Furnitor

Công cụ thiết kế nội thất theo sở thích





Mục lục

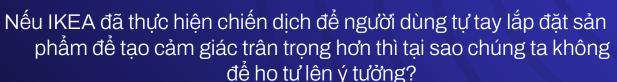
Bao gồm các nội dung sẽ trình bày về giải pháp của nhóm để giải quyết dataset thứ 4: IKEA product

Giải thích ý tưởng	Sơ lược về sản phẩm
Thiết kế dữ liệu	Chia thành IKEA dataset và Features dataset cho mô hình Interior generator và Chatbot dataset để huẩn luyện chatbot
Xử lí dữ liệu thô	Lọc dữ liệu để phân tích dataset
Mô hình học máy	Sử dụng các thư viện và các mô hình học máy open source
Mô hình Generator Al & Chatbot	Kết hợp các thư viện để xây dựng mô hình và tạo sản phẩm cuối cùng

GIẢI THÍCH Ý TƯỞNG

Bắt nguồn từ hiệu ứng IKEA









Nếu một sản phẩm được thành hình từ chính ý tưởng và hành động của khách hàng thì họ sẽ có xu hướng sẵn sàng chi ra một khoản lớn hơn dự kiến ban đầu đối với một sản phẩm nội thất



CỐT LÕI SẢN PHẨM

Mô hình Generate AI và Chatbot

Gia tăng sự thân thuộc và gán nhãn handmade sẽ kh<u>iến cho</u> giá tri của sản phẩm tăng và tao tâm lí món đồ xứng đáng với giá tiền cao hơn.



Dữ liệu về thiết kế

Đinh hình dòng sản phẩm và các xu hướng liên quan



Góp ý

Trao đổi và hướng dẫn theo hơi hướng của các sản phẩm có sẵn



Gợi ý

Tạo bộ sản phẩm theo xu hướng và các kịch thước phù hợp với diện tích đặt vật dung









Thiết kế dữ liêu

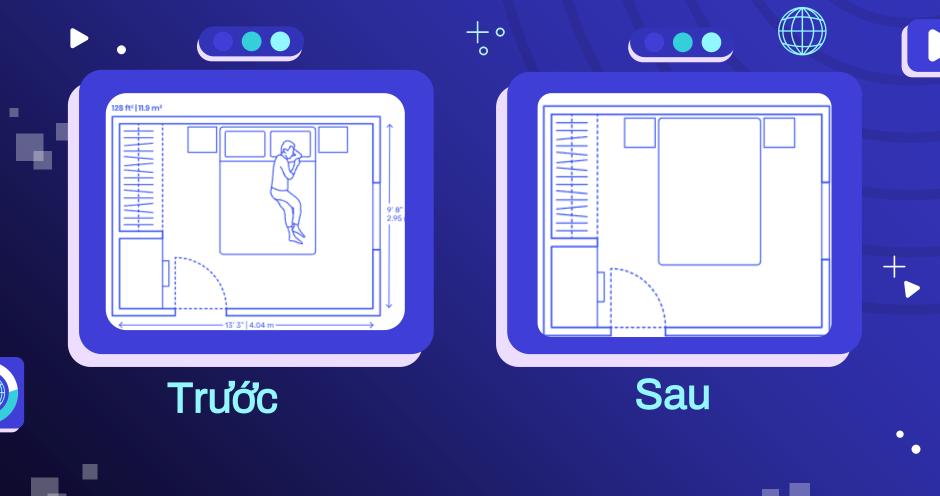
Dữ liệu ở bản vẽ được lưu dưới dạng file SVG. Cần loại bỏ các chi tiết thừa, đưa bản vẽ về tối giản nhất có thể.

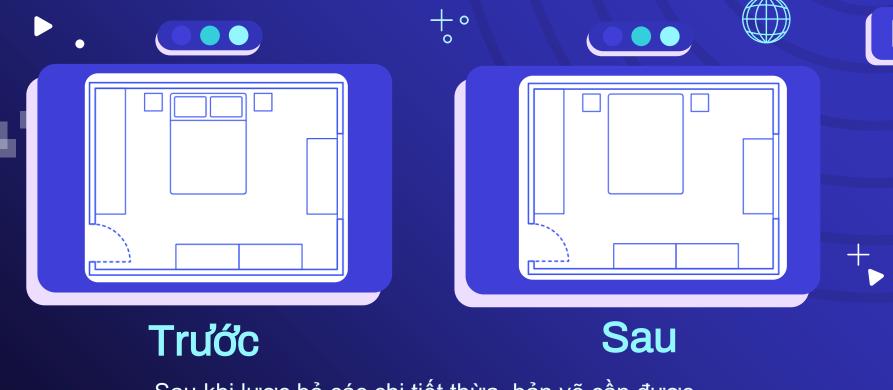












Sau khi lược bỏ các chi tiết thừa, bản vẽ cần được gắn nhãn để chương trình nhận diện được vật thể





