**Caracteristici la groovy**

* **dynamic typing** – tipul variabilelor e depistat la runtime, nu compiletime si poate fi modifica oricand.
* **static typing** – ne permite sa definim tipul variabilelor la compiletime

**Syntax**

* Ca si in Java, putem avea o clasa cu static main, desi putem rula si ca script fara vreo clasa sau metoda
* ; nu e obligatoriu
* folosim **def** pentru a crea variabile
* Putem folosi si data type, gen String ,int etc.
* Groovy suporta (a,b,c) ca si JS:

def (a,b,c) = [1,2,3];  
  
println(a)  
println(b)  
println(c)

putem specifica si tipul

def (int a,double b,float c) = [1,2,3];

* Daca nu exista index pentru o variabila, ea va fi null

**‘’ vs “”**

* ‘’ nu suporta ${}

def a = 100;  
  
println '${a}'  
println "$**{**a**}**"

${a}

100

* putem folosi si $variabila in loc de ${}, dar nu e prea bine