

# Ken Izquierdo

36 ans

Permis B

✉ [ken.izquierdo@gmail.com](mailto:ken.izquierdo@gmail.com)

[in ken-izquierdo](https://www.linkedin.com/in/ken-izquierdo)

## Lead Developer C/C++ – 3D & Computer Vision

Expert en développement C/C++ avec une solide expérience en R&D, spécialisé en vision par ordinateur, maillage 3D, et muni d'une bonne expérience en management d'équipes techniques.

*Passionné par l'innovation technologique et la transmission des connaissances, sociable, rigoureux et autonome, et doté d'une forte capacité d'adaptation aux nouveaux environnements.*

## Loisirs

- 🏆 Full Contact (compétiteur, 🏠 professeur et président du *Full Contact Biterrois*)
- 📺 Séries télé
- 🏃 Course à pied

## Savoir faire

- **Langages** : C/C++, CUDA, Java, C#, Kotlin, Python, *notions en OpenGL*
- **Environnements** : Linux, Windows, Mac.
- **Sources** : Git, SVN.
- **Autre** : Management, vulgarisation, relationnel en B2B & B2C.

## Langues

- 🇫🇷 : Langue maternelle
- 🇬🇧 : C1 (autonome)
- 🇪🇸 : B1 (intermédiaire)

## Expérience professionnelle

### Responsable développement C++

Invis'Art, Narbonne (11), France.

*Mars 2022 – Juillet 2025*

- 🧳 Management d'équipe technique (~20%) et recherche & développement (~80%). 🐧
- 💻 Conception et développement de logiciels haute performance en vision 3D. 🐧

### Développeur C++

Condor SAS / Invis'Art, Narbonne (11), France.

*Juillet 2019 – Mars 2022*

- 📷 Développement de la reconstruction 3D en photogrammétrie multi-vues. 🐧
- 🚀 Optimisation GPU avec CUDA pour améliorer les performances. 🐧

### Formateur et Encadrant

INTECH Sud, Béziers (34), France.

*Juillet 2018 – Juillet 2019*

- 🎓 Création de supports pédagogiques et formation à l'algorithmique et gestion de projets. 🖥️
- 🤝 Encadrement des projets étudiants et prospection partenariale. 🐧

### Développeur C++

C4W, Montpellier (34), France.

*Juin 2013 – Juillet 2018*

- 💻 Développement et maintenance de logiciels de CAO 3D pour le dentaire. 🖥️
- 👤 Support client et gestion de projets. 🖥️

### Développeur Mobile Junior

N-Gine Innovation, Nîmes (30), France.

*Février 2013 – Avril 2013*

- 📱 Applications de traitement d'image. 🤖
- 📱 Applications de calcul des dépenses caloriques. 🍏

### Auto-entrepreneur – Développement Web

*2012 – 2013*

- 🛠️ TMA et conception de mini-jeux, intégration de Web Apps. 🌐

### Développeur stagiaire

Antek Studio, Saint-Mathieu-de-Trévières (34), France.

*Avril 2012 – Septembre 2012*

- 🎮 Conception du mode multijoueur pour un jeu 3D & travaux sur application de réalité augmentée. 🤖

## Quelques projets

- **Porte-Empreinte optique 3D - 2019-2025** : Développeur en chef de la reconstruction et des traitements des maillages 3D (voir présentation).
- **ORTH'UP - 2016-2018** : Mise en place de l'architecture, intégration de fonctionnalités.
- **Digistell - 2013-2018** : Améliorations, optimisation, corrections et support client.
- **SportyCloud - Avril-2013** : Développement de la partie calcul de calories.

## Formations

- Initiation au machine learning, Invis'Art - 2023

- Entretiens professionnels pour les managers, Invis'Art - 2022
- Initiation à CUDA, Invis'Art - 2021
- Expert vers manager, Invis'Art - 2021
- TDD & GitLab, Invis'Art - 2020

## Études

### Master 2 Informatique en Ingénierie de l'IA

- 🎓 Faculté des Sciences de Montpellier II, 2010-2012.

### Licence 3 Informatique

- 🎓 Faculté des Sciences de Montpellier II, 2007-2010.



### Licence 1 Biologie

- 🎓 Faculté des Sciences de Montpellier II, 2006-2007.

### Baccalauréat Scientifique avec spécialité Biologie

- 🎓 Lycée Jean Moulin, Béziers, 2005-2006.

## Contact

Contactez moi par  email et trouvez moi aussi sur  LinkedIn.

Dernière mise à jour - Août 2025.