Резюме

ФИО: Бугулов Константин Таймуразович

26 лет (родился 18 сентября 1995)

Город: Владикавказ

Гражданство: Россия

Telegram: [@kep04ka](https://t.me/kep04ka)

**PHP-разработчик (3 года)**

**Образование**:

Высшее образование, дневная/очная форма

СОГУ им. К. Хетагурова,

Факультет математики и информационных технологий

Специальность: прикладная математика и информатика

**Профессиональные навыки:**

* PHP, MySQL;
* Опыт работы с Codeigniter, Wordpress;
* опыт работы с HTML, CSS, JS, SCSS;
* знание JavaScript/ JQuery / VUE.js;
* gulp, parcel;
* RabbitMQ, Redis;
* ZennoPoster;
* git;
* Дополнительно: опыт работы на языке C# и платформой Docker;

**Место работы:**

Небольшая веб-студия из трёх человек, опыта работы в большой команде нет

**Опыт работы (портфолио):**

1. Платформа для проведения соревнований Code Game Challenge.

Презентация: <https://cloud.mail.ru/public/R7Jp/9PNhf9uTK>

В ходе работы над проектом (клиент-серверное приложение) была разработана платформу, позволяющую проводить соревнования в формате CGC по игре «BomberMan» на языке C#.

Проект состоит из трёх частей:

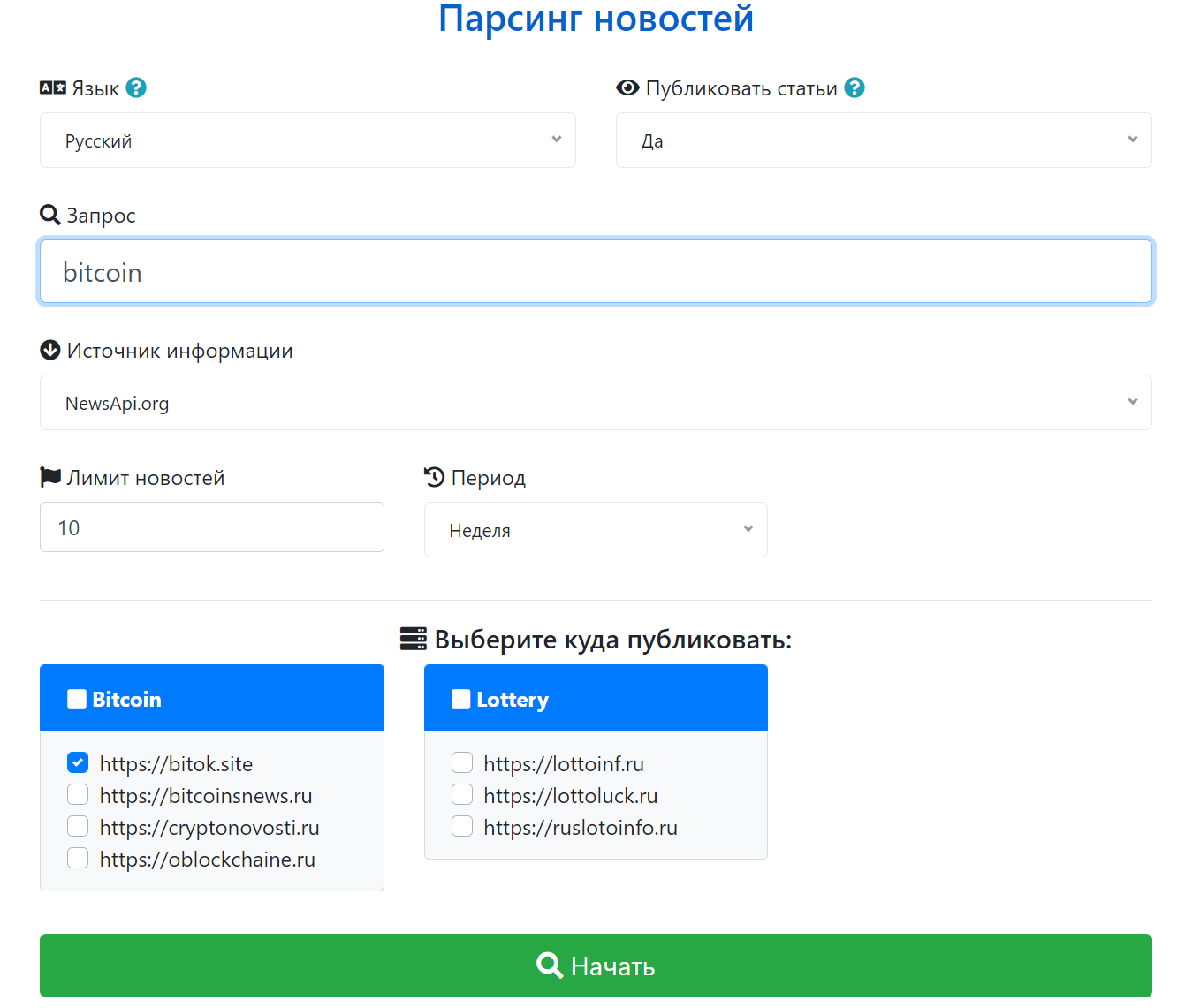
1. Локальный отладчик (C#) - позволяет участникам писать своих Ботов (стратегии)и отлаживать их локально. Исходник: <https://github.com/kepo4ka/NOSUCGC/tree/master/cgc_client>
2. Боевой сервер (C#) - получает на вход Стратегии разных пользователей, компилирует их и проводит симуляцию в «боевом» режиме. Сервер запускается как отдельный процесс, боты пользователей запускаются в Docker контейнерах. Общение через Tcp. Исходник: <https://github.com/kepo4ka/Diplom-CGC>
3. Веб-интерфейс (PHP,Mysql,JS) – интерфейс для удобства пользователей, который:

