

UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 - Lógica para Computación 1er Cuatrimestre 2025



PROYECTO No 3

Tipo

Individual

Valor del trabajo en la nota

Este trabajo en todas sus partes constituye un 2.0% de la nota final

Instrucciones

Realice lo que se le solicita en el problema planteado, respete el orden y escriba con claridad, cada parte resuelta en forma correcta será evaluada con el puntaje correspondiente.

Elabore un **Algoritmo PSEINT**, que realice lo siguiente:

Enunciado:

Debido a la creciente demanda de interesados en tomar un crucero, la empresa RealCaribeRico desea incluirle más funcionalidades a la aplicación para conocer la demanda de camarotes por crucero. El nuevo módulo que se le incluirá al sistema permitirá llevar la cantidad de pasajeros por tipo de camarote y crucero. El algoritmo deberá utilizar un arreglo multidimensional (matriz) de dimensiones TxC, dónde las filas representan los tipos de camarotes (T) y las columnas representarán los cruceros (C).

Al inicio del algoritmo, antes de la presentación del menú, el algoritmo deberá pedir 2 variables una que es la cantidad de tipos de camarotes y la otra variable será la cantidad de cruceros. Los tipos de camarotes deben ser un valor entre 2 y 4 y la cantidad de cruceros con valor entre 1 y 5. Estos datos permitirán dimensionar la matriz (filas y columnas). Esta matriz se deberá llenar automáticamente con valores aleatorios entre 0 y 2000, esto asumiendo que en cada tipo de camarote pueden ingresar hasta 2000 pasajeros por destino.



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 – Lógica para Computación

1er Cuatrimestre 2025



Utilice un vector (arreglo unidimensional) de tamaño T (cantidad de tipos de camarote) para almacenar los precios por tipo de camarote

También deberá utilizar otro vector de tamaño T para llevar la cantidad de pasajeros por tipo de camarote.

Deberá utilizar un menú con las siguientes opciones:

1. Inicialización de datos:

En esta opción se inicializará la matriz con valores en 0. También se inicializarán en 0 los vectores. Deberá mostrar un mensaje indicando que los datos fueron inicializados.

2. Simulación de reservación de crucero:

En esta opción se cargará la matriz con valores al azar entre 0 y 2000, una vez llena, se mostrará el contenido de la matriz.

Se debe llenar automáticamente el vector de precios (en dólares) con valores aleatorios entre 500 y 2000. Este arreglo deberá quedar ordenado de forma ascendente para que el primer valor corresponda al precio del primer tipo de camarote, el segundo al segundo tipo de camarote y así sucesivamente. Primero se debe mostrar el arreglo como fue generado aleatoriamente y luego debe mostrar un mensaje indicando que se procederá a validar su ordenamiento y seguidamente si hubo reordenamiento se muestra el arreglo ordenado caso contrario se indica que no fue requerido reordenar.

También se llenará el vector que lleva la cantidad de pasajeros por tipo de camarote utilizando los datos de cada fila de la matriz.

Debe mostrar el contenido de los vectores una vez llenos.

3. Estadísticas generales:

En el informe final, deberá imprimir los tipos de camarotes con su respectiva cantidad de pasajeros y el monto total reservado por tipo de camarote.



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 - Lógica para Computación 1er Cuatrimestre 2025



También se mostrará, para todos los cruceros y camarotes, la cantidad total de pasajeros y el monto total reservado.

4. Salir: el programa debe de asegurar que los valores digitados para escoger las opciones del menú sean valores entre 1 y 4 y mostrar un error en caso de que se digite una opción inválida.

Consideraciones:

- El algoritmo debe ser desarrollado en la versión de PSeInt disponible en la plataforma Aprende U, debe ser entregado como un archivo de extensión PSC generado por la herramienta. Recuerde la configuración del Perfil PSeint indicada en el campus virtual.
- Debe realizar validaciones de cada dato que el usuario deba ingresar, si el valor ingresado es incorrecto o no cumple con los valores mínimos y máximos solicitados debe mostrar el error y dar la oportunidad al usuario de volver a ingresar el valor, hasta que se ingrese un valor correcto.
- No se permite el uso de subprocesos, funciones o procedimientos.
- Debe mostrar el menú, cuando el usuario escoge una opción, el programa debe validar que sea una opción correcta, realizar lo requerido y regresar al menú principal, excepto para la opción salir.
- Debe emplear ciclos para todos los procesos que involucren las matrices y los vectores, según lo establecido en el libro de texto oficial.
- Utilice la sentencia Según-FinSegun para controlar las opciones del menú.
- El manejo de las matrices y vectores, debe ser de manera automática según lo establecido en el libro de texto oficial.
- No se puede ingresar a la opción 2, si no se ha ingresado primero a la opción 1.
- No se puede ingresar a la opción 3, si no se ha ingresado primero a la opción 2.



