PROGAMMING LANGUANGE



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI

| DAFTAR ISI | 1 |
|---------------------------|---|
| PENGENALAN | 2 |
| Apa itu Bahas Pemrogaman? | |
| Dasar Dasar Pemrogaman | |
| Sintaksis | |
| Variabel dan Tipe Data | |
| Operator | |
| Percabangan | |
| Perulangan | |
| LATIHAN & LATIHAN MANDIRI | |

PROGAMMING LANGUANGE



PENGENALAN

Apa itu Bahas Pemrogaman?

Programming language/Bahasa pemrogaman adalah bahasa yang digunakan untuk **menulis instruksi** yang dapat **dipaham**i dan **dieksekusi** oleh komputer. Contohnya Python, Java, dan C++.

Bahasa pemrograman adalah bahasa tingkat tinggi yang lebih mudah dipahami manusia. Kode dari **bahasa pemrograman** ini perlu **dikompilasi** atau **diinterpretasi** agar dapat diterjemahkan ke dalam **bahasa mesin**, yaitu kode biner (0 dan 1) yang langsung dipahami oleh computer.

Dikompilasi: Kode diterjemahkan seluruhnya ke bahasa mesin sebelum dijalankan, lebih cepat. (Contoh: C, C++)

Diinterpretasi: Kode dieksekusi baris per baris tanpa dikompilasi, lebih fleksibel tapi lebih lambat. (Contoh: Python, JavaScript)

Dasar Dasar Pemrogaman...

Sintaksis

Aturan penulisan kode yang harus diikuti agar program dapat berjalan tanpa error.

Variabel dan Tipe Data

Variabel adalah tempat menyimpan data.

Tipe Data adalah jenis nilai yang disimpan suatu variable, macam macam tipe data:

- **Integer** (bilangan bulat)
- Float /floating number/double (bilangan pecahan)
- **Char** (symbol/huruf)
- **String** (sekumpulan char/karakter)
- **Boolean/Bool** (True/False)

Operator

Digunakan untuk melakukan operasi matematika, logika, atau perbandingan.

Contoh:

- Aritmatika: +, -, *, /, %
- **Perbandingan**: ==, !=, >, <, >=, <=
- Logika: and, or, not

Percabangan

Memungkinkan program mengambil keputusan berdasarkan kondisi tertentu.

Perulangan

Digunakan untuk menjalankan kode secara berulang hingga kondisi tertentu terpenuhi.

PROGAMMING LANGUANGE



LATIHAN & LATIHAN MANDIRI

https://github.com/kenziecarlen13/Modul Pribadi.git