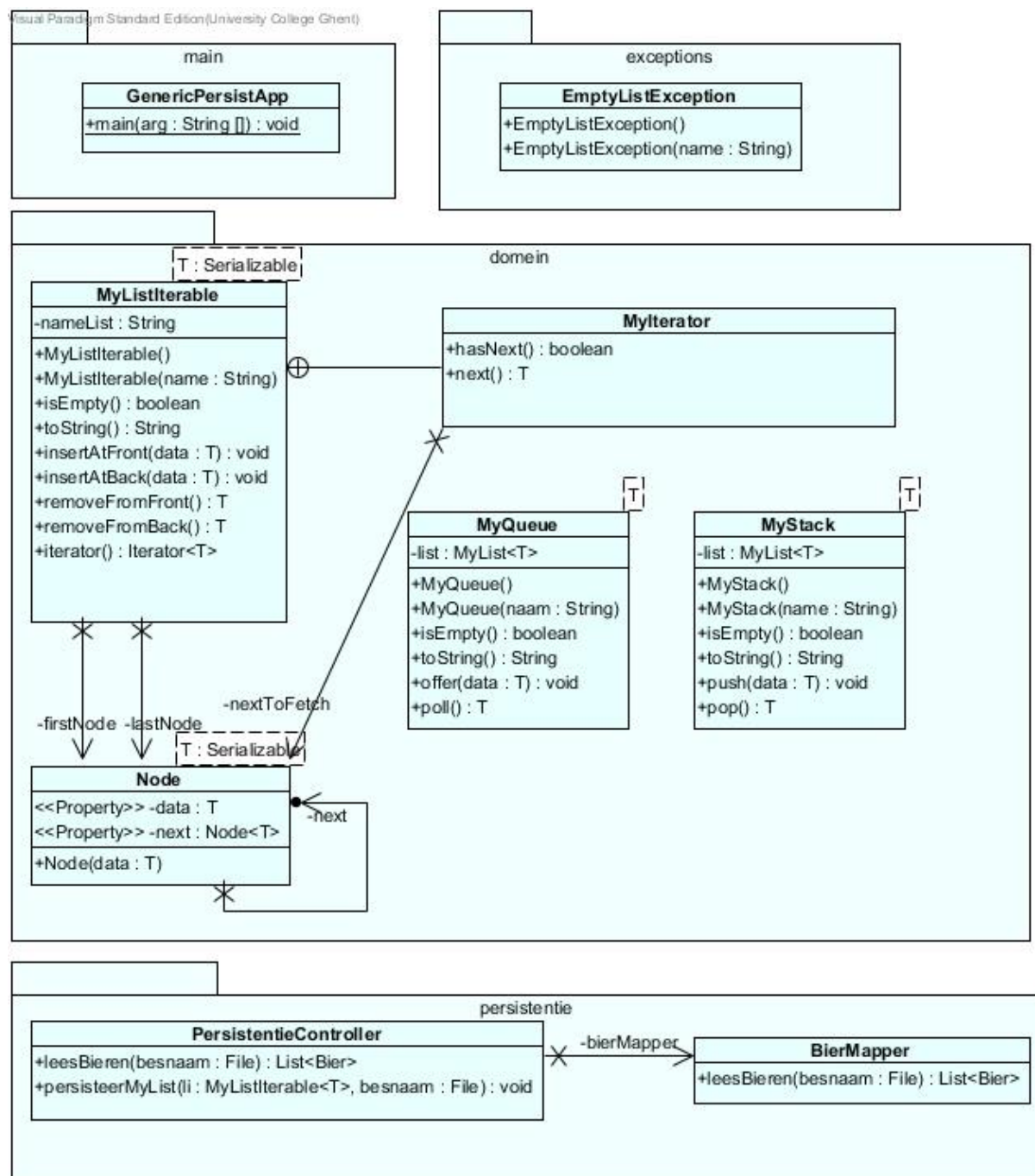


De gelinkte lijst moet nu kunnen worden gebruikt voor alle mogelijke objecten.



### Stap 1

Herwerk de MyList-klasse; maak ze generiek. Zo kan je een lijst met eender welk object aanmaken. Doe dit voor de oefening in een kopie van de klasse onder de naam MyListIterable, om daar de wijzigingen/uitbreidingen door te voeren. Maak ook MyStack en MyQueue generiek.

### [Stap 2]

Zorg dat je eigen collectie ook een iterator kan afleveren. Gebruik die iterator dan om de implementatie van je methode toString() te vereenvoudigen.

### Stap3

Herschrijf de testmethoden van TestStackGeneriek in een generieke versie, zie TODO in source.

### Stap4

Maak nu een lijst van Bier-objecten aan. De bierklasse bevat enkel de naam van het bier en het alcoholgehalte. De nodige gegevens om de objecten aan te maken lees je uit het tekstbestand "bieren.txt". De bierlijst persisteer je dan als één MyListIterable<Bier>-object onder de naam "bierenListObj.dat".

Je voorziet een methode **void persisteerMyList(..)**, met als argumenten een MyListIterable van objecten (vb Bier-objecten) en een File voor de bestandsnaam. De hele lijst wordt als één object weggeschreven.

Zorg ervoor dat niet-serialiseerbare objecten in MyListIterable niet kunnen opgenomen worden, zodat we daardoor runtime exceptions kunnen vermijden. Bij een poging om dat wel te doen zal de compiler dit verhinderen.