* позволяет загружать пользователям своих ботов в систему,
* взаимодействовать с Боевым сервером для проведения боёв
* проводить кастомные бои между участниками в Песочнице, хранить историю
* проводить полноценный Турнир для выявления лучшей стратегии ИИ.

Исходник: <https://github.com/kepo4ka/cgc-web>

1. Парсер тематических новостей и автоматическая публикация на сайтах WordPress (PHP).

Для создания сети PBN



На первом этапе парсятся ссылки на новости по указанному запросу. По ссылкам пытаемся получить текст статьи, при необходимости сделать перевод, добавляем бесплатную картинку с фотостока.

Спаршенные статьи публикуются на указанные сайты по порядку (по статье на сайт). В статьи добавляются внутренние ссылки, а также ссылки на другие сайты из группы.

Доступен предварительный просмотр статей для удаления/редактирования «плохих» статей.

Примеры: <https://bitcoinsnews.ru/>, <https://cryptonovosti.ru/>

Также предусмотрена система публикации статей с сайтов в привязанные к ним соц.сети. Пример канала: <https://t.me/cryptonovosti_ru>.

1. Магазин мясных товаров Meat-King (PHP)

Магазин с базовым функционалом: каталог, корзина, список покупок, отзывы, админка.

Demo: <http://176.58.60.156:2566/>

1. Обновление дизайна, исправление багов и доработка функционала <https://tipp25.ru/>



