PHÁT HIỆN LỖI VÀ LỖ HỔNG PHẦN MỀM

Bài 9. Phát hiện lỗ hổng phần mềm

Tài liệu tham khảo

- 1. Đặng Vũ Sơn, Vũ Đình Thu, "Phát hiện lỗi và lỗ hổng phần mềm", Hv KTMM, 2013
- 2. Freitez, et al. "Software vulnerabilities, prevention and detection methods: a review." *SEC-MDA 2009: Security in Model Driven Architecture*. 2009.
- 3. Michael Howard, et al., "24 Deadly Sins of Software Security", Mc Graw Hill, 2009
- 4. Brian Chess, Jacob West, "Secure Programming with Static Analysis", Addison-Wesley, 2007
- 5. Mark Dowd, et al., "The Art of Software Security Assessment Identifying and Preventing Software Vulnerabilities", Addison Wesley, 2006



Phân loại chung

2

Phân tích tĩnh

3

Phân tích động

1

Phân loại chung

2

Phân tích tĩnh

3

Phân tích động

Phân loại

Sự hiểu biết về phần mềm

- Hộp trắng
- Hộp đen/xám

Việc thực thi phần mềm

- Tĩnh
- Động

Sự hỗ trợ của công cụ

- Thủ công
- Bán tự động

Source only

Binary only

Both source and binary

Checked build

Strict black box

Source only

Binary only

Both source

Checked build

Strict black box

- Chỉ có mã nguồn
- Nhưng không đầy đủ
- Chỉ có thể phân tích tĩnh
- Áp dụng: hợp đồng phân tích mã nguồn phần mềm

nary

Source only

Checked build

Binary only

Strict black box

Both source

binary

- · Chỉ có mã máy
- Phân tích động hoặc dịch ngược
- Áp dụng: tìm kiếm lỗ hổng các các phần mềm thương mại mã đóng

Source only

Checked build

Binary only

Strict black box

Both source and binary

- Có cả mã nguồn và cả mã máy (chương trình đã được biên dịch và hoạt động được)
- Áp dụng:
 - Thường chỉ áp dụng khi phân tích nội bộ
 - Hoặc phân tích theo hợp đồng khi có yêu cầu cao về tính an toàn

Source only

Checked build

Binary only

Strict bla bo

Both source and binary

- Chỉ có mã máy
- Nhưng được build ở chế độ debug
- Áp dụng: khi không muốn cung cấp mã nguồn nhưng muốn người phân tích có thêm thông tin về phần mềm

Source only

Checked build

Binary only

Strict black box

Both source and binary

- Không có mã nguồn, cũng không có mã máy
- Chỉ có giao diện để giao tiếp với phần mềm
- Chỉ có thể phân tích hộp đen kiểu fuzzing
- Áp dụng: thường được sử dụng để phân tích ứng dụng web



