**MANUAL TÉCNICO**

**SOFTWARE DE ADMINISTRACION SERVICIOS DE PARQUEO PARKING REVOLUTION**

**JOAN DAVID ROJAS ZAPATA**

**KEVIN HERNANDEZ LUCIO**

**JESUS EDWIN MURIEL ARIAS**

**HAIVER LEONARDO RINCON MACHUCA**

**EDUARDO STEVEN BURGOS MORENO**

**INSTRUCTOR**

**RICARDO AUGUSTO CASTELBLANCO SEPULVEDA**

**SENA**

**ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION**

**BOGOTÁ D.C**

**2019**

TABLA DE CONTENIDO

[OBJETIVOS 3](#_Toc20683841)

[INTRODUCCION 4](#_Toc20683842)

[1. REQUERIMIENTOS TECNICOS. 5](#_Toc20683843)

[2. HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO 5](#_Toc20683844)

[3. INSTALACION DE XAMPP SERVER 6](#_Toc20683845)

[4. CASOS DE USO 12](#_Toc20683846)

[5. DESARROLLO MODULOS 12](#_Toc20683847)

[2. HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO 18](#_Toc20683849)

[2. HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO 18](#_Toc20683850)

# OBJETIVOS

Brindar la información necesaria para poder realizar la instalación y configuración del aplicativo.

**Específicos**

* Representar la funcionalidad técnica de la estructura, diseño y definición del aplicativo.
* Definir claramente el procedimiento de instalación del aplicativo.
* Detallar la especificación de los requerimientos de Hardware y Software necesarios para la instalación de la aplicación.
* Describir las herramientas utilizadas para el diseño y desarrollo del prototipo

# INTRODUCCION

Este manual describe los pasos necesarios para cualquier persona que tenga ciertas bases de sistemas pueda realizar la instalación del aplicativo creado para la administración del servicio de parqueo de vehículos.

|  |
| --- |
| 1. REQUERIMIENTOS TECNICOS. |
| **REQUERIMIENTOS DE HARDWARE:**   * Procesador Core 2 duo 2.66 MHz * Memoria RAM 1 gb * Tarjeta de red * USB * Mouse * Monitor * Ups * Impresora   **REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE :**   * Sistema operativo Windows |
| 2. HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO |
| **2.1 PHP:**  Elegimos PHP como lenguaje de programación, ya que los entornos de desarrollo son de rápida y fácil configuración. Se cuenta con un acceso sencillo a la BD.  **2.2 MYSQL:**  Finalmente se opta por elegir el gestor de base de datos Mysql, ya que nos brinda una compatibilidad con diferentes plataformas, gratuidad en su uso y gran capacidad de almacenamiento  **2.3 APACHE**  Finalmente se opta por elegir el servidor web apache, ya que el uso de la misma es compatible con diferentes lenguajes de programación, además de que la utilidad del mismo es gratuita. |
| INSTALACION DE XAMPP SERVER |
| Para poder ejecutar correctamente el programa, debemos tener instalado en la PC XAMPP enel siguiente enlace se podrá descargar gratuitamente el servidor web.  Descarga XAMPP server: <https://www.apachefriends.org/es/download.html>   * **Instalar y ejecutar el programa en XAMPP Server.**   Se les entregara a los administradores del programa las siguientes carpetas.    La carpeta parking contiene todos los archivos del programa y la carpeta BD Parking contiene la base de datos.   1. **Ingresamos a “Este equipo” y luego damos clic a Disco Local (C)**      1. **Buscamos la carpeta Xampp y la seleccionamos:**      1. **Ahora seleccionamos la carpeta htdocs:**      1. **Ahora agregamos en este espacio la carpeta como lo indica la imagen.**      1. **Para finalizar regresamos a la carpeta Xampp y en ella vamos a buscar una carpeta llamada mysql.**      1. **Allí encontraremos una carpeta llamada Data en la cual daremos doble clic.**      1. **En la carpeta Data agregaremos la carpeta de base de datos llamada** 2. **En la barra de tareas, nos dirigimos al buscador y allí digitamos XAMPP control panel, después seleccionamos, ahí se abrirá la siguiente ventana.**      1. **ahí seleccionaremos la opción start en Apache, en el cual se mostrara el puerto.**      1. **Para ejecutar el sistema nos dirigimos a nuestro navegador y en el digitamos:**     **Para ver la base de datos digitamos en el navegador:**  **H:\edd\Trabajos\SENA\PROYECTO\base de datos.png** |
| CASOS DE USO |
| Para el aplicativo solamente fue definido un tipo de rol o usuario el cual interactúa con el sistema de información como se define a continuación. |
| DESARROLLO MODULOS |
| * **Interfaz inicial y nombre de la plataforma.**   Dar clic sobre el nombre “BIENVENIDO A PARKING CEET” para desplegar el inicio de sesión.     * **Interfaz de inicio de sesión.**   Se presenta la interfaz de inicio de sesión, se solicita el ingreso de los datos como lo son: Usuario y contraseña.     * **Interfaz menú principal.**   Una vez iniciada la sesión, se nos mostrara la grilla respectiva en la cual podemos dirigirnos al módulo el cual necesitemos: historial, usuarios PK, tarifas, ingresos, manuales.    **Historial:**  Este módulo se desarrolló con el fin de que el administrador del parqueadero pueda realizar la consulta detallada de los servicios usados durante un corte de tiempo especificado por el usuario, además de contar con la opción de consultar por un servicio de un vehículo en particular o según sea el caso de los tipos de vehículos ingresados.    **Usuarios PK:**  Es este módulo en el cual se realiza el registro, actualización y eliminación de los usuarios del aplicativo.    **Formulario registro usuario:**  Se realiza la creación del formulario para hacer el registro y así la creación de los usuarios para permitir el ingreso al sistema, los datos solicitados son: Documento de identidad, Nombres completos, correo, dirección de vivienda, teléfono, se asigna un nombre de usuario y finalmente una contraseña.    **Formulario actualización datos usuario:**  Se cuenta con el mismo formulario de creación y registro de usuario, para este caso solo debemos de actualizar la información necesaria del usuario, no son modificables datos como: documento de identificación y nombre de usuario.    **Eliminar usuario:** Se cuenta con la operación para realizar la eliminación de algún usuario que ya se encuentre inactivo laboralmente en el parqueadero Zapatoca, para ello nos dirigimos a la opción de “eliminar” realizamos la búsqueda del usuario por el número de documento y así luego la eliminación del mismo.    **Tarifas:**  En este módulo el administrador podrá realizar la actualización de las tarifas del costo de los servicios del establecimiento para cada uno de los tipos de vehículos (moto, carro).    **Ingresos:**  En este módulo el usuario encargado de realizar la recepción de los servicios hará el registro en el sistema para cada vehículo que ingrese, asegurando así el control de acceso en el establecimiento. |
| **Manuales:**  En este módulo se encuentra cargada la documentación necesaria para el usuario pueda consultar e informarse de la composición del aplicativo y el uso adecuado y efectivo de la misma. |
| DICCIONARIO DE DATOS DEL MODELO ENTIDAD RELACIÓN |
| A continuación se presentan la definiciones y descripciones de los datos que van a ser utilizados en el aplicativo. **TABLA INGRESOS**    **TABLA PK.**    **TABLA TARIFAS** |