

HỌC VIỆN KỸ THUẬT MẬT MÃ
KHOA AN TOÀN THÔNG TIN

MODULE THỰC HÀNH
MÃ ĐỘC

BÀI THỰC HÀNH SỐ 04

Sử dụng IDA Pro phân tích mã độc

Người thực hiện bài thực hành:

TS. Đặng Xuân Bảo

Hà Nội, 2020

MỤC LỤC

THÔNG TIN CHUNG VỀ BÀI THỰC HÀNH.....	3
CHUẨN BỊ BÀI THỰC HÀNH.....	4
Sử dụng IDA Pro phân tích mã độc	5
1.1. Mô tả	5
1.2. Chuẩn bị	5
1.3. Phân tích Lab05-01	5

THÔNG TIN CHUNG VỀ BÀI THỰC HÀNH

Tên bài thực hành: Sử dụng IDA Pro phân tích mã độc

Học phần: Mã độc

Số lượng sinh viên cùng thực hiện:

Địa điểm thực hành: Phòng máy

Yêu cầu:

- Yêu cầu phần cứng:
 - + Máy tính với cấu hình tối thiểu: CPU 2.0 GHz, RAM 4GB, HDD 500GB
- Yêu cầu phần mềm trên máy:
 - + Hệ điều hành Windows 10
 - + VMware Workstation 15.0
- Yêu cầu kết nối mạng LAN: có
- Yêu cầu kết nối mạng Internet: có

CHUẨN BỊ BÀI THỰC HÀNH

Đối với giảng viên

Trước buổi học, giảng viên (người hướng dẫn thực hành) cần kiểm tra sự phù hợp của điều kiện thực tế của phòng thực hành với các yêu cầu của bài thực hành.

Ngoài ra không đòi hỏi gì thêm.

Đối với sinh viên

Trước khi bắt đầu thực hành, cần tạo các bản sao của máy ảo để sử dụng. Đồng thời xác định vị trí lưu trữ các công cụ đã chỉ ra trong phần yêu cầu.

Sử dụng IDA Pro phân tích mã độc

1.1. Mô tả

Bài thực hành hướng dẫn sinh viên sử dụng một số công cụ trong việc phân tích động một số mẫu mã độc đơn giản..

1.2. Chuẩn bị

- Môi trường phân tích mã độc đã xây dựng trong Lab 1.