Phân loại chung

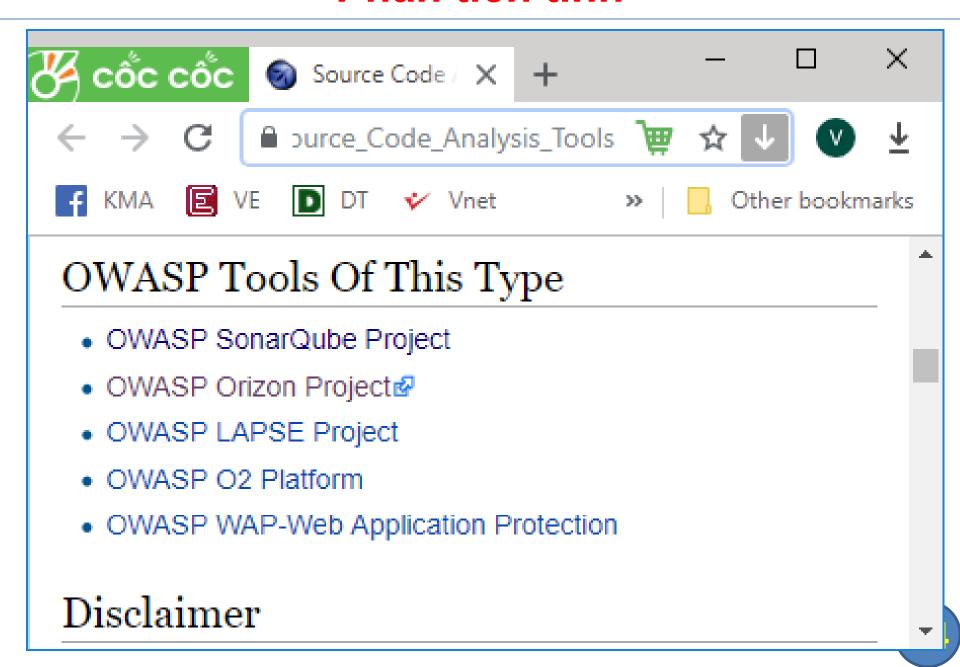
2

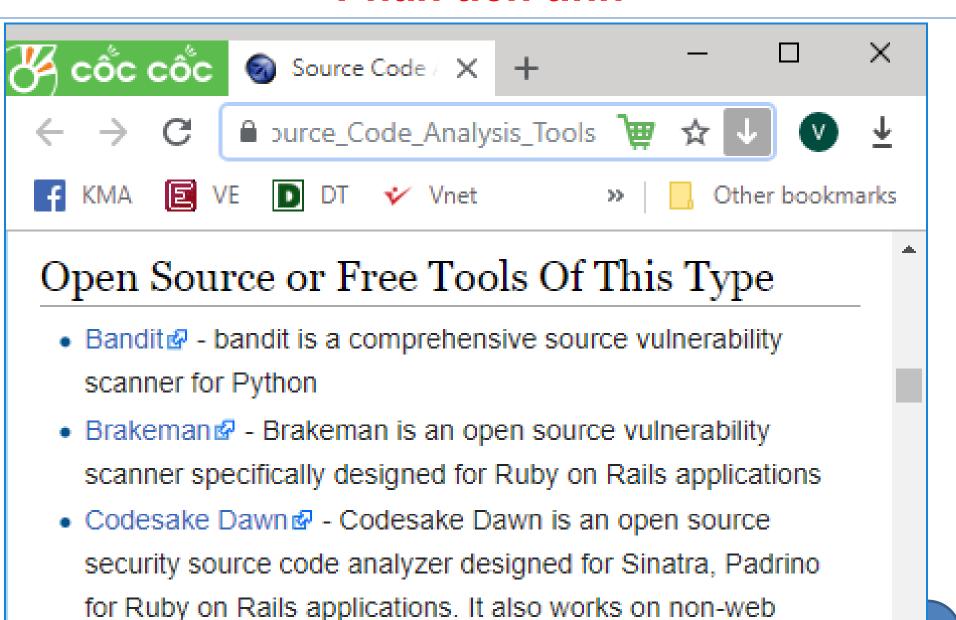
Phân tích tĩnh

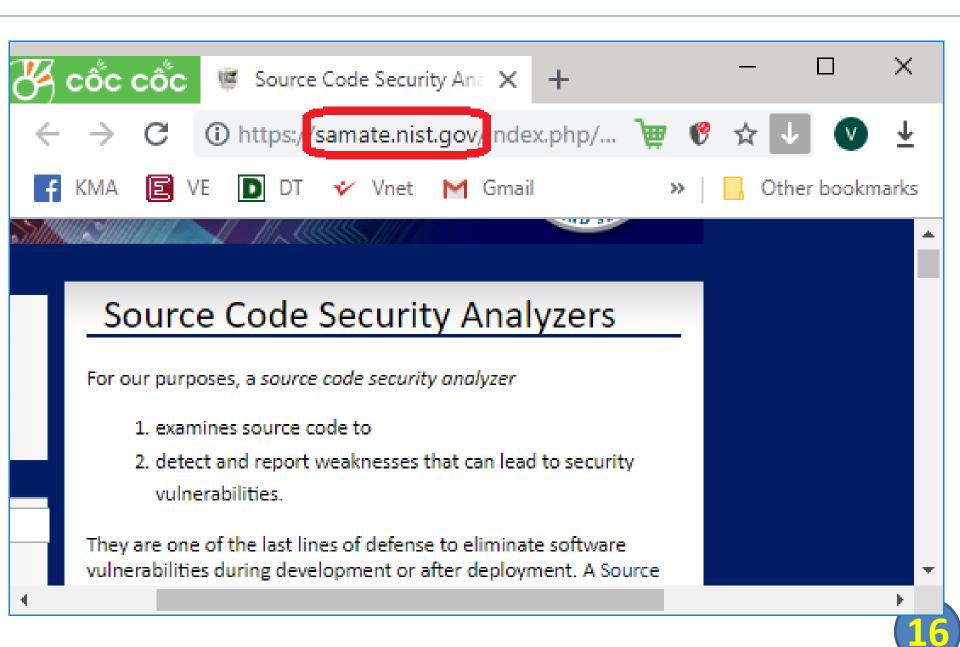
3

Phân tích động

- SAST = Static Application Security Testing
- Source Code Analysis Tools
- Source Code Security Analyzers







- 1. Pattern Matching
- 2. Lexical Analysis
- 3. Parsing
- 4. Taint Analysis

- Đặc điểm chung của phân tích tĩnh là tỷ lệ cảnh báo nhầm cao
- Chủ yếu là phân tích hộp trắng
- Người ta kết hợp với kỹ thuật học máy (machine learning) để giảm thiểu cảnh báo nhầm
- Một số giải pháp cho phép tự động khắc phục lỗi/lỗ hổng khi được phát hiện

18

Pattern matching

