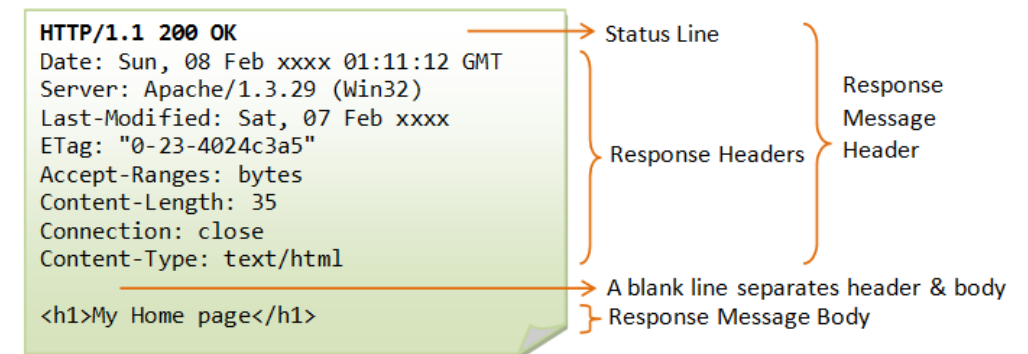
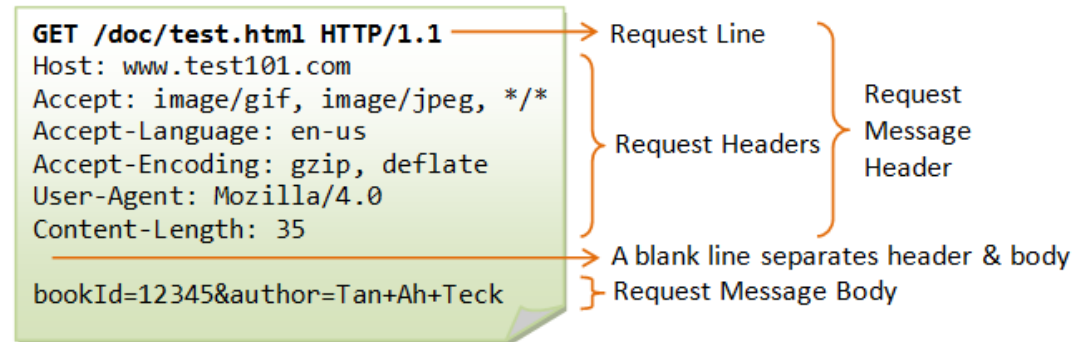
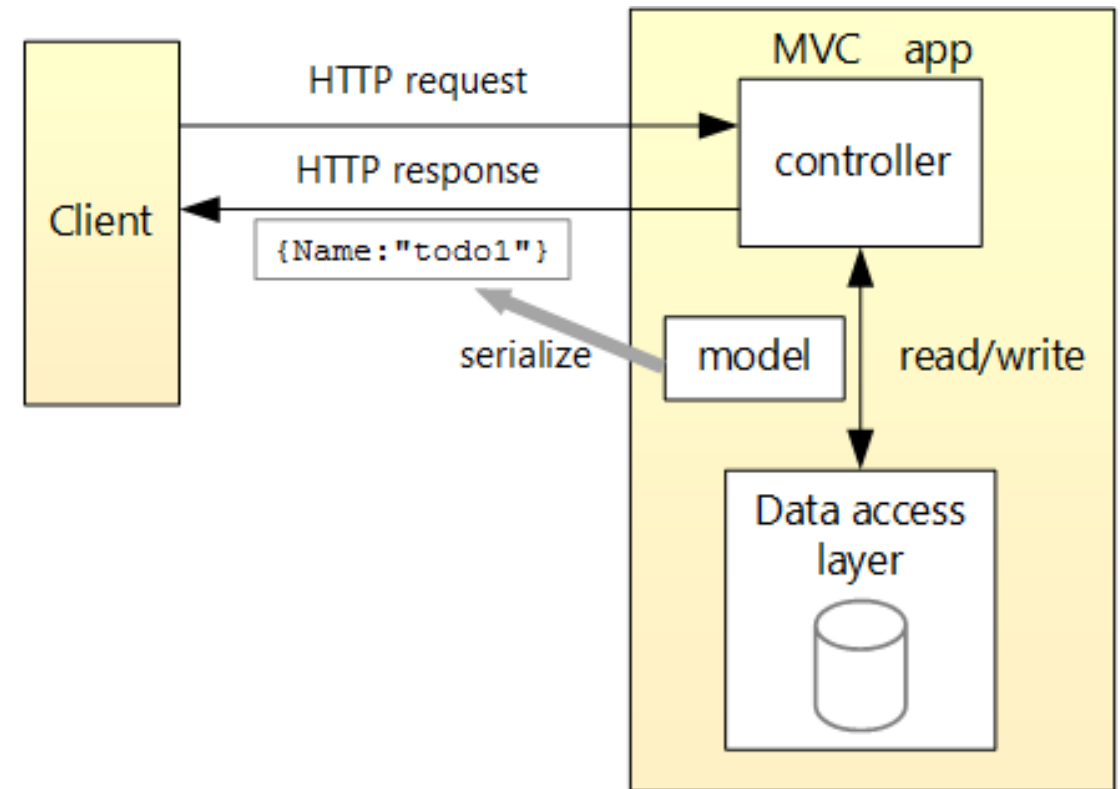
