

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERBASIS WEB
“HTML LINK”**



Disusun Oleh :

Nama : I Gusti Gede Ngurah Adryan Pratama Putra Bueka
Nim : 1808561043
Kelas : B

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA
BADUNG
2020**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala rahmat yang diberikan-Nya sehingga tugas Laporan Praktikum Pemrograman Berbasis Web yang berjudul “HTML LINK” ini dapat saya selesaikan. Laporan ini saya buat sebagai kewajiban untuk memenuhi tugas. Dalam kesempatan ini, penulis menghaturkan terimakasih yang dalam kepada semua pihak yang telah membantu menyumbangkan ide dan pikiran mereka demi terwujudnya makalah ini. Akhirnya saran dan kritik pembaca yang dimaksud untuk mewujudkan kesempurnaan makalah ini penulis sangat hargai.

Badung, 5 Oktober 2020

Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	2
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	2
BAB II KAJIAN PUSTAKA	3
2.1 Pengertian Link	3
2.2 Jenis - Jenis Link	3
2.3 Atribut Pada Link	4
BAB III PEMBAHASAN	5
3.1 Penerapan Internal dan Eksternal Link	5
3.2 Penerapan Atribut Link.....	6
Style.....	7
3.3 Penerapan Link Anchor.....	7
3.4 Penerapan Link Dengan Gambar	8
3.5 Penerapan Link Untuk Mengirim Email	8
3.6 Penerapan Link Dengan Button.....	8
BAB IV PENUTUP	9
4.1 Simpulan.....	9
4.2 Saran.....	9
DAFTAR PUSTAKA	10

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Web adalah sebuah penyebaran informasi melalui internet. Sebenarnya antara www (world wide web) dan web adalah sama karena kebanyakan orang menyingkat www menjadi web saja. Web merupakan hal yang tidak dapat dipisahkan dari dunia internet. Melalui web, setiap pemakai internet bisa mengakses informasi-informasi di situs web yang tidak hanya berupa teks, tetapi juga dapat berupa audio, visual maupun yang lain. Sebenarnya, web merupakan kumpulan-kumpulan dokumen yang banyak tersebar di beberapa komputer server yang berada di seluruh penjuru dunia dan terhubung menjadi satu jaringan melalui jaringan yang disebut internet.

Terdapat 2 jenis web yaitu website statis merupakan website yang isi kontennya tidak dapat diubah secara langsung oleh end-user. Isi dari website hanya bisa diubah oleh orang yang mengerti mengenai bahasa pemrograman atau tools untuk merancang halaman website. Website jenis ini tidak mempunyai basis data, jadi informasi yang disampaikan ditulis langsung ke dalam sintax. Biasanya website jenis ini dibuat untuk menampilkan informasi yang jarang diupdate misalnya Company Profile. Contoh teknologi yang berkaitan dengan web statis adalah Client Side seperti HTML. HTML sendiri adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web. Dan yang kedua adalah Website dinamis adalah website yang isi kontennya sudah termanajemen dengan kata lain, sudah menerapkan sistem Content Management System untuk informasi yang disampaikannya. End-user bisa sewaktu-waktu mengupdate konten pada halaman website tanpa perlu faham sintax ataupun bahasa pemrograman.

Saat kita berselancar didunia maya kita memerlukan browser untuk mencari informasi apa yang kita inginkan di dunia maya. Selain itu kita juga memerlukan penghubung atau tautan(link) yang dapat membantu kita dalam mencari sesuatu yang kita inginkan di dunia maya. Penulis disini ingin membahas mengenai link tersebut dalam HTML.

1.2 Tujuan

Tujuan dari praktikum ini adalah sebagai berikut :

1. Mengenalkan apa itu HTML link.
2. Mengenalkan jenis-jenis dan penerapan HTML link.

1.3 Manfaat

Manfaat yang dapat diambil dari pelaksanaan praktikum ini adalah :

1. Mengetahui apa itu HTML link.
2. Mengetahui jenis-jenis HTML link dan bagaimana penerapannya.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Link

Link atau Hyperlink adalah elemen HTML yang berfungsi menghubungkan suatu halaman web ke halaman web yang lain. Elemen ini dapat diklik dan nanti akan membuka halaman lain sesuai alamat URL yang diberikan.

Selain untuk menghubungkan halaman, link juga punya fungsi lain seperti *scroll top*, download file, menjalankan fungsi javascript, dll. Link dituliskan dengan tanda <a>, yang merupakan singkatan dari anchor (jangkar). Setiap tag <a> selalu diikuti oleh atribut href. Dimana href (hypertext reference) berisi alamat yang dituju.