- -Tìm kiếm mẫu trong mã nguồn
- Ví dụ mẫu: sử dụng các hàm nguy hiểm như gets(), printf()
- -Nhiều cảnh báo nhầm
- Khó xây dựng các mẫu phức tạp để giảm cảnh báo nhầm, bởi chỉ thêm một dấu cách cũng khiến mẫu không khớp

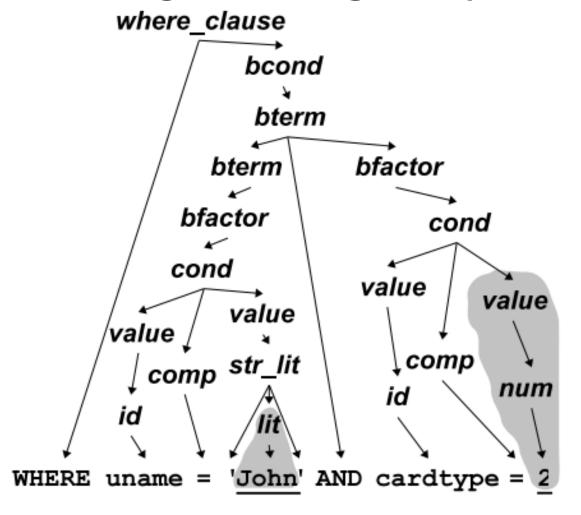
Lexical analysis

- -Là phân tích mã thành từ vựng
- Thực hiện trước khi áp dụng Pattern
 Matching. Khắc phục khó khăn khi xây dựng mẫu

Parsing (Syntax Analysis)

- -Là phân tích cú pháp của mã nguồn
- -Thực hiện sau Lexical analysis
- Xây dựng cấu trúc dạng cây để xác định ngữ nghĩa của mã nguồn

 Kết quả parsing một mệnh đề WHERE, chỉ ra dữ liệu do người dùng nhập vào



Taint analysis

1: a = GET['user'];

