

**[TEMA dan JUDUL PROJECT]**

**LAPORAN EVALUASI TENGAH SEMESTER PROJECT BASED LEARNING**

**SEMESTER GANJIL 2023/2024**



**Oleh :**

**Kelompok.....**

**PM - Kelas - NIM - Nama Mahasiswa  
BA - Kelas - NIM - Nama Mahasiswa  
SA - Kelas - NIM - Nama Mahasiswa  
FE - Kelas - NIM - Nama Mahasiswa  
FE - Kelas - NIM - Nama Mahasiswa  
BE - Kelas - NIM - Nama Mahasiswa  
BE - Kelas - NIM - Nama Mahasiswa  
QA - Kelas - NIM - Nama Mahasiswa**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
PROGRAM PENDIDIKAN VOKASI  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
MALANG  
2023**

## Daftar Isi

## 1. Topik/Judul Project

Tuliskan Topik / Judul project

## 2. Jobdesk Anggota Kelompok

Tuliskan dan jabarkan obdsek masing-masing anggota kelompok

Tabel 1. Job Desk Anggota Kelompok

No	Roles	Kelas	NIM	Nama	Job Desk
1	PM	T3A	1234	Rina	1. Membuat Menu Login 2. Membuat aksi tambah pada.....
2	BA				
3	SA				
4	FE				
5	FE				
6	BE				
7	BE				
8	QA				

## 3. Tujuan dari topik proyek yang dipilih

Bagian ini berisi tujuan dari proyek yang menjelaskan secara rinci dan jelas tentang apa yang hendak dicapai melalui pelaksanaan proyek tersebut. Tujuan proyek ini menjadi pijakan yang penting karena mereka membantu dalam memberikan arah dan fokus kepada tim proyek serta pemangku kepentingan lainnya. Tujuan proyek dalam laporan proyek akan merinci sasaran spesifik yang ingin dicapai, ruang lingkup proyek, dan batasan-batasan. Tujuan proyek juga dapat mencakup manfaat yang akan diperoleh dari proyek tersebut, baik dari segi ekonomi, sosial, atau lingkungan.

## 4. Rancangan Penjadwalan Kerja Proyek

Bagian ini berisi rancangan penjadwalan proyek mengenai langkah penting dalam mengelola proyek yang memungkinkan tim untuk merencanakan dan mengatur semua tugas, sumber daya, dan waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan proyek dengan sukses. Tuliskan rancangan TIM anda hingga minggu ke 16. \*(M = Minggu)

Tabel 2. Rancangan Penjadwalan Kerja Proyek

[illegible]

dst.	dst										
------	-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 5. Metode yang digunakan

Jelaskan Pendekatan yang digunakan dan alasan menggunakan metode tersebut

Contoh Metode: Waterfall / Agile / Ekstrime Programming

Jelaskan teknologi yang akan digunakan dalam proyek

Contoh: PHP Native / Framework CI / Framework Laravel

## 6. Identifikasi Masalah dan Analisis Kebutuhan Sistem

Bagian ini berisi Identifikasi Masalah dan Analisis Kebutuhan Sistem. Jabarkan tahap awal yang krusial dalam pengembangan sistem atau proyek teknologi informasi. Dalam tahap ini, fokus utama adalah untuk memahami permasalahan yang ada atau kebutuhan yang harus dipenuhi.

### 6.1. Identifikasi Masalah

Dalam tahap ini, TIM akan melakukan identifikasi dan pemahaman mendalam terhadap masalah yang sedang dihadapi atau permasalahan yang ingin diatasi oleh sistem yang akan dikembangkan. PM akan didampingi anggota kelompok melakukan wawancara dengan pemangku kepentingan utama, menganalisis data historis, dan mengumpulkan umpan balik untuk mengidentifikasi akar permasalahan. Tuliskan permasalahan yang ditemukan oleh TIM anda yang dapat mencakup kelemahan dalam proses bisnis, efisiensi operasional, atau tantangan teknis yang harus diatasi.

### 6.2. Analisis Kebutuhan

Setelah masalah teridentifikasi, TIM akan melakukan analisis kebutuhan sistem yang akan membantu dalam mengatasi masalah tersebut. Bagian ini merupakan proses yang teliti untuk merinci persyaratan fungsional dan non-fungsional dari sistem yang akan dikembangkan. Tuliskan Persyaratan fungsional merujuk pada apa yang sistem harus lakukan, seperti fungsi-fungsi spesifik, fitur-fitur, dan interaksi dengan pengguna. Persyaratan non-fungsional mencakup hal-hal seperti kinerja, keamanan, skalabilitas, dan kebutuhan lain yang tidak terkait langsung dengan fungsi utama sistem.

## 7. Identifikasi Use Case

*Use case* mendeskripsikan interaksi antara pengguna dengan Aplikasi aplikasi. Dalam menentukan *use case* diperlukan pertimbangan-pertimbangan pertanyaan yang disarankan oleh jacobson diantaranya:

- 1) Bagaimana masing-masing pengguna menggunakan aplikasi?
- 2) Apa hasil yang diharapkan oleh masing-masing pengguna dari aplikasi untuk setiap interaksinya?
- 3) Apa yang terjadi saat pengguna menggunakan aplikasi?
- 4) Apa yang harus dilakukan oleh setiap pengguna saat akan menggunakan aplikasi?
- 5) Informasi apa yang harus dimasukkan oleh pengguna saat berinteraksi dengan aplikasi?
- 6) Informasi apa yang diharapkan oleh pengguna dari aplikasi?

