

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики  
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Курсовой проект  
«Операционные системы»**

Студент: Симонов Сергей Яковлевич

Группа: М8О–206Б–18

Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_

Подпись: \_\_\_\_\_

Москва, 2020.

## **Содержание**

1. Постановка задачи
2. Общие сведения о программе
3. Метод решения и алгоритм
4. Основные файлы программы
5. Пример работы
6. Вывод

## **Общие сведения о программе**

Необходимо написать 3-и программы. Далее будем обозначать их программы А, В, С соответственно. А принимает из стандартного потока ввода строки, а далее их отправляет программе С. Отправка строк должна производиться построчно. Программа С печатает в стандартный вывод полученную строку от программы А. После получения программа С отправляет программе А сообщение о том, что строка получена. До тех пор, пока строка А не примет «сообщение о получении строки» от программы С, она не может отправлять следующую строку программе С.

Программа В пишет в стандартный поток вывода количество отправленных символов программой А и количество принятых символов программой С. Данную информацию программа В получает от программ А и С соответственно.

## **Метод решения и алгоритм**

Метод решения довольно прост: использовать разделяемую память, отображение файла в память и семафоры.

1. Программа А создает необходимые семафоры, объект разделяемой памяти, отображает 300 байт в память. Считывает строку со стандартного потока, затем выполняет системный вызов создает дочерний процесс.
2. Дочерний процесс в свою очередь создает еще один процесс, который запускает программу В, для подсчета длины строки, переданной программой А.
3. После выполнения процесса В, выполняется процесс С, в котором тоже присутствует системный вызов для создания дочернего процесса В.
4. Процесс В считает длину строки, полученной программой С.
5. Процесс А ждет завершения дочерних процессов, после чего считывает новую строку со стандартного потока.

## Основные файлы

a.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/wait.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <semaphore.h>
#include <sys/mman.h>

#define BUF_SIZE 300
#define SHARED_MEMORY_NAME "/shm_file"
#define FIRST_SEM "/sem1"
#define SECOND_SEM "/sem2"
#define THIRD_SEM "/sem3"

int main() {

    int fd_shm;
    char* shmem;
    char* tmp = (char*)malloc(sizeof(char) * BUF_SIZE);
    char* buf_size = (char*)malloc(sizeof(char) * 10);

    sem_t* sem1 = sem_open(FIRST_SEM, O_CREAT, 0660, 0);
    sem_t* sem2 = sem_open(SECOND_SEM, O_CREAT, 0660, 0);
    sem_t* sem3 = sem_open(THIRD_SEM, O_CREAT, 0660, 0);
    if (sem1 == SEM_FAILED || sem2 == SEM_FAILED || sem3 == SEM_FAILED)
    {
        perror("ошибка создания семафоров в программ 'a'\n");
        exit(1);
    }

    if (shm_unlink(SHARED_MEMORY_NAME) == -1) {
        perror("ошибка shm_unlink\n");
        exit(1);
    }

    if ((fd_shm = shm_open(SHARED_MEMORY_NAME, O_RDWR | O_CREAT |
O_EXCL, 0660)) == -1) {
        perror("ошибка shm_open в программе 'a'\n");
```

```

        exit(1);
    }

    if (ftruncate(fd_shm, BUF_SIZE) == -1) {
        perror("ошибка ftruncate в программе 'a'\n");
        exit(-1);
    }

    shmем = (char*)mmap(NULL, BUF_SIZE, PROT_WRITE | PROT_READ,
MAP_SHARED, fd_shm, 0);

    sprintf(buf_size, "%d", BUF_SIZE);

    char* argv[] = { buf_size, SHARED_MEMORY_NAME, SECOND_SEM,
THIRD_SEM, NULL };

    while (scanf ("%s", tmp)) {

        pid_t p = fork();
        if (p == 0) {
            pid_t p_1 = fork();
            if (p_1 == 0) {
                sem_wait(sem1);
                printf("программа а взяла:\n");
                if (execve("./b.out", argv, NULL) == -1) {
                    perror("не удалось выполнить программу 'a'\n");
                }
            } else if (p_1 > 0) {
                sem_wait(sem3);
                if (execve("./c.out", argv, NULL) == -1) {
                    perror("не удалось выполнить программу 'a'\n");
                }
            }
        } else if (p > 0) {

            sprintf(shmem, "%s", tmp);
            sem_post(sem1);
            sem_wait(sem2);
            printf("\n");
        }
    }

    sem_unlink(FIRST_SEM);
    sem_unlink(SECOND_SEM);
    sem_unlink(THIRD_SEM);

```