Обновлённый сайт: <https://tipp25ru.com/>

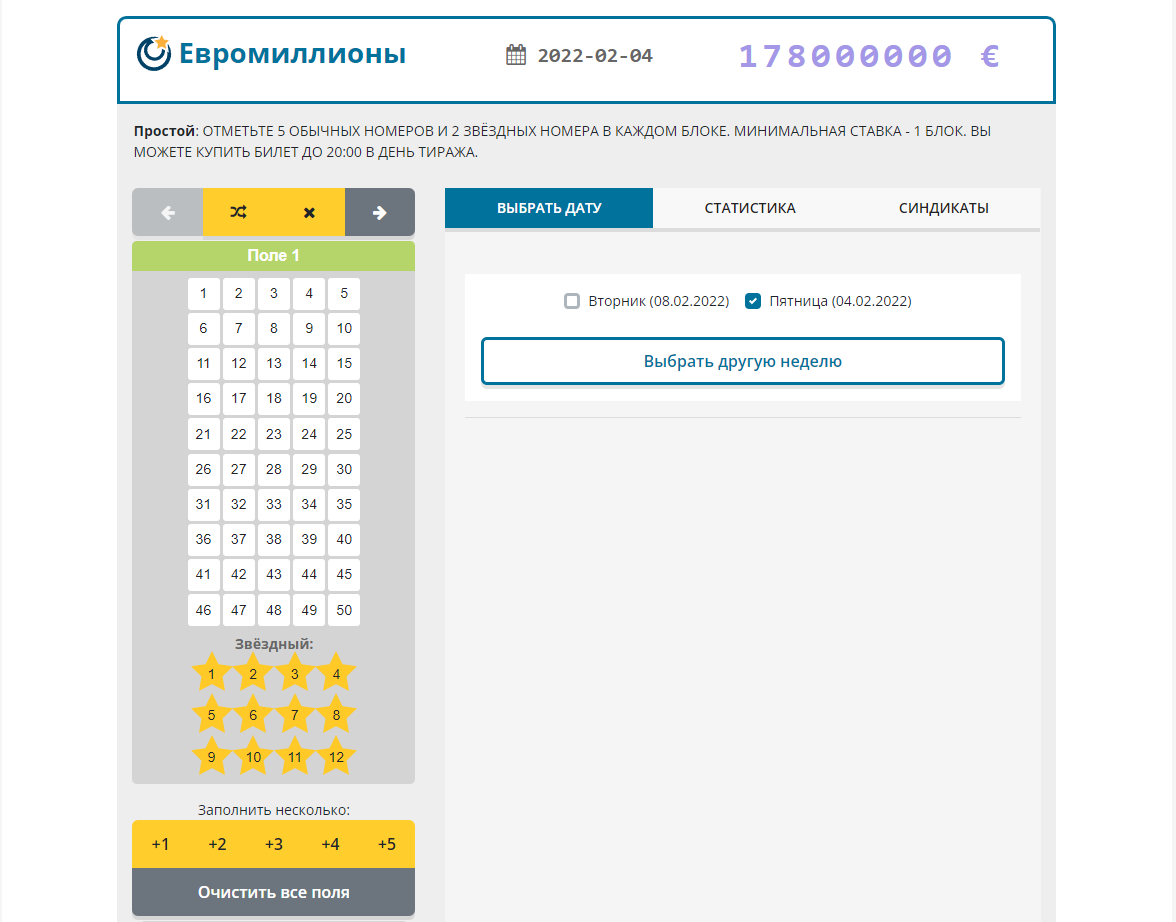
1. Создание магазина с билетами испанских лотерей

Стэк: PHP, VUE, rabbitMQ

Demo: <http://spain.kot256x3.beget.tech>

Admin: [spain.kot256x3.beget.tech/admin](http://spain.kot256x3.beget.tech/admin)

