

# プロジェクト演習(NM編)

グループ 03

岩間淳  
寺田映佑

信貴賢也  
平島健次

村井達哉

# グループの目標

- ・検索エンジンの精度向上
- ・検索履歴の実装
- ・デザインの向上

# 開発した検索システム



# 機能：検索エンジンの精度向上

- ・人数指定なし、人数の範囲指定  
目的：ユーザに取って使いやすくするため

Smith

localhost/~adrikenh/imagesearch/g\_03.php

検索キーワード :  写真中の人の数 :  Search!

キーワード「東京」 人数「指定なし」での検索結果

検索結果は25件でした。



Copyright(C) 2014 G\_03 All rights reserved.

Smith

localhost/~adrikenh/imagesearch/g\_03.php

検索キーワード :  写真中の人の数 :  Search!

キーワード「東京」 人数「1人から3人」での検索結果

検索結果は18件でした。



Copyright(C) 2014 G\_03 All rights reserved.

# 機能:検索エンジンの精度向上

## ・顔認識の精度

目標:あまりにも画像に写っている人数ととずれていたので、誤差はあってもできるだけ人数が近くなるようにしたかった。

プログラムの改変内容:画像サイズによってフィルタのサイズやしきい値が変わるようにした。

結果:まだ数人のズレがあるものの前のものよりは少し改善した。しかし、一部のサイズが大きい画像ではズレが大きくなってしまった。

「結婚式」、「人数指定なし」で検索した場合、33件→46件になった。

# 機能：検索履歴の実装

## 利点

- ・ユーザが過去に検索したキーワードを思い出さずにすむ
- ・同じワードを検索し直す手間を省く

## 欠点

- ・表示できる検索履歴が少ない

検索履歴：「田中 人数指定なし」 「加藤 2」 「斎藤 2」 「佐藤 1」

検索キーワード :   
写真中の人の数 :

キーワード「田中」 人数「指定なし」での検索結果



キーワード出現回数=1回

# 機能：チュートリアルの実装

- ・目的

- だれでも使えるウェブサイトにしたい！



# 機能：ナビゲーションバーの実装

- ・目的

- スクロールダウンしていてもすぐに検索できる！

The screenshot shows a web browser window titled "Smith" with the URL "localhost/~adrikenh/imagesearch/g\_03.php". The interface includes a search bar with fields for "検索キーワード : input word" and "写真中の人の数 : input number of person(s)", followed by a "Search!" button. Below the search bar are six thumbnail images of wedding parties. The top row contains three images: a large group photo indoors, a couple on a staircase, and a group posing indoors with the text "親族集合☆". The bottom row contains three more group photos: a large group in formal attire, a group in front of a curtain, and a close-up of a bride and groom. The browser's address bar shows the local host URL, and the toolbar below it has various icons.

Copyright(C) 2014 G\_03. All rights reserved.

# デザイン: JQueryに結果表示

- ・目的
  - 見やすい表示にしたい！

検索結果は33件でした。



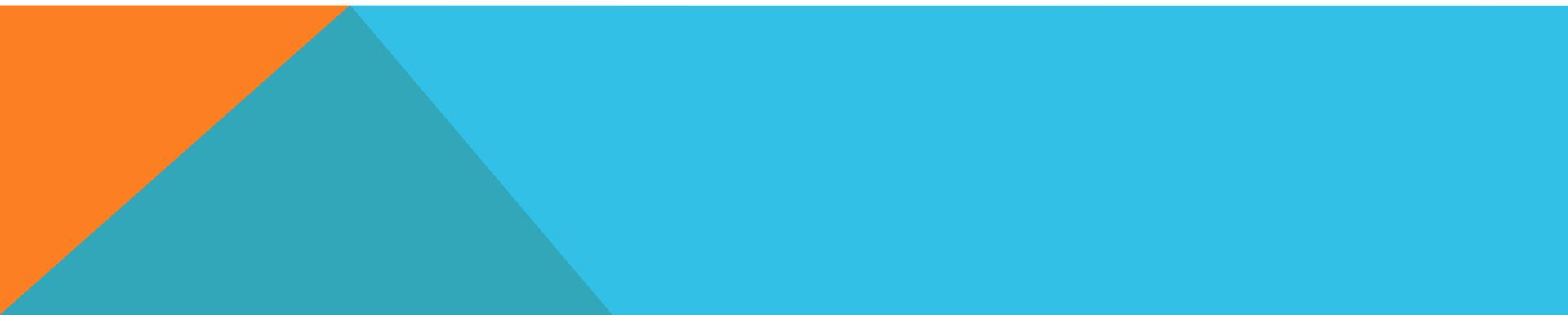
検索キーワード :  Input word      写真中の人の数 :  Input number of person(s)      Search!

ももたんもドレスでちゅ

パパももたんも緊張一。

キーワード出現回数 = 1回  
写真中の人の数 = 2人  
画像へのパス : /data/test\_data013\_files/img371ba08czikeji.jpg  
Image 2 of 33

デモ



# まとめ

- ・実装できなかったこと

- AND/OR検索

- webGL

- ・理由

- AND/ORの具体的な実装方法がわからなかった

- 互換性の悪さや資料の少なさからwebGLの実装に時間をしてしまった。