Dokumentacja do projektu z Baz Danych I

Konrad Walas

WFiIS AGH 2021

Projekt koncepcji, założenia

Zdefiniowanie tematu projektu

Temat: System Inwentaryzacji Myślenickiego Klubu Fantastyki (zwanego dalej MKF)

Cele: Usprawnienie pracy MKF

Zadania: umożliwienie przechowywania informacji o własnościach oraz finansach MKF

Analiza wymagań użytkownika

Projektowana baza danych spełnia następujące funkcjonalności:

- umożliwia przechowywanie i przetwarzanie informacji o grach, figurkach, podręcznikach i innych własnościach MKF wraz z informacją o bieżącej osobie, która wypożyczyła dany przedmiot
- umożliwia przechowywanie i przetwarzanie informacji o składkach płaconych przez członków MKF, dostępnych dla autoryzowanych użytkowników po zalogowaniu
- umożliwia przechowywanie i przetwarzanie informacji o członkach MKF
- umożliwia przechowywanie i przetwarzanie informacji o wydarzeniach MKF

Zaprojektowanie funkcji

Baza danych zapewnia dostęp do:

- listy członków MKF oraz dokładnych informacji o nich:
 - o Dane osobowe
 - Aktualny status członka
 - Historia w zarzadzie
 - Wydarzenia w których brał udział
 - Historia statusu
 - Aktualne wypożyczenia
 - Przetrzymane zasoby
 - Liczba pominiętych składek
 - Obecności na spotkaniach cotygodniowych
- listy członków zalegających ze składkami
- listy osób przetrzymujących zasoby
- listy zasobów MKF, z informacją czy są one aktualnie przez kogoś wypożyczone

 Dostęp do wszystkich tabel zawierających dane do realizacji powyższych funkcji, wraz z możliwością ich edycji

Projekt diagramów (konceptualny)

Zdefiniowanie encji (obiektów) oraz ich atrybutów

czlonek

czlonek_id - autonumerowana liczba całkowita imie - tekst nazwisko - tekst

typ_zasobu

typ_zasobu_id - autonumerowana liczba całkowita nazwa - tekst opis - tekst

wydarzenie

wydarzenie_id - autonumerowana liczba całkowita nazwa - tekst motyw_przewodni - tekst data_od - data data_do - data

zasob

zasob_id - autonumerowana liczba całkowita typ_zasobu_id - liczba całkowita - klucz obcy nazwa - tekst wydawca - tekst uwagi - tekst

uczestnik_funkcja

uczestnik_funkcja_id - autonumerowana liczba całkowita nazwa - tekst

uczestnik

czlonek_id - liczba całkowita - klucz obcy wydarzenie_id - liczba całkowita - klucz obcy funkcja - tekst

wypozyczenie

zasob_id - liczba całkowita - klucz obcy czlonek_id - liczba całkowita - klucz obcy data_od - data data_do - data

status czlonka

status_czlonka_id - autonumerowana liczba całkowita data_od - data data_do - data czlonek_id - liczba całkowita - klucz obcy status - liczba całkowita - klucz obcy

obecnosc

czlonek_id - liczba całkowita - klucz obcy spotkanie_id - liczba całkowita - klucz obcy oplacono_skladke - tekst

status_nazwa

status_id - autonumerowana liczba całkowita nazwa - tekst

spotkanie

spotkanie_id - autonumerowana liczba całkowita data - data

czlonek_zarzadu

zarzad_id - liczba całkowita - klucz obcy czlonek_id - liczba całkowita - klucz obcy pozycja - liczba całkowita - klucz obcy