Login: **admin**; Password: **admin**

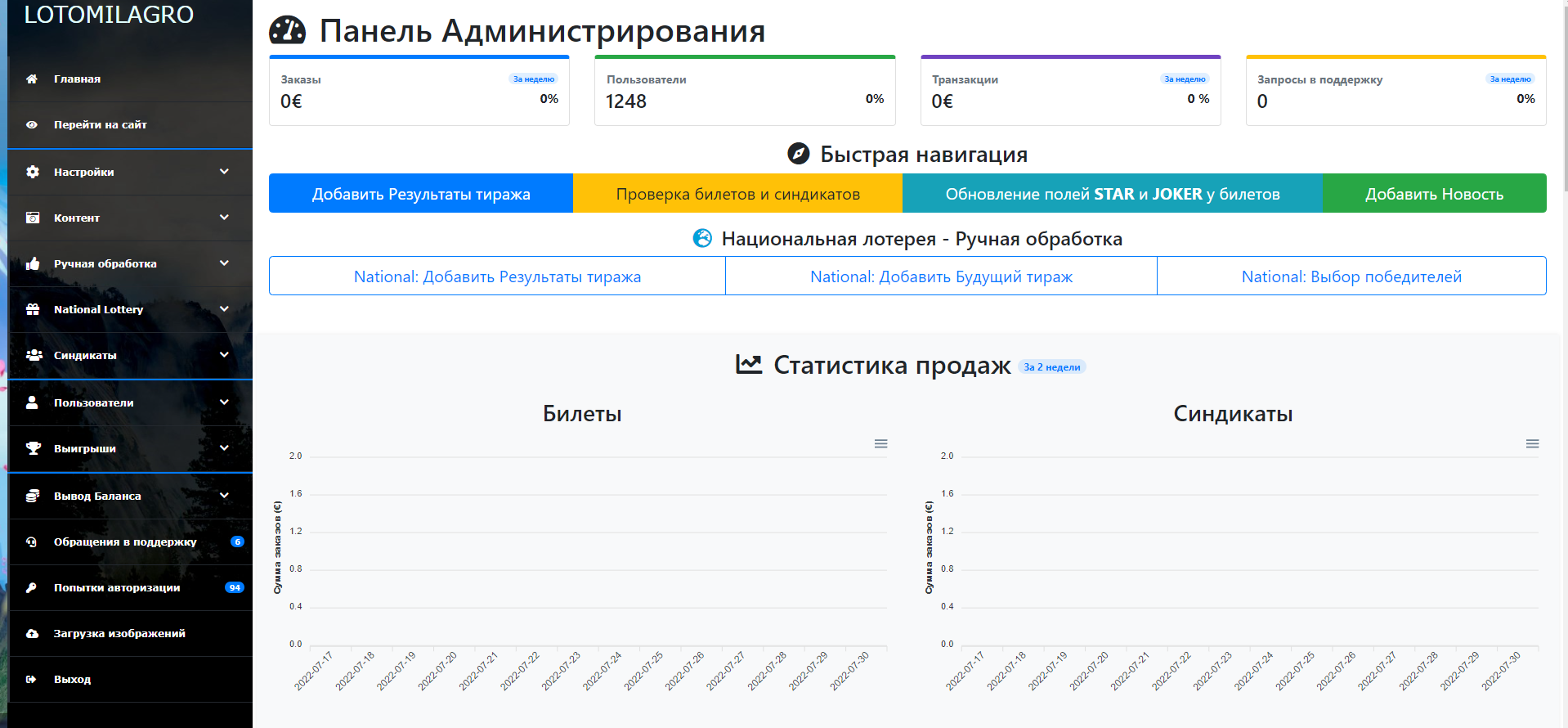


Реализованы стандартные модули, а также отдельные специфичные:

Модуль заполнения билетов, одного, нескольких, множественное заполнение. Выбор номер вручную или случайным образом.

Модуль Cиндикатов – система, при которой пользователи объединяются вместе для покупки билетов и повышения шансов на победу. Пользователи могут вступать в чужие синдикаты, или же создавать свои. При выигрыше сумма делится между участниками в зависимости от купленных долей.

Реализована Админка, в которой в полуавтоматическом режиме происходит добавление результатов тиражей, выбор победителей, вывод средств.

