



G's ACADEMY
TOKYO

2016年4月 1st-PRO COURSE BOOTCAMP Phase カリキュラム

※4月12日～7月29日
変更になる場合があります。

日付	コマ数	授業科目	授業タイトル	授業内容	課題
4月19日	1	FrontEnd	HTML/CSS	HTML/CSS	
		FrontEnd	Javascript基礎の基礎時間帯で変更する画面等	変数・分岐処理・ネイティブ関数・DOM	時間帯による表示変更
4月20日	2	FrontEnd	課題考察と技術学習（コード/記述方法）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		FrontEnd	おみくじアプリの作成		おみくじ
4月21日	3	FrontEnd	課題考察と技術学習（コード/視点）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		FrontEnd	ジャンケンアプリの作成		ジャンケン（中課題）
4月22日	D1	HTML/CSS	HTML/CSS実践	最新Webでどんなことができるのか技術を知る授業	
		HTML/CSS	HTML/CSS実践	もっともよく使うHTML要素・スタイルの使い方	
4月26日	4	FrontEnd	課題考察と技術学習（分岐/機能）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		FrontEnd	ブラウザでメモ帳作成		メモ帳
4月27日	5	FrontEnd	課題考察と技術学習（Storage/API）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		FrontEnd	お絵かきアプリ作成		お絵かきアプリ
4月28日	6	FrontEnd	課題考察と技術学習（Canvas/機能）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		FrontEnd	多機能お絵かきアプリ作成		多機能お絵かきアプリ（中課題）
5月6日	D2	UIデザイン	HTML/CSS実践	詳しくHTML/CSSを学ぶ	
		UIデザイン	画面デザイン	画面構成の基本	
5月10日	7	FrontEnd	課題考察と技術学習（Canvas/API等）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		FrontEnd	MAP表示アプリ 作成	Geolocation 現在地を表示	シンプルMapアプリ
5月11日	8	FrontEnd	課題考察と技術学習（Map技術/API等）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		FrontEnd	LINE風アプリ作成	リアルタイム通信APIを利用して簡単チャットを作成	シンプルチャット
5月12日	9	FrontEnd	課題考察と技術学習（Map技術/機能）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		FrontEnd	多機能MAP表示アプリ 作成		マップ&チャット応用（中課題）
5月13日	D3	UIデザイン	画面作成	画面を作成	
		UIデザイン	LP企画/制作	LP企画/制作	UI実践課題（中課題）
5月17日	10	FrontEnd	発表会及び課題考察と技術学習（アイデア/方法論）		
		Server	github/環境構築/Webの仕組み	サーバサイドの知識やツール・環境を学ぶ	
5月18日	B1	Business	セカイの様々なサービス		
		Business	アイディアソン		
5月19日	11	Server	Azure特別講義/		
		FrontEnd	CodeScoreテスト① / FrontEnd		
5月20日	D4	UIデザイン	UI		
		UIデザイン	UI		UI実践課題（中課題）
5月24日	12	BackEnd	PHP基礎		
		BackEnd	PHP アマゾン風 評価機能 CSV	データ連携基礎、FileWrite,Read,Lock関数、文字エンコーディング…	PHP小課題
5月25日	13	BackEnd	課題考察と技術学習（実装方法/アイデア）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		BackEnd	サーバサイドとデータベース連携	データベース入門（INSERT文、SELECT文、WHERE句）	PHP小課題
5月26日	14	BackEnd	PHP/データベース実践 1	データベース入門（INSERT文、SELECT文、UPDATE文、DELETE、WHERE句）	
		BackEnd	PHP/データベース実践 1	データベース入門（INSERT文、SELECT文、UPDATE文、DELETE、WHERE句）	PHP中課題
5月27日	D5	UIデザイン	UI		
		UIデザイン	UI		
5月31日		休講	必要に応じ、振替／補講		
6月1日	B2	Business	企画の失敗あるある研究		
		Business	アイディアを企画に変える		卒業制作の企画開始
6月2日	15	BackEnd	PHP/データベース実践 2	LOGIN画面・処理・セッション、セキュリティ対策	
		BackEnd	PHP/データベース実践 2	LOGIN画面・処理・セッション、ユーザーDBマスタ連携	PHP小課題
6月3日		休講	必要に応じ、振替／補講		
6月7日	16	BackEnd	課題考察と技術学習（DB基礎/管理機能）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		BackEnd	PHP/データベース実践3	LOGIN画面・処理・セッション、ユーザー管理、セキュリティ対策	
6月8日	17	BackEnd	PHP/データベース実践3	LOGIN画面・処理・セッション、ユーザー管理、セキュリティ対策	
		BackEnd	PHP/データベース実践3	LOGIN画面・処理・セッション、ユーザー管理、セキュリティ対策	
6月9日	18	BackEnd	非同期通信/API開発基礎	Ajax / json /jsonp	
		BackEnd	非同期通信/API開発基礎	Ajax / json /jsonp	サーバーサイド中課題
6月10日	A1	Android	AndroidStudio環境設定	SDKの設定	
		Android	はじめてのAndroidアプリとソース管理	新規アプリ、HelloWorldの作成と画面のレイアウト／作成したアプリをGitHubで管理	レイアウト変更
6月14日	19	BackEnd	非同期通信/API開発基礎	Ajax / json /jsonp	
		BackEnd	非同期通信/API開発基礎	Ajax / json /jsonp	
6月15日	20	BackEnd	課題考察と技術学習（セキュリティ/API)	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		BackEnd	CODE SCORE② / サーバサイド		
6月16日	21	BackEnd	SPA1	API設計・構築	
		BackEnd	SPA2	構築・フロント開発	
6月17日	A 2	Android	投稿一覧画面を作成しよう	http通信を使いサーバにあるJSONデータの内容を取得	
		Android	投稿一覧画面を作成しよう	ListViewを使い一覧表示画面に表示	一覧表示の内容を改造