zarzad

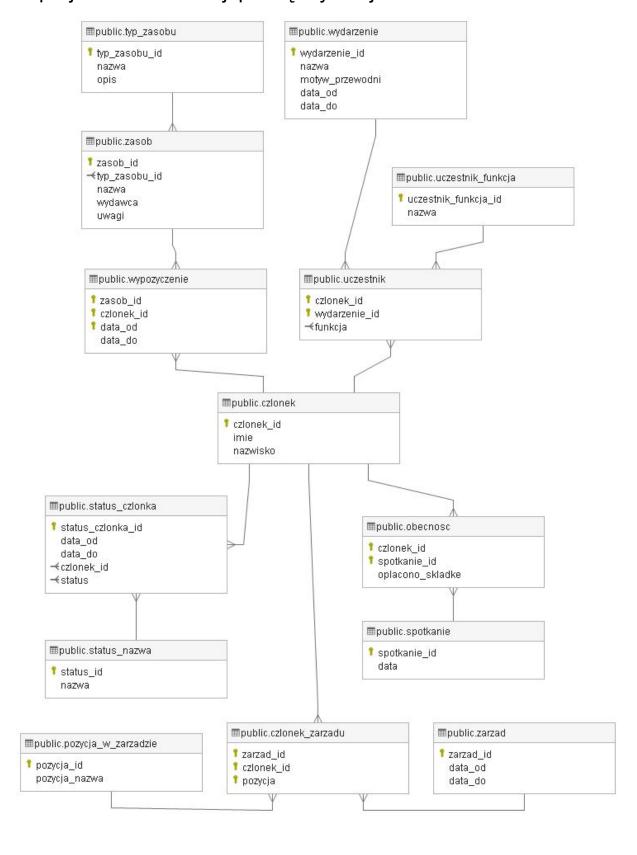
zarzad_id - autonumerowana liczba całkowita

data_od - data data_do - data

pozycja_w_zarzadzie

pozycja_id - autonumerowana liczba całkowita pozycja_nazwa - tekst

Zaprojektowanie relacji pomiędzy encjami



Projekt logiczny

Projektowanie tabel, kluczy, indeksów

Znajduje się w załączniku all.sql

Analiza zależności funkcyjnych i normalizacja tabel

Wszystkie relacje spełniają pierwszą, drugą oraz trzecią postać normalną.

Zaprojektowanie operacji na danych

Znajduje się w załączniku select.sql

Projekt funkcjonalny

Interfejsy do prezentacji, edycji i obsługi danych

Dla tabel

- status nazwa
- czlonek
- pozycja_w_zarzadzie
- status_czlonka
- typ_zasobu
- zasob
- uczestnik funkcja

formularze zawierają pola dla wszystkich kolumn. Można wprowadzać dane do wszystkich pól za wyjątkiem pola id, które jest automatycznie numerowane.

Dla tabeli wypozyczenie można wprowadzać dane do wszystkich kolumn.

Dla tabel spotkanie i obecnosc istnieje jeden formularz, aby zapewnić spójność bazy danych. Dane do obu tabel wprowadzane są w jednej transakcji. W tabeli spotkanie pole id jest autonumerowane, do reszty pól można wprowadzać dane. W tabeli asocjacyjnej obecnosc dane można wprowadzać dla każdego członka, gdzie spotkanie_id zostanie wypełnione automatycznie. Analogicznie jest dla tabel zarzad i czlonek zarzadu oraz wydarzenie i uczestnik.

Wizualizacja danych

Baza danych generuje następujące raporty:

- lista członków MKF oraz dokładnych informacji o nich:
 - o Dane osobowe
 - Aktualny status członka
 - o Historia w zarządzie

- Wydarzenia w których brał udział
- o Historia statusu
- Aktualne wypożyczenia
- Przetrzymane zasoby
- Liczba pominiętych składek
- Obecności na spotkaniach cotygodniowych
- lista członków zalegających ze składkami
- lista osób przetrzymujących zasoby
- lista zasobów MKF, z informacją czy są one aktualnie przez kogoś wypożyczone

Zdefiniowanie panelu sterowania aplikacji

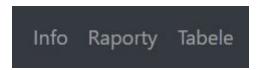
Aplikacja wykonana jest w formie strony internetowej i jest dostępna pod adresem https://projekt-bd1-konrad-walas.herokuapp.com/

Tryby aplikacji

Aplikacja posiada dwa tryby działania: tryb autoryzowany i tryb nieautoryzowany. Do trybu autoryzowanego można uzyskać dostęp logując się na stronie. W trybie nieautoryzowanym użytkownik dostaje jedynie możliwość przeglądania raportów. W trybie autoryzowanym użytkownik może przeglądać wszystkie dane oraz je wprowadzać, modyfikować i usuwać.

Interfejs

W lewym górnym rogu znajdują się 3 zakładki



Grafika 1. Zakładki do nawigacji

W przypadku nieautoryzowanego dostępu do bazy danych (użytkownik niezalogowany) zakładka tabele jest niedostępna.