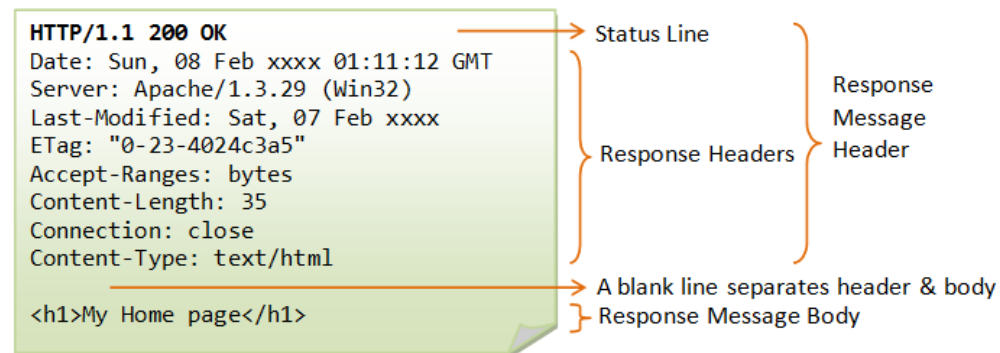
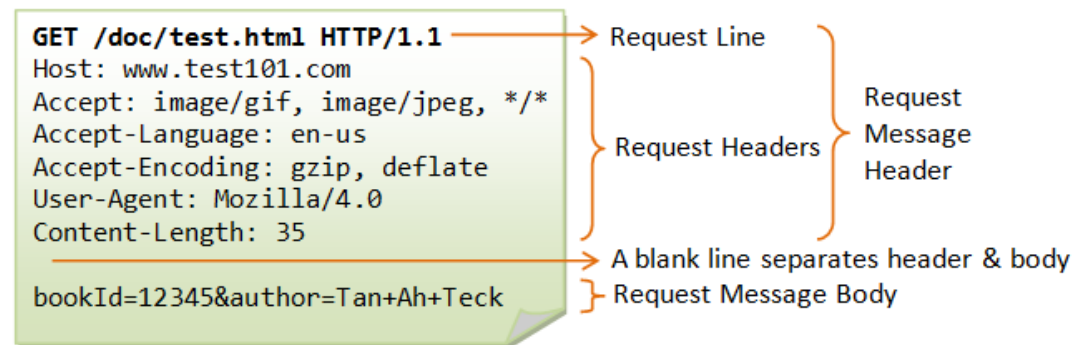


