KEVIN ALEXANDER AQUINO VASQUEZ PROGRAMA LISTA ENLAZADA SIMPLE KODIGO

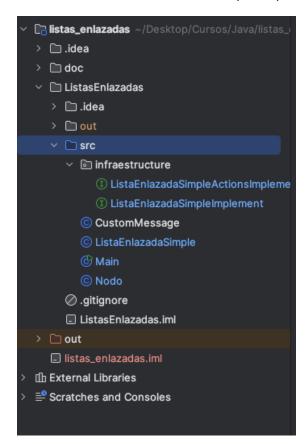
Tabla de contenido

Descripcion de directorio	3
Infraestructure	4
Interface ListaEnlazadaSimpleActionsImplement	4
Interface ListaEnlazadaSimpleImplement	4
Clase CustomMessage	5
Metodo title	5
Metodo out	6
Metodo outln	6
Clase Nodo	<i>7</i>
Clase ListaEnlazadaSimple	7
Metodo insertarAlInicio	8
Metodo eliminarAlInicio	8
Metodo insertar	9
Metodo eliminar	10
Metodo buscar	11
Metodo listar	12
Metodo vaciarLista	13
Clase Main	14
Implementacion de la solucion	15

Descripcion de directorio

Como se puede visualizar en la ilustración 1, tenemos nuestro directorio de archivos, los cuales contiene lo siguiente:

- Clase Nodo
- Clase ListaEnlazadaSimple
- Clase CustomMessage
- Clase Main
- Infraestructure
 - ListaEnlazadaSimpleActionsImplement
 - o ListaEnlazadaSimpleImplement



Infraestructure

Interface ListaEnlazadaSimpleActionsImplement

Interface creada para tipar la implemntación de los, metodos a utilizar, los cuales son:

- insertar
- eliminar
- vaciarLista
- buscar
- listar

Interface ListaEnlazadaSimpleImplement

Interface creada para tipar la implemntacion de los metodos a utilizar (solicitados en el requerimiento), los cuales son:

- insertarAlInicio
- eliminarAlInicio

Clase CustomMessage

Clase que implementa el uso del System.out.print.

Clase presonalizada para mostrar mensajes.

Dicha clase cuenta con dos metodos estaticos, los cuales son:

- title
- out
- outln

los dos metodos (out, outln) reciben como parametro "texts" de tipo String[].

El metodo title recibe unicamente el parametro "title" de tipo String

Metodo title

Banner creado para mostrar enunciados

Metodo out

Es una personalizacion del syop para un listado de opciones, sin saltos de linea.

```
/**
  * @name out
  * @description
  * Es una personalizacion del syop
  * para un listado de opciones, sin saltos de linea.
  * @param texts
  */
public static void out(String[] texts) { * kenvas-dev
  for (String text : texts) {
     System.out.print(text+" ");
  }
}
```

Metodo outln

Es una personalizacion del syop para un listado de opciones, con saltos de linea.

Clase Nodo

Clase creada para almacenar y acceder a valores asignados

Dicha clase, contiene las siguientes propiedades:

- dato de tipo int
- siguiente de tipo Nodo

las dos propiedades cuentan con su metodos de acceso.

```
* @name Nodo
* @description Clase creada para almacenar y acceder a valores asignados
public class Nodo { 12 usages ± kenvas-dev *
   * <u>Propiedad privada</u> de <u>tipo</u> int
   private int dato; 3 usages
  private Nodo siquiente = null; 3 usages
  public Nodo(int dato, Nodo siguiente) { 2 usages ± kenvas-dev
     this.dato = dato;
     this.siguiente = siguiente;
  return dato;
   this.dato = dato;
   public void setSiguiente(Nodo siguiente) { 2 usages ± kenvas-dev
     this.siguiente = siguiente;
```

Clase ListaEnlazadaSimple

Clase creada para crear una lista de elementos.

