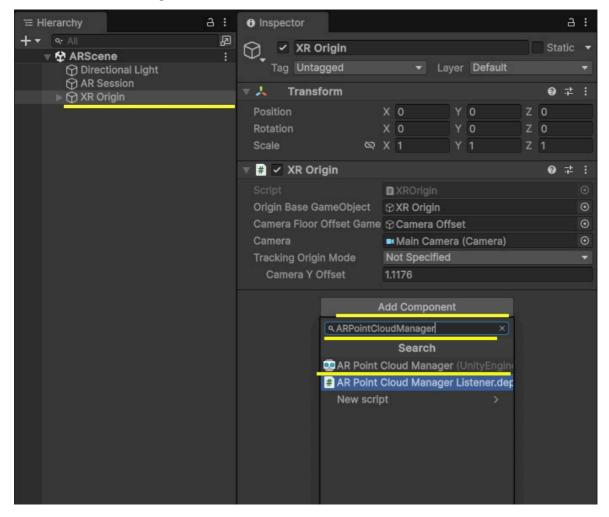
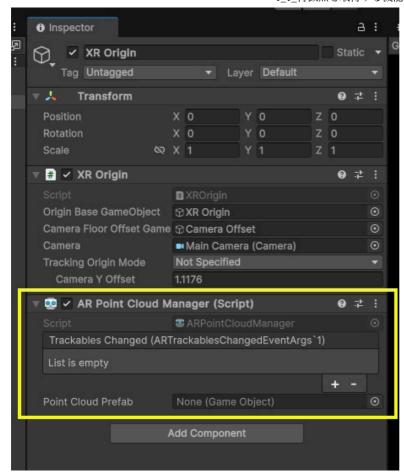
1_1_特徴点を取得する機能をつける

XR Originに「AR PointCloud Manager」をアタッチする

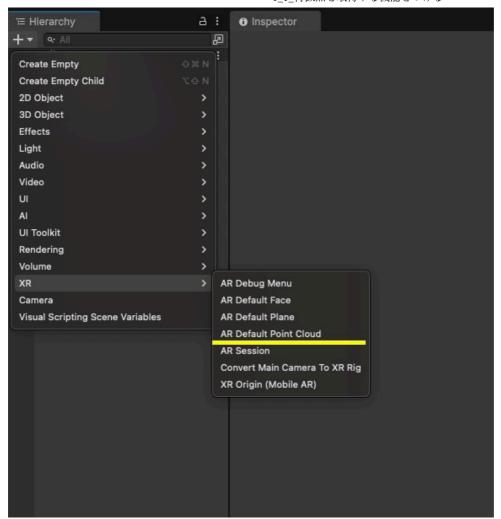
- 「Hierarchy」 「XR Origin」を選択して「Inspector」を表示する
- 「Add Component」ボタンを開く
- 「AR Point Cloud Manager」を選択する



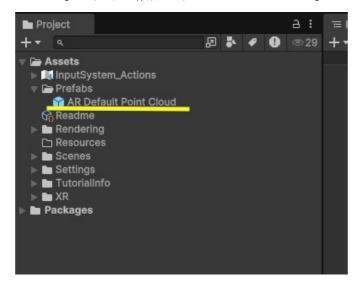
以下のように「Inspector」に追加される



Noneとなっている「Point Cloud Prefab」を用意する 「AR Default Point Cloud」のGameObjectを作成

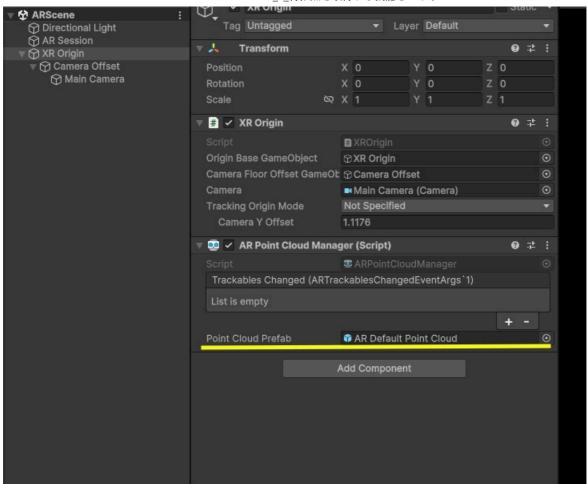


「Prefabs」フォルダを作成して、「AR Default PointCloud」をPrefab化



「Hierarchy」にある「AR Default PointCloud」は削除する

「AR PointCloud Manager」に「AR PointCloud」をアタッチ



Editorで実行

黄色い点が描画されていることを確認