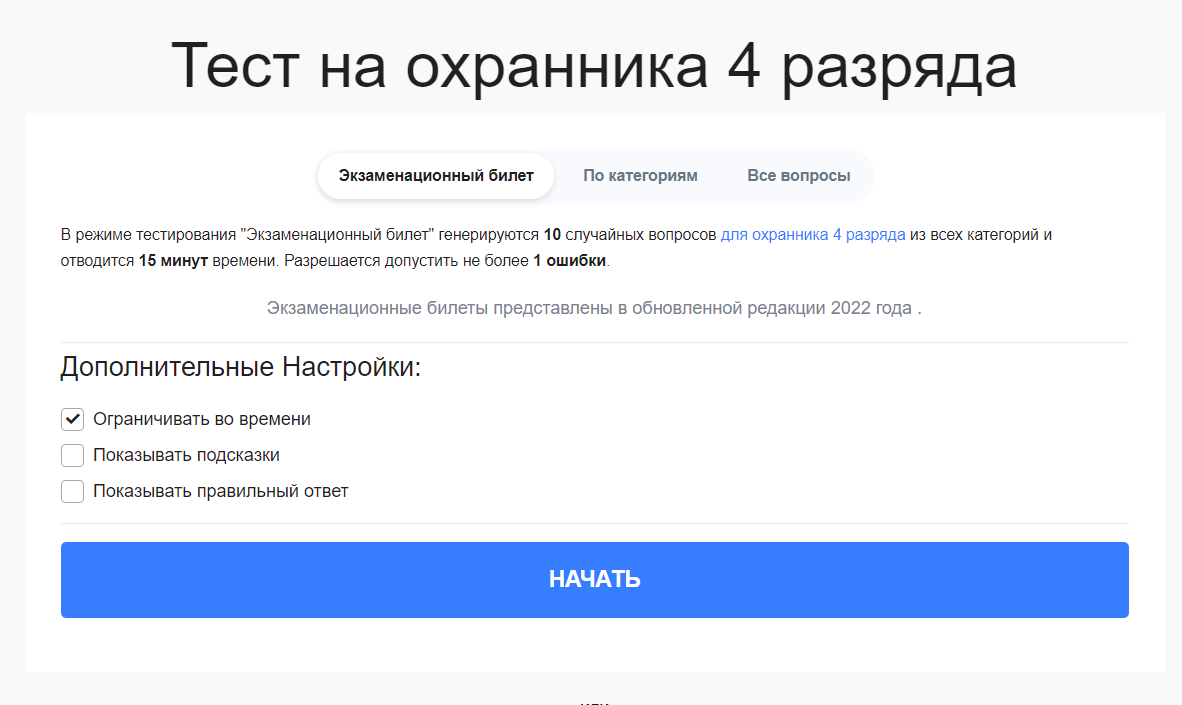


1. Система для тестирования частных охранников (для обычных пользователей и для частных школ)

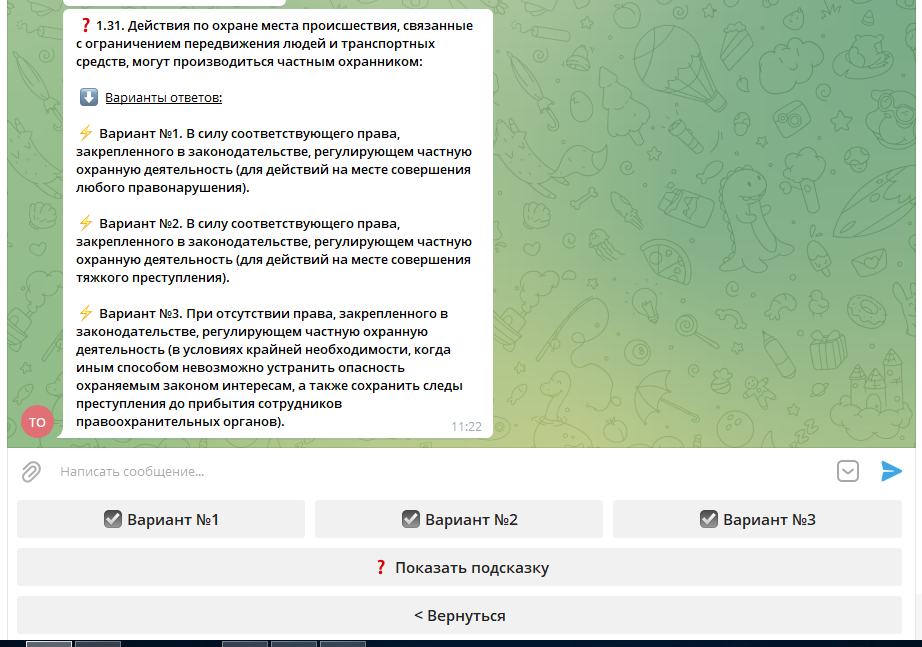
Стек: PHP, VUE

Система состоит из трёх частей.