2: $$b = \POST['pass'];$

 Đánh dấu sự lan truyền của dữ liệu do người dùng nhập vào

```
3: $c = "SELECT *FROM users WHERE
u='mysql_real_escape_string($a)'";
4: $b = "wap";
5: $d = "SELECT*FROM users WHERE u= '$b'";
6: $r = mysql_query($c);
7: $r = mysql_query($d);
8: $b = $_POST['pass'];
9: $query = "SELECT *FROM users WHERE u= '$a' AND p='$b'";
10: $r = mysql_query($query);
```



Phân loại chung



Phân tích tĩnh



Phân tích động

Phân tích động

- 1. Fault Injection
- 2. Fuzzing Testing

Phân tích động

□ Fault Injection

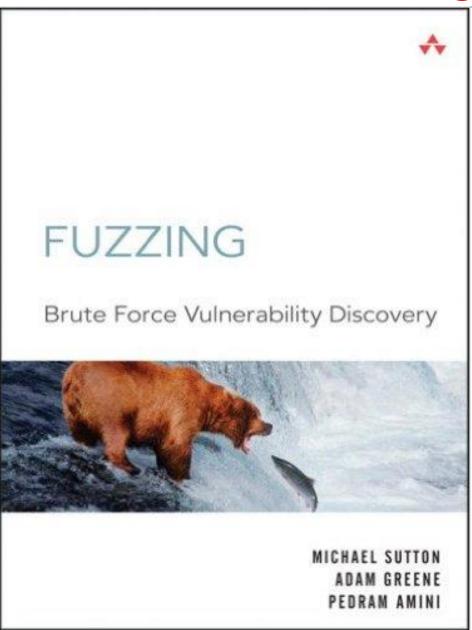
- "Tiêm lỗi": đưa vào các dữ liệu khiến phát sinh lỗi thực thi
- Có lỗi phát sinh → có khả năng có lỗ hổng
 → phân tích sâu hơn để kiểm chứng
- Cần có thông tin về chương trình (hộp trắng)

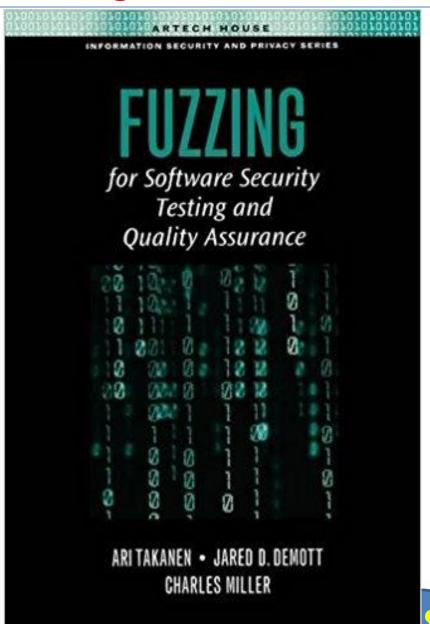
Phân tích động

□Fuzzing Testing

- · Là trường hợp riêng của Fault Injection
- Mục đích là làm phát sinh lỗi thực thi
- Có lỗi → có thể có lỗ hổng → phân tích sâu hơn để kiểm chứng
- Ưu điểm:
 - -Không cần thông tin về chương trình
 - Dữ liệu được sinh tự động

Fuzzing testing





Fuzzing testing

Fuzzing for software vulnerability discovery

Toby Clarke

Technical Report RHUL-MA-2009-04 17 February 2009



Department of Mathematics Royal Holloway, University of London Egham, Surrey TW20 0EX, England http://www.rhul.ac.uk/mathematics/techreports



Fuzzers

- Mã nguồn mở, Thương mại
- Rất nhiều mã nguồn mở!!!!!!!!!!! VUzzer, afl-fuzz, filebuster, TriforceAFL, Nightmare, grr, Randy, IFuzzer, Dizzy, Wfuzz, Go-fuzz, Sulley, Sulley_I2, CERT Basic Fuzzing Framework (BFF), CERT Failure Observation Engine (FOE), DranzerFor ActiveX Controls, Radamsa...

