

Görev-11

Amaç:

Bu görevde EntityFramework Core kullanarak MVC uygulamasına veri katmanı ekleyerek veritabanı işlemlerine yönelik tecrübe kazanmanız hedeflenmektedir. Aşağıda verilen tabloları kullanarak “Yapılacaklar” başlığı altındaki maddeleri uygulayabilirsiniz.

Kullanım Senaryoları

Bu görevde hangi kullanıcının hangi işlemleri yapabilecekleri aşağıdaki tabloda verilmiştir:

No	Proje	Modül	Senaryo	Roİ: Buyer	Roİ: Seller	Roİ: Admin
1	e-ticaret	Auth	Kullanıcı sisteme kayıt olabilecektir	✓	✗	✗
2	e-ticaret, admin	Auth	Kullanıcı sisteme email ve şifre ile giriş yapabilecektir	✓	✓	✓
3	e-ticaret, admin	Auth	Kullanıcı sistemden çıkış yapabilecektir	✓	✓	✓
4	e-ticaret, admin	Profile	Kullanıcı kendi profil sayfasını görüntüleyebilecektir	✓	✓	✓
5	e-ticaret	Profile	Kullanıcı, satıcı olmak isteğini talep edebilecektir	✓	✗	✗
6	e-ticaret	Cart	Kullanıcı stokta varsa ürünü sepetine ekleyebilecektir	✓	✓	✗
7	e-ticaret	Cart	Kullanıcı ürünü sepettinden çıkarabilecektir	✓	✓	✗
8	e-ticaret	Cart	Kullanıcı sepetteki ürününün adedini güncelleyebilecektir	✓	✓	✗
9	e-ticaret	Cart	Kullanıcı sepetinin detaylarını görüntüleyebilecektir	✓	✓	✗
10	e-ticaret	Order	Kullanıcı ödeme yaptıktan sonra adres bilgisi girecek, ardından siparişi otomatik oluşacaktır	✓	✓	✗
11	e-ticaret	Order	Kullanıcı siparişlerinin listesini görebilecektir	✓	✓	✗
12	e-ticaret	Order	Kullanıcı tek bir siparişinin detaylarını görebilecektir	✓	✓	✗
13	admin	Category	Kullanıcı sisteme yeni bir kategori ekleyebilecektir	✗	✗	✓
14	e-ticaret	Category	Kullanıcı bir kategori altındaki ürünleri listeyebilecektir	✓	✓	✗
15	e-ticaret	Product	Kullanıcı sisteme yeni ürün ekleyebilecektir	✗	✓	✗
16	e-ticaret	Product	Kullanıcı satışta kendi ürünlerini listeleyebilecektir	✗	✓	✗
17	e-ticaret	Product	Kullanıcı sistemdeki mevcut kendi ürününün fiyatını güncelleyebilecektir	✗	✓	✗
18	e-ticaret	Product	Kullanıcı sistemdeki mevcut kendi ürününün stoğunu güncelleyebilecektir	✗	✓	✗
19	e-ticaret	Product	Kullanıcı sipariş oluşturduktan sonra ürüne yorum ve yıldız verebilecektir	✓	✓	✗
20	e-ticaret	Product	Kullanıcı tek bir ürünün detaylarını görebilecektir	✓	✓	✗
21	e-ticaret	Product	Kullanıcı genel ürün araması yapabilecektir	✓	✓	✗
22	e-ticaret, admin	Product	Kullanıcı, ürünü pasif hale getirebilecektir	✗	✓	✓
23	e-ticaret	ProductComment	Kullanıcı satın aldığı ürünlere yorum ve yıldız verebilecektir	✓	✓	✗
24	admin	ProductComment	Kullanıcı, ürün yorumlarını herkesin görebilmesi için onaylayabilecektir	✗	✗	✓
25	admin	User	Kullanıcı, sistemdeki tüm kullanıcıları listeleyebilecektir	✗	✗	✓
26	admin	User	Kullanıcı, diğer kullanıcıları aktif/pasif yapabilecektir	✗	✗	✓
27	admin	User	Kullanıcı, satıcı olma taleplerini onaylayabilecektir	✗	✗	✓

Entity'ler

Projede olması gereken entity'ler aşağıda tablolar halinde belirtilmiştir. İhtiyaç halinde kendi entity'lerinizi de ekleyebilirsiniz.

UserEntity		
Property Adı	Type	Rules
Id	int	PK, Identity, required
Email	string	Email, required
FirstName	string	min:2, max:50, required
LastName	string	min:2, max:50, required
Password	string	min:1, required
RoleId	int	RoleFK, required
Enabled	bool	default:true, required
CreatedAt	DateTime	required

RoleEntity		
Property Adı	Type	Rules
Id	int	PK, Identity, required
Name	string	min:2, max:10, required
CreatedAt	DateTime	required

ProductEntity		
Property Adı	Type	Rules
Id	int	PK, Identity, required
SellerId	int	UserFK, required
CategoryId	int	CategoryFK, required
Name	string	min:2 , max:100, required
Price	decimal	data type:currency, required
Details	string	max: 1000
StockAmount	byte	required
CreatedAt	DateTime	required
Enabled	bool	required, default:true

ProductImageEntity		
Property Adı	Type	Rules
Id	int	PK, Identity, required
ProductId	int	ProductFK, required
Url	string	DataType:url, min:10, max:250, required
CreatedAt	DateTime	required

ProductCommentEntity		
Property Adı	Type	Rules
Id	int	PK, Identity, required
ProductId	int	ProductFK, required
UserId	int	UserFK, required
Text	string	min:2 , max:500, required
StarCount	byte	min:1 , max:5, required
IsConfirmed	bool	default:false, required
CreatedAt	DateTime	required

CategoryEntity		
Property Adı	Type	Rules
Id	int	PK, Identity, required
Name	string	min:2, max:100, required
Color	string	min:3, max:6, required
IconCssClass	string	min:2 , max:50, required
CreatedAt	DateTime	required

CartItemEntity		
Property Adı	Type	Rules
Id	int	PK, Identity, required
UserId	int	UserFK, required
ProductId	int	ProductFK, required
Quantity	byte	min:1, required
CreatedAt	DateTime	required

OrderEntity		
Property Adı	Type	Rules
Id	int	PK, Identity, required
UserId	int	UserFK, required
OrderCode	string	min:2, required
Address	string	min:2, max:250, required
CreatedAt	DateTime	required

OrderItemEntity		
Property Adı	Type	Rules
Id	int	PK, Identity, required
OrderId	int	OrderFK, required
ProductId	int	ProductFK, required
Quantity	byte	min:1, required
UnitPrice	decimal	DataType:currency, required
CreatedAt	DateTime	required

Yapılacaklar:

Görev-10'da hazırlamış olduğunuz e-Ticaret uygulamasına aşağıdaki maddeler eklenerek devam edilecektir;

- Solution altına "App.Data" isminde bir class library projesi oluşturun. Entity ve DbContext class'larımızı bu proje altına ekleyeceğiz.
- Yukarıdaki tablolara göre entity class'larını ve ilişkilerini oluşturun.
- Uygulamada kullanılacak DbContext class'ını oluşturun ve OnModelCreating metodunu override ederek seed edilecek verileri aşağıdaki gibi belirleyin;
 - 3 adet rol (seller, buyer, admin),
 - 1 adet admin user'ı,
 - 10 adet ürün kategorisi (siz belirleyin)
- Uygun connection string'i hem e-ticaret hem de admin projelerindeki appsetting.json dosyalarına ekleyin.
- App.Data projesini, proje referansı olarak iki MVC projesine de ekleyin.
- İki MVC projesinde de Program.cs dosyalarında DbContext'i projelere ekleyin (AddDbContext<TContext> metodu ile).
- e-ticaret uygulamasının Program.cs dosyasında "app.Run()" komutundan hemen önce EnsureCreated ya da EnsureCreatedAsync yöntemlerinden birisi ile veritabanının oluşturulması için gerekli kodları yazın.
- e-ticaret uygulamasını çalıştırarak veritabanının ve tabloların, oluşturduğunuz entity'lere göre doğru bir şekilde oluşturulduğundan emin olun.

Teslim: Bu görevde teslim edeceđiniz proje, sadece Grev-11’de yapılanları deđil; hem Grev-10’daki hem de Grev-11’deki deđiřikliklerin *tamamını* iermelidir, [ltfen dikkat ediniz](#). Dosyalarını ieren klasr zip’leyip classroom’da Grev-11 paylařımına ek olarak ekleyin.