Sección inicial

UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 - Lógica para Computación 1er Cuatrimestre 2025



- La opción 1 se puede volver a ejecutar, por lo que, si esto sucede, se debe volver a validar el orden de ejecución de las opciones del menú.
- Los reportes deben de presentarse con un formato parecido al que se muestra en las siguientes pantallas.
- Con respecto al ordenamiento del vector en la guía del curso se presenta el tema de ordenamiento de arreglos (sección 4.3), incluyendo una explicación teórica y un ejemplo práctico. Sin embargo, si el estudiante lo desea puede implementar una técnica de ordenamiento más avanzada, como: ordenamiento por selección, ordenamiento por inserción, Shellsort, Mergesort, Quicksort, Heapsort, Combsort o Cocktailsort. Estas técnicas son ampliamente conocidas y documentadas en la literatura sobre algoritmos y estructuras de datos.

Pantallas



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 - Lógica para Computación 1er Cuatrimestre 2025



Menú principal:

Sistema de Reservaciones RealCaribeTico

1.Inicializar
2.Simulación de reservación de crucero
3.Estadísticas generales
4.Salir
Por favor elija una opción:
> 1

Opción 1:



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 – Lógica para Computación

1er Cuatrimestre 2025



Opción 2:

Sistema de Reservaciones RealCaribeTico								

Matriz de pasajeros por tipo de camarote								
Crue	cero 1	Crucero 2	Crucero 3	Crucero 4	Crucero 5			
Camarote tipo 1	1293	394	1422	34	163			
Camarote tipo 2	333	1642	173	153	295			
Camarote tipo 3	1075	1878	653	829	1492			
Camarote tipo 4	1212	1468	660	1435	1248			
Vector de pasaj	eros nor	tino de o	ramarote					
3306 2596	592	27 6023	5					
====== Vector de	precios =		=					
1183 1013	1368	1810						
Se procederá a	valorar s	su ordenamier	nto					
Presione cualquier	tecla par	a continuar	• • •					
Vector de precios ordenado								
1013 1183	1368	1810						
Described and leading	41							
Presione cualquier tecla para continuar								



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 – Lógica para Computación 1er Cuatrimestre 2025



Opción 3:

Sistema de Reservaciones RealCaribeTico

	Cant. Pasajeros	precio camarote	Monto reservado
Tipo camarote 1	3306	1013	3348978
Tipo camarote 2	2596	1183	3071068
Tipo camarote 3	5927	1368	8108136
Tipo camarote 4	6023	1810	10901630

Total general de pasajeros: 17852 Monto general reservado: 25429812

Presione cualquier tecla para continuar ...



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA CATEDRA DESARROLLO DE SISTEMAS 03071 - Lógica para Computación



03071 – Lógica para Computación 1er Cuatrimestre 2025

Rúbrica de calificación

Criterio	Cumple a satisfacción lo indicado en la evaluación.	Cumple en contenido pero con algunas inconsistencias menores	Cumple medianamente en lo indicado en la evaluación	Cumple en contenido y formato, pero los aportes no son significantes	No cumple o no presenta lo solicitado
Formato: Uso del Perfil PSeint 2025 indicado en el campus virtual (Adjuntar captura de pantalla del perfil PSeint)	5	3	2	1	0
Presentación de datos y análisis. Declaración con nombres significativos e inicialización correcta todas las variables según lectura oficial del curso	5	3	2	1	0
Uso y funcionamiento correcto de los ciclos para la resolución del problema	20	15	10	5	0
Uso correcto de las estructuras de control	10	6	3	1	0
Validación de los datos ingresados por el usuario, para el correcto funcionamiento del mismo	10	6	3	1	0
Uso correcto del llenado y recorrido de los Arreglos	10	6	3	1	0
Muestra correctamente los resultados del programa planteado	30	25	15	10	0
El pseudocódigo es eficaz, ordenado y eficiente en su elaboración	10	6	3	1	0
Total	100	70	41	21	0