### 7.1. Identifikasi Pengguna / Aktor

Bagian ini berisi identifikasi aktor. Identifikasi aktor merupakan proses berguna untuk mengidentifikasi dan mendokumentasikan aktor-aktor yang terlibat sesuai dengan judul sistem yang sedang dibuat. Tuliskan pengguna / aktor yang terlibat dalam sistem.

Tabel 3. Identifikasi Pengguna / Aktor

No.	Pengguna/Aktor	Deskripsi Peran Pengguna / Aktor
1.	Super Admin	
2.	Admin	
3.	Pengguna	
4.		
..		
dst		

### 7.2. Tabel Kebutuhan Fungsional

Bagian ini Tabel kebutuhan fungsional adalah alat yang digunakan untuk mendokumentasikan dan mengorganisir persyaratan fungsional suatu sistem atau proyek. Dalam tabel ini, Anda dapat mencantumkan kebutuhan-kebutuhan yang harus dipenuhi oleh sistem secara spesifik, termasuk deskripsi, prioritas, dan status.

Tabel 4. Kebutuhan Fungsional

No.	Kode Kebutuhan	Deskripsi Kebutuhan	Prioritas	Status
1.	REQ-001		Rendah / Sedang / Tinggi	Dalam Proses / Selesai

2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
...				
dst				

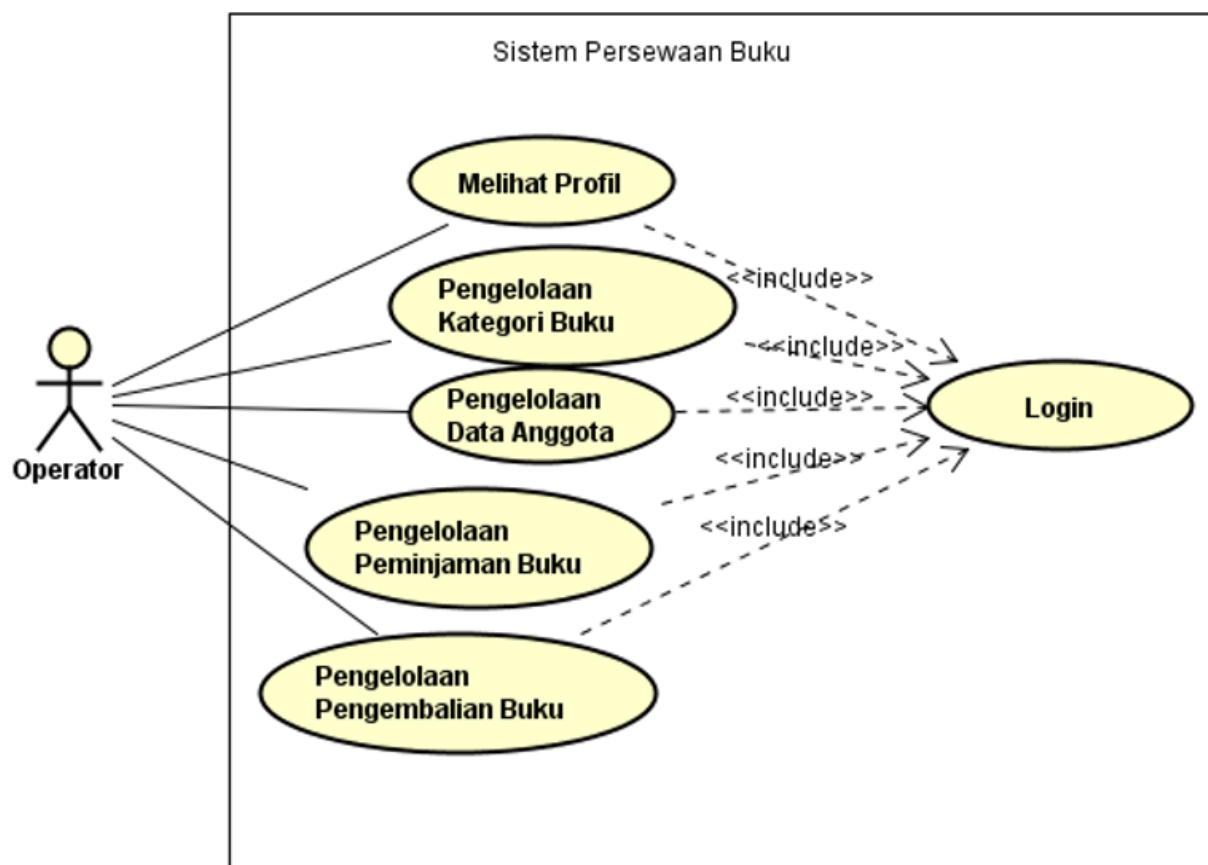
### 7.3. Flowchart Sistem

Tuliskan dan gambarkan Flowchart dari proyek tim anda

### 7.4. Use Case Diagram

Tuliskan dan Gambarkan Use Case Diagram dari proyek TIM anda.

Contoh:



### 7.5. Use Case Scenario

Tuliskan dan Gambarkan Use Case Scenario dari tim anda

Contoh :

Skenario Login	
Nama	Login
Actor	Operator
Tujuan	Masuk ke sistem persewaan buku
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman Login
Kondisi Akhir	Sistem menampilkan halaman detail profil
Skenario Utama ( <i>basic flow</i> )	
Actor	Sistem
	1 Menampilkan halaman form login
2 Mengisi username dan password	
3 Menekan tombol login	
	3 Cek username password
	4 Menampilkan halaman profil
Skenario Alternatif ( <i>alternative flow</i> ) : Jika username password salah	
	1 Menampilkan pop up kesalahan
	2 Menampilkan halaman form login
3 Mengisi username dan password	
4 Menekan tombol login	
	5 Cek username password
	6 Menampilkan pesan kesalahan dan halaman login