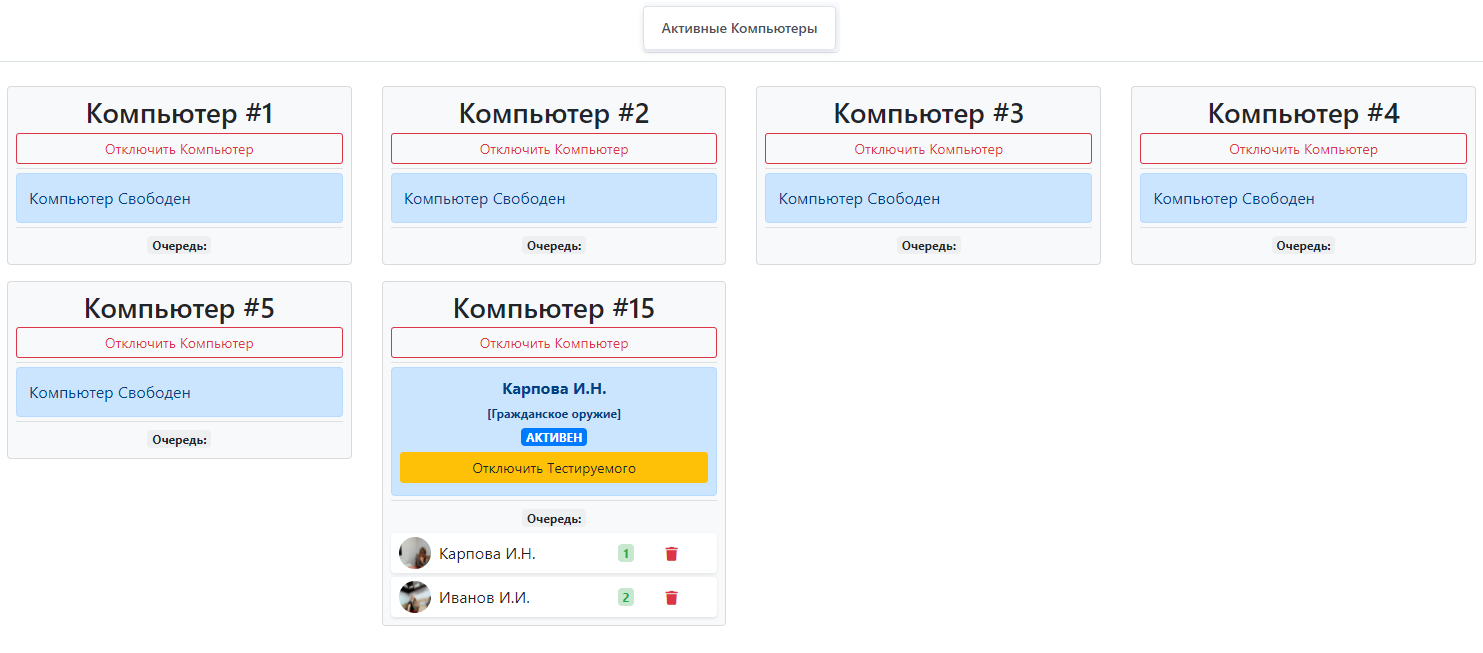
1. Сайт <https://fsvngproverka.ru/> - доступен для всех. Необходим обычным пользователям, которые хотят подготовиться к сдаче экзамена на получении лицензии охранника.



1. Чат-боты (telegram, vk, ok, whatsapp) – также доступны всем. В них также доступен модуль тестирования, но слегка урезанный. Через чат-боты удобнее собирать базу пользователей для возможной рассылки/рекламы и т.п. Пример - <https://t.me/fsvngproverka_bot?start=>