Berikut bentuk penulisan link sederhana :

Teks Label Untuk Link

2.2 Jenis - Jenis Link

Berdasarkan alamat URL yang dituju, link pada HTML dibagi menjadi dua yaitu :

1. Internal Link adalah link yang menuju ke domain atau halaman local dari web itu sendiri. Contohnya seperti menu dari suatu website, seperti menu account, dashboard, maupun about us yang dimana jika anda mengklik menu tersebut anda akan diarahkan ke halaman lain namun masih dalam satu website/situs.
2. Eksternal Link adalah link yang menuju ke domain halaman web domain diluar halaman local. Dengan kata lain eksternal link ini akan membuka situs yang berbeda seperti : mengarahkan ke halaman facebook, youtube, dan sebagainya.

2.3 Atribut Pada Link

Selain atribut href terdapat juga beberapa atribut yang sering ditambahkan pada link, seperti :

1. Target

Atribut Target ini berfungsi untuk menentukan target dari pembukaan link. Ada beberapa target yang biasanya digunakan :

- `_blank` akan membuka link pada jendela atau tab baru;
- `_self` akan membuka link pada halaman itu sendiri (default target);
- `_top` menuju bagian paling atas pada halaman;
- `nama-frame` akan membuka link pada `<iframe>` dengan nama tertentu

2. Title

Atribut ini berfungsi untuk membuat tooltips. Tooltips adalah informasi tambahan yang akan tampil saat link disentuh pointer atau saat kita menahan tap di hp.

3. Rel

Atribut ini digunakan untuk menentukan hubungan (relationship) antara dokumen yang bersangkutan dengan dokumen yang di-link.

4. Style

Atribut ini berfungsi untuk mengubah tampilan atau memberi style pada link, karena secara default link akan tampil warna biru pada browser. Kita dapat merubah atau menghilangkan warna pada link tersebut.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Penerapan Internal dan Eksternal Link

Code :

link.html

```
<div class="container2">
  <h1>Jenis-jenis Link</h1>
  <h2>Internal Link</h2>
  <p> Contoh : <a href="about.html">About Us</a>
</p>
  <h2>Eksternal Link</h2>
  <p> Contoh : <a href="https://www.facebook.com/">Facebook</a>
</p>
</div>
```

about.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>About Us</title>
    <style>
      body{
        font-size: 16px;
        line-height: 28px;
        background-color: ■rgb(227, 227, 227);
      }
      .container{
        width: 800px;
        margin: auto;
        background-color: ■rgb(240, 240, 240);
        padding: 20px;
      }
      .container2{
        background-color: ■white;
        padding: 5px;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <div class="container2">
        <h1>Data Diri</h1>
        <p>Nama : I Gusti Gede Ngurah Adryan Pratama Putra Bueka<br>NIM : 1808561045</p>
        <a href="link.html" style="color:■white;background-color: ■rgb(0, 128, 0)">Kembali</a>
      </div>
    </div>
  </body>
</html>
```


3.2 Penerapan Atribut Link

- **Target**

Code :

```
</div>
<div><h2>Target</h2>
<p>Contoh :
|   <a href="https://facebook.com/" target="frame1">Facebook</a>
</p>
<p>
|   <iframe name="frame1" width="700" height="400"></iframe>
</p>
</div>
```

- **Title**

Code :

```
<div>
|   <h2>Title</h2>
|   <p>Contoh :
|   <a href="https://www.youtube.com/" title="Menuju ke halaman Youtube">Youtube</a>
|   </p>
</div>
```

- **Style**

Code :

```
<div id="container2">
  <h2>Style</h2>
  <p>Contoh :</p>
  <ul>
    <a href="#container2" style="color: red">RED</a> |
    <a href="#container2" style="color: green">GREEN</a> |
    <a href="#container2" style="color: deeppink">PINK</a> |
    <a href="#container2" style="color: white;background-color: orange;">WHITE+ORANGE</a>
    <a href="#container2" style="text-decoration: none;">NONE</a>
  </ul>
</div>
</div>
```

3.3 Penerapan Link Anchor

Code :