IKEA dataset

Dataset của ban tổ chức, là dữ liệu của nội thất thuộc tập đoàn IKEA

Chatbot dataset

Dataset dùng để huấn luyện Chatbot

Features dataset

Dataset chứa dữ liệu các tính năng của sản phẩm







Quy trình xử lí:

Sử dụng Datablist để lọc các vùng dữ liệu sai định dạng hoặc nhân bản

Sử dụng AKKIO để lọc các thông tin cần thiết và dự đoán xu hướng

Xử lí dữ liệu



Sử Dụng Tflearn

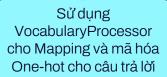
Loading Data và Tiền Xử Lý

Chuyển Đổi Dữ Liệu thành dạng Tensor

Xây Dựng và Huấn Luyện Mô Hình

Mô hình học máy Xây dựng mô hình với các lớp như Embedding, STM, Dense

Thư viện json (mô tả bộ dữ liệu sản phẩm) và thư viên nltk (tiền xử lí văn bản)



Huấn luyện chatbot bằng bộ dữ liệu đã chuẩn bị



% -

-

. Mô Hình Chatbot với TensorFlow và TFlearn

Đầu vào cho mô hình





Câu hỏi người dùng và đoạn hội thoại mẫu

Học thêm từ người dùng & triển khai kịch bản mẫu

Mô Tả Sản PhẩmDữ liệu sản phẩm

Dữ liệu sản phâm bao gồm các thông tin đã lọc

Cách Mô Hình Chatbot Hoạt Động



Gán nhãn cho dữ liệu đầu vào





Patterns và Responses

Xác định mẫu câu đầu vào được huấn luyện và câu trả lời ánh xạ cho mỗi nhóm



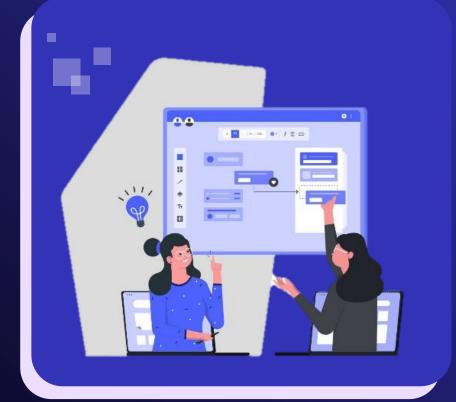












Mô hình Generator Interior

Thư Viện xử lý SVG Thư Viện Thị Giác Máy Tính (Computer Vision) Mô Hình Sinh (Generative Models) Frameworks Machine Learning



Quá Trình Xử Lý Dữ Liệu Thêm (SVG)



Tiền Xử Lý Dữ Liệu SVG



Tiền Xử Lý Dữ Liệu SVG



Tạo Cấu Trúc Dữ Liệu



Ghi Nhãn và Lưu Trữ Dữ Liệu







Gắn Nhãn cho Các Đối Tượng

Phân Loại và Gắn Nhãn

Ghi Nhãn và Lưu Trữ



Quá Trình Xử Lý Dữ Liệu Thêm (SVG)



Tạo cấu trúc dữ liệu



Tiền Xử Lý Dữ Liệu SVG



Tạo Cấu Trúc Dữ Liệu



Ghi Nhãn và Lưu Trữ Dữ Liệu



Class Room



Class Furniture



Quá Trình Xử Lý Dữ Liệu Thêm (SVG)

Ghi nhãn và lưu trữ dữ liệu



Tiền Xử Lý Dữ Liệu SVG



Tạo Cấu Trúc Dữ Liệu



Ghi Nhãn và Lưu Trữ Dữ Liệu



Sau khi có được cấu trúc dữ liệu: Ghi nhãn cho các đối tượng và lưu trữ dữ liệu theo định dạng mong muốn (ví dụ: JSON, CSV, ...)

Kết Hợp Hai Mô Hình



Giao Tiếp giữa Chatbot và Generator Interior

Chatbot Gửi Yêu Cầu tới Generator Interior

Hiển Thị Kết Quả