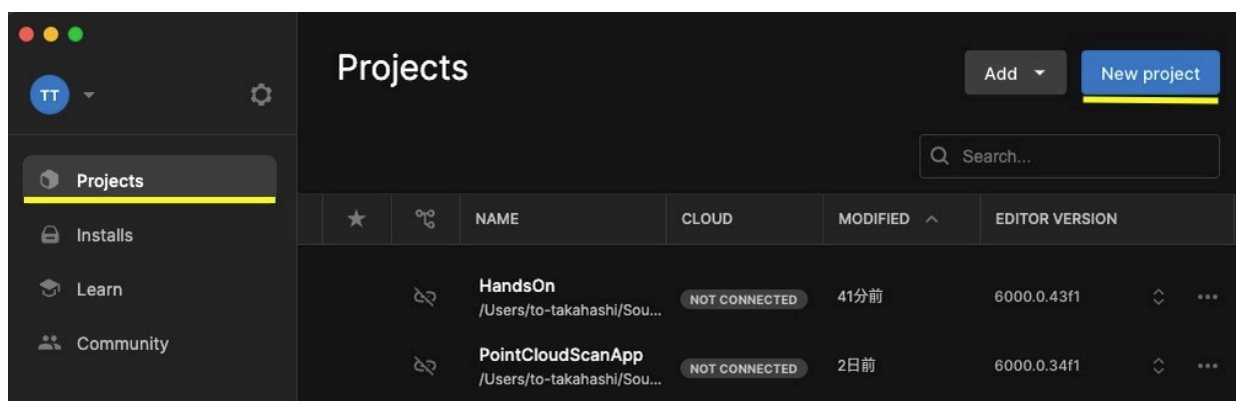
Editorのモジュールを選択する

- 端末に適したモジュールを選択する



「Projects」タブをクリックする

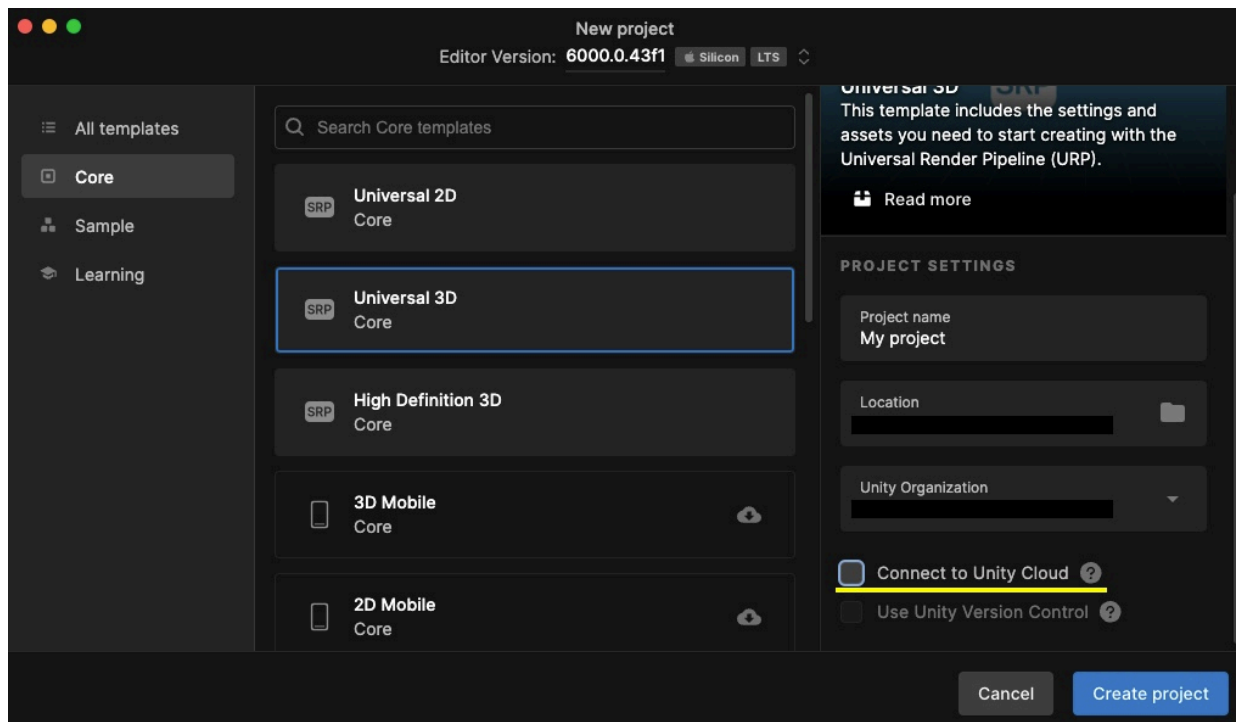
「New Project」ボタンをクリックする



「Core」 - 「Universal 3D」を選択する

- Project Nameを記入
- フォルダを設定
- Unity Organizationを設定
- Unity Cloudを使用しない場合はチェックを外す

「Create project」ボタンをクリックする



Projectsのリストに追加される

ProjectをクリックするとEditorが開く

