JOBSHEET IX LINKED LIST

Nama: Siti Nikmatus Sholihah

NIM : 244107020014

Kelas: TI1B

Praktikum 1 : Pembuatan Single Linked List

- 1. Buat sebuah folder baru dengan nama jobsheet11 pada repository Praktikum-ASD
- 2. Tambahkan class:
 - a. Mahasiswa22.java
 - b. NodeMahasiswa22.java
 - c. SingleLinkedList22.java
 - d. SLLMain22.java
- 3. Implementasikan class Mahasiswa22.java sesuai dengan diagram yang ada pada jobsheet.

4. Lalu implementasikan class NodeMahasiswa22.java seperti berikut

5. Tambahkan atribut head dan tail pada class SingleLinkedList22.java

```
Jobsheet11 > 

SingleLinkedList22.java > SingleLinkedList22 > SingleLinkedList22 > SingleLinkedList22  

public class SingleLinkedList22  

NodeMahasiswa22 head;
NodeMahasiswa22 tail;
```

- 6. Setelah itu implementasikan method-method pada class SingleLinkedList22.java sebagai berikut.
 - a. Tambahkan method isEmpty()

```
Jobsheet11 > & SingleLinkedList22.java > ...

1  public class SingleLinkedList22 {
2  
3  NodeMahasiswa22 head;
4  NodeMahasiswa22 tail;
5  
6  boolean isEmpty() {
7  return (head == null);
8  }
9
```

b. Implementasikan method print() untuk mencetak menggunakan proses traverse

c. Lalu implementasikan method addFirst() untuk menambahkan node dari depan

```
Jobsheet11 > \( \frac{1}{2} \) SingletinkedList22 java > \( \frac{1}{2} \) SingletinkedList22 \( \frac{2}{2} \)

NodeMahasiswa22 head;
NodeMahasiswa22 tail;

boolean isEmpty() {
    return (head == null);
}

public void print() {
    if (!isEmpty()) {
        NodeMahasiswa22 tmp = head;
        System.out.println("Isi Linked List:\t");
    while (tmp != null) {
            tmp.data.tampilInformasi();
            tmp = tmp.next;
        }
        System.out.println("");
    } else {
        System.out.println("linked List kosong");
    }

public void addFirst(Mahasiswa22 input) {
        NodeMahasiswa22 ndInput = new NodeMahasiswa22(input, null);
        if (isEmpty()) {
            head = ndInput;
            tail = ndInput;
        }
        else {
            ndInput.next = head;
            head = ndInput;
        }
        else {
            ndInput.next = head;
            head = ndInput;
        }
}
```

d. Lalu implementasikan method addLast() untuk menambahkan node di akhir elemen

e. Implementasikan method insertAfter(), untuk memasukkan node setelah node tertentu

```
Jobsheet11 > 
SingleLinkedList22.java > 
SingleLinkedList22 {

46

47

48

48

49

49

40

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

Jeff SingleLinkedList22 |

public class SingleLinkedList22 {

public void insertAfter(String key, Mahasiswa22 input) {

NodeMahasiswa22 ndInput = new NodeMahasiswa22(input, null);

NodeMahasiswa22 temp = head;

do {

if (temp.data.nama.equalsIgnoreCase(key)) {

ndInput.next = temp.next;

temp.next = ndInput;

if (ndInput.next == null) {

tail = ndInput;

}

break;

}

while (temp != null);

59

}

hill (temp != null);
```

f. Tambahkan method penambahan node pada indeks tertentu

7. Pada class SLLMain22.java buat fungsi main lalu buat object dari class SingleLinkedList22.java

8. Buat empat object mahasiswa yang terdiri dari mhs1, mhs2, mh3, dan mhs4 lalu isikan data mahasiswa tersebut lewat konstruktor

9. Tambahkan method penambahan data dan percetakan data di setiap penambahannya agar terlihat perubahannya.

10. Lalu cocokkan hasil compile dengan output yang ada pada jobsheet

Pertanyaan

1. Mengapa hasil compile kode program dibaris pertama menghasilkan "Linked List Kosong"?

Jawab:

karena masih belum ada data yang perlu ditampilkan (data masih kosong).

2. Jelaskan kegunaan variable temp secara umum pada setiap method! Jawab:

Fungsi temp secara umum pada setiap method adalah untuk menyimpan node sementara yang akan dipindahkan agar head / node lain tetap bisa dibaca datanya.

