



Proyectos Conectar Generar Ajustes Ayuda Español karenlh.06@gmail.com

Screens: Screen1 + -

**Diseñador Bloques**

Screen1

- WelcomeLabel1
- Image1
- HorizontalArrang
  - WriteReviewBu
  - ReadReviewsB
- WriteReviewVerti
  - TitleLabel
  - TitleTextBox
  - ReviewLabel
  - ReviewTextBox
  - SubmitButton1

Medios

- libro.png

Subir archivo...

ElementColor  
○ Ninguno

ElementCornerRadius  
0

ElementMarginsWidth  
0

Tamaño de letra  
22.0

TamañoFuenteDetalle  
14.0

TipoDeLetra  
por defecto...

TipoFuenteDetalle  
por defecto...

Alto  
Automático...

Ancho  
Automático...

Alturaimagen  
200

Anchormagen

MIT APP INVENTOR

Proyectos Conectar Generar Ajustes Ayuda Español karenlh.06@gmail.com

**BookClub** Donar a App Inventor

Screens: Screen1 + -

**Diseñador Bloques**

Integrados

- Control
- Lógica
- Matemáticas
- Texto
- Listas
- Diccionarios
- Colores
- Variables
- Transiciones

cuando WriteReviewButton1 .Clic

ejecutar

- poner WriteReviewVerticalArrangement1 . Visible como verdadero
- poner ReadReviewsVerticalArrangement1 . Visible como falso

cuando SubmitButton1 .Clic

ejecutar

- llamar CloudDB1 . AgregarValorALista
  - etiqueta TitleTextBox . Texto
  - elementoAAñadir ReviewTextBox . Texto
- poner TitleTextBox . Texto como
- poner ReviewTextBox . Texto como
- poner WriteReviewVerticalArrangement1 . Visible como falso

cuando CloudDB1 .ListaEtiquetas

valor

ejecutar

- poner BooksList . Elementos como tomar valor

cuando BooksList .DespuésDeSelección

ejecutar

- llamar TinyDB1 . GuardarValor
  - etiqueta libro
  - valorAGuardar BooksList . Selección
- abrir otra pantalla Nombre de la pantalla Screen2

Screens: Screen2 + -

cuando Screen2 .Inicializar

ejecutar

- inicializar local libro como
- llamar TinyDB1 . ObtenerValor
  - etiqueta libro
  - valorSiEtiquetaNoExiste
- en
  - poner Screen2 . Título como unir Reseñas del libro: tomar libro
  - llamar CloudDB1 . ObtenerValor
    - etiqueta tomar libro
    - valorSiEtiquetaNoExiste crear una lista vacía

cuando CloudDB1 .ObtenerValor

etiqueta valor

ejecutar

- poner ReviewList . Elementos como tomar valor

cuando Button1 .Clic

ejecutar

- cerrar pantalla