



Cátedra Tecnología de Sistemas

Tendencias en las Tecnologías y Comunicaciones

Código: 03077

TAREA 2. 2%

Temas de Estudio. Realidad Virtual y Computación Cuántica

Objetivo

- Analizar el crecimiento de la Realidad Virtual junto con el avance de las tecnologías necesarias para su implementación y funcionamiento.
- Evaluar el avance de la Computación Cuántica, su finalidad y sus implicaciones futuras.

Desarrollo

Realice una investigación sobre el tema Realidad Virtual (RV) y Computación Cuántica utilizando fuentes bibliográficas confiables y fidedignas.

Instrucciones:

- **Investigación:**

Realizar una búsqueda y análisis de fuentes bibliográficas confiables; tales como: libros especializados, artículos académicos, publicaciones científicas, entre otros materiales relevantes. El objetivo es profundizar en los principales avances, aplicaciones prácticas y desarrollos teóricos de los temas propuestos: **Realidad Virtual (RV) y Computación Cuántica.**

- **Estructura de la Investigación:**

- **Portada:** Incluir nombre del estudiante, curso, nombre del tutor (a), y fecha según lo establecido en los lineamientos institucionales.
- **Tabla de contenidos:** Debe basarse según lo establece las Normas APA 7

- **Introducción:** Presentar un resumen conciso de los temas que se abordarán en el documento, destacando los aspectos claves que se explicarán o desarrollarán en el mismo.
- **Desarrollo:**
 - **Definición de Realidad Virtual.** Describir la Realidad Virtual (RV), explicando las tecnologías clave que hacen posible su funcionamiento, como sensores de movimiento, gafas o cascos de RV y software especializado. Además, deben proporcionar ejemplos concretos de sus aplicaciones actuales en diversos campos, como el entretenimiento, la educación, medicina y la simulación de entrenamientos profesionales.
 - **Funcionamiento básico de la Realidad Virtual.** Explicar los conceptos claves de las entradas sensoriales involucradas en la experiencia de la Realidad Virtual, tales como la vista, el tacto, la audición y el olfato. Deben incluir ejemplos concretos de los artefactos y/o dispositivos que facilitan estas sensaciones.
 - **Realidad Aumentada y Realidad Mixta.** Desarrollar los conceptos de Realidad Aumentada y Realidad Mixta, explicando cómo ambos difieren y se comparan con la Realidad Virtual. Refiérase a un ejemplo de aplicaciones en la vida real de los temas Realidad aumentada y Realidad mixta.
 - **Marcas comerciales.** Mencionar tres marcas líderes en el mercado que ofrecen plataformas y productos para Realidad Virtual, Realidad Aumentada y/o Realidad Mixta, explicando sus principales características.
 - **Relación entre realidad virtual, aumentada, mixta y computación cuántica.** Explique la relación entre Realidad Virtual /Realidad Aumentada/ Realidad Mixta y la Computación Cuántica (identificando puntos de convergencia, sinergias potenciales). Debe hacer referencia a la definición de Computación Cuántica y como ésta se

diferencia del cómputo tradicional que hoy conocemos.

- **Reflexión:** Seleccione uno de los siguientes temas, Realidad Virtual, Realidad Aumentada o Realidad Mixta y elabore una reflexión sobre las oportunidades y las amenazas con el tema elegido. Analice cómo este campo puede transformar diferentes sectores, identificar innovaciones y mejoras, así como los posibles riesgos y desafíos que podrían surgir.
- **Análisis crítico:**
 - Oportunidades: Explore como la tecnología puede innovar en educación, medicina y arte.
 - Amenazas: Identifique los riesgos éticos, de privacidad y efectos negativos en la sociedad.
 - Implicaciones futuras: Considere las posibles repercusiones del avance tecnológico.
- **Conclusiones/Recomendaciones:** Sintetizar los puntos más relevantes, y ofrecer recomendaciones basadas en los conocimientos adquiridos durante la investigación. Destaque las conclusiones clave y sugiera posibles acciones de mejora.
- **Bibliografía**
- **Anexos:** Se incluyen datos, información complementaria, gráficos, imágenes, esquemas, mapas o referencias de otros autores.