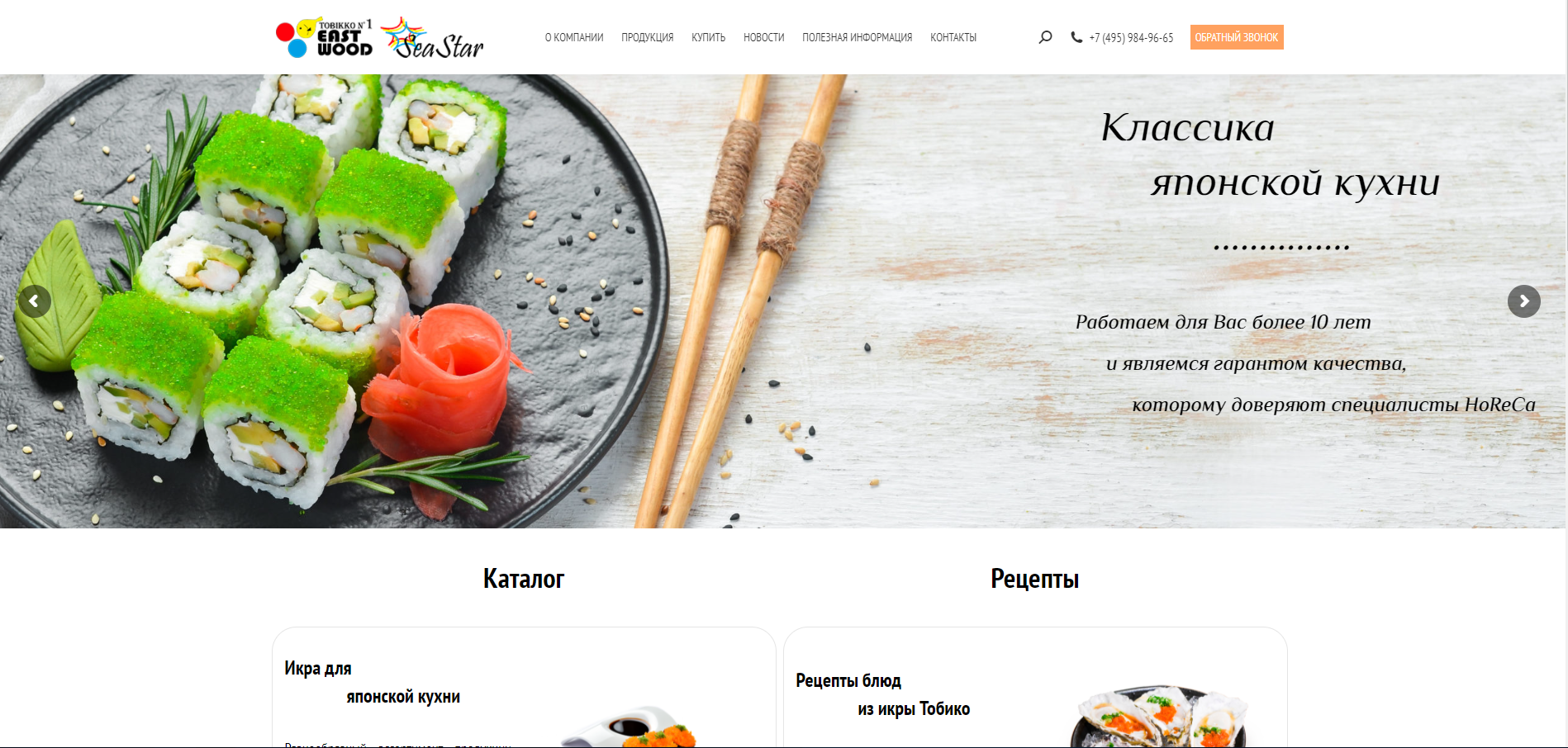
1. Сайт <https://v2.fsvngproverka.ru/> - предназначена уже для частных школ, которые занимаются подготовкой охранников и, собственно, проведением экзаменов.



Модуль позволяет проводить экзамены внутри школы (на компьютерах школы). Для этого доступны функции: вбив тестируемых, создание экзаменов, контроль в реальном времени, создание очередей пользователей, формирование отчётности, архив результатов и документов.

