



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

Proyecto. Valor 3%

La empresa Codor_Feliz, le ha ido muy bien en su venta de productos y ahora quiere incursionar en la carrera de codornices.

Es por eso que se invierte en todo un complejo para un nuevo negocio enfocado en carreras recreativas. Pero este necesita un sistema de registro de codornices y registro de resultados de carrera.

Es por esto que se necesita crear un nuevo programa con las siguientes características:

- ✓ Crear un sistema de registro de codornices.
- ✓ Usar un archivo de texto llamado "codornices.txt" para leer y guardar información sobre las aves: nombre, edad, especie, peso, número de identificación y nombre del dueño.
- ✓ Implementar un buscador para encontrar la información de una codorniz, este debe usar su número de identificación para identificarlo.
- ✓ Crear un registro de resultados de carrera
- ✓ Cada carrera debe tener un número único de identificación. El sistema debe guardar la fecha y hora de cada carrera.
- ✓ En cada carrera corren 5 codornices. Para registrar una codorniz en un resultado de carrera, está ya debe de estar registrada en el sistema. El sistema debe guardar los tiempos de cada codorniz por carrera.
- ✓ Implementar un buscador para encontrar los resultados de una carrera este debe usar su número de identificación para imprimir sus respectivos resultados en pantalla.



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

- ✓ Usar un archivo de texto llamado "carreras.txt" para leer y guardar información sobre los resultados de las carreras.
- ✓ Implementar un buscador para encontrar la información de una carrera, este debe usar su número de identificación para identificarlo.
- ✓ Crear una clase "Codornices" y "Carreras" para el manejo de las respectivas acciones.
- ✓ Se debe usar colecciones, es decir de clases que hereden de las interfaces List, MAP, SET.
- ✓ El programa debe guardar la información permanente en archivos de tal forma que si se ejecuta la aplicación varias veces mantenga los datos creados y modificados en sesiones previas.
- ✓ El programa debe imprimir todas las codornices y carreras registradas en el sistema.

Aclaraciones

- ✓ Para la interfaz GUI, se recomienda el uso de "Tabbed Pane" para incluir la búsqueda de codornices y el registro de carreras.
- ✓ Este nuevo programa se llamará "Codor_Feliz - Run 1.0".



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

Honestidad Académica

<https://audiovisuales.uned.ac.cr/play/player/23048>



Nota Importante

Cada estudiante es responsable del contenido que entrega, si no es el archivo correcto, no podrá entregarlo posterior a la fecha establecida.

Si el contenido del archivo coincide con algún otro estudiante, o se comprueba que no es de su autoría, se aplicaría lo indicado en la plataforma en el documento [Lineamientos ante casos de plagio](#)



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

Indicaciones Importantes

- **Es obligatorio que incluya todo el directorio donde se encuentra < Proyecto>.**
- La <Proyecto> debe estar desarrollado en **NetBeans IDE - Java** que es la herramienta oficial del curso.
- El programa debe ser modular, utilizando de la mejor manera funciones definidas por usted.
- **Los trabajos deben realizarse en forma individual. Dentro del código del programa debe de indicar la documentación que explique cómo fue realizado el programa.**
- **Si utiliza código de algún ejemplo del libro, o de otra fuente que no sea de su autoría, debe de indicarlo.**
- Comprima todos los archivos en un solo archivo .zip o .rar.
- **Nombre del archivo que envía**: debe ser nombre y primer apellido del estudiante, y nombre de la tarea. **Ejemplo: JuanRojas-tarea2.**
- La entrega del <proyecto> en las fechas establecidas en la plataforma de aprendizaje en línea Moodle en el apartado que se indique.
- Si no concluyó a tiempo el proyecto, debe entregar lo que pudo hacer e incluir una carta explicando las razones por las cuales no finalizó.



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

Rúbrica de Evaluación

Criterio	Cumple a satisfacción lo indicado en la evaluación	Cumple medianamente en lo indicado en la evaluación	Cumple en contenido y formato pero los aportes no son significantes	No cumple o no presenta lo solicitado
Presentación del código: Correcto uso de variables, nombres de métodos significativos, no presenta métodos vacíos	5	3	2	1
Comentarios en código: No comete errores gramaticales u ortográficos dentro de los comentarios del código y son significativos para cada método y atributo	5	3	2	1
Análisis del problema y utilización de POO en el planteamiento.	10	7	3	1
Definición correcta de las clases.	10	7	3	1
Inserción correcta de las codornices en los archivos	10	7	3	1
Implementación de registro de codornices	10	7	3	1
Implementación de registro de carreras	10	7	3	1
Creación de clase principal y menús que permiten ejecutar las diferentes opciones del sistema.	10	7	3	1
Implementa el manejo de excepciones	10	7	3	1
Listado de todas codornices y carreras registrados	10	7	3	1
Correcta implementación del ciclo para controlar las opciones de la aplicación hasta	5	3	2	1



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

que el usuario indique que desea salirse de la aplicación.				
Interfaz gráfica de usuario es fácil de usar y presenta buen diseño	5	3	2	1