# Desarrollo Web

# Server Side, HTTP



# Model View Controller (MVC)



# Client Side, HTML

---

- Content.
- Recurso basado en texto.
- Lenguaje de marcado.
- Define la estructura (DOM) y semántica del documento.

# Client Side, CSS

---

- UI.
- Lenguaje para consultas sobre el DOM (Document Object Model).
- Selector (query).
- Estilos.
- LESS, SASS.

# Client Side, JavaScript

---

- Behaviour.
- El lenguaje de programación de comprendido por los “navegadores”.
- El navegador como un Sistema Operativo.
- Diversidad de APIs.
- Estándar ECMAScript (ES6, ES7, ...).

# Client Side

---

- Offline & Storage.
- Device Access.
- Connectivity / Realtime.
- Performance & Integration.
- Multimedia.
- Semantics.
- Graphics, 3D & Effects.
- CSS3 / Styling

# HTML



# JavaScript, Librerías

---

- Vanilla JS (<https://plainjs.com>). :-)
- jQuery.
- Underscore.js.
- Lodash.
- Breezejs.
- D3.js.
- KnockoutJS.
- Backbone.js.
- Vuejs.



# JavaScript, Frameworks

---

- Aurelia.
- Ember.js.
- Meteor.js.
- Angular.
- React.

# CSS, Librerías & Frameworks

---

- 960 Grid.
- Foundation.
- Bootstrap.
- Semantic UI.
- Toastr, ...

# CSS, Librerías & Frameworks Mobile

---

- jQuery Mobile.
- Ionic.
- Ratchet.
- Sencha Touch.
- Kendo UI.
- Onsen UI.
- Framework 7.
- App Framework.
- <http://materializecss.com/>
- PhoneGap, Apache Cordova .
- Jqtijs.

# Tareas en Desarrollo Web

---

- Linting.
- Change refresh.
- Transpiling.
- Minifing.
- Bundling.
- Publishing.
- Testing.
- Source Control.

# Ecosistema Nodejs

# Nodejs

---

- Plataforma para el desarrollo de aplicaciones utilizando JavaScript.
- Ejecuta JavaScript.
- Arquitectura de I/O asincrónica.
- Unidad de distribución (paquete).



# NPM

---

- NPM es el gestor de paquetes de JavaScript basado en Nodejs.
- Sirve como punto de entrada para <https://www.npmjs.com/>.
- Es como el Nuget.org para .NET Core.



# Node Tools

---

- Yeoman.
- Bower.
- Gulp o Grunt.
- Webpack.



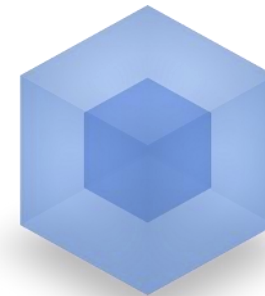
YO



**GRUNT**



BOWER



**webpack**  
MODULE BUNDLER



# Ecosistema .NET Core

# .NET Core

---

- Es una plataforma de desarrollo de propósito general mantenida por Microsoft y la comunidad .NET en GitHub.
- Es multiplataforma, compatible con Windows, MacOS y Linux, y se puede utilizar en el dispositivo, la nube, y escenarios embebidos/IoT.

# .NET Core, Características

---

- Implementación flexible.
- Multiplataforma.
- Herramientas de línea de comando.
- Compatible.
- Código abierto.
- Soportado.

# .NET Core, Constitución

---

- CoreCLR.
- CoreFX.
  - Vista como un BCL multiplataforma.
  - Subconjunto de otros API.
  - .NET Standard Library.
  - Compatible con .NET Standard Library.