3. Lakukan modifikasi agar data dapat ditambahkan dari keyboard! Jawab:

Hasil modifikasi:

```
Main22.java > \SLLMain22 > \ main(String[]
import java.util.Scanner;
                          Scanner sc = new Scanner(System.in);
SingleLinkedList22 sll = new SingleLinkedList22();
                        int pilih;

do {
    System.out.println(x:"\nSILAHKAN PILIH MENU");
    System.out.println(x:"... Tambahkan data Mahasiswa di awal");
    System.out.println(x: 2. Sisipkan data Mahasiswa menggunakan key");
    System.out.println(x:"3. Sisipkan data Mahasiswa menggunakan index");
    System.out.println(x:"4. Tampilkan data Mahasiswa menggunakan index");
    System.out.println(x:"6. Keluar");
    System.out.println(x:"6. Keluar");
    System.out.println(x:"6. Keluar");
    System.out.print(s:"Pilih menu: ");
    pilih = sc.nextInt();
    sc.nextLine();
                                      switch (pilih) {
   case 1:
        System.out.print(s:"Masukkan NIM: ");
        String nim = sc.nextLine();
        System.out.print(s:"Masukkan Nama Mahasiswa: ");
        String nama = sc.nextLine();
        System.out.print(s:"Masukkan kelas: ");
        String kelas = sc.nextLine();
        System.out.print(s:"Masukkan IPK: ");
        double ipk = sc.nextLouble();
        sc.nextLine();

                                                                   Mahasiswa22 mhs1 = new Mahasiswa22(nim, nama, kelas, ipk);
sll.addFirst(mhs1);
system.out.println(x:"Data berhasil ditambahkan");
break;
                                                     case 2:
    System.out.print(s:"Masukkan key: ");
    String key = sc.nextLine();
                                                                  system.out.print(s:"Masukkan NIM: ");
string newNim = sc.nextLine();
system.out.print(s:"Masukkan Nama: ");
string newNama = sc.nextLine();
system.out.print(s:"Masukkan Nelas: ");
string newNelas = sc.nextLine();
system.out.print(s:"Masukkan IPN: ");
double newIpk = sc.nextDouble();
sc.nextLine();
                                                                    Mahasiswa22 mhs2 = new Mahasiswa22(newNim, newNama, newKelas, newIpk); sll.insertAfter(key, mhs2);
                                                                   System.out.print(s:"Masukkan index keberapa anda ingin menyisipkan data: ");
int index = sc.nextInt();
                                                                   System.out.print(s:"Masukkan NIM: ");
String nimBaru = sc.nextLine();
System.out.print(s:"Masukkan Nama: ");
String namaBaru = sc.nextLine();
System.out.print(s:"Masukkan kelas: ");
String kelasBaru = sc.nextLine();
System.out.print(s:"Masukkan IPK: ");
double lpkBaru = sc.nextDouble();
sc.nextLine();
                                                                    Mahasiswa22 mhs3 = new Mahasiswa22(nimBaru, namaBaru, kelasBaru, ipkBaru); sll.insertAt(index, mhs3);
                                                                   sll.print();
break;
```

Output:

Praktikum 2: Modifikasi Elemen pada Single Linked List

- 1. Implementasikan method untuk mengakses data dan index pada linked list
- 2. Tambahkan method getData() yang fungsinya untuk mendapatkan data pada index tertentu

```
public class SingleLinkedList22 {

public void getData(int index) {
    NodeMahasiswa22 tmp = head;
    for (int i = 0; i < index; i++) {
        tmp = tmp.next;
    }

tmp.data.tampilInformasi();
}</pre>
```

3. Implementasikan method indexOf() yang fungsinya untuk mengecek sebuah data ada pada index ke berapa menggunakan key

```
public class SingleLinkedList22 {

public int indexof(string key){
    NodeMahasiswa22 tmp = head;
    int index = 0;
    while (tmp != null && !tmp.data.nama.equalsIgnoreCase(key)) {
        tmp = tmp.next;
        index ++;
    }

if (tmp == null) {
    return -1;
    } else {
        return index;
}
```

4. Tambahkan method removeFirst() yang fungsinya untuk menghapus data yang ada di di depan

```
public class SingleLinkedList22 {

public void removeFirst(){
    if (isEmpty()) {
        System.out.println(x:"Linked List masih kosong, tidak dapat dihapus!");
    } else if (head == tail) {
        head = tail = null;
    } else {
        head = head.next;
    }

nullic |
        head = head.next;
    }
}
```

5. Lalu tambahkan method removeLast() yang fungsinya untuk menghapus data yang ada di belakang

6. Tambahkan method remove() yang fungsinya untuk menghapus sebuah node sesuai dengan key

7. Tambahkan method removeAt() yang fungsinya untuk menghapus sebuah node menggunakan index

```
SingleLinkedList22java > ☆ SingleLinkedList22 > ৵ insertAfter(String, Mahasiswa22)

public class SingleLinkedList22 {

public void removeAt(int index) {
    if (index == 0) {
        removeFirst();
    } else {
        NodeMahasiswa22 temp = head;
        for (int i = 0; i < index -1; i++) {
            temp = temp.next.next;
        }
        temp.next = temp.next.next;
    if (temp.next == null) {
        tail = temp;
    }
}
</pre>
```

8. Lalu coba lakukan pengaksesan dan penghapusan data pada method main di class SLLMain22.java

Pertanyaan

- Mengapa digunakan keyword break pada fungsi remove?
 Jawab : Karena agar menghentikan perulangan while setelah elemen berhasil yang dicari berhasil ditemukan dan dihapus.
- 2. Jelaskan kegunaan kode dibawah pada method remove()

```
1 temp.next = temp.next.next;
2 if (temp.next == null) {
3    tail = temp;
4 }
```

Jawab: Kode program di atas berfungsi untuk menghapus node setelah node temp dalam linked list. Baris temp.next = temp.next.next; akan melewati node setelah temp, sehingga node tersebut tidak lagi terhubung dalam list (terhapus). Kemudian, jika setelah penghapusan node tersebut adalah node terakhir (ditandai dengan temp.next == null), maka pointer tail diperbarui agar menunjuk ke node temp sebagai node terakhir yang baru.