

<b>Comenzado el</b>	domingo, 10 de agosto de 2025, 11:03
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	domingo, 10 de agosto de 2025, 11:21
<b>Tiempo empleado</b>	17 minutos 44 segundos
<b>Puntos</b>	26,00/30,00
<b>Calificación</b>	<b>8,67</b> de 10,00 ( <b>86,67%</b> )

### Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

"El objetivo es formar a los ingenieros para que estén capacitados en la utilización de conocimientos tecnológicos generados por la ciencia de la computación para construir productos de software".

La anterior definición se refiere a:

- ☐ a. Ingeniería en Ciberseguridad
- ☐ b. Ingeniería Electrónica
- ☒ c. Ingeniería del Software ✓
- ☐ d. Ingeniería en Telemática

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Ingeniería del Software

### Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

"Combina los modelos de cascada y la esencia iterativa del prototipado". Corresponde a la metodología conducida por planes:

- ☒ a. Espiral ✓
- ☐ b. Incremental
- ☐ c. Desarrollo rápido de aplicaciones
- ☐ d. Cascada

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Espiral

### Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

La planificación adaptable es una de las características presentes en las metodologías ágiles.

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 4**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

“Corresponde a la visión del producto, a sus aspectos desde el punto de vista comercial”. La anterior definición es una de las etapas de la metodología Cascada conocida como:

- ☐ a. Codificación
- ☐ b. Pruebas
- ☐ c. Diseño de la arquitectura
- ☒ d. Definición del software ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Definición del software

**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

En qué fase del Proceso Unificado de Desarrollo del Software se tienen los siguientes artefactos: Instaladores, Convertidores de datos, Listado de últimos defectos y resoluciones.

- ☐ a. Elaboración
- ☐ b. Concepción
- ☐ c. Construcción
- ☒ d. Transferencia ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Transferencia

**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

En qué fase del Proceso Unificado el foco del riesgo se centra en la arquitectura.

- ☐ a. Construcción
- ☐ b. Transferencia
- ☐ c. Concepción
- ☒ d. Elaboración ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Elaboración

### Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

Una de las tareas de la fase de Concepción del Proceso Unificado es identificar los requerimientos principales:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

### Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

“Se promueve la toma de decisiones ante la inacción”, la definición anterior se refiere al valor de la metodología de Programación Extrema (XP).

- ☐ a. Comunicación
- ☒ b. Coraje ✓
- ☐ c. Simplicidad
- ☐ d. Respeto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Coraje

### Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

El espacio de trabajo informativo en Programación Extrema, están relacionadas a los valores de:

- ☐ a. Respeto, simplicidad
- ☐ b. Comunicación, respeto
- ☒ c. Comunicación, retroalimentación ✓
- ☐ d. Retroalimentación, respeto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Comunicación, retroalimentación

**Pregunta 10**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

Una de las funciones de este rol en la metodología de SCRUM es: "define el producto / sistema a construir".

- ☒ a. Product owner ✓
- ☐ b. Project manager
- ☐ c. Scrum master
- ☐ d. Team

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Product owner

**Pregunta 11**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

"Diagrama que muestra el trabajo sin terminar". Corresponde al artefacto.

- ☐ a. Sprint backlog
- ☐ b. Increment
- ☒ c. Burndown char ✓
- ☐ d. Product backlog

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Burndown char

**Pregunta 12**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

"Actividad de planificación de una iteración", corresponde a la ceremonia:

- ☐ a. Sprint
- ☐ b. Daily Scrum
- ☒ c. Sprint planning ✓
- ☐ d. Sprint retrospective

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Sprint planning

**Pregunta 13**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

La ceremonia del Daily Scrum reflexiona sobre el sprint anterior y cuáles son las oportunidades de mejoras.