Esta clase implementa dos interfaces, las cuales son:

- ListaEnlazadaSimpleImplement
- ListaEnlazadaSimpleActionsImplement

Y cuenta con las siguientes propiedades y metodos:

- Cabeza de tipo Nodo
- Contador de tipo int
- Metodo insertarAlInicio
- Metodo eliminarAlInicio
- Metodo insertar
- Metodo eliminar
- Metodo buscar
- Metodo listar
- Metodo vaciarLista

Metodo insertar Allnicio

Metodo que permite insertar valores al inicio de la lista enlazada

```
/**
  * @param dato int
  * @name insertarAlInicio
  * @description metodo que permite insertar valores al inicio
  * de la lista enlazada
  */
@Override 2 usages * kenvas-dev
public void insertarAlInicio(int dato) {
    cabeza = new Nodo(dato, cabeza);
    contador++;
}
```

Metodo eliminar Allnicio

Metodo que permite insertar valores al final de la lista enlazada

```
/**
  * @name eliminarAlInicio
  * @description metodo que permite eliminar valores al inicio
  * de la lista enlazada
  */
@Override 1 usage  * kenvas-dev
public void eliminarAlInicio() {
    final int indexInit = 0;
    if (indexInit < contador) {
        cabeza = cabeza.getSiguiente();
        contador--;
    }
}</pre>
```

Metodo insertar

Metodo que permite insertar valores al final de la lista enlazada

```
/**
 * @name insertar
 * @description metodo que permite insertar valores al final
 * de la <u>lista</u> enlazada
@Override 1 usage ≜ kenvas-dev
public void insertar(int dato) {
    Nodo nuevo = new Nodo(dato, siguiente: null);
    if (cabeza == null) {
        cabeza = nuevo;
    } else {
        Nodo <u>actual</u> = cabeza;
        while (actual.getSiguiente() != null) {
            actual = actual.getSiguiente();
        }
        actual.setSiguiente(nuevo);
        contador++;
```

Metodo eliminar

Metodo que permite eliminar el valor digitado de la lista enlazada

```
* @param element
 * @name eliminar
 * @description metodo que permite eliminar el valor digitado
 * de la <u>lista enlazada</u>
@Override 1 usage ≜ kenvas-dev *
public void eliminar(int element) {
        CustomMessage.outln(new String[]{"lista vacía"});
    else if (cabeza.getDato() == element) {
        cabeza = cabeza.getSiguiente();
        contador--;
    } else {
        Nodo <u>actual</u> = cabeza;
        while (actual.getSiguiente() != null && actual.getSiguiente().getDato() != element)
            actual = actual.getSiguiente();
        if (actual.getSiguiente() == null)
            CustomMessage.outln(new String[]{"El elemento " + element + " no esta en la lista"});
            actual.setSiguiente(actual.getSiguiente().getSiguiente());
            contador--;
```

Metodo buscar

Metodo que permite buscar el valor digitado de la lista enlazada

```
* @param element
 * Oname eliminar
 * Odescription metodo que permite buscar el valor digitado
* de la lista enlazada
@Override 1 usage ≜ kenvas-dev
public boolean buscar(int element) {
    Nodo \underline{aux} = cabeza;
    boolean encontrado = false;
    while (aux != null && !encontrado) {
       if (element == aux.getDato()) {
            encontrado = true;
        } else {
            aux = aux.getSiguiente();
    if (!encontrado)
        CustomMessage.outln(new String[]{"El elemento " + element + " no esta en la lista"});
    if (encontrado)
        CustomMessage.outln(new String[]{"El elemento " + element + " se encontro en la lista"});
    return <u>encontrado</u>;
```

Metodo listar

Metodo que permite listar la lista enlazada

```
* @name listar
 * @description metodo que permite listar la lista enlazada
@Override 6 usages ≜ kenvas-dev *
public void listar() {
    if (cabeza != null) {
        Nodo \underline{aux} = cabeza;
        int \underline{i} = 0;
        while (aux != null) {
             CustomMessage.out(new String[]{"| " + aux.getDato() + " |"});
            aux = aux.getSiguiente();
            <u>i</u>++;
        }
    } else {
        CustomMessage.outln(new String[]{"lista vacía"});
    System.out.println();
    System.out.println();
```

