Durant cette séance, nous avons ajouté les deux diffuseurs au montage. Cependant il nous faut encore aller acheter des huiles essentielles pour tester si le parfum se diffuse, même si les résistances chauffent bien pour l'instant sur le montage grâce aux piles reliées par le relai.

De plus, le buzzer ne fournissait aucun son les semaines précédentes et ce à cause d’un problème de branchement ( le buzzer était branché sur le pin 9 alors que le programme allumait le pin 6 ), donc maintenant le buzzer émet un son audible même si il ne sera sûrement toujours pas suffisant pour réveiller l'utilisateur puisque la boîte isolera un peu le son. De ce fait, nous avons interverti dans le programme l'ordre du réveil sonore et du réveil lumineux. Ainsi, le réveil lumineux s'allumera après le réveil olfactif et la bande de leds restera allumée avec le buzzer si jamais le réveil n'a pas été éteint.

Il n'y a pas eu de réels problèmes durant cette séance à part que la connexion avec le module bluetooth a été difficile à établir lorsque le réveil était branché sur secteur. Il y a eu 2 ou 3 échecs de connexions avant de finalement fonctionner. De plus, si l’écran/bus i2c (soudés) reçoit un petit coup, l’écran commence des fois a beuguer sûrement suite à un faux contact. Dans ce cas, il faut retéléverser le programme donc ce qui n'est pas du tout arrangeant si il est branché sur le secteur. Cependant, dans la boîte, l’écran sera fixé donc ce problème ne devrait pas arriver sauf si la boîte tombe ou est mal « traitée ». Aussi, au début de la séance, la connexion entre le bus i2c et l'écran se faisait mal puisque l’adresse du nouveau bus n’était plus la même que celle de l’ancien.

Nous avons donc inséré tous les éléments sur la plaque et il ne restera plus qu'à tout mettre dans la boîte et assembler cette dernière ou coller les plaques afin qu'elles ne bougent vraiment pas, mais il sera donc plus difficile en cas de problème d’accéder au montage et régler le problème.

En fin de séance, nous avons commencé à préparer le rapport final.