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

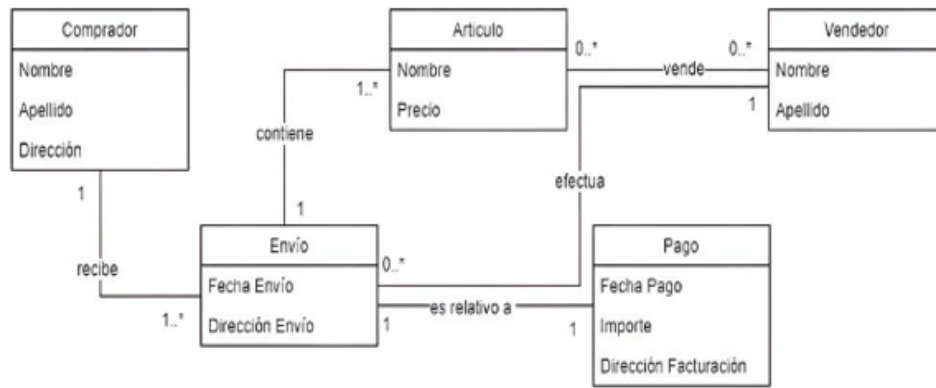
La respuesta correcta es 'Falso'

#### Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

La siguiente imagen corresponde a un diagrama de:



Nota: La imagen contiene las siguientes clases de: Comprador, artículo, vendedor, envío y pago, cada una con su respectivas relaciones y atributos.

- ☒ a. Diagrama de clases ✓
- ☐ b. Diagrama de actividades
- ☐ c. Diagrama de secuencias
- ☐ d. Diagrama de estados

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Diagrama de clases

#### Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes diagramas corresponde al tipo de diagramas estáticos?

- ☐ a. Diagramas de casos de uso
- ☒ b. Diagramas de objetos ✓
- ☐ c. Diagramas de actividades
- ☐ d. Diagramas de estado

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Diagramas de objetos

**Pregunta 16**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes diagramas corresponde al tipo de diagramas dinámicos?

- ☐ a. Diagramas de componentes
- ☐ b. Diagramas de paquetes
- ☒ c. Diagramas de actividad ✓
- ☐ d. Diagramas de clases

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Diagramas de actividad

**Pregunta 17**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

“Sirve para modelar el hardware utilizado en las implementaciones de sistemas”. La anterior definición corresponde al tipo de diagrama denominado como:

- ☐ a. Diagrama de clases
- ☐ b. Diagrama de estado
- ☐ c. Diagrama de actividades
- ☒ d. Diagrama de instalación ✓

Respuesta correcta

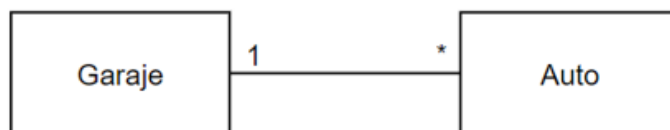
La respuesta correcta es: Diagrama de instalación

**Pregunta 18**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

Observe la siguiente representación de asociación entre 2 objetos.



Seleccione la opción que contenga un escenario que podría darse dado el modelo del diagrama anterior.

Nota: La imagen contiene dos clases: Garaje con una relación de uno y Auto con una relación representada por un asterisco.

- ☐ a. Un mismo auto en 1 o más garajes
- ☐ b. Dos garajes con un mismo auto.
- ☒ c. Un garaje puede tener uno o muchos autos. ✓
- ☐ d. Todo lo expresado por cualesquiera de las otras tres opciones planteadas.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Un garaje puede tener uno o muchos autos.

**Pregunta 19**

Incorrecta

Se puntúa 0,00  
sobre 1,00

Seleccione la opción que contiene el tipo de requerimiento que brinda el cómo debe funcionar un sistema en relación con su ambiente operacional.

- ☐ a. Requerimientos de organización
- ☐ b. Requerimientos no funcionales
- ☐ c. Requerimientos funcionales
- ☒ d. Requerimientos externos ✖

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Requerimientos no funcionales

**Pregunta 20**

Incorrecta

Se puntúa 0,00  
sobre 1,00

Seleccione la opción que contiene el tipo de requerimiento en donde el sistema debe funcionar de acuerdo con los requerimientos brindados por los usuarios.