1. Сайт завода по производству икры (Wordpress)

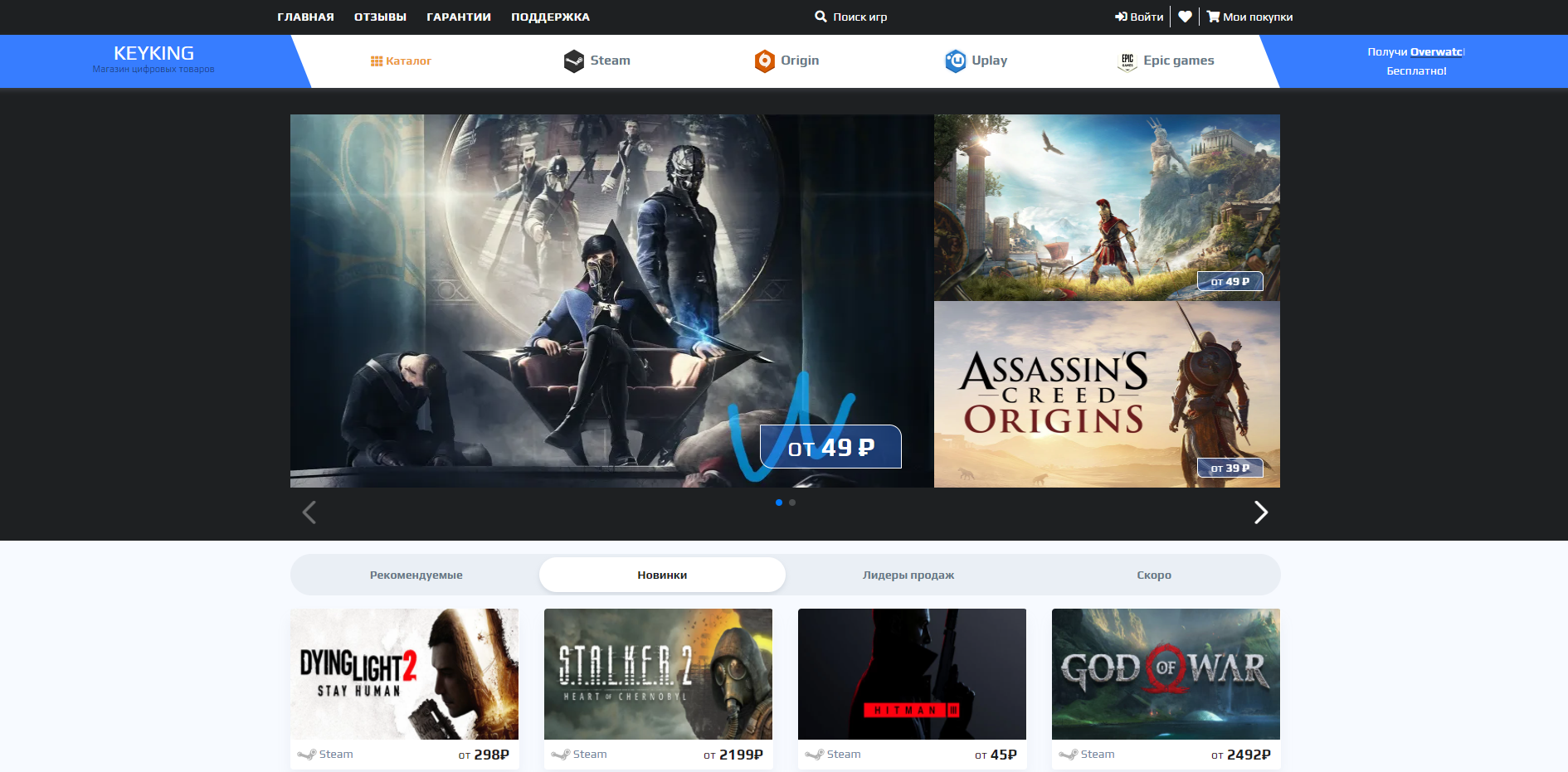
Demo: <http://tobikko.ru.swtest.ru/nashi-partnyory/>



1. Интернет-магазин цифровых товаров <https://keyking.ru/>

Pet проект

Стэк: PHP, VUE



Реализовано автоматические обновление товаров и парсинг новых.

Реализованы система Бонусов за положительные отзывы и система раздач призов.