

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО ПО ОБРАЗОВАНИЮ

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(государственный технический университет)

Кафедра 304

(вычислительные машины, системы и сети)

Лабораторная работа по курсу
«Ассемблер»

Отчёт по работе №2.

Команды передачи управления и организации циклов
(наименование работы)

на языке программирования Assembler

Вариант задания №2.

Лабораторную работу выполнили:

студенты гр. 13-501, Резвяков Денис, Коршунов Евгений
(должность) (Ф. И. О.)

Лабораторную работу принял:

зам. декана фак. №3, Алещенко Алла Степановна
(должность) (Ф. И. О.) (подпись)

« 10 » ноября 2009 г.
(дата приёма)

Цель работы: Освоить нелинейное программирование с использованием условных и безусловных команд перехода, а также команд организации циклов.

Задание

Разработать программу реализации циклического процесса вычисления выражения:

$$Y = \begin{cases} 2ax + 5, & x < 0; \\ \frac{a-b}{d}, & x = 0; \\ \frac{a^2-x}{c+d}, & x > 0. \end{cases}$$

$a = -6;$
 $b = 4;$
 $c = 8;$
 $d = 2;$
 $x = [-2, 5].$

При этом деление используется целочисленное.

Код программы реализации нелинейного процесса

```
program Laba2;

var
  a, b, c, d, xa, xb, x: integer;
  r_asm, r_pas : array [0..10] of integer;

label
  start, next, positive, zero, negative;

begin
  a := -6;
  b := 4;
  c := 8;
  d := 2;
  xa := -2;
  xb := 5;

  for x := xa to xb do
    if x < 0 then r_pas[x - xa] := 2*a*x + 5
    else if x > 0 then r_pas[x - xa] := (a*a - x) div (c + d)
    else r_pas[x - xa] := (a - b) div d;

  WriteLn;
  Write('      x:');
  for x := xa to xb do
    Write(x:5);
  Write('      -');

  WriteLn;
  Write('pascal:');
  for x := 0 to xb - xa + 1 do
    Write(r_pas[x]:5);
```

```

asm
  mov  AX, OFFSET r_asm {кладём адрес начала результирующего массива в AX}
  push AX               {сохраняем адрес результирующего массива в стеке (в BP-4)}
  mov  CX, xb {кладём конец промежутка X в регистр CX}
  sub  CX, xa {вычитаем из конца промежутка начало промежутка}
  inc  CX      {прибавляем к CX единицу для получения кол-ва проходов цикла}
  mov  AX, xb {кладём конец промежутка X в регистр AX}
  inc  AX      {добавляем к AX единицу и получаем смещение начала отсчёта...}
               {...относительно счётчика шагов цикла}
  push AX       {сохраняем смещение начала отсчёта в стеке (в BP-6)}

start:
  mov  BX, [BP-6] {копируем из стека значение смещения начала отсчёта в стеке}
  sub  BX, CX {вычитаем из смещения текущий шаг цикла и получаем текущий X}
  jnb negative {если результат вычитания (т.е. X) < 0, то переходим по метке}
  je zero      {если результат вычитания равен нулю, то переходим по метке}
               {результат вычитания больше нуля, выполняем код ниже}

positive:
  mov  AX, a {помещаем в регистр AX значение переменной A}
  imul AX    {умножаем значение регистра AX само на себя}
  sub  AX, BX {вычитаем из произведения текущее значение X (в регистре BX)}
  sbb  DX, 0 {продолжаем вычитание (DX:AX) - (0:BX)}
  mov  BX, c {помещаем в регистр BX значение переменной C}
  add  BX, d {прибавляем к значению регистра BX значение переменной D}
  idiv BX    {получаем результат в регистре AX: AX = (DX:AX) / BX}
  jmp  next  {безусловно переходим по метке сохранения результата и далее}

zero:
  mov  AX, a {помещаем в регистр AX значение переменной A}
  sub  AX, b {вычитаем из значения регистра AX значение переменной B}
  cwd  {расширяем слово AX до двойного слова DX:AX}
  idiv d     {получаем результат в регистре AX: AX = DX:AX / D}
  jmp  next  {безусловно переходим по метке сохранения результата и далее}

negative:
  mov  AX, a {помещаем в регистр AX значение переменной A}
  imul BX    {умножаем значение регистра AX на X (в BX): (DX:AX) = AX * BX}
  mov  BX, 2 {помещаем в регистр BX число 2}
  imul BX    {умножаем значение регистра AX на 2 (в BX): (DX:AX) = AX * BX}
  add  AX, 5 {получаем результат в регистре AX: AX = AX + 5}

next:
  mov  BX, [BP-4] {копируем из стека адрес результирующего массива}
  mov  [BX], AX   {копируем текущий результат по текущему адресу в массиве}
  add  BX, 2      {сдвигаем указатель (адрес) массива на одно слово}
  mov  [BP-4], BX {копируем в стек сдвинутый адрес результирующего массива}
  loop start      {если обработаны не все шаги цикла, то переходим по метке}
end;

WriteLn;
Write('  asm:');
for x := 0 to xb - xa + 1 do
  Write(r_asm[x]:5);

ReadLn;
end.

```

Результат работы программы

x:	-2	-1	0	1	2	3	4	5	-
pascal:	29	17	-5	3	3	3	3	3	0
asm:	29	17	-5	3	3	3	3	3	0