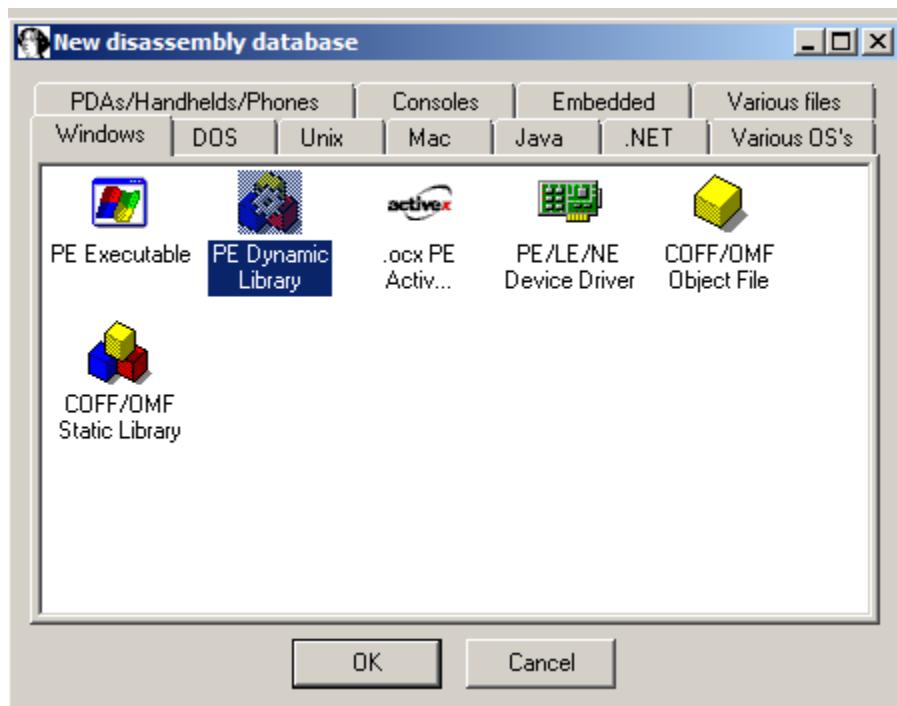
1.3. Phân tích Lab05-01

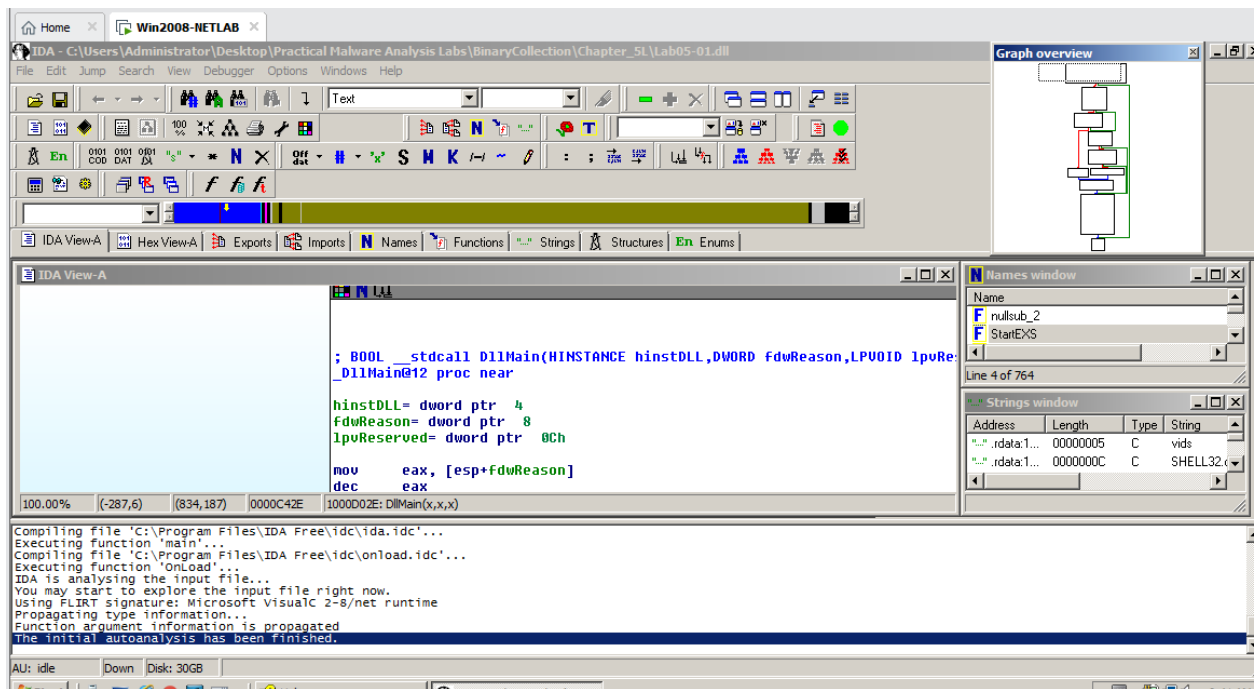
Thực hiện các yêu cầu với Lab05-01.dll có trong tài liệu Practical Malware Analysis.

Dùng IDA Pro đọc Lab05-01.dll

Trên giao diện IDA Pro, chọn OK, tiếp đến là OK. Sau đó ta chọn vào biểu tượng “PE Dynamic Library”, chọn OK.

Đưa con trỏ chuột tới Lab05-01.dll và mở thư mục đó.





Q 1: Tìm địa chỉ DLLMain

Trên IDA Pro, ta chọn “**Windows**”, tiếp đến “**Functions window**”.

Chọn tiêu đề “**Function name**” để sắp xếp theo tên.

