

# HelloTalk

---

## CAHIER DES CHARGES

*Noms des développeurs :*

HAKKOUM Hajar

DOUIFIR Kenza

*Nom du client :*

IRAQUI Youssef

## Sommaire :

Contexte et définition du problème.....	2
Objectif .....	2
Périmètre.....	2
Parties prenantes.....	2
Description des besoins.....	3

## Contexte et définition du problème

Rendre l'apprentissage amusant est l'une des nécessités pour apprendre une nouvelle langue et c'est justement le but de HelloTalk ; Une application qui assure un échange entre des gens pour qu'ils apprennent facilement. Toutes les langues du monde seront disponibles sur l'application.

## Objectif

HelloTalk facilitera l'échange linguistique d'une nouvelle langue en réunissant deux personnes qui, l'un veut apprendre la langue que l'autre excelle et vice versa en moyennant une langue commune pour communiquer. En effet, après authentification, l'application mettra l'utilisateur en contact avec tous les internautes voulant apprendre la langue qu'il parle et veulent inculquer la langue que l'utilisateur veut apprendre.

## Périmètre

L'application mobile HelloTalk permet à des locuteurs natifs d'enseigner leur langue à quelqu'un, pendant que ce dernier leur enseignera sa langue. Hello Talk cible essentiellement des utilisateurs jeunes pour leur rendre l'apprentissage d'une langue et l'exploration d'une nouvelle culture amusants et sans effort.

## Parties prenantes

Les parties qui ont un intérêt dans la réalisation de l'application HelloTalk sont : toute personne qui veut apprendre une nouvelle langue ou savoir d'avantage sur une culture.

## Description des besoins

### ➤ *Besoins fonctionnels :*

- *Application de chat : HelloTalk met en relation des locuteurs natifs pour discuter entre eux gratuitement.*
- *Recherche dans le monde entier des partenaires d'échange linguistique par langue maternelle, par ville et selon l'éloignement.*
- *Possibilité de chatter via appel vidéo ou audio.*

### ➤ *Besoins non fonctionnels :*

*Réalisation d'une application qui fonctionnera pour les trois plateformes mobiles : IOS, ANDROID et WINDOWS PHONE.*