Metodo vaciarLista

Metodo que permite vaciar la lista enlazada

```
/**
  * Oname vaciarLista
  * Odescription metodo que permite vaciar la lista enlazada
  */
Override 1 usage  * kenvas-dev *
public void vaciarLista() {
    cabeza = null;
    contador = 0;
}
```

Clase Main

La implementacion de la solucion de llama en esta clase, en la cual se ha creado un metodo llamado "runApp" el cual centraliza la invicacion de las demas clases, asi siendo este unico metodo que se llama al "main"

```
* @name runApp
* @description Metodo responsable de centralizar los metodos para
CustomMessage.title(" LISTAS ENLAZADAS - KEVIN AQUINO ");
   // Se instancia la lista EnlazadaSimple
   ListaEnlazadaSimple <u>lista</u> = new ListaEnlazadaSimple();
   // Se <u>llena</u> una <u>lista</u> por <u>defecto</u> con <u>valores aleatorios</u>
   for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < 10; \underline{i} + +) {
   lista.insertarAlInicio((int) (Math.random() * 12));
   // Se <u>visualiza</u> la <u>lista</u> por <u>defecto</u> con los <u>valores</u> <u>aleatorios</u>
   CustomMessage.outln(new String[]{"Lista por defecto"});
   lista.listar();
   // Se inserta un valor en el primer elemento del array
   CustomMessage.outln(new String[]{"Insertar el primer elemento (99)"});
   lista.insertarAlInicio( dato: 99);
   lista.listar();
    // Se elimina el valor en el primer elemento del array
   CustomMessage.outln(new String[]{"Borrar el primer elemento"});
   lista.eliminarAlInicio();
   lista.listar();
   // Se <u>elimina</u> el valor del ultimo <u>elemento</u> del array
   CustomMessage.outln(new String[]{"Insertar elemento al final (1200)"});
   lista.insertar( dato: 1200);
   lista.listar();
   // Se <u>elimina</u> el valor <u>seleccionado</u>
   CustomMessage.outln(new String[]{"Borrar un elemento (8)"});
   lista.eliminar( element: 8);
   lista.listar();
   CustomMessage.outln(new String[]{"Buscar un elemento (5)"});
   System.out.println(lista.buscar( element: 5));
   // Se elimina la lista
   CustomMessage.outln(new String[]{"Vaciar lista"});
   lista.vaciarLista();
   lista.listar();
```

Implementacion de la solucion

```
*************
     LISTAS ENLAZADAS - KEVIN AQUINO
************
Lista por defecto
|3| |8| |2| |6| |9| |7| |0|
                                          | 8 | | 5 |
Insertar el primer elemento (99)
      | 3 | | 8 |
                  |2| |6|
                              | 9 |
                                          | 0 |
                                                       1 5 I
Borrar el primer elemento
|3| |8| |2| |6|
                        191
                                    | 0 |
                                          | 8 | | 5 |
Insertar elemento al final (1200)
           |2| |6| |9|
                                    | 0 |
                                          | 8 | | 5 |
| 3 | | 8 |
Borrar un elemento (8)
                        |7| |0|
                                    18 | 15 | 16 |
Buscar un elemento (5)
El elemento 5 se encontro en la lista
Vaciar lista
lista vacía
```

Como se puede observar en la imagen, se muestra una lista inicial, que a lo largo de la ejecucion y en las llamadas de los metodos como el "insertar el primer elemento (99)" se insertar en el primer indice de la lista. Tambien se observa que se elimina dicho elemento de la lista, a su ves se puede observar como se puede insertar elementos al final de la lista. Ademas, se han agregados metodos tales como, borrar un elemento del array, busqueda, y vaciado de la lista enlazada.