Vị trí của DLLMain sẽ được hiển thị như hình bên dưới:

Function name	Segment	Start	Length	R	F	L	S	B	T	=
BlockInput	.text	100111E2	00000006	R
CreateToolhelp32Snapshot	.text	100111C4	00000006	R	T	.
DllEntryPoint	.text	1001516D	0000009D	R	.	L	.	B	T	.
DllMain(x,x,x)	.text	1000D02E	000000DF	R	T	.
EnumProcessModules	.text	100111AC	00000006	R
GetAdaptersInfo	.text	100111B2	00000006	R
GetModuleFileNameExA	.text	100111A6	00000006	R
HandlerProc	.text	1000C9DF	00000077	R	T	.
ICClose	.text	100113D6	00000006	R	T	.
ICCompress	.text	100113D0	00000006	R	T	.
ICImageCompress	.text	100113CA	00000006	R	T	.
ICOpen	.text	100113F2	00000006	R	T	.

Line 277 of 346

Q 2: Tìm import cho gethostbyname

Trên IDA Pro, chọn **Windows**, **Imports**. Chọn **Name** để sắp xếp theo tên.

Tìm "gethostbyname" (Lưu ý chữ hoa và chữ thường được sắp xếp riêng biệt).

Mở rộng cột Address để hiển thị toàn bộ.

Vị trí của Gethostbyname sẽ được hiển thị như hình bên dưới:

Address	Ordinal	Name	Library
1001624C		isdigit	MSVCRT
100163...	12	inet_ntoa	WS2_32
100163C8	11	inet_addr	WS2_32
100163E4	9	htons	WS2_32
100163...	52	gethostbyname	WS2_32
10016240		fwrite	MSVCRT
10016278		ftell	MSVCRT
100162...		fseek	MSVCRT
100162...		free	MSVCRT
10016234		fread	MSVCRT
100162E4		fprintf	MSVCRT
10016274		fopen	MSVCRT