Zakładka info

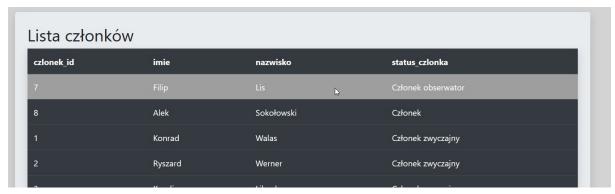
Zawiera informacje o projekcie

Raporty

Umożliwia dostęp do

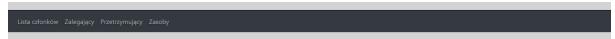
- listy członków
- listy członków zalegających ze składkami
- listy osób przetrzymujących zasoby
- listy zasobów MKF, z informacją czy są one aktualnie przez kogoś wypożyczone

W tabeli Lista członków można kliknąć na poszczególnego członka, do przeniesie użytkownika do strony z dokładnymi informacjami na temat danego członka.



Grafika 2. Interaktywna tabela Lista członków

Nad raportami znajduje się pasek nawigacyjny umożliwiający szybkie przeniesienie się do żadnej tabeli.



Grafika 3. Pasek do nawigacji pomiędzy tabelami

Tabele

Po kliknięciu w tą zakładkę zostaniemy przeniesieni do panelu edycji tabel.

Panel ten umożliwia dostanie się do

- wszystkich tabel
- wszystkich widoków

Działanie tych opcji jest analogiczne jak przy raportach - dane zostaną przedstawione w tabelach oraz pojawi się pasek do nawigacji pomiędzy nimi.

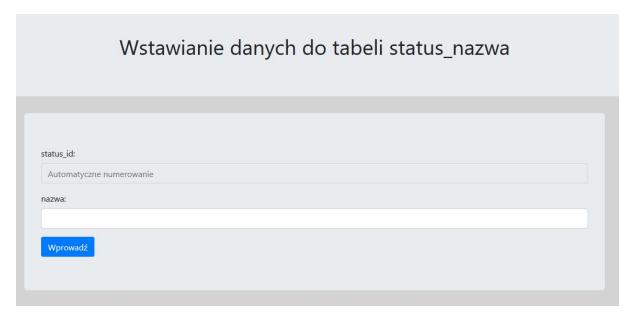


Grafika 4. Panel przeglądu tabel i widoków

Następnie jest panel udostępnia możliwość wprowadzania danych do tabel poprzez formularze.



Grafika 5. Panel wprowadzania danych do tabel



Grafika 6. Formularz wprowadzania danych do tabeli

Następnie panel udostępnia możliwość aktualizowania oraz usuwania danych - również przy użyciu formularzy.



Grafika 7. Panel do aktualizowania oraz usuwania danych

Dokumentacja

Wprowadzanie danych

Zdecydowana większość danych jest wprowadzana ręcznie. Niektóre dane są wprowadzane automatycznie poprzez wyzwalacze (przykładowo data_do poprzedniego zarządu przy wprowadzaniu nowego).

Dokumentacja użytkownika

Aplikacja wykonana jest w formie strony internetowej i jest dostępna pod adresem https://projekt-bd1-konrad-walas.herokuapp.com/

Aby wykorzystać pełne możliwości aplikacji należy się zalogować, używając przycisku znajdującego się w prawym górnym rogu strony. W obecnej wersji aplikacji można się zalogować używając loginu: 123 i hasła: 123 lub loginu: admin i hasła: admin.

W aplikacji można przeglądać raporty w zakładce raporty, oraz przeglądać, edytować i usuwać dane w zakładce tabele. Szczegółowy opis tych zakładek znajduje się w sekcji "Zdefiniowanie panelu sterowania aplikacji".

Opracowanie dokumentacji technicznej

Aplikacja została wykonana przy użyciu technologii node.js, szablonów ejs oraz przy użyciu pakietu node postrgres służącego do komunikacji z bazą danych. W aplikacji został zastosowany model MVC. Wszelkie szablony ejs zostały umieszczone w katalogu views. Kod odpowiedzialny za obsługę zapytań został umieszczony w katalogu controllers. Obsługa routingu znajduje się w katalogu routers. Kod służący do połączenia się z bazą danych znajduje się w katalogu db.

Wykaz literatury

https://www.postgresgl.org/docs/

https://node-postgres.com/

https://nodejs.org/en/docs/

https://getbootstrap.com/docs/4.6/getting-started/introduction/