```

sem_close(sem1);
sem_close(sem2);
sem_close(sem3);
close(fd_shm);
}

```

b.c

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/wait.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <semaphore.h>
#include <sys/mman.h>

int main(int argc, char const * argv[]) {
    if (argc < 2) {
        perror("слишком мало переданно аргументов программе 'b'\n");
        exit(1);
    }

    int buf_size = atoi(argv[0]);
    char const* shared_memory_name = argv[1];
    char const* sem3_name = argv[3];
    int fd_shm;

    if ((fd_shm = shm_open(shared_memory_name, O_RDWR, 0660)) == -1) {
        perror("ошибка работы shm_open в программе 'b'\n");
        exit(1);
    }

    sem_t* sem3 = sem_open(sem3_name, 0,0,0);
    if (sem3 == SEM_FAILED) {
        perror("ошибка работы sem3 в программе 'b'\n");
        exit(1);
    }

    char* shmем = (char*)mmap(NULL, buf_size, PROT_WRITE | PROT_READ,
MAP_SHARED, fd_shm, 0);
    int size = strlen(shmem);
    printf("%d символов\n", size);
}

```

```
    sem_post(sem3);  
}
```

c.c

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <sys/types.h>  
#include <sys/stat.h>  
#include <sys/wait.h>  
#include <fcntl.h>  
#include <string.h>  
#include <unistd.h>  
#include <semaphore.h>  
#include <sys/mman.h>
```

```
int main(int argc, char* const argv[])  
{
```

```
    if (argc < 2) {  
        printf("слишком мало переданно аргументов программе 'с'\n");  
        return 0;  
    }
```

```
    int buf_size = atoi(argv[0]);  
    char const* shared_memory_name = argv[1];  
    char const* sem2_name = argv[2];  
    char const* sem3_name = argv[3];  
    int fd_shm;
```

```
    if ((fd_shm = shm_open(shared_memory_name, O_RDWR, 0660)) == -1) {  
        perror("ошибка работы shm_open в программе 'с'\n");  
        exit(1);  
    }
```

```
    sem_t* sem2 = sem_open(sem2_name, 0,0,0);  
    sem_t* sem3 = sem_open(sem3_name, 0,0,0);  
    if (sem2 == SEM_FAILED || sem3 == SEM_FAILED) {  
        perror("ошибка работы sem2 в программе 'с'\n");  
        exit(1);  
    }
```

```
    char* shmem = (char*)mmap(NULL, buf_size, PROT_WRITE | PROT_READ,  
MAP_SHARED, fd_shm, 0);
```



```

pid_t p = fork();
if (p == 0) {
    printf("программа с взяла:\n");
    if (execve("b.out", argv, NULL) == -1) {
        perror("ошибка выполнения в программе 'с'\n");
        exit(1);
    }
} else if (p > 0) {
    sem_wait(sem3);
    printf("%s\n", shmем);
}

sem_post(sem2);
}

```

makefile

KEYS=-lrt -lpthread

```

all: a.c c.c
    gcc a.c -o a.out $(KEYS)
    gcc c.c -o c.out $(KEYS)
    gcc b.c -o b.out $(KEYS)
a: a.c
    gcc a.c -o a.out $(KEYS)
b: b.c
    gcc b.c -o b.out $(KEYS)
c: c.c
    gcc c.c -o c.out $(KEYS)

```

## Пример работы

```
sergey@sergey-RedmiBook-14:~/labs/OS/kp$ ./a.out
```

```
simonov sergei
```

```
программа а взяла:
```

```
7 символов
```

```
программа с взяла:
```

```
7 символов
```

```
simonov
```

```
программа а взяла:
```

```
6 символов
```

```
программа с взяла:
```

```
6 символов
```

```
sergei
```

```
kekv
```

```
программа а взяла:
```

```
4 символов
```

```
программа с взяла:
```

```
4 символов
```

```
kekv
```

## **Вывод**

При написании курсового проекта мною были задействованы следующие методы:

- разделение памяти
- отображение файла в память
- семафоры

Основную сложность при выполнении задания, составила реализация ранее придуманного алгоритма. Итак, все выше перечисленные методы найдут свое применение в многопоточном программировании.