```
</div>
<div class="container2">
  <h2>Link Anchor</h2>
  <p id="first">
    Go to <a href="#last">last paragraph.</a>
  </p>
  <h2><center>Valorant Patch Episode 1</center></h2>
  <p align="justify">
    1. ANTREAN PANGKAT LEBIH KETAT
  </p>
  <p align="justify">
    Demi pengalaman pemasangan yang lebih seimbang, kami membatasi perbedaan tingkat Pangkat yang bisa antre bersamaan dari 6 tingkat menjadi 3 tingkat. Pengalaman bersama teman-teman di luar Pangkatmu
  </p>
  <p align="justify">
    2. SERVER PREFERENSI
  </p>
  <p align="justify">
    Kini kamu bisa memilih server yang kamu inginkan. Mengingat kondisi pemasangan, kami tak bisa menjamin bahwa kamu akan selalu mendapatkan server yang kamu inginkan. Namun fitur ini akan sangat meni
  </p>
  <p align="justify">
    3. PANGKAT IMMORTAL-PLUS 100% BERDASARKAN MENANG-KALAH
  </p>
  <p align="justify">
    Bagi kalian yang hampir mencapai puncak atau berada di puncak pangkat Immortal-plus, naik atau turunnya pangkatmu akan ditentukan sepenuhnya oleh kemenangan dan kekalahan yang dialami serta beberap
  </p>
  <p align="justify">
    4. LENCANA PANGKAT BABAK
  </p>
  <p align="justify">
    Terakhir, Babak III adalah peluang baru untuk menghasilkan kemenangan di pangkat lebih tinggi dan memoles Lencana Pangkat Babak menjadi hal yang bisa kamu banggakan.
  </p>
  <p align="justify">
    EPISODE 2 DAN SELANJUTNYA
  </p>
  <p align="justify">
    Berdasarkan hasil eksperimen mode pangkat Immortal-plus kami, kami memutuskan akan menerapkan perhitungan menang-kalah murni di semua pangkat.
    Selain itu, papan peringkat berbasis wilayah publik akan segera hadir! Kami sedang mengerjakan lebih banyak proyek, tetapi kamu harus bersabar menunggu sampai menjelang Episode 2.
  </p>
  <p id="last">
    Go to <a href="#first">first paragraph.</a>
  </p>
</div>
```

3.4 Penerapan Link Dengan Gambar

Code :

```
<div class="container2">
  <h2>Link Bergambar</h2>
  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.innersloth.spacemafia&hl=in" title="AMONG US">
    </a>
    <div class="text">
      <h2><center>GAME TERPOPULER SAAT INI</center></h2>
    </div>
  </div>
```

3.5 Penerapan Link Untuk Mengirim Email

Code :

```
<div class="container2">
  <h2>Link Untuk Mengirim Email</h2>
  <p>
    Contact me on :
    <a href="mailto:adryanggwp@gmail.com" title="Send mail to : adryanggwp@gmail.com">adryanggwp@gmail.com</a>
  </p>
</div>
```

.

3.6 Penerapan Link Dengan Button

Code :

```
<div class="container2">
  <h2>Link Dengan Button</h2>
  <p>Click the button below to go to HTML Link site.</p>
  <button onclick="document.location='link.html'">HTML Link</button>
</div>
```

BAB IV

PENUTUP

4.1 Simpulan

Link atau Hyperlink adalah elemen HTML yang berfungsi menghubungkan suatu halaman web ke halaman web yang lain. Elemen ini dapat diklik dan nanti akan membuka halaman lain sesuai alamat URL yang diberikan. Selain untuk menghubungkan halaman, link juga punya fungsi lain seperti scroll top, download file, menjalankan fungsi javascript, dll. Link dituliskan dengan tanda `<a>`, yang merupakan singkatan dari anchor (jangkar). Setiap tag `<a>` selalu diikuti oleh atribut href. Dimana href (hypertext reference) berisi alamat yang dituju.

Berdasarkan alamat URL yang dituju, link pada HTML dibagi menjadi dua internal link dan eksternal link. Selain atribut href terdapat juga beberapa atribut yang sering ditambahkan pada link, seperti: target, title, rel, style, dan lain-lain.

4.2 Saran

Dengan melaksanakan praktikum pemrograman web dan membaca laporan diatas hendaknya kita mampu memahami serta dapat mengimplementasikan pemrograman berbasis web lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

Muzanni, 2018. *Belajar HTML Part 8: Membuat Hyperlink Pada HTML*. [Online]. Tersedia: <https://www.malasngoding.com/belajar-html-membuat-hyperlink-pada-html/> . [Diakses 05 Oktober 2020].

Ahmad Muhardian, 2020. *Belajar HTML #07: Cara Membuat Link untuk Menghubungkan Halaman Web*. [Online]. Tersedia: <https://www.petanikode.com/html-link/>. [Diakses 05 Oktober 2020].

Andre, 2013. *Belajar HTML Dasar Part 10: Cara Membuat link di HTML (tag a)*. [Online]. Tersedia: <https://www.duniailkom.com/belajar-html-cara-membuat-link-di-html-tag-a/> . [Diakses 05 Oktober 2020].