- ☐ a. Requerimientos funcionales
- ☐ b. Requerimientos externos
- ☒ c. Requerimientos no funcionales ✖
- ☐ d. Requerimientos de organización

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Requerimientos funcionales

**Pregunta 21**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

“Es una técnica que facilita el estudio y la comprensión del ámbito del usuario”. La anterior definición corresponde a una de las técnicas utilizadas en el levantamiento de requerimientos.

- ☒ a. Simulación de usuario ✔
- ☐ b. Historietas
- ☐ c. Prototipos
- ☐ d. Entrevistas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Simulación de usuario

**Pregunta 22**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

“Son validaciones en las transacciones de estados del modelo y el objetivo es controlar la evolución de los estados ya sea permitiendo los que son válidos y prohibiendo los que no son válidos”. La anterior definición hace referencia a un concepto muy importante en el manejo de requerimientos conocido como:

- ☐ a. Actores
- ☒ b. Reglas de negocio ✔
- ☐ c. Casos de uso
- ☐ d. Ninguna de las opciones

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Reglas de negocio

**Pregunta 23**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

“Sólo tienen una interpretación obvia”. La anterior definición corresponde a una de las propiedades de las reglas de negocio conocida como:

- ☐ a. Atómica
- ☐ b. Compacto
- ☐ c. Compactible
- ☒ d. Inequívoca ✔

**Respuesta correcta**

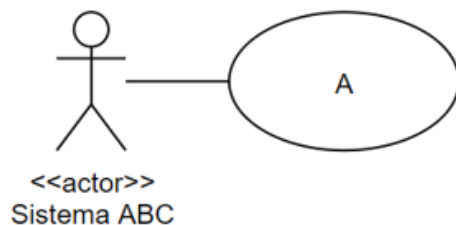
La respuesta correcta es: Inequívoca

**Pregunta 24**

Incorrecta

Se puntúa 0,00  
sobre 1,00

Observe el siguiente diagrama de casos de uso.



El diagrama anterior es incorrecto pues para actores que no son personas debe usarse una notación alterna.

Nota: El diagrama anterior representa al actor Sistema ABC mediante una figura humana.

- ☒ Verdadero ✘
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'



### Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

“Se da a partir de la revisión en detalle de los prototipos de interfaces que forman parte de la especificación de los casos de uso”. Esta definición corresponde a validaciones de:

- ☐ a. Ninguna de las opciones
- ☒ b. Aplicación ✓
- ☐ c. Reglas de negocio
- ☐ d. Modelo de negocio

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Aplicación

### Pregunta 26

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

Unos de los pasos para ejecutar casos de pruebas de requerimientos es identificar los datos a utilizar para ejecutar cada una de las pruebas.

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

### Pregunta 27

Incorrecta

Se puntúa 0,00  
sobre 1,00

El orden correcto en las fases de una prueba es el siguiente:

- ☐ a. Ejecución, cierre, inicio y verificación.
- ☐ b. Verificación, inicio, cierre y ejecución.
- ☒ c. Inicio, verificación, ejecución y cierre. ✗
- ☐ d. Inicio, ejecución, verificación y cierre.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Inicio, ejecución, verificación y cierre.

**Pregunta 28**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

“Detectar errores en los datos, lógica y algoritmos”, la anterior definición corresponde a uno de los objetivos en los niveles de pruebas de software denominado:

- ☐ a. Pruebas funcionales
- ☒ b. Pruebas unitarias ✓
- ☐ c. Pruebas de sistema
- ☐ d. Pruebas de aceptación

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Pruebas unitarias

**Pregunta 29**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

Seleccione la opción que contiene el tipo de prueba del software que tiene como objetivo probar el funcionamiento con datos masivos.

- ☐ a. Test de estrés
- ☐ b. Test de seguridad
- ☐ c. Test de usabilidad
- ☒ d. Test de volumen ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Test de volumen

**Pregunta 30**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

“Este método se diseña a partir de la estructura y lógica del software”. Podemos decir que con esa definición estábamos hablando del método de caja negra en pruebas del software.

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'