

用 `any` 斬殺所有錯誤的勇者轉生
靠 `let` 和 `const` 覺醒型別之力展開
TypeScript 之旅

Agenda

- 自動轉型：TypeScript 與 JavaScript 差異
- 型別建立：Type Inference 型別推論、Type Annotation 型別註記
- 型別範圍：值不可變、型別不可變

TypeScript 解決了什麼問題？

自動轉型

JS

```
function multiply(a, b) {  
    return a * b  
}  
console.log(multiply('5', 2))  
console.log(multiply('five', 2))
```

結果為 NaN，因為 'five' 無法轉換為數字

TS

```
function multiply(a: number, b: number) {  
    return a * b  
}  
  
console.log(multiply('5', 2))  
  
Argument of type 'string' is not assignable to parameter of type 'number'  
console.log(multiply('five', 2))  
  
Argument of type 'string' is not assignable to parameter of type 'number'
```

型別檢查時機

JS

runtime 執行階段

```
function      ▶  
getLength(str) {  
    return str.  
    length  
}  
  
console.log  
(getLength(42))
```

undefined

TS

compile 編譯階段

```
function getLength(str: string) {  
    return str.length  
}  
  
console.log(getLength(42))
```

Argument of type 'number' is not assignable to parameter of type 'string'.

IntelliSense 提示

Hint

```
function getLength(str: string) {  
    return str.length;  
}
```

getLength(str: string): number

getLength(42) 應有 1 個引數，但得到 0 個。

Auto Completion

```
user.name = 'Jane';
```

📦 age

📦 name

abc \$attrs

abc \$el

abc \$refs

abc \$slots

(property) age: number

X

```
const user = {  
  name: 'John',  
  age: 30,  
}
```

```
user.name = 'Jane';      You, 1 秒前 • Uncommitted changes
```

📦 age

📦 name

(property) age: number

X

Types of completions ✎



型別建立

Function Parameters

JS

函式參數預設為 optional (可選)

```
function increment(num) {  
    return num + 1  
}  
  
console.log(increment(1))  
console.log(increment())
```

JavaScript 行為

缺少參數時自動帶入 undefined

TS

函式參數預設為 required (必填)

```
function increment(num: number) {  
    return num + 1  
}  
  
console.log(increment(1))  
console.log(increment())
```

Expected 1 arguments, but got 0.

TypeScript 檢查

缺少參數時會報錯，避免非預期結果

Default Parameters

參數是 `undefined` 時才套用預設值

JS

undefined 套用預設值，避免執行時錯誤

```
function increment(number = 1) {  
    return number + 1  
}
```

```
console.log(increment(1))  
console.log(increment())
```

```
2  
2
```

TS

預設值會影響型別推斷，避免型別檢查失敗

```
function increment(num = 1) {  
    return num + 1  
}
```

```
console.log(increment(1))  
console.log(increment())
```

```
2  
2
```

Implicit Any

Implicitly Type

- 當參數沒有標註型別，且無法從上下文推斷時，預設將型別指派為 any

```
function increment(num) {  
    Parameter 'num' implicitly has an 'any' type.  
    return num + 1  
}
```

noImplicitAny

- any 屬於最寬鬆的型別允許變數是任何型別，導致失去了型別檢查機制
- noImplicitAny 參數預設開啟 (strict: true)，檢查 implicit any 並標記錯誤

any[]、any

- 發生在初始值為 null、undefined 的變數推論情境

Type Inference 型別推論

編輯器會根據程式碼上下文自動推斷出型別

賦值變數型別

變數依照賦予的**初始值**進行推論

```
const name = 'Kent'  
const age = 30  
const isActive = true  
const data = null
```

回傳值函式型別

函式依照 **return 值**進行推論

```
function getName() {  
    return 'Kent'  
}  
  
function calculate(a: number, b: number) {  
    return a + b  
}
```

Type Annotation 型別註記

無法根據上下文推斷型別時，需要手動標註明確的型別

加上 : 型別 來標註型別

宣告變數、參數時在後方

function

```
function increment(num: number) {  
    return num + 1  
}
```

variable

```
let name = 'Kent'  
let data = null  
  
type User = {  
    name: string  
    age: number  
}
```

```
let user: User = {  
    name: 'Kent',  
    age: 30  
}
```

型別範圍

```
let name = "我是誰"
```

Literal

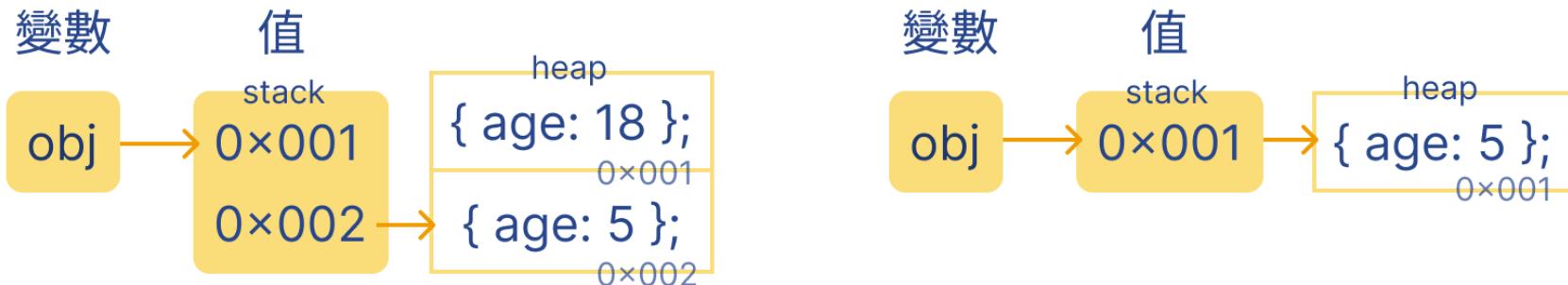


值可變性 Mutability

值本身在記憶體中是否可以被修改

```
let name = "我是誰".
```

```
const obj = { age: 18};  
obj.age = 5;
```



重新指派 re-assignment

變數是否可以被重新指派取決於變數宣告方式



集合與型別範圍



18

number

謝謝