

UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03304 – Lógica Algorítmica

3304 – Lógica Algorítmica 3er. Cuatrimestre 2023



Tarea No 3

Instrucciones:

- Tipo: Individual
- Desarrolle las soluciones para cada ítem que se presenta utilizando el material de estudio de los temas 3 y 4.
- Marque en la **hoja de respuestas** las opciones correctas según lo que se solicita. Además, debe de anotar en la hoja de respuestas la justificación de cada una.
- Cualquier respuesta sin su debida justificación tendrá una calificación de cero.
- Debe cargar sólo la hoja de respuestas en la plataforma, dentro del tiempo límite establecido en el sistema.
- Debe leer y cumplir con cada uno de los criterios de calificación incluidos en el instrumento de evaluación.
- No entregar la tarea escrita a mano, ver el criterio de calificación en caso de entregarla a mano.
- La tarea consta de 13 preguntas para un total de 26 puntos.
- La calificación máxima es de 2.0 puntos según el sistema de notas parciales.

Criterio de calificación	Puntos	Retroalimentación
 Respuesta correcta con una justificación que emplee algún recurso (tabla de verdad) o lógica usada que evidencia el desarrollo y compresión de la pregunta. Lo anterior acompañado de una referencia bibliográfica en formato APA relacionada al ejercicio., o; Respuesta correcta con una justificación que emplee el procedimiento completo que evidencia el desarrollo y compresión de la pregunta. 	2	
 Respuesta incorrecta con una justificación que emplee algún recurso (tabla de verdad), procedimiento completo o lógica usada que evidencia el desarrollo y compresión de la pregunta, pero con algunos errores los cuales llevan a un resultado incorrecto. Lo anterior acompañado de una referencia bibliográfica en formato APA relacionada al ejercicio cuando se utilice un recurso o lógica usada, o; 	1	



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS



Criterio de calificación	Puntos	Retroalimentación
 Respuesta correcta con una justificación que emplee algún recurso (tabla de verdad), procedimiento completo o lógica usada que evidencia el desarrollo y compresión de la pregunta. Lo anterior acompañado de una referencia bibliográfica en formato APA relacionada al ejercicio cuando se utilice un recurso o lógica usada, pero escrita a mano, o; Respuesta correcta con una justificación que emplee algún recurso (tabla de verdad) o lógica usada que evidencia el desarrollo y compresión de la pregunta. Lo anterior acompañado de una referencia bibliográfica en formato APA incompleta o inexacta. 	1	
 Respuesta correcta con una justificación que NO emplee algún recurso (tabla de verdad), procedimiento completo o lógica usada que evidencia el desarrollo y compresión de la pregunta o se deje el espacio de justificación en blanco, o; Respuesta correcta sin referencia bibliográfica en formato APA relacionada al ejercicio cuando se utilice un recurso o lógica usada, o; Respuesta incorrecta sin una justificación que emplee algún recurso (tabla de verdad), procedimiento completo o lógica usada que evidencia el desarrollo y compresión de la pregunta. Respuesta incorrecta con un procedimiento o una fuente información escritos a mano. 	0	



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS



- 1. El resultado de la suma del número binario 101101 y el complemento 2 del número binario 00100001 es la siguiente:
 - a) 100001101
 - b) 100001100
 - c) 111110011
 - d) 111001100
- 2. ¿Cuál es el siguiente número en la secuencia de códigos Gray de 5 bits 11111-11101...?
 - a) 10110
 - b) 01101
 - c) 10111
 - d) 10100
- 3. El resultado de la conversión del número octal 97 a hexadecimal es el siguiente:
 - a) 97.
 - b) 4F.
 - c) 2F.
 - d) No tiene solución.
- 4. En Código Hamming si d = 1 cual es el valor mínimo que puede tener p para que se cumpla la fórmula $2^p \ge d + p + 1$
 - a) 1
 - b) 2
 - c) 3
 - d) 4
- 5. Para la ecuación de congruencia $37x \equiv 21 \pmod{73}$ se determina que:
 - a) X = 49
 - b) S = 1
 - c) X = 42
 - \dot{d}) S = -1



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS



- 6. Para la ecuación de congruencia $43x \equiv 27 \pmod{61}$ se determina que:
 - a) x = 29; s = -17
 - b) x = 29; s=12
 - c) x = 19; s=12
 - d) No tiene solución
- 7. Dada la ecuación de congruencia $19x \equiv 4 \pmod{53}$, los valores de "s" y "t" al desenredar y obtener d=s(a)+t(m) son:
 - a) s = -5; t = 14
 - b) s = 14; t = -5
 - c) s = 3; t = 14
 - d) s = 14; t = 3
- 8. La representación del número -21 en signo magnitud es la siguiente:
 - a) 110101
 - b) 010101
 - c) 10101
 - d) 111101
- 9. Seleccione la ecuación de congruencia que tiene más de una solución:
 - a) $59x \equiv 16 \pmod{78}$
 - b) $61x \equiv 16 \pmod{78}$
 - c) $64x \equiv 16 \pmod{79}$
 - d) $64x \equiv 16 \pmod{80}$
- 10. Al replantear la ecuación de congruencia $28x \equiv 7 \pmod{91}$ el resultado sería:
 - a) $28x \equiv 5 \pmod{91}$
 - b) $4x \equiv 1 \pmod{13}$
 - c) $14x \equiv 3 \pmod{45}$
 - d) $14x \equiv 1 \pmod{91}$



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03304 – Lógica Algorítmica

UNED

- 11. El resultado en hexadecimal de la suma de los números (325)₁₀+(66)₈ es:
 - a) 379
 - b) 17B
 - c) 91
 - d) 17A
- 12. La representación BCD del número decimal 57 es la siguiente:
 - a) 111011
 - b) 01110101
 - c) 01010111
 - d) 101111
- 13. El resultado en binario de la suma de los números $(36)_8+(22)_{10}$ es:
 - a) 110100
 - b) 111010
 - c) 110101
 - d) 111110