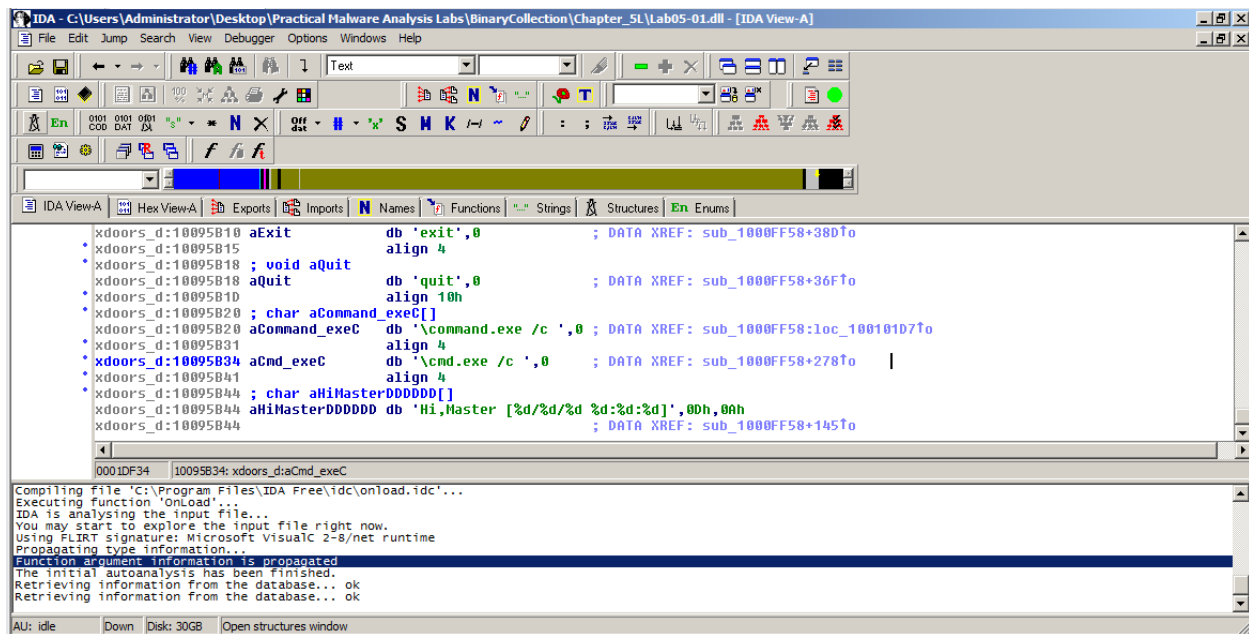
Line 40 of 253

Q 5: Đếm các biến cục bộ cho chương trình con tại 0x10001656

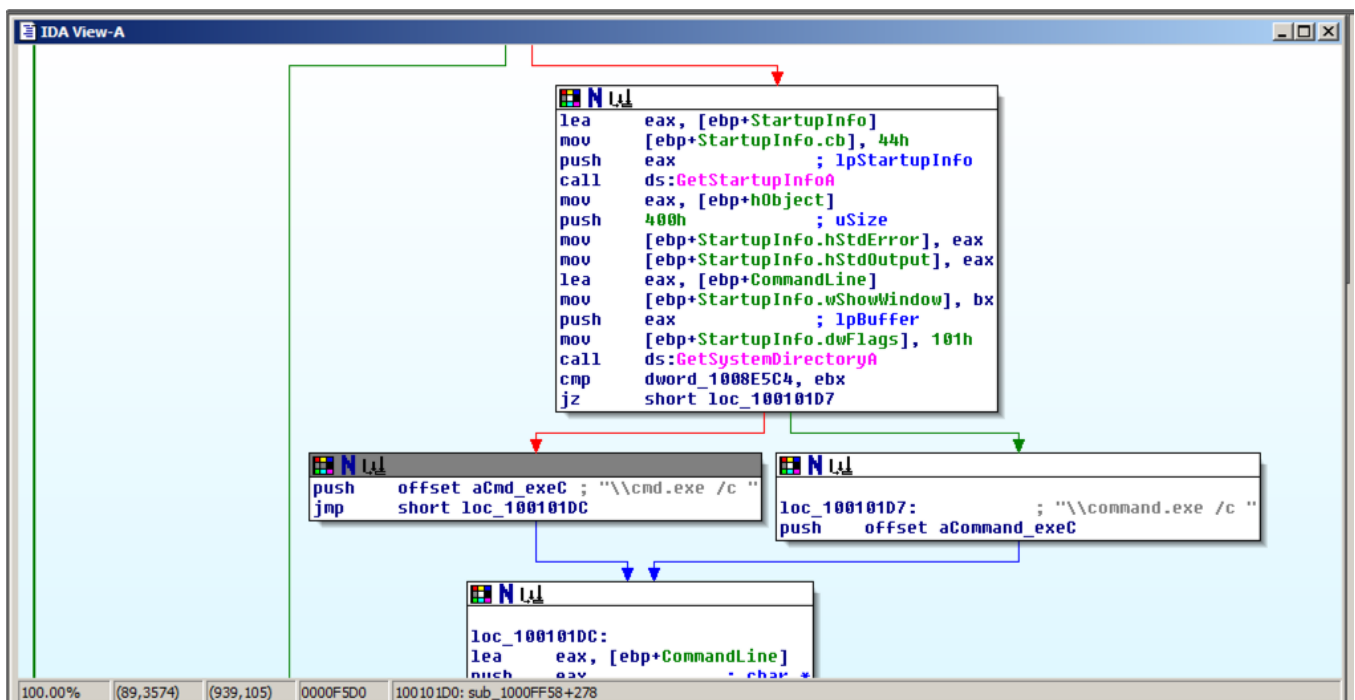
Nhấn “**g**” để tiếp tục. Nhập địa chỉ **0x10001656** và nhấn **OK**. Cuộn lên để hiển thị các bình luận IDA được thêm vào đầu hàm, liệt kê các biến cục bộ của nó, như được hiển thị bên dưới:



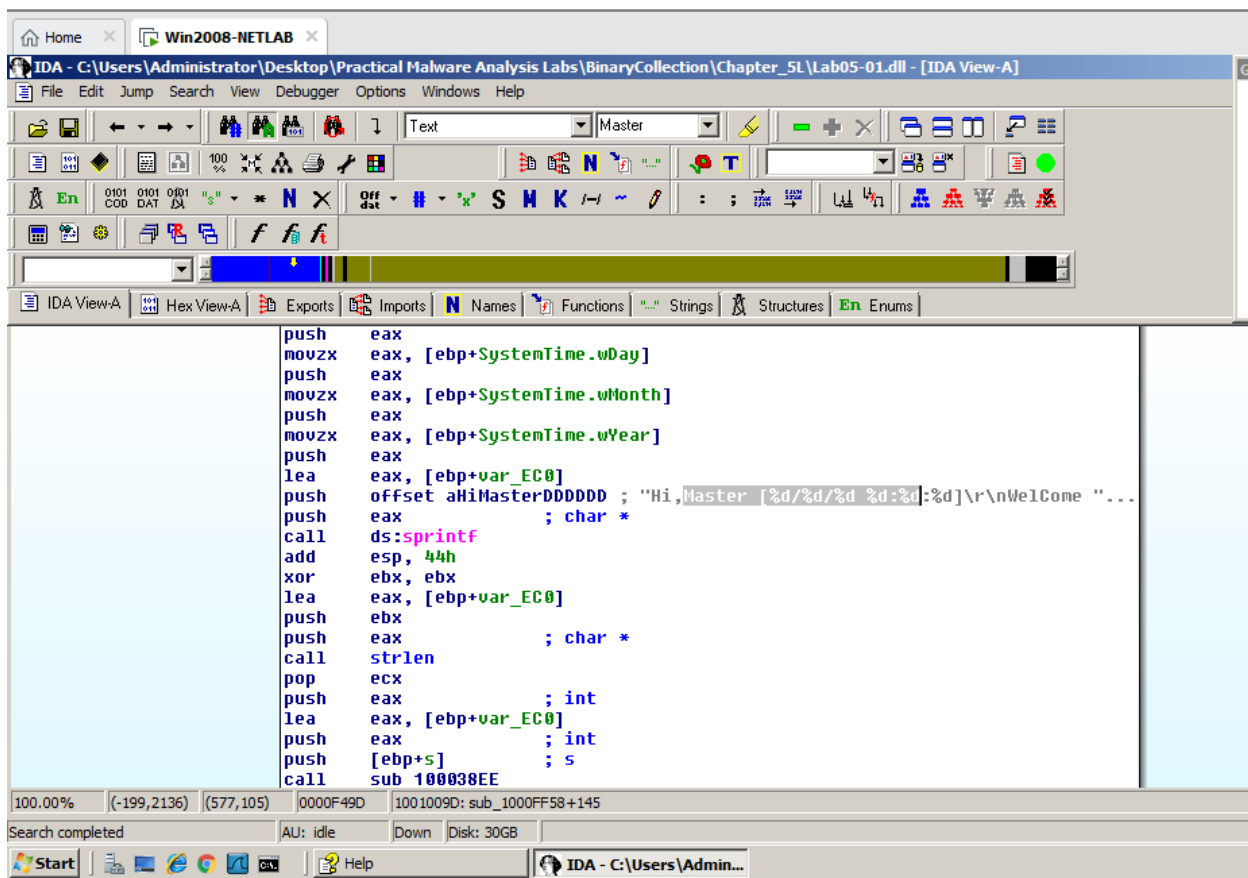
Trong dòng chứa "**\\cmd.exe /c**", kích đúp vào địa chỉ bên phải của "XREF"



Nhấn phím **SPACEBAR** để bật chế độ xem biểu đồ.



Kéo chế độ xem biểu đồ xuống để xem các chương trình con trước nó, bạn sẽ thấy đoạn văn bản bắt đầu bằng "Hi, Master", như hiển thị bên dưới.



```

push    eax
movzx   eax, [ebp+SystemTime.wHour]
push    eax
movzx   eax, [ebp+SystemTime.wDay]
push    eax
movzx   eax, [ebp+SystemTime.wMonth]
push    eax
movzx   eax, [ebp+SystemTime.wYear]
push    eax
lea     eax, [ebp+var_EC0]
push    offset aHiMasterDDDDDD ; "Hi,Master [%d/%d/%d %d:%d:%d]\\r\\nWelcome "...
push    eax ; char *
call    ds:sprintf
add     esp, 44h
xor     ebx, ebx
lea     eax, [ebp+var_EC0]
push    ebx
push    eax ; char *
call    strlen

```

Kích đúp chuột vào “aHiMasterDDDD” để thấy thông tin đầy đủ. Phân tích kết quả hiển thị trong hình dưới đây.