# .NET Core, Modelos de Aplicación

---

- .NET Core incorpora solamente un modelo de aplicaciones (aplicaciones de consola) que es útil para herramientas, servicios locales y juegos basados en texto.
- Modelos de aplicación adicionales se han construido en la parte superior del .NET Core para extender su funcionalidad, como:
  - ASP.NET Core
  - Windows 10 Universal Windows Platform (UWP)
  - Xamarin.Forms

# Paquetes

---

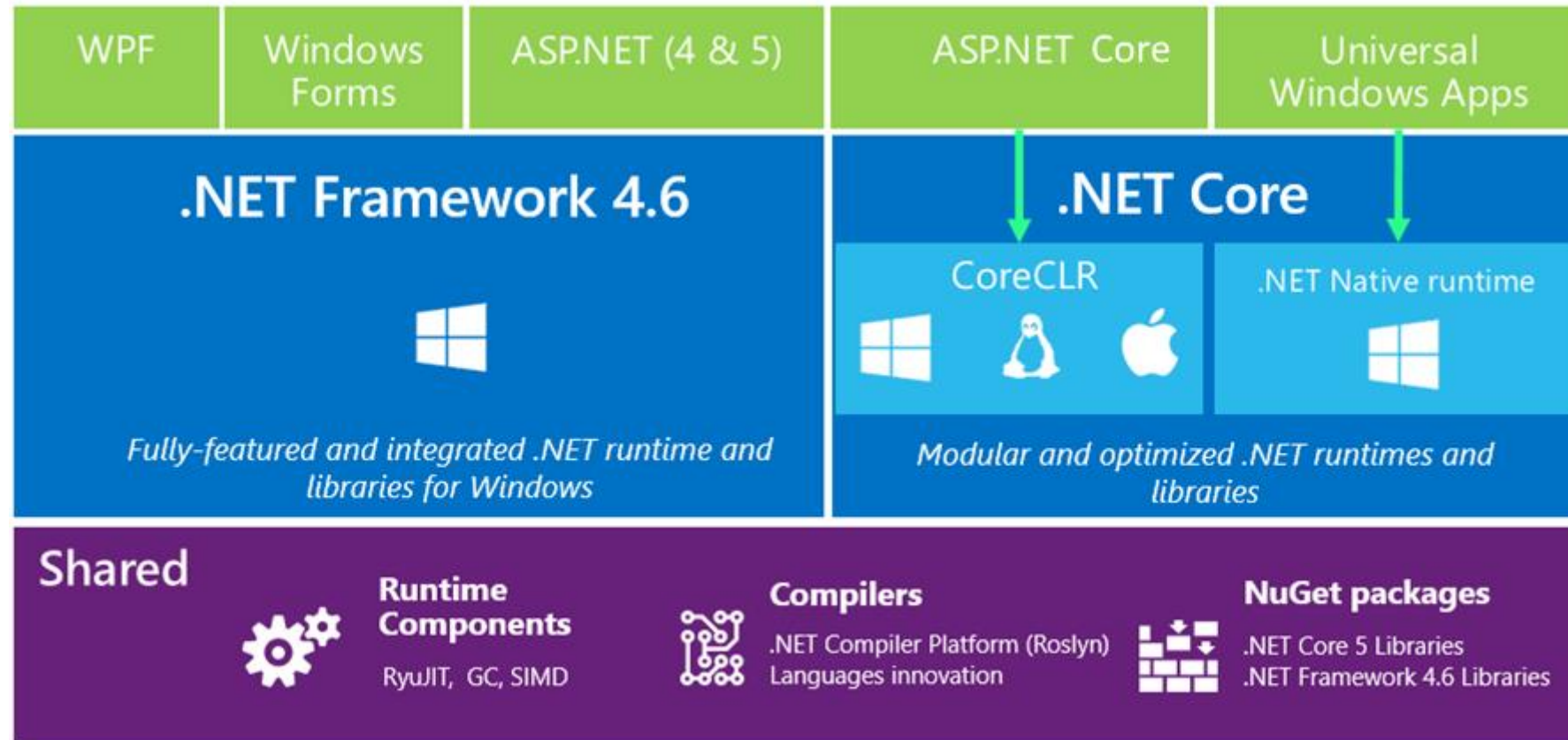
- Nuget.org.

# .NET Core, Herramientas desarrollo

---

- C#.
- .NET Core SDK.
  - dotnet.exe.
- IDE/Editores
  - Visual Studio 2017, ...
  - Visual Studio Code.
  - Yeoman.
  - OmniSharp.