AFL – Download and Build

- \$ wget http://lcamtuf.coredump.cx/afl/releases/afl-latest.tgz
- \$ tar -xf afl-latest.tgz
- \$ cd afl-<version>
- \$ make

```
attt@ubuntu: ~/afl/afl-2.52b
attt@ubuntu:~/afl/afl-2.52b$ ls
                                           debug.h
                                                          Makefile
afl-analyze
                            afl-showmap
              afl-fuzz
                                           dictionaries
afl-analyze.c afl-fuzz.c
                            afl-showmap.c
                                                          qemu_mode
                                                          QuickStartGuide.txt
afl-as
              afl-q++
                            afl-tmin
                                           docs
afl-as.c
             afl-gcc
                            afl-tmin.c
                                           experimental
                                                          README
afl-as.h
              afl-gcc.c
                            afl-whatsup
                                           hash.h
                                                          testcases
afl-clangmin, afl-gotcpu
                            alloc-inl.h
                                           libdislocator
                                                          test-instr.c
afl-clang++
           afl-gotcpu.c
                                           libtokencap
                                                          types.h
                            as
afl-cmin
                                           llvm mode
              afl-plot
                            config.h
attt@ubuntu:~/afl/afl-2.52b$
```

AFL – Configure

- \$ alias afl-gcc= path-to-afl/afl-gcc
- \$ alias afl-fuzz= path-to-afl/afl-fuzz
- \$ alias afl-tmin= path-to-afl/afl-tmin
- \$ alias afl-showmap = path-to-afl/afl-showmap

//Force the system to make dump files when crash \$ sudo sysctl -w kernel.core_pattern = ~/afl/core.%e.%p

AFL – Build the target (with instrumentation)

```
//For a project
$ CC=/path-to-afl/afl-gcc
$ make clean all

//For a program without make
$ afl-gcc <main.c> [-o <app>] [other options]
```

AFL – Prepare and Start

- \$ mkdir testcases
- \$ mkdir out

```
//Create some testcases
```

\$ echo "hello" > testcases/foo

```
//Start fuzzing
```

\$ afl-fuzz -i testcase -o out -- ./app

AFL - running

```
😰 🖃 💷 attt@ubuntu: ~/afl/afl-2.52b/experimental/crash triage
                                                         overall results
 process timing
       run time : 0 days, 0 hrs, 0 min, 11 sec
                                                         cycles done : 165
  last new path : none yet (odd, check syntax!)
                                                         total paths : 1
last uniq crash : 0 days, 0 hrs, 0 min, 10 sec
                                                        uniq crashes: 1
                                                          uniq hangs : 0
 last uniq hang : none seen yet
 cycle progress
                                        map coverage
 now processing : 0 (0.00%)
                                          map density : 0.00% / 0.00%
paths timed out : 0 (0.00%)
                                       count coverage : 1.00 bits/tuple
                                        findings in depth
 stage progress
                                       favored paths : 1 (100.00%)
 now trying : havoc
stage execs : 79/256 (30.86%)
                                      new edges on : 1 (100.00%)
total execs : 43.6k
                                       total crashes : 63 (1 unique)
 exec speed: 4003/sec
                                        total tmouts : 0 (0 unique)
 fuzzing strategy vields
                                                        path geometry
 bit flips : 0/32, 0/31, 0/29
                                                         levels : 1
 byte flips : 0/4, 0/3, 0/1
                                                         pending : 0
arithmetics : 0/224, 0/0, 0/0
                                                        pend fav : 0
 known ints : 0/23, 0/84, 0/44
                                                       own finds : 0
 dictionary : 0/0, 0/0, 0/0
                                                        imported : n/a
      havoc : 1/43.0k, 0/0
                                                       stability : 100.00%
       trim : 33.33%/1, 0.00%
                                                                 [cpu000:103%]
```

