

UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 - Lógica para Computación 3er Cuatrimestre 2023



PROYECTO No 2

Tipo

Individual

Valor del trabajo en la nota

Este trabajo en todas sus partes constituye un 2.0% de la nota final

Instrucciones

Realice lo que se le solicita en el problema planteado, respete el orden y escriba con claridad, cada parte resuelta en forma correcta será evaluada con el puntaje correspondiente.

Elabore un **Algoritmo PSEINT**, que realice lo siguiente:

Enunciado:

Una compañía de cines requiere automatizar la venta de boletos para sus salas de exhibición, para lo cual se le ha solicitado a usted que elabore un algoritmo para dar un solución a dicha automatización.

El algoritmo deberá solicitar la edad de la persona a la que se le está vendiendo el boleto, luego aparecerá un menú con la cartelera disponible en la cual habrán 3 películas, la primera con una censura para mayores de 18 años, la segunda para mayores de 15 de años y la tercera para todo público.

Una vez que el usuario indica la sala en dónde se exhibe la película que desea ver, el algoritmo deberá validar que la edad para ver si la clasificación de la película es apta para dicha edad, en caso contrario deberá indicar que la película no está permitida.

En caso de que la película si sea apta para la edad del usuario, se deberá calcular la tarifa a pagar, la cual se muestra a continuación:



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 – Lógica para Computación 3er Cuatrimestre 2023



- Tarifa de niño (persona menor a 12 años): 2800 colones.
- Tarifa de adulto (persona mayor o igual a 12 años, pero menor a 65): 3500 colones.
- Tarifa adulto mayor (persona mayor o igual a 65 años): 3500 colones.

Deberá indicar el tipo de boleto (niño, adulto, adulto mayor) y el monto a pagar.

Consideraciones:

- El algoritmo debe ser desarrollado en la versión de PSeInt disponible en la plataforma Aprende U, debe ser entregado como un archivo de extensión PSC generado por la herramienta.
- Para el manejo de la cartelera del cine debe utilizar la estructura de decisión Según y debe validar que la sala seleccionada esté disponible dentro del menú, de lo contrario deberá indicar que la sala no está disponible.
- El algoritmo correrá todas las veces que el usuario así lo requiera, utilice la estructura de repetición Repetir y pregunte al usuario si desea continuar, la respuesta del usuario debe ser S o s para sí; o N o n para no. Debe validar el ingreso que realiza el usuario en este punto.
- Una vez que el usuario ya no desee comprar más boletos, deberá imprimir un reporte con la cantidad de boletos vendidos, la cantidad de boletos rechazados por censura, la cantidad de boletos de niño, adulto y adulto mayor y el monto total recaudado.



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 – Lógica para Computación 3er Cuatrimestre 2023



Pantallas

Pantalla inicial:

```
PSeInt - Ejecutando proceso PROYECTO2

**** Bienvenido al Cine de su preferencia ***
Por favor ingrese su edad:
> 23

**** Cartelera de Cine ***

1. Película de Acción M18
2. Película de Románce M15
3. Película de Comedia TP
Ingrese la sala deseada

Iínea 29 instrucción 1

Ejecutar desde este punto
```

Venta de un boleto:

```
*** Bienvenido al Cine de su preferencia ***
Por favor ingrese su edad:
> 23

*** Cartelera de Cine ***
1. Película de Acción M18
2. Película de Románce M15
3. Película de Comedia TP
Ingrese la sala deseada
> 2

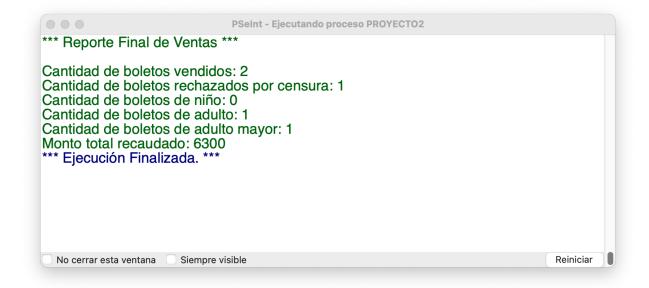
Venta concretada. Boleto de Adulto, el monto a pagar por el boleto es de 3500 colones.
Desea comprar un nuevo boleto? S/N
> I
```



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 – Lógica para Computación 3er Cuatrimestre 2023



Reporte final:





UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 – Lógica para Computación

3er Cuatrimestre 2023



Rúbrica de calificación

Criterio	Cumple a satisfacción lo indicado en la evaluación.	Cumple en contenido pero con algunas inconsistencias menores	Cumple medianamente en lo indicado en la evaluación	Cumple en contenido y formato, pero los aportes no son significantes	No cumple o no presenta lo solicitado
Formato: Uso del Perfil PSeint 2023 indicado en el campus virtual (Adjuntar captura de pantalla del perfil PSeint)	10	7	5	3	0
Presentación de datos y análisis. Declaración con nombres significativos e inicialización correcta todas las variables según lectura oficial del curso	10	7	5	3	0
Uso y funcionamiento correcto de los ciclos para la resolución del problema	15	12	7	4	0
Uso correcto de las estructuras de control	15	12	7	4	0
Validación de los datos ingresados por el usuario, para el correcto funcionamiento del mismo	10	7	5	3	0
Muestra correctamente los resultados del programa planteado	30	23	15	9	0
El pseudocódigo es eficaz, ordenado y eficiente en su elaboración	10	7	5	3	0
Total	100	75	49	29	0