# .NET Stack









# ASP.NET Core 1.0

---

- ASP.NET 1.0 Core es una completa re-escritura de ASP.NET.
- Modular y no depende de la plataforma.
- ASP.NET Core ahora depende de pequeños paquetes que son traídos a través NuGet.
- Solamente se escogen y utilizan las características y componentes que se necesitan.
- Optimizado para la nube.
- Incluye MVC Core 1.0.
- Sin Web API separada
- No más WebForms.

# ASP.NET Stack

## ASP.NET 4.6 and ASP.NET Core 1.0

ASP.NET 4.6	ASP.NET Core 1.0
.NET Framework 4.6 	.NET Core 1.0   
.NET framework libraries	.NET core libraries
Compilers and runtime components (.NET Compiler Platform: Roslyn, C#, VB, F# Languages, RyuJIT, SIMD)	

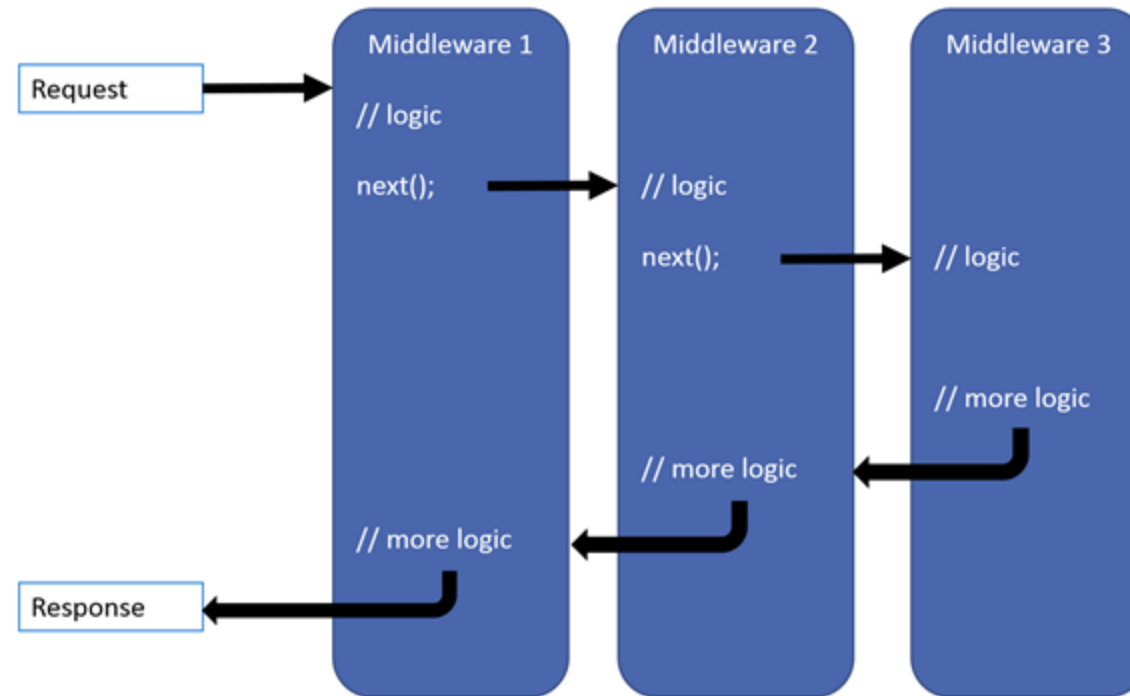
# ASP.NET Core, Aplicación

---

- Clase Program.
  - WebHostBuilder.
- Clase Startup.
  - Método ConfigureServices.
  - Método Configure.

# Middleware

---



# .NET Core & VS 2017 Tools

---

- Web Essentials 2017.
- ASP.NET MVC Boilerplate.
- ASP.NET Core Template Pack.
- SpaTemplates.
  - `dotnet new --install Microsoft.AspNetCore.SpaTemplates::*`
- Browser Link.
  - Browser Link Inspector
  - Browser Reload on Save
  - Browser Sync
- Vorlonjs.



universidad  
cenfotec\_  
tecnologías digitales