6月21日	22	BackEnd	課題考察と技術学習（API/データ活用）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
			API機能活用特別講義（MS）		
6月22日	23	Web Service	インスタ風/ForSquare風/ アプリ開発	MAPとデータベースの連動・File管理系も実装（スマホカメラ使用）	
		Web Service	インスタ風/ForSquare風/ アプリ開発	MAPとデータベースの連動・File管理系も実装（スマホカメラ使用）	
6月23日	24	Web Service	インスタ風/ForSquare風/ アプリ開発	MAPとデータベースの連動・File管理系も実装（スマホカメラ使用）	
		Web Service	インスタ風/ForSquare風/ アプリ開発	MAPとデータベースの連動・File管理系も実装（スマホカメラ使用）	
6月24日	A3	Android	Web画面を追加しよう	Webページを表示する画面追加／Webページへの画面遷移	
		Android	Web画面を追加しよう		画面追加と遷移
6月28日	25	Web Service	インスタ風/ForSquare風/ アプリ開発	MAPとデータベースの連動・File管理系も実装（スマホカメラ使用）	
		Web Service	インスタ風/ForSquare風/ アプリ開発	MAPとデータベースの連動・File管理系も実装（スマホカメラ使用）	
6月29日	B3	Business	ユーザーを増やすには		
		Business	企画練り上げ会		
6月30日	26	Web Service	アプリ発表会	インスタ風アプリ制作における開発プロセスの考察	
		Web Service	アプリ発表会	インスタ風アプリ制作における開発プロセスの考察	
7月1日	A4	Android	会員機能を作ろう	MBaaS(KiiCloud)の理解①／会員登録、	パスワード変更画面
		Android	会員機能を作ろう	ログイン・ログアウト、自動ログイン機能	facebookログイン機能
7月5日	27	Web Service	オリジナル課題・応用	企画・仕様検討・基本仕様（シンプルで小規模なもの）	
		Web Service	オリジナル課題・応用	画面設計	
7月6日	28	Web Service	オリジナル課題・応用	モックアップ作成	
		Web Service	オリジナル課題・応用	クライアントとサーバサイドの連動アプリを実装	
7月7日		調整日	必要に応じ、振替/補講		
7月8日	A5	Android	投稿機能を作ろう	MBaaSの理解②／データの投稿機能、テキスト、カメラ画像、	
		Android	投稿機能を作ろう	MBaaSの理解②／ギャラリー画像の投稿、画像のリサイズ機能	投稿内容の改造
7月12日	29	Web Service	オリジナル課題・応用	クライアントとサーバサイドの連動アプリを実装	
		Web Service	オリジナル課題・応用	クライアントとサーバサイドの連動アプリを実装	
7月13日	30	Web Service	課題考察と技術学習（アプリの講評）	課題で足りなかった技術、知ってたほうがいい技術、この段階の技術基礎を学ぶ	
		Web Service	CODE SCORE③ / Webサービス		
7月14日		調整日	必要に応じ、振替/補講		
7月15日	A6	Android	投稿一覧画面を改造しよう	MBaaSの理解③／作成済み投稿一覧画面をMBaaSへ対応	投稿内容
		Android	投稿一覧画面を改造しよう		一覧表示の改造①
7月18日		休講	予備日		
			※原則休講…必要に応じ補講/振替実施		
7月19日		休講	予備日		
			※原則休講…必要に応じ補講/振替実施		
7月20日		休講	予備日		
			※原則休講…必要に応じ補講/振替実施		
7月22日	A7	Android	いいねボタンを作ろう	投稿一覧画面へ「いいね」ボタン	
		Android	いいねボタンを作ろう	複雑な一覧画面のリアルタイム更新	一覧表示の改造②
7月26日		DEPLOY Phase（7月26日～10月6日） 卒業制作開始 + Booster LAB + iOS			
7月27日					
7月28日					
7月29日	A8	Android	グロースハック環境を作ろう	GoogleAnalyticsの導入／アプリの分析環境を構築／グロースハック	UIでのA/Bテスト
		Android	CODE SCORE④ / Android		