

# Diagrama de Funcionalidad

## Interfaz de usuario (UI)

- Pantalla Principal: Muestra las opciones de "Piedra", "Papel" y "Tijera".
- Pantalla de Resultados: Muestra el resultado del juego (ganaste, perdiste o empate).

## Lógica del Juego

- Selector de Opción del Jugador: Recoge la elección de "Piedra", "Papel" o "Tijera" del usuario.
- Generador de Opción Aleatoria: Elige aleatoriamente una opción para la computadora.

## Controlador

- Coordina las interacciones entre la interfaz y la lógica del juego.
- Gestiona la transición de pantallas (de la elección del jugador al resultado del juego).

# DIAGRAMA DE CAPA DE DATOS

