

Market And Restourant System

Sistemimiz 4 katmandan oluşmaktadır.

1. Core
2. Buisiness
3. DataAccess
4. Entity
5. WebUI

1. Core Katmanı

Core katmanında Entity ve DataAccess bölümlerimiz bulunur Entitiy bölümünde oluşturduğumuz interface ile Entitiy katmanında ki modellerimizi eşleştirir Core katmanında ki Entity ile Sistemlerimize entegre edilir. Hiçbir zaman Entity katmanına doğrudan erişim olmamalıdır.

DataAccess bölümünde ise Entity katmanımızda ki modeller üzerinde proje içinde uygulanacak işlemler tanımlanır. Verilerin listelenmesi, eklenmesi, silinmesi ve düzeltilmesi gibi.

2. Buisiness Katmanı

Buisiness Katmanında soyut ve somut sınıflarımız ve interfacelerimiz mevcuttur. Bu katmanda soyut sınıflarımızda modeller üzerinde ki işlemleri tanımlarız. Somut sınıflarımızda işlemlerin kodlarını yazarak çalışır hale getiririz.

Entity de oluşturulmuş nesnelerimizin yönetimini oluşturmuş olduğumuz interfacelerde ki tanımlamalar üzerine sağlarız.

3. Data Access Katmanı

Bu katmanımızda tamamıyla Buisiness katmanımız ile WebUI katmanımızın bağlantı sağladığı katmandır.

4. Entity Katmanı

Modeller kısımlarımızın bulunduğu katmandır. Veritabanı sistemlerimizde kullanacağımız tabloların model kısımları bulunmaktadır. Buradan sadece core katmanına bağlantı sağlanır.

5. WebUI Katmanı

Kendisi son katmanımız olup Sistemimizin ön yüzünü belirlemektedir. Kullanılan teknolojiler bootstrap jquery css dir.