- **Normas APA 7**

- Citar todas las fuentes utilizadas de acuerdo con las normas de citación de APA 7.

- **Entrega**

- El documento debe entregarse en formato pdf
 - Debe incluirse en la plataforma de la Uned antes o en la fecha límite establecida.
 - Para la realización del trabajo, debe tomar en cuenta el documento denominado “Lineamientos para trabajos escritos”, disponible en la plataforma Uned.

Honestidad Académica



<https://audiovisuales.uned.ac.cr/play/player/23048>

Nota Importante

Cada estudiante es responsable del contenido que entrega, si no es el archivo correcto, no podrá entregarlo posterior a la fecha establecida.

Si el contenido del archivo coincide con algún otro estudiante, o se comprueba que no es de su autoría, se aplicaría lo indicado en la plataforma en el documento [Lineamientos ante casos de plagio](#)

Indicaciones Importantes

- Los trabajos se deben de realizar en forma individual.
- Los trabajos se deben de entregar en formato PDF.
- **Nombre del archivo que envía en formato PDF:** debe ser nombre y primer apellido del estudiante, y nombre de la tarea. **Ejemplo: JuanRojas-tarea2.**
- La entrega de la **<Tarea2>** se realiza en las fechas establecidas en la plataforma de aprendizaje en línea Moodle en el apartado que se indique.
- Si no concluyó a tiempo la tarea, debe entregar lo que pudo hacer e incluir una carta explicando las razones por las cuales no finalizó.

Evaluación:

La tarea será evaluada en base a:

- Cumpla con la estructura del documento: portada, tabla de contenidos, introducción, desarrollo, conclusiones, recomendaciones, bibliografía
- Calidad y relevancia de las fuentes bibliográficas utilizadas.
- Estructura y claridad en el desarrollo del documento
- Cumplimiento de las normas APA 7.
- Originalidad y profundidad de la investigación presentada.

Rúbrica de evaluación de la Tarea 2

A continuación, se detallan los temas que se consideran en la rúbrica para la evaluación de la tarea 2.

Criterio	Cumple a satisfacción lo indicado en la evaluación	Cumple medianamente lo indicado en la evaluación	Cumple en contenido y formato pero los aportes no son significativos	No cumple o no presenta lo solicitado
Portada y tabla de contenidos	3	2	1	0
Introducción	5	3	1	0
Marco teórico y desarrollo	10	7	3	0
Desarrollo del concepto de realidad virtual. Debe indicar la tecnología que se utiliza para su funcionamiento y dar ejemplos concretos de aplicaciones en la vida real actualmente.	10	7	3	0
Explicación dentro del funcionamiento básico de la realidad virtual de los conceptos de entradas sensoriales tales como tocar, ver, escuchar y oler, dando nombres y ejemplos concretos de los artefactos y/o dispositivos existentes.	10	7	3	0
Desarrollar los conceptos de realidad aumentada y realidad mixta, comparando estos conceptos con el de realidad virtual. Refiérase a un ejemplo de aplicaciones en la vida real de realidad aumentada y realidad mixta.	10	7	3	0
Referirse a 3 marcas comerciales en el mercado que ofrecen plataformas y/o artefactos/productos ya sea para realidad virtual, aumentada y/o mixta, dando su respectiva explicación.	10	7	3	0
Desarrolle la relación que pueda existir entre realidad	10	7	3	0

virtual/realidad aumentada/realidad mixta y la computación cuántica (puntos de convergencia, sinergias potenciales). Debe hacer referencia a la definición de computación cuántica y como ésta se diferencia del cómputo tradicional que hoy conocemos.				
Escoja uno de los siguientes temas, realidad virtual o realidad aumentada o realidad mixta y desarrolle una reflexión sobre las oportunidades y las amenazas del tema escogido.	10	7	3	0
<p>Análisis crítico y reflexión:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analiza las oportunidades, como la innovación en educación, medicina y arte. - Reflexiona sobre las amenazas, incluyendo riesgos éticos, privacidad y potenciales efectos negativos en la sociedad. - Considera las implicaciones de un mayor desarrollo de estas tecnologías. 	7	4	1	0
Conclusión y recomendación	8	5	2	0
Bibliografía (APA 7) y anexos	7	4	1	0
TOTAL	100			