

Архитектурни стилови

Од архитектурни стилови ќе ги користиме следните архитектури:

Клиент-сервер архитектура

Клиент сервер го користиме бидејќи најпрвин сите корисници на нашата апликација ќе пристапат до апликацијата со користење на HTTP протоколот и ќе пристапуваат до серверот кој што е должен да прими ваквите барања од корисникот. Од другата страна ние ќе користиме database во кои ги чуваме податоците за разните локации кои ги нуди нашата апликација (бензински пумпи, rent-a-car..). Истотака, сета логика на апликацијата ќе се обработува од страна на серверот, со цел да не го преоптовариме корисникот. Ќе користиме еден централизиран сервер, бидејќи апликацијата ни се однесува само за Македонија.

Централизирана архитектура

Потребните податоци за функционирање на нашата апликација ги чуваме во .csv фајлови кои ги добивме со филтрирање на податоците од OpenStreetMap и кои ќе ги користиме како база на податоци, а за секој потребен податок апликацијата ќе користи таа централизирана база.

Архитектура за проток на податоци

За архитектурата за проток на податоци веќе го искористивме концептот на Pipes and filters каде што како влез употребивме податоците од OpenStreetMap и преку филтри ги издвоивме оние податоци кои се важни и потребни за нашата апликација.

Исто така Pipes and filters ќе се изведе преку HTTP протоколот. Овде pipe ни е HTTP врската, а filters се корисникот и серверот. Преку протоколот корисникот ќе испраќа барања кои му се потребни, а серверот ќе ги филтрира и ќе ги враќа потребните информации. Истотака, овој стил најдобро работи со client-server стилот.

GUI архитектура

Нашата апликација во основа ќе користи MVC (Model - View - Controller) шаблонот за развој на кориснички интерфејс за нашата апликација со користење на AngularJS рамката.