PROJE AMACI VE TANIMI

Bir firma için ev aydınlatma simulatörü yazmanızı istiyoruz. Bu simulatör web client'ın lamba sayılarını girebileceği bir ekranla başlamalıdır. Eğer lamba sayıları daha önce herhangi bir client tarafından girilmişse, kullanıcı direkt olarak operasyon sayfasına (lamba açıp kapama sayfası) yönlendirilmelidir ve lamba sayısı sistem kapanana kadar artık değiştirilemez olmalıdır. Operasyon ekranında kullanıcıların lambaların üzerlerine tıklayarak açıp kapama işlemi yapabilmelidirler.

Açılan ya da kapanan lambalar, üzerlerindeki zaman aşımı süreleri o anda sisteme bağlı olan tüm kullanıcılara gerçek zamanlı iletilmelidir. Yani bir kullanıcının ekranında açılan lamba, diğer x bir kullanıcının ekranında da açılmalıdır. Açılan lambalar sarı, kapanan lambalar siyah gösterilmelidir.

Sistem (web application) ilk açıldığında tüm lambalar kapalı olacak şekilde o an bağlı olan kullanıcılara iletilmelidir. Sistem çalıştıktan sonra kullanıcılar browser üzerinden ya da 3. parti bir araç (terminal curl -i -X POST, postman vs...) ile post requestler yardımıyla ilgili lambaların durumunu değiştirebilmelidir. Lambaların durumları sistem üzerinde kaydedilmeli ve sisteme bağlanan yeni kullanıcılara da her zaman sistemin son durumu iletilmelidir.

Kapanan ya da açılan lambaya 5 saniye boyunca başka hiçbir kullanıcı müdahale edememelidir. 5 saniye olan süre ilgili lambanın üzerinde azalarak görünmelidir. Bu süre dolduğunda herhangi bir kullanıcı tarafından ilgili lamba üzerinden tekrar işlem (açma kapama) yapılabilmelidir.

Proje tercihen Linux işletim sistemi (Ubuntu, Debian vs.) üzerinde (Windows da olabilir), NodeJs platformu üzerinde çalışmalıdır. Kullanacağınız modulleri kendi istediğinize göre belirleyebileceğiniz gibi, oluşturacağınız responsive web projesi için Express modulünü ve Bootstrap css kütüphanesini kullanmanızı tercih ediyoruz.

Projelerimizde kullandığımız teknolojilere aşinalığınızı öğrenmeyi, kod yazım kalitenizi ölçmeyi, probleme bakış açınızı görmeyi ve soruna esnek olduğu kadar en sade çözümü üretmenizi bekliyoruz.

NOTLAR

- 1 Lütfen tüm proje dosyalarını üzerinde adınız olacak şekilde bir zip dosyası içerisinde bvelioglu@eae.com.tr adresine wetransfer bağlantısı ile gönderiniz. (E-posta yoluyla gönderilen dosyalar mail serverımız tarafından engellenebiliyor)
- 2- Projenin tüm modül bağımlılıkları **package.json** dosyanızda bulunsun.
- 3- Lütfen projeyi dikkatlice okuyunuz ve proje kapsamında uyulması gereken kurallara dikkat ediniz.

Başarılar,

FAYDALI BAĞLANTILAR

- 1. http://nodeschool.io/
- http://bonsaiden.github.io/JavaScript-Garden/
 http://socket.io/
 http://expressjs.com/

- 5. http://getbootstrap.com/

UYGULAMA ÖNİZLEME



