# Dataset 2: Sales and Inventory data of Vietnam Retailers

**Team\_087** 

# Giới thiệu

- Sản phẩm bị tồn kho vì nhiều lý do (Giá cả không hợp lý, không phù hợp với nhu cầu khách hàng)
- Khách hàng không tiếp cận được sản phẩm mong muốn → chat bot + chăm sóc khách hàng
- Hiệu quả giao hàng chưa tối ưu ảnh hưởng đến doanh nghiệp như thế nào (số đơn hàng giao sai(giao chậm)/tổng số đơn)

# Vấn đề tồn kho

- Hàng đã qua xu hướng → chậm trễ giải quyết hàng tồn
- Không nắm bắt được thời điểm giảm giá hợp lý → lâu hoàn vốn hoặc không có lãi
- Biến động thị trường

#### Giải pháp cho vấn đề tồn kho

- Xây dựng model dự đoán nhu cầu khách hàng (dùng các classification model để phân loại tệp khách hàng vào từng sản phẩm cụ thể) → chiến lược giảm giá hợp lý
- Dùng các mô hình học sâu tạo lộ trình tối ưu giữa các nhà kho → rút ngắn thời gian nhập/xuất hàng

#### Vấn đề tiếp thị sản phẩm

- ullet Sản phẩm chưa tiếp cận được với khách hàng o bỏ lỡ phân khúc khách hàng tiềm năng
- Sản phẩm có feedback tiêu cực  $\rightarrow$  tạo dây chuyền phản ứng tiêu cực trong cộng đồng người dùng
- Tỷ lệ giữ chân khách hàng (lần đầu + thân thiết) còn thấp  $\rightarrow$  gia tăng khả năng phản hồi sau dịch vụ

#### Giải pháp cho vấn đề tiếp thị

- Xây dựng hệ thống gợi ý từ dữ liệu thu thập được qua quá trình mua hàng
- ullet Dùng NLP để lọc ra những sản phẩm có feedback không tốt o hạn chế nhập hàng trong những lần sau
- Xây dựng chatbot dễ sử dụng, thân thiện với người dùng, trả lời tự nhiên gần gũi  $\rightarrow$  tăng khả năng tiếp cận mặt hàng đúng ý muốn của khách hàng thông qua mô hình AI gợi ý sản phẩm

### Cơ sở lý luận

- Các mô hình học máy như: các mô hình regression (linear regression), classification (support vector machine, decision tree, random forest, ...)
- Các mô hình NLP như: RNN (recurrent neural network), LSTM (long short term memory network), transformer network, ...
- Dùng lightning fabric và ray để deploy

#### Các chỉ số đo hiệu quả

- Tỷ lệ giữ chân khách hàng
- Tỷ lệ giao hàng thành công
- Tỷ lệ tồn kho so với tháng trước
- Số lượt truy cập trang thông tin trực tuyến

## Mốc thời gian

- Dự đoán nhu cầu khách hàng  $\rightarrow$  2 tuần
- Chatbot  $\rightarrow$  4 tuần
- Vấn đề tồn kho  $\rightarrow$  4 tuần

#### **User Interface and User Experiment**

- Chatbot sẽ có khung chat, gọi ý về các vấn đề của người dùng thường gặp phải để cho người dùng có thể thuận tiện click vào.
- Người dùng nhập yêu cầu của mình vào, chatbot sẽ trả ra tên sản phẩm dựa trên mong muốn của người dùng.

#### Điểm hạn chế và Cải thiện trong tương lai

- Cần nhiều data → xây dựng hệ thống collect và clean data tự động
- Không giải thích được kết quả của mô hình → tận dụng lại những mô hình học máy có tính giải thích cao cho những tác vụ quan tâm đến quá trình đưa ra kết quả của mô hình
- Chatbot thiếu tự nhiên → thu thập phản hồi từ người dùng, kiểm tra các lỗi hay xảy ra, cập nhật và tối ưu hóa các kịch bản trò chuyện theo thời gian

#### Thành viên

- Huỳnh Hoàng Phúc Team leader Xác định rõ mục tiêu và yêu cầu của team
- Bùi Minh Huy Member Tạo ra sự kết hợp hài hòa giữa các kỹ năng và kinh nghiệm
- Phan Nguyễn Phương Nguyên Member Thúc đẩy sự đổi mới và sáng tạo
- Bùi Gia Huy Member Đầu tư vào đào tạo và phát triển
- Lê Công Khánh Member Chuyên gia cung ứng dữ liệu