

職務經歷書

2023年12月02日

氏名: 常川 健

職務概要

職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務
経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が
入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入
ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入りま
す職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります職務経歴が入ります

職務経歴

2023年10月 - 現在	個人事業主として活動	
2021年06月 - 2023年09月	ALTURA X 株式会社	正社員 フロントエンドチームリーダー / モバイルアプリエンジニア
2020年10月 - 2021年01月	nosh 株式会社	正社員 フロントエンドエンジニア
2018年01月 - 2020年09月	株式会社I-ne	正社員 マークアップエンジニア
2016年06月 - 2017年11月	リンクオブマインド株式会社	正社員 Web デザイナー / マークアップエンジニア

テクニカルスキル

React	3 年以上の実務プロジェクトにおいて SPA の開発経験あり。
TypeScript	3 年以上の実務プロジェクトでの開発経験あり。
JavaScript	5 年以上の実務プロジェクトでの開発経験あり。React や jQuery を使わない Vanilla JS での記述も可能。
Next.js	実務プロジェクトでの使用経験はほぼ無し。プライベートプロジェクトでの使用経験あり。
React Native	Expo（Managed workflow）との利用で、iOS / Android / Web を含むクロスプラットフォームでの開発経験あり。
Expo	Managed workflow での利用で、iOS / Android / Web を含むクロスプラットフォームでの開発経験あり。
GraphQL	
HTML5	5 年以上の実務プロジェクトでの開発経験あり。
CSS3	5 年以上の実務プロジェクトでの開発経験あり。
Figma	一通りの使用方法を習得。開発時のデザイナーとのコミュニケーションに使用。
Git・GitHub	チームでの開発において使用経験あり。

その他、開発で用いたことのある技術・ツール

Sass / Jest / Testing Library / Cypress / jQuery / Apollo / Redux / Material UI / Styled Components / Storybook / ESLint / Prettier / BABEL / Webpack / Vite / Gulp / Illustrator / Photoshop

プロジェクト

健康診断結果閲覧アプリのクロスプラットフォーム開発

期間:	2022年03月 - 現在
組織:	ALTURA X 株式会社
チーム構成:	PdM 1 名 / デザイナー 1 名 / バックエンドエンジニア 4 ~ 9 名 / フロントエンドエンジニア 2 ~ 3 名
ポジション:	フロントエンドチームリーダー / モバイルアプリエンジニア (iOS / Android) / Web フロントエンドエンジニア
担当業務:	技術選定 / 詳細設計 / 開発 / テスト / アプリストアへの審査提出およびリリース時の対応 / チームメンバーへの業務の割り振り / コードレビュー / デザインレビュー
開発環境:	TypeScript / React / React Native / Expo / GraphQL / Apollo

医科大学と共同で発足したプロジェクト。ユーザーが医療機関で受診した健康診断や精密検査の結果を、個人のスマートフォンで閲覧することができるアプリ。また健診結果が要再検査の場合は、その結果に適した再検査を実施する医療機関を検索し再検査の予約を作成することも可能。医療機関にとっては、紙での検診結果の送付が不要になる上、再検査予約機能により受診者数アップにつながるというベネフィットも。医療情報の通信規格には、日本での導入がまだ少ない HL7 FHIR が採用されている。

アプリ開発経験者 0 からの開発

チーム内にアプリ開発経験のあるエンジニアがいないにも関わらず、スタートアップということもあり、資金・時間共に十分にある状況ではなかったが、もともとアプリ開発に進出することも視野に入れていたこともあり、私が担当することに。スポット的に React Native 経験者が参画することもあったが、環境開発立ち上げから全プラットフォームでの初回リリースまで、クライアントの開発の大部分を一人で担当した。

アーキテクチャ選定 (React Native × Expo managed workflow)

開発期間を踏まえ、クロスプラットフォームで開発できること、すでに使い慣れている React のスキルを活かせることから React Native を採用。特にネイティブのコードを書く必要のある機能が要件になかったことから、Expo (マネージドワークフロー) を採用。メインとなる UI ライブラリは、すでに作成済みであったデザインとの親和性を考慮しデザイナーと議論の上、React Native Paper を採用した。

クロスプラットフォームによる開発

iOS / Android / Web での公開が要件であったことから、React Native を採用しクロスプラットフォーム開発を行なった。各プラットフォームごとにチームを分けず、同じ開発者が横断して開発することで短期間で全てのプラットフォームでの開発を完了することができた。

その他実装した機能、担当した業務

- 会員登録、認証機能
- 通知機能
- デバイスのカメラにアクセスする機能
- QR コードによる医療機関との連携
- ディープリンク
- サポート対象外バージョンへのアップデートサジェスト
- 脆弱性診断の結果判明した脆弱性への対応
- エラー監視
- 各種テスト (ユニット、インテグレーション、E2E)

健康診断システムのクライアント SPA 開発

期間:	2022年03月 - 現在
組織:	ALTURA X 株式会社
チーム構成:	PdM 1 名 / デザイナー 1 名 / バックエンドエンジニア 4 ~ 9 名 / フロントエンドエンジニア 2 ~ 4 名
ポジション:	フロントエンドチームリーダー / フロントエンドエンジニア
担当業務:	技術選定 / 詳細設計 / 開発 / テスト / チームメンバーへの業務の割り振り / コードレビュー / デザインレビュー
開発環境:	TypeScript / React / GraphQL / Apollo / Material UI / Jest / Cypress

医科大学と共同で発足したプロジェクト。健康診断や精密検査を行う医療機関が、健診結果を登録・編集・閲覧したり、受診予約を管理することができるアプリケーション。このアプリケーションに登録された検査結果は、閲覧専用のスマートフォンアプリで閲覧することができる。

アーキテクチャ選定

開発期間が短期間であったことから、サーバーとクライアントで同時に開発を進めることができる API x SPA という構成を採用。API 通信には、サーバーがマイクロサービス化を視野に入れ GraphQL を採用したこと、またクライアントの状態管理も行えることから Apollo Client を採用。短期間で高品質な UI を実装する必要があったことと、プロジェクト立ち上げ時のシェア率やメンテナンス状況を考慮し Material UI 採用。

チームリーダー

フロントエンドチームのリーダーを担当。開発速度を保つための作業の割り振りとして、アプリケーション全体で使うためのロジックや関数などの仕組みを先行して開発し、チームメンバーはそれらを利用して手を動かし続けられるような開発体制を徹底した。その結果、経験の浅いメンバーでも手が止まる機会を減らすことができ、高速な開発速度を保つことができた。

他領域のメンバーとの連携

バックエンドエンジニアとの連携

バックエンドエンジニアが設計した GraphQL スキーマのレビューを担当。Fix したスキーマを元にフロントエンドエンジニアが開発を行う必要があるため、極力手戻りが発生しないよう、また効率的な開発が行えるようにするという視点で、スキーマレビューを実施した。

デザイナーとの連携

UI デザイナーの作成するデザインでは考慮しきれない要素（エラー時の表示やユーザーが行なったインタラクションに応じた UI の変化など）を随時デザイナーと議論の上、決定しながら開発を進めた。

その他実装した機能、担当した業務

- 認証機能・会員登録機能
- 権限による機能制限
- 脆弱性診断の結果判明した脆弱性への対応
- エラー監視
- 各種テスト（ユニット、インテグレーション、E2E）

医療機関向けタレントマネジメントシステムのクライアント SPA 開発

期間:	2021年06月 - 2022年02月
組織:	ALTURA X 株式会社
チーム構成:	PdM 1 名 / デザイナー 1 名 / バックエンドエンジニア 2 名 / フロントエンドエンジニア 2 名
ポジション:	フロントエンドチームリーダー / フロントエンドエンジニア
担当業務:	技術選定 / 詳細設計 / 開発 / テスト / チームメンバーへの業務の割り振り / コードレビュー
開発環境:	TypeScript / React / GraphQL / Apollo / Cypress

人事業務関連の機能（360°・自己評価などの評価機能、従業員アンケート機能、従業員間チャット機能など）により組織の人事データの収集と分析を可能にするアプリケーション。導入医療機関はアプリケーションにより収集・可視化されたデータを、組織を運営する上での意思決定に活かせるというベネフィットがある。本プロジェクトは既存アプリケーションのフルリニューアルプロジェクトであったが、組織の方向性転換による意思決定により、**一部機能のリリースにどどまった。**

Web エンジニアとしての最初のプロジェクト

Web エンジニアとして自身初のプロジェクトであったが、プロジェクト立ち上げの段階からアーキテクチャ選定や開発環境の構築といった重要なフェーズを任せていただくことができた。知識や経験不足は稼働時間外を利用してインプットやリサーチを行いキャッチアップすることで補うことができた。

アーキテクチャ選定

参画時点で、TypeScript と Vue の組み合わせが候補として挙がっていたが、当時の Vue の TypeScript のサポートの手薄さから、Vue の代わりに React を提案し採用。作成済みのデザインの表現を考慮すると、既存の UI ライブラリを採用した場合、大幅なカスタマイズが必要となり返って工数が増大することが予想されたため、UI ライブラリは導入しないという選択をした。一方、ライブラリではある程度担保されているアクセシビリティへの考慮が課題として残った。

UI 改善の提案

リニューアル対象の既存のアプリケーションがフロントエンド制作の経験者不在の中開発されたものであったため、多くの UI 上の問題が存在していた。Web 制作で培った経験をもとにそれらを改善しながら開発を進めた。

その他実装した機能、担当した業務

- 認証機能・会員登録機能
- 権限による機能制限
- レスポンシブデザイン
- エラー監視
- E2E テスト

自己 PR

趣味・関心

自由な時間には、英語学習、クライミング（インドア）、音楽（ギター、歌）、ダイビングを楽しんでいます。ダイビングに関しては、PADI の AOD（Advanced Open Water Diver）を保持しており、年に 1 回は沖縄にダイビングに行きます。また、健康的な体づくりや生活に関心があり、毎日 16 時間は何も食べない時間を確保する、おやつはチーズとナッツのみにする、朝ヨガ、などの習慣があります。

英語学習

仕事、趣味、生活あらゆる分野において、「日本国内」という枠にとらわれない人物になるため、英語を